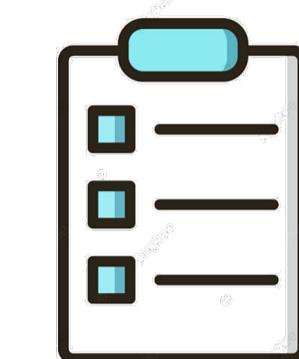




Planète Sciences  
une aventure pour les jeunes

# Le résumé du RÈGLEMENT



**Senior : pas d'intervention humaine**  
**Junior : robot filoguidé ou téléguidé**

## Rempoter les plantes

Récupérer les plantes et les mettre dans les pots (4 pts)



Aires de départ et d'arrivée et zones de culture

## Recharger ses batteries

A la fin du match, le robot doit retourner dans sa zone (10 pts)

Les balises servent à repérer la position des robots



## Mettre les plantes en culture

L'équipe doit placer les plantes dans les zones de culture ou dans les jardinières (3 pts par plante, +1 si elle est dans un pot, +1 si elle est dans une jardinière)

**Junior : 8-18 ans**  
**Senior : 18-30 ans**

Les PAMI sont des petits robots autonomes.

## Assurer la pollinisation des plantes

Libérer les coccinelles (les PAMI) pour qu'elles rejoignent les plantes. (5 pts par zone occupée par un PAMI, +5 si le PAMI touche une plante)

Les tags aident à la reconnaissance d'image

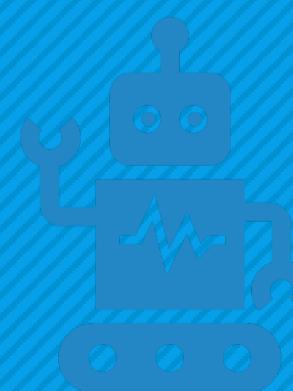
Tags ArUco (senior)

Stocks de pots

Supports de balises (senior)

## Orienter les panneaux solaires pour ne pas perdre d'énergie

L'équipe doit faire pivoter les panneaux solaires vers leur côté de la table de jeu (5 pts par panneau)



Estimer le rendement de la récolte  
L'équipe doit évaluer le nombre de points effectués pendant le match par son ou ses robot(s) (20 pts – écart/2 prédition vs score réel)

Coupe de France  
**ROBOTIQUE**

Coupe de France  
**ROBOTIQUE**  
**JUNIOR**

Match de 100 secondes  
Table de jeu de 2x3 mètres  
Deux équipes par match