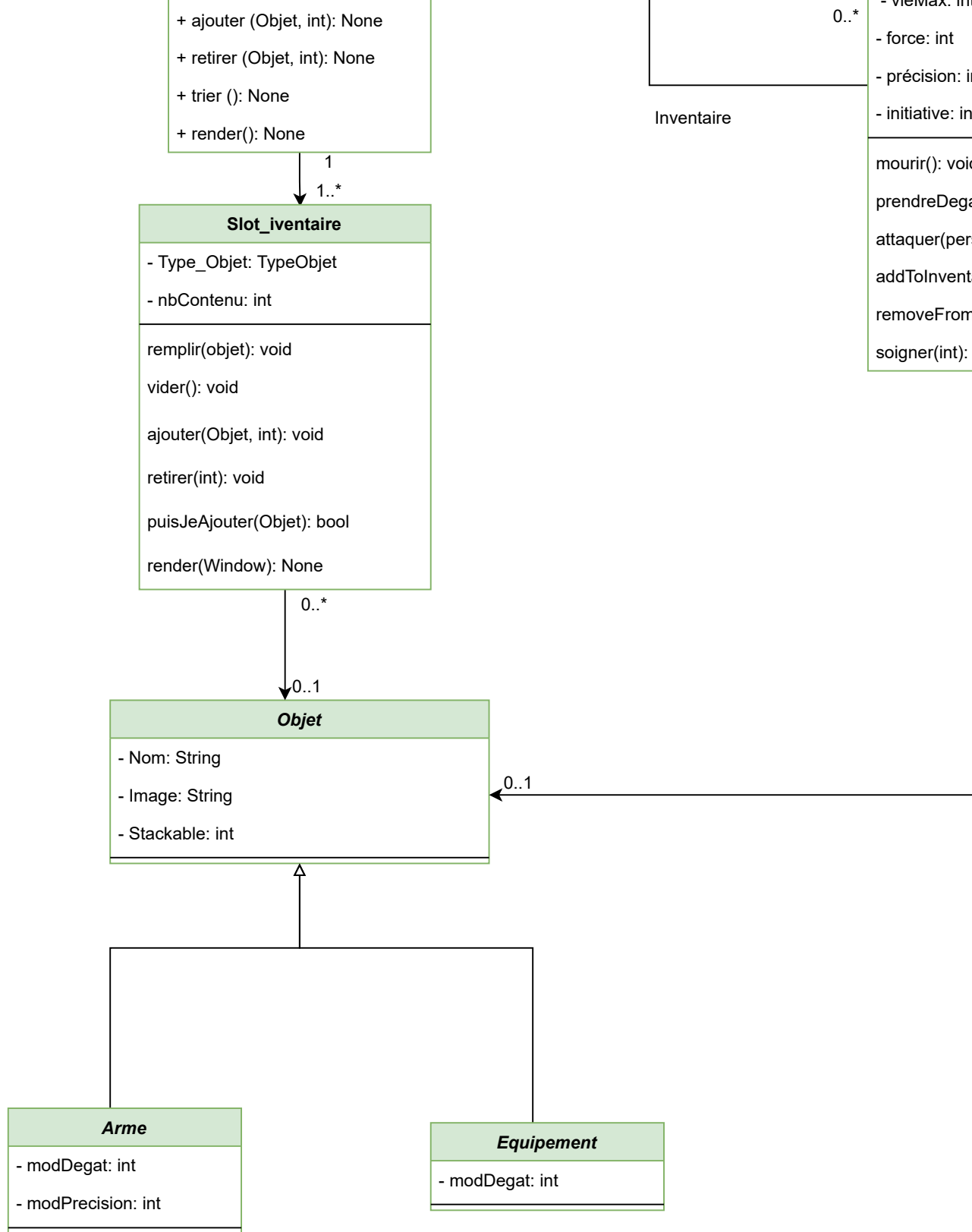


mpense
arry
e image): None ire

Combat
enu
e string, image): None t(string[]): None P, EP): Personnages[]): Personnages[] ant(Dictionnaire): None ionnaire, int): Personnage Personnage onnage, Personnage): String



nt t
d at(int): int sonnage): int (pour log) aire(Objet, int): None alInventaire(Objet, int): None None

