

Asignatura: Cómputo Móvil

Grupo: 02

Semestre: 2022-1

Fecha: 17/09/2021

Profesor: Ing. Marduk Pérez de Lara Domínguez

Alumna: Sandoval Lara lesly Mayte.

TAREA 2: Análisis del documental "App The Human story"

Actualmente vivimos inmersos en la tecnología para hacer casi todo lo que necesitamos, pero puntualmente, vivimos a través de aplicaciones (y más con la actual pandemia) ya que desde cosas muy comunes como comunicarnos necesitamos una aplicación, ya sea del tipo red social o alguna app de mensajería o teléfono en nuestro celular. Inclusive en estos momentos estoy usando una aplicación para poder escribir este Análisis para que sea más fácil su digitalización. Otro ejemplo de como las aplicaciones están con nosotros diariamente y en cualquier ámbito es viendo a los diferentes artistas que gustan de algunas Apps para digitalizar su trabajo. Sin embargo, hay un pequeño problema con el pago de alguna de estas, ya que muchas son creadas por desarrolladores que trabajan individualmente y a veces les es muy difícil mantener el pago que requieren algunas plataformas (como App store), viéndose obligados a bajar cada vez el precio de estas hasta el punto de ser gratis. Aunque para algunas Empresas dedicadas al desarrollo de videojuegos (y de otros géneros) ha significado una ganancia las tiendas de aplicaciones por el ahorro de infraestructura en material físico.

En lo personal no creo que el mercado de Apps sea "malo" o que no convenga, al contrario, me parece que es el futuro de la economía y que se pueden obtener buenas ganancias. También concuerdo con algunas personas de este documental, donde dicen que el desarrollo de software es un arte porque puedes ser muy bueno y obtener muy buenas retribuciones por tu trabajo individual, pero esto no ocurre en el 100% de los casos, si creo que debes de ser muy bueno y apasionante mucho esta rama de la computación para poder hacer algo grande y poder sostentar los gastos iniciales que implican subir una App, sino es así, pero aún así te apasiona, te puedes ir por algo un poco más seguro, es decir trabajar para alguien más y en este contexto entra la pregunta de si se necesita o no un título universitario para dedicarte a desarrollar apps. A lo que puedo decir de primera instancia que no, no porque con diferentes cursos de meses puedes volverte muy bueno programando y crear cosas realmente impresionantes con lo que tomes de los cursos más la práctica. Pero cabe mencionar que si lo que deseas es trabajar para alguien más o una compañía en específico, si es necesario tener un título, ya que en muchos casos se

pide como requisito indispensable.

Con todo lo mencionado anteriormente, creo que en un futuro para ser desarrollador de alguna empresa como google o Apple tendrás que haber estudiado con ellos (como por ejemplo la universidad de pixar para animación). Esto tiempo y eso también significa tener la liquidez económica necesaria para pagar todo esto. Además, no creo que esto muera o se detenga realmente creo que todo irá transformándose y haciéndose cada vez más grande y probablemente más saturado de empleos.

Hablando un poco más sobre el ámbito personal, me gusta mucho programar y si me gustaría poder desarrollarme profesionalmente en apps o algo parecido. Además uno de los roles que más me gustaría adoptar es el de diseñadora o cosas que tengan que ver con animaciones.

Finalmente un tema del que trata (tanto el documental como el video extra) que me parece muy importante de mencionar son los monopolios de las empresas de tecnología, ya que al ser tan gigantes será difícil que alguna micro empresa trate de competir (justamente) contra estos monopolios y si bien son empresas que crearon con el paso de los años, me parece algo un poco injusto porque al final si les parece algo muy bueno lo terminan comprando. Esto último casi no lo mencionan o no es el tema central de los videos pero es algo que siempre me he preguntado, el como se podría tener una competencia más justa.