­­бюджетное профессиональное образовательное учреждение Вологодской области «Череповецкий лесомеханический техникум им. В.П. Чкалова»

"Разработка перечня артефактов и протоколов проекта"

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Исполнители:**  Тихоненко Д.А и Кокшаров А.И |
|  | **Руководитель практики**:  Лебедев М.А |

**Введение**

**Цель проекта:** Разработать и систематизировать универсальный перечень ключевых артефактов и протоколов, необходимых для эффективного управления жизненным циклом IT-проекта.

**Актуальность:** Многие проекты, особенно в образовательной и стартап-среде, страдают от недостатка структуры в документации и коммуникации, что приводит к «хаосу», недопониманию и срыву сроков.

**Артефакты**

**Артефакт проекта:** Материализованный результат деятельности, документ или продукт, создаваемый в процессе разработки ПО.

**Артефакты требований:**

Видение продукта (Vision Statement).

Техническое задание / Пользовательские истории.

Модели процессов (BPMN, Use Case).

**Артефакты проектирования:**

Диаграммы архитектуры (UML).

Прототипы интерфейсов (Wireframes).

Модель данных (ER-диаграмма).

**Артефакты реализации:**

Исходный код (Source Code).

Репозиторий кода (Git).

Инструкция по сборке (Build Scripts)

**Артефакты тестирования:**

Тест-план (Test Plan).

Тест-кейсы (Test Cases).

Отчёты о дефектах (Bug Scripts).

**Эксплуатационные артефакты:**

Руководство пользователя (User Manual).

Руководство администратора (Admin Guide).

Релизные записи (Release Notes).

**Видение продукта**

**Видение продукта** – это стратегический артефакт, который отвечает на фундаментальные вопросы

**Основная цель**: Создать вдохновляющую и понятную картинку будущего продукта, которая объединяет команду, помогает принимать стратегические решения и служит компасом на протяжении всего жизненного цикла разработки.

**Бэклог**

**Бэклог продукта –** это динамический, приоритизированный список всего, что может потребоваться в продукте. Это основной артефакт для планирования и управления разработкой.

**Цели:**

Служить единым источником требований для команды разработки.

Обеспечивать прозрачность планируемого функционала для всех стейкхолдеров.

Позволять гибко управлять приоритетами по мере поступления новой информации.

Быть основой для планирования спринтов и выпусков.

**Протоколы**

**Протоколы проекта** – это формализованные документы, фиксирующие процесс коммуникации, принятия решений и ключевые договорённости в проекте.

**Цели:**

Сохранять институциональную память проекта.

Обеспечивать прозрачность принятых решений.

Фиксировать ответственность и сроки.

Служить официальным отчетом о ходе работ.

Предотвращать недопонимание и конфликты.

**Прототипы**

**Прототипы –** это визуальные представления будущего продукта, которые демонстрируют ключевые функции, пользовательские сценарии и интерфейсы на разных уровнях детализации.

**ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

**Трудности:** придумать Бэклог, прототипы и оформить диаграмму.

**Полезные инструменты:** GitHun, firefox