

<b>CODE DE LA TÂCHE :</b>	IHM002	<b>DESCRIPTION DE LA TÂCHE :</b>	DEVELOPPER L'IHM
<b>VERSION :</b>	2.0		
<b>DATE :</b>	28/10/2016	<b>RESPONSABLE :</b>	LOUIS CARLIER

## ENTRÉES

- La liste des fonctionnalités du logiciel
- Une charte graphique

## SORTIES

- Une interface graphique fonctionnelle, intuitive et esthétique.

## TRAVAUX À RÉALISER

- Implémenter un ensemble de fonctionnalités utiles pour le fonctionnement du logiciel final :
  - Choisir un dossier contenant de la musique
  - Générer un mix
  - Afficher des informations sur le mix (optionnel)
  - Jouer le mix (optionnel)

## TRAVAUX EXCLUS

- Développer dans ce module autre chose que des éléments de la vue

## POINTS DE CONTRÔLE

- Diagramme UML représentant les classes du domaine.
- Tests.

## OBSERVATIONS

- Il s'agit ici de développer l'interface graphique du logiciel, il n'y a donc pas de dépendance avec les autres modules pour le développement.
- Il est primordial que le logiciel puisse être utilisé facilement par des personnes novices en informatique ou dans le domaine musical.

VISAS	TUTEUR(S)	RESPONSABLE DE TACHE	CHEF DE PROJET
		L.C.	