

# Projet Logiciel Auto Mix

### COMPTE RENDU / RELEVÉ DE DÉCISION

| Date : | 23/10/2016 | Objet   | Dranaration du kiek off moeting |
|--------|------------|---------|---------------------------------|
| N/RÉF: | 001        | Objet : | Preparation du kick-off meeting |

| DIFFUSION:         |  |
|--------------------|--|
| Participants :     | Maxime, Louis, Guillaume, Pierre, Jordan |
| Non participants : |  |

#### **COMPTE RENDU**

| 1. Po | 1. Point n°1 : Définition de la liste des besoins  |  |  |  |
|-------|--|--|--|--|
| 1.1   | Permet à l'utilisateur de passer de la musique en continue pendant un temps donné sans publicité.  |  |  |  |
| 1.2   | Le logiciel peut être utilisé par des particuliers ou des établissements comme des bars ou cafés par exemple.  |  |  |  |
| 1.3   | Avoir des transitions fluides et agréables entre les musiques.   |  |  |  |
| 2. Po | pint n°2 : Définition de la liste des contraintes  |  |  |  |
| 2.1   | Programmer dans un langage de programmation objet en respectant les principes du génie logiciel. Le code doit être, propre, maintenable, robuste et en anglais.  |  |  |  |
| 2.2   | Livrer un exécutable utilisable sur les systèmes d'exploitations Windows, et à terme être déployé sur les autres plateformes. L'exécutable ne doit pas nécessiter l'installation d'un logiciel tiers pour fonctionner. |  |  |  |
| 2.3   | Le logiciel doit pouvoir être utilisé par n'importe qui, sans connaissance ni qualification particulière.  |  |  |  |
| 3. Po | pint n°3 : Définition de la liste des livrables  |  |  |  |
| 3.1   | Une librairie d'extraction des informations contenues dans une piste audio   |  |  |  |
| 3.2   | Une librairie d'intelligence artificielle  |  |  |  |
| 3.3   | Une interface utilisateur  |  |  |  |
| 3.4   | Un exécutable intégrant les trois points précédents  |  |  |  |
| 4. Po | 4. Point n°4 : Définition de la liste des risques  |  |  |  |
| 4.1   | Incompréhension des notions de traitement du signal  |  |  |  |
| 4.2   | Incompréhension des concepts d'intelligence artificielle   |  |  |  |
| 4.3   | Traduction et adaptation de code d'un autre langage trop compliquée  |  |  |  |



## Projet Logiciel Auto Mix

| 5. Po | 5. Point n°5 : Définition de la liste des tâches principales |  |  |  |
|-------|--|--|--|--|
| 5.1   | Adapter l'outil Mirtoolbox de Matlab                         |  |  |  |
| 5.2   | Programmer l'extraction des données d'une piste audio        |  |  |  |
| 5.3   | Implémenter l'intelligence artificielle                      |  |  |  |
| 5.4   | Développer une interface homme-machine                       |  |  |  |

Nb : Les listes précédentes ne sont pas définitives

#### RELEVÉ DE DÉCISIONS

| N° | ACTIONS À MENER   | QUI    | QUAND          |
|----|---|--------|----------------|
| 1  | Faire le bilan de l'avancement des actions à mener        | Equipe | 28/10          |
| 2  | Programmer une réunion avec nos tuteurs le 03/11 ou 04/11 | Maxime | Avant le 02/11 |
| 3  | Se réunir pour préparer la présentation orale             | Equipe | Avant le 06/11 |

#### RELEVÉ D'ACTIONS

| N° | ACTIONS À MENER  | QUI       | QUAND |
|----|--|-----------|-------|
| 1  | Rédiger la fiche de la tâche : Adapter l'outils Mirtoolbox                           | Guillaume | 28/10 |
| 2  | Rédiger la fiche de la tâche : Programmer l'extraction des données d'une piste audio | Jordan    | 28/10 |
| 3  | Rédiger la fiche de la tâche : Implémenter l'intelligence artificielle               | Louis     | 28/10 |
| 4  | Rédiger la fiche de la tâche : Développer une interface homme-machine                | Pierre    | 28/10 |
| 5  | Synthétiser les informations et commencer la réalisation des slides                  | Maxime    | 28/10 |

| NOMS  | Maxime Stevenot | Jordan Ernult | Guillaume Hannes | Pierre Gabon | Louis Carlier |
|-------|-----------------|---------------|------------------|--------------|---------------|
| VISAS |                 | Emy 1         | G.H.             | P.G.         | L.C.          |