

CODE DE LA TÂCHE :	GLE002	DESCRIPTION DE LA TÂCHE : CHOIX DU LANGAGE DE PROGRAMMATION
VERSION :	1.0	
DATE :	27/10/2016	RESPONSABLE : MAXIME STEVENOT

ENTRÉES

- Contraintes liées au choix de la librairie de fonctions d'analyse du son
- Contraintes définies par l'équipe

SORTIES

- Le langage de programmation qui sera utilisé pour tout le projet ainsi que les technologies gravitant autour.

TRAVAUX À RÉALISER

- Choisir le langage de programmation
- Choisir le compilateur
- Choisir le Framework graphique.

TRAVAUX EXCLUS

- Envisager l'utilisation d'un langage qui nous est totalement inconnu

POINTS DE CONTRÔLE

- Liste des choix possibles à valider

OBSERVATIONS

- Cette tâche n'est pas compliquée mais est déterminante pour la suite du projet, car une fois le développement commencé, aucun changement de technologie n'est possible.

VISAS	TUTEUR(S)	RESPONSABLE DE TACHE	CHEF DE PROJET
			