

Kick-off meeting projet 2A Automix Software

Tuteurs: Baptiste Hemery, Estelle Cherrier

Product owner: Maxime Stevenot

Equipe Projet : Anaëlle Troadec, Cédric Masson, Raphaël Herbert, Richard Nicolas, Niels Hecquard

















L'École des INGÉNIEURS Scientifiques



CONTEXTUALISATION



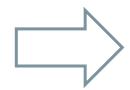
Radio FM

Chaînes TV musicales

Liste de lecture

DJ

Liste de musique



Automix Software



Flux de musique continu

09/11/2017

2



OBJECTIFS ET CONTRAINTES DU PROJET



3

Nos objectifs : -



Paramétrer un mix

φļ

IA gérant les transitions

S

Algorithme d'analyse des musiques





Portabilité Mac / Linux

• Contraintes: -



Respecter l'architecture et le langage utilisé

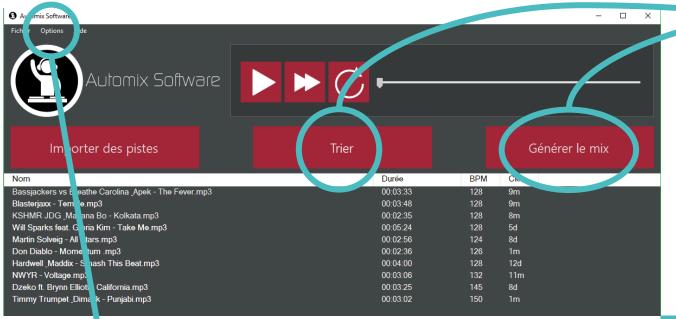


Agilité et commits réguliers



RÉPONSE APPORTÉE PAR L'ÉQUIPE PROJET





Améliorer les algorithmes de tri Déterminer quand démarrer une transition

Paramétrer le mix

Choisir des filtres, des effets audios, la longueur du mix...

Affiner le calcul des distances entre deux musiques

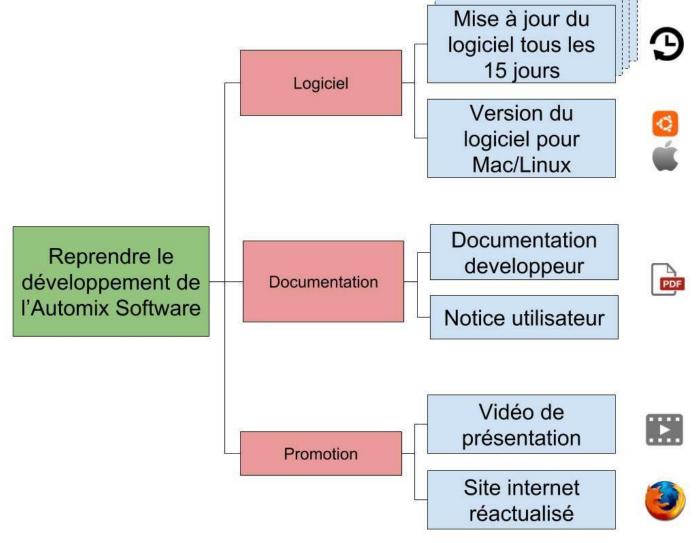
Etudier d'autres paramètres musicaux

Implémenter une IA performante



LIVRABLES







TÂCHES



Facilitation veloppement

Fonctionnalités internes :

- Mise en place d'un fichier log consultable par l'utilisateur / le développeur
- Amélioration de la gestion des exceptions
- Possibilité d'utilisation de dossier temporaire

Correction de bugs :

- Le player ne fonctionne plus correctement après mise en veille de l'ordinateur
- L'IA d'analyse de musique continue après avoir quitté le logiciel
- Annuler l'analyse ne nettoie pas la liste des musiques

Fonctionnalités utilisateur :

- Portabilité macOS / Linux
- Importer / Exporter la base de données
- Déplacement dans le mix grâce au curseur
- Demande de support sur le site internet
- Choix de l'ordre musique
- Choix de la durée du mix
- Gestion des transitions
- Ajout d'effets audios
- Changer la qualité du mix
- Choix de la durée de chaque style de musique

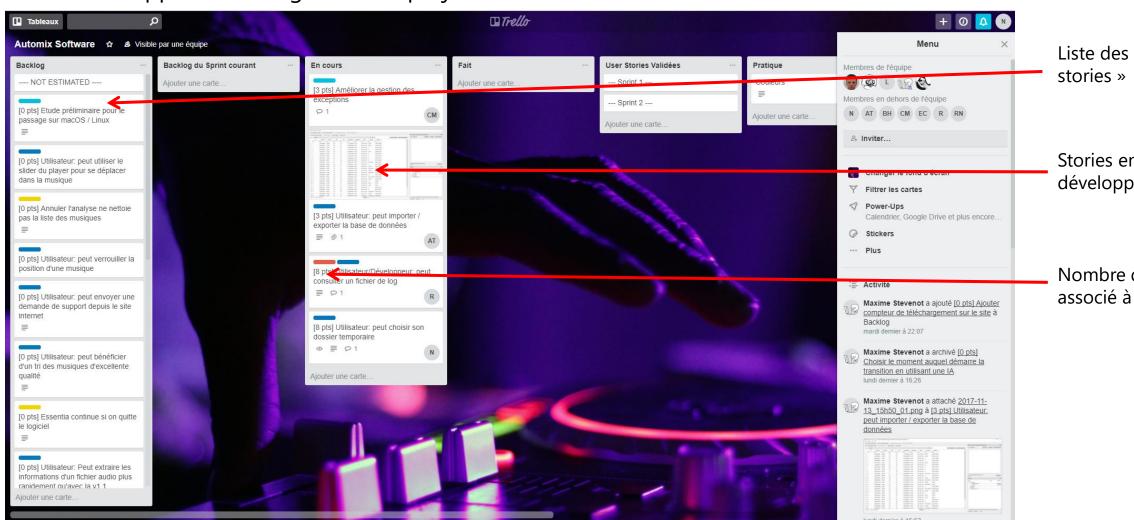
Optimisation mix utilisateur



TÂCHES

ENSI CENTRE DE RECHERCHE

Application de gestion de projet Trello



Liste des « user

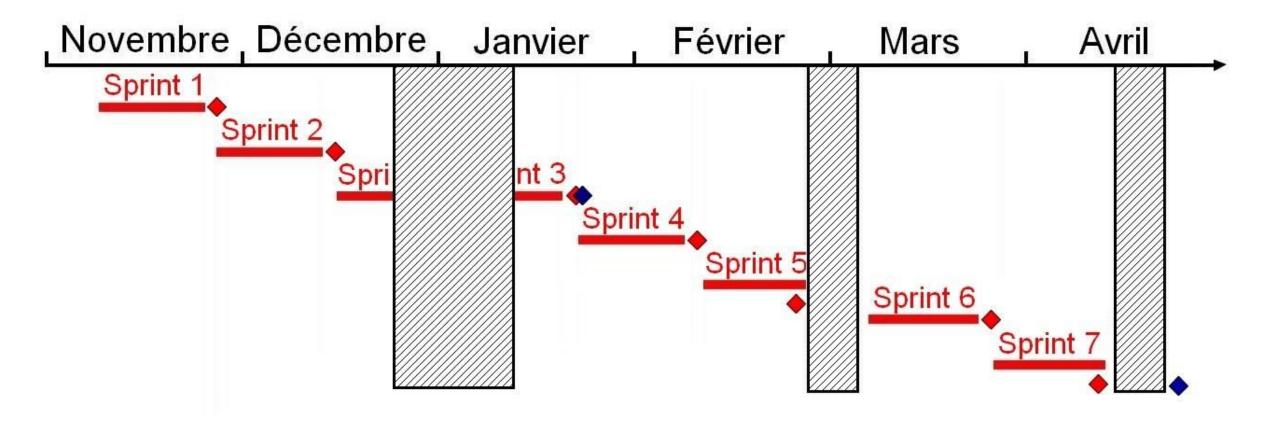
Stories en cours de développement

Nombre de points associé à une tâche





Méthode Agile : sprints de 2 semaines



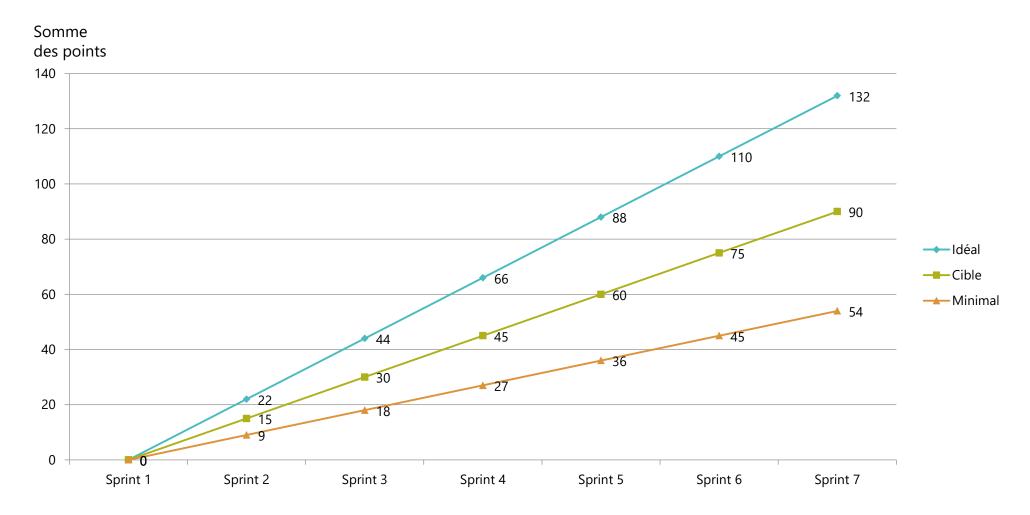


COURBE BURN-UP



9

Courbe représentant les produits idéaux, cibles et minimaux pour chaque sprint





RESSOURCES HUMAINES



Compétences	Niveau	Nov	Déc	Janv	Fév	Mar	Avr	Total
Développeur C#	Étudiant	3	3	2	3	3	2	16
Développeur C#	Étudiant	3	3	2	3	3	2	16
Développeur C#	Étudiant	3	3	2	3	3	2	16
Développeur C#	Étudiant	3	3	2	3	3	2	16
Développeur C#	Étudiant	2	2	1	2	2	1	10
Chef de projet	Étudiant	1	1	1	1	1	1	6
Total		15	15	10	15	15	10	80

en J.H.





Pas d'achat de matériel ni de licence nécessaires 0€



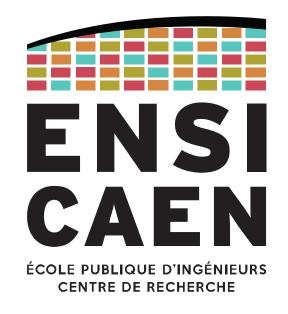
RISQUES



Nature du risque	Impact sur le projet	Mesure de prévention ou de réduction	Coût
Incompatibilité des bibliothèques	Critique	Trouver d'autres bibliothèques	Portabilité impossible, manque d'un livrable
Mauvais choix d'IA	Conséquent	Faire une étude préliminaire	Baisse de la qualité du produit
Instabilité du code existant	Conséquent	Communiquer avec le client, déboguer	Bugs
Incompréhension de l'architecture existante	Conséquent	Clarifier avec le client	Moins de fonctionnalités
Difficulté à appréhender le langage	Négligeable	Suivre des MOOC	Moins de fonctionnalités



Merci pour votre attention

















L'École des INGÉNIEURS Scientifiques