

Réunion du jeudi 15 décembre 2016

N° DU SPRINT ACHEVE: <b>2</b>	N° DU PROCHAIN SPRINT : <b>3</b>
DATE DE DEBUT : <b>05/12/2016</b>	DATE DE DEBUT : <b>15/12/2016</b>

PARTICIPANTS :	Tuteurs + Toute l'équipe
NON PARTICIPANTS :	

## SPRINT ACHEVE

USER STORIES VALIDEES
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilisateur : une fois le dossier choisi, il peut visualiser la liste des titres présents dans le dossier</li> <li>- Utilisateur : une fois la liste affichée, peut accéder à certaines caractéristiques</li> <li>- Utilisateur : peut redimensionner la fenêtre comme il le souhaite (Design++)</li> <li>- Utilisateur : peut choisir le <i>path</i> de réception</li> </ul>
OBSERVATIONS
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nous avons rencontré de gros problèmes pour intégrer la librairie d'extraction audio, qui en définitive présente d'autres problèmes. Nous avons mis en place des bouchons pour pouvoir continuer le développement du logiciel et nous œuvrons activement pour trouver une solution pérenne.</li> </ul>

## PROCHAIN SPRINT

USER STORIES REPORTEES
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilisateur : Peut produire une concaténation de musiques</li> </ul>
USER STORIES CHOISIES
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilisateur : Peut générer un mix automatique basique</li> </ul>
OBSERVATIONS
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ce sprint va durer exceptionnellement 4 semaines car il inclut les vacances de Noël.</li> <li>- L'<i>user story</i> choisie prendra probablement deux sprints pour être totalement achevée.</li> </ul>