

Projet Logiciel Auto Mix – Fiche De Tâche

CODE DE LA TÂCHE :	004	DESCRIPTION DE LA TÂCHE :	REALISATION D'UNE INTERFACE HOMME- MACHINE
VERSION:	1.0		
DATE:	28/10/2016	RESPONSABLE:	PIERRE GABON

ENTRÉES SORTIES

- La liste des fonctionnalités du logiciel	- Une interface graphique fonctionnelle, intuitive et esthétique.	

TRAVAUX À RÉALISER

- Elaborer une charte graphique
- Implémenter un ensemble de fonctionnalités utiles pour le fonctionnement du logiciel final :
 - Choisir un dossier contenant de la musique
 - Générer un mix
 - Afficher des informations sur le mix (optionnel)
 - Jouer le mix (optionnel)

TRAVAUX EXCLUS

- Développer dans ce module autre chose que des éléments de la vue

POINTS DE CONTRÔLE

- Charte graphique
- Diagramme UML représentant les classes du domaine.
- Tests unitaires.

OBSERVATIONS

- Il s'agit ici de développer l'interface graphique du logiciel, il n'y a donc pas de dépendance avec les autres modules pour le développement.
- Il est primordial que le logiciel puisse être utilisé facilement par des personnes novices en informatique ou dans le domaine musical.

VISAS	TUTEUR(S)	RESPONSABLE DE TACHE	CHEF DE PROJET