Golddigger

# Features

Grid

Generera skatter i tiles

Visa innehåll i alla tiles

Visa vart man kan går, samt spade

Hitta skatt

Animera block när man gräver

Visa rätt bild

Presentera vinst

Visa för spelaren vad hen hittat, flytta ned

Bar för att visa hittade skatter

Game states: start state, mid state end state

Räkna ned spadar

Move: första steg, övriga steg

Animera spelare: gå, gräva, idle

# Vad en kan hitta

* Nycklar eller motsvarande
* In game currency

# Prylar som ska in i nästa steg

”Låsa upp”-funktionalitet

Öppna vinst

Rutnät

Gubbe grafik

Generera vinst

Slumpa ut items på ett bra sätt

Animation: lås, kista, gubbe, gärver

Partiklar: gräver, lås, kista, gems

Gubbe start pos + rörelse första movet

Träd eller någonting dår uppe, kanskle en blomma

Restart – meny

Pilar, dir

Sifra vid gems

Bild för gem när man hittar dem

Nyckel grafik

Uggla

# Features

* Grid
* Generera skatter
* Animera ugglor
* Input, ta emot click
* Visa innehåll i alla ugglor
* Räkna ned antal val