

CODE DE LA TÂCHE :	002	DESCRIPTION DE LA TÂCHE :	PROGRAMMER UNE LIBRAIRIE D'EXTRACTION DES DONNEES D'UNE PISTE AUDIO
VERSION :	1.0		
DATE :	28/10/2016	RESPONSABLE :	JORDAN ERNULT

ENTRÉES

- Des fichiers musicaux se trouvant dans un dossier donné.
- Une librairie C/C++ permettant de traiter les fichiers musicaux. (Tache 001)

SORTIES

- Une librairie C++ fournissant des informations sur un ensemble de pistes audio.

TRAVAUX À RÉALISER

- Déterminer la liste précise des services que devra fournir cette librairie.
- Effectuer un travail d'analyse concernant l'architecture logicielle de la librairie
- Développer un ensemble de classes fournissant des informations sur un ensemble de piste audio, permettant à l'intelligence artificielle de prendre des décisions concernant l'ordonnancement et l'enchaînement des pistes audio.
- Compilation de la librairie et intégration au projet.

TRAVAUX EXCLUS

POINTS DE CONTRÔLE

- Diagramme UML représentant les classes du domaine.
- Tests unitaires.

OBSERVATIONS

- Il se pourrait que des fonctionnalités supplémentaires soient requises ou qu'au contraire, la librairie ne fournisse pas assez d'informations, c'est pourquoi une analyse préliminaire rigoureuse et méthodique est nécessaire.
- La librairie va être implémentée dans le reste du projet, elle doit donc avoir des interfaces claires qui exploitent judicieusement le polymorphisme.

VISAS	TUTEUR(S)	RESPONSABLE DE TACHE	CHEF DE PROJET
			