

# Projet Logiciel Auto Mix – Fiche De Tâche

CODE DE LA TÂCHE :	IA002	DESCRIPTION DE LA TÂCHE :	ETUDIER LE MODELE D'IA EMPLOYE
VERSION:	1.0	DESCRIPTION DE LA TACHE :	
DATE:	13/11/2016	RESPONSABLE:	JORDAN ERNULT

ENTRÉES	SORTIES
- Connaissances en Intelligence Artificielle	- Modèle d'IA permettant de générer le mix.

## TRAVAUX À RÉALISER

- Etablir une liste de modèles d'IA à partir de nos connaissances et de recherches qui permettent de résoudre le problème.
- Etablir les « pour » et les « contres » de chaque modèle.
- Choisir le modèle le mieux adapté aux contraintes.

### **TRAVAUX EXCLUS**

#### **POINTS DE CONTRÔLE**

- Vérification que le modèle a toutes les qualités requises pour être employé.

#### **OBSERVATIONS**

Cette recherche est importante, et nous seront sans cesse obliger de nous documenter pour faire évoluer l'IA de notre logiciel, rien n'est fixé et des modèles différents peuvent être employé dans la librairie selon la tâche à effectuer.

VISAS	TUTEUR(S)	RESPONSABLE DE TACHE	CHEF DE PROJET
		Smill .	