

## Ajout d'une nouvelle dao pour interagir avec la BD

### 1) Un nouveau model pour stocker les données

Créer le fichier dans le dossier model correspondant à la table avec laquelle on va interagir.

Lieu : model/

Notation : nom\_du\_model.php

### 2) Inclusion du model

Ajouter ce nouveau model dans le fichier include\_models.php afin qu'il puisse être utilisé.

Lieu : controller/include\_models.php

Code :

```
require_once('../model/nom_du_model.php');
```

### 3) Création de l'interface

Créer l'interface qui contient les méthodes que l'on pourra utiliser pour dialoguer avec la BD.

Lieu : dao/interfaces

Notation: dao\_\*\*\*\*\*\_interface.php

### 4) Créer l'implémentation

Créer la classe qui implémente l'interface venant d'être créé.

Lieu : dao/mysql

Notation: dao\_\*\*\*\*\*\_implementation.php

### 5) Inclure cette nouvelle DAO

Ajouter l'interface et son implémentation dans include\_dao.php

Lieu : controller/include\_dao.php

Code:

```
require_once('../dao/interfaces/dao_*****_interface.php');  
require_once('../dao/mysql/dao_*****_implementation.php');
```

## 6) Accéder à cette DAO

Ajouter la méthode permettant d'accéder à notre interface depuis la daofactory:

Lieu : dao/DAOFactory.php

Code :

```
public static function get*****DAO( ){  
    return new dao_*****_implementation();  
}
```

## 7) L'utiliser !

Pour effectuer des opérations sur la bd, depuis le contrôleur, il ne nous reste plus qu'a l'appeller:

Code : DAOFactory::get\*\*\*\*\*DAO()->get\*\*\*\*\*();

Exemple : \$teams = DAOFactory::getTeamDAO()->getAllTeams();