Golddigger

# Features

Grid

Generera skatter i tiles

Visa innehåll i alla tiles

Visa vart man kan går, samt spade

Hitta skatt

Animera block när man gräver

Visa rätt bild

Presentera vinst

Visa för spelaren vad hen hittat, flytta ned

Bar för att visa hittade skatter

Game states: start state, mid state end state

Räkna ned spadar

Move: första steg, övriga steg

Animera spelare: gå, gräva, idle

# Vad en kan hitta

* Nycklar eller motsvarande
* In game currency

# Prylar som ska in i nästa steg

Partiklar när gemen inkaseras

Partiklar när nyckeln låser upp ett lås

Gem lyser och pulserar när man förlorat

Ljud och musik

Tydligare hur många spadar man har

Sluta gräv i tomma gångar

Restarta med en stor knapp i mitten när spelet är slut, kista eller gems eller liknande, (delay)

Gubbe start pos + rörelse första movet

Träd eller någonting dår uppe, kanskle en blomma

Uggla

# Features

* Grid
* Generera skatter
* Animera ugglor
* Input, ta emot click
* Visa innehåll i alla ugglor
* Räkna ned antal val