

Asignatura: Cómputo Móvil
Grupo: 02
Semestre: 2022-1
Fecha: 11/09/2021
Profesor: Ing Marduk Pérez de Lara Domínguez.
Alumna: Sandoval Lara Lesly Mayte.

TRABAJO 1: COMPUTACIÓN MÓVIL.

Para comenzar con este escrito, primero mencionaré que es y lo que opino acerca del computo móvil. El computo móvil es algo que nos acompaña todo el tiempo y estamos tan acostumbrados a los dispositivos que muchas veces se nos es increíble la forma en la que estos comenzaron. Además, cabe mencionar que en la actualidad son una gran herramienta de trabajo y estudio, ya que sin estos dispositivos no podría ser posible las clases a distancia.

En lo personal desde la primera vez que tuve una computadora de escritorio (color café o beige con un monitor muy grande) me llamó la atención saber como es que esta funcionaba internamente, la parte de hardware también, pero siempre me intereso el software. Conforme los años pasaron y la tecnología fue avanzando comenzaron a gustarme más las aplicaciones móviles y sobre todo los juegos de celular.

Dicho lo anterior, lo que más llama mi atención es el diseño y programación gráfica, debido a los colores, el diseño de la jugabilidad, texturas y animaciones que esta pueda conllevar. A pesar de que todo este ámbito empezó a verse hace no mucho tiempo con ciertos videojuegos en 3D que fueron diseñados para consolas se mudaron a los móviles, haciendo que tengamos un entretenimiento parecido al de una consola (algo antigua como un Xbox 360) al alcance de nuestras manos sin un dispositivo tan robusto.

De manera individual nunca he tenido un acercamiento profundo con el desarrollo de alguna aplicación, solamente tuve una pequeña experiencia con *Android studio*, pero al ser un curso en línea me costó trabajo entender cómo se desarrollaba una app en este IDE y es una de las razones por las que me interesa tomar la materia, después de haber visto los inicios de este curso me quedé con muchas dudas e interés en seguir aprendiendo sobre el tema.

Finalmente creo que mi vida ha cambiado mucho con el computo móvil, más siendo estudiante de una carrera que se centra en esta rama, ya que, más allá de mi vida diaria y el uso constante de redes

sociales, necesito envolverme en este entorno si quiero seguir aprendiendo sobre como es que funcionan las apps y como es que estas se desarrollan.