

CODE DE LA TÂCHE :	IA003	DESCRIPTION DE LA TÂCHE :	DEVELOPPER L'IA
VERSION :	2.0		
DATE :	28/10/2016	RESPONSABLE :	PIERRE GABON

ENTRÉES

- Des fichiers musicaux se trouvant dans un dossier donné.
- Une base de connaissances fournie par notre module d'extraction des données d'une piste audio. (Tache 002)

SORTIES

- Une librairie C++ d'intelligence artificielle capable de prendre des décisions concernant l'ordonnancement et l'enchaînement des pistes audio.

TRAVAUX À RÉALISER

- Effectuer un travail d'analyse concernant l'architecture logicielle de la librairie
- Développer un ensemble de classes fournissant des informations sur un ensemble de piste audio, permettant à l'intelligence artificielle de prendre des décisions concernant l'ordonnancement et l'enchaînement des pistes audio.
- Compilation de la librairie et intégration au projet.

TRAVAUX EXCLUS

- Détermination des services fournis par la librairie.

POINTS DE CONTRÔLE

- Diagramme UML représentant les classes du domaine.
- Tests unitaires.

OBSERVATIONS

- La librairie va être implémentée dans le reste du projet, elle doit donc avoir des interfaces claires qui exploitent judicieusement le polymorphisme.

VISAS	TUTEUR(S)	RESPONSABLE DE TACHE	CHEF DE PROJET
			