

# Программирование, лекция 16.

## Регулярные выражения, модуль re. Модули sys, functools, itertools, collections и др.

Кафедра ИУ7 МГТУ им. Н. Э. Баумана,  
2022 год

# Декомпозиция программных задач

---

Декомпозиция - разделение задачи на множество частных задач, не превосходящих по совокупной сложности исходную.

Один из способов декомпозиции - использование подпрограмм.

Подпрограммы необходимо использовать для:

- уменьшения дублирования кода
- возможности повторного использования кода в других программах
- упрощения отладки

# Регулярные выражения

---

Регулярные выражения - формальный язык поиска и модификации подстрок в тексте, основанный на использовании метасимволов.

Основные специальные символы:

- . - любой символ (кроме перевода строки)
- ^ - начало строки
- \$ - конец строки
- \* - любое количество вхождений, включая 0
- + - любое количество вхождений  $> 0$
- ? - 0 или 1 вхождений

# Специальные символы

---

- $\{m\}$  -  $m$  вхождений
- $\{m, n\}$  - от  $m$  до  $n$  вхождений
- $\backslash$  - экранирование символа (escape-последовательность)
- $[]$  - набор символов
  - $[aeiouy]$
  - $["-"]$  - диапазон символов  $[A-F]$
  - $^$  - инверсия набора  $[^.!?]$  (только при включении первым символом)
- $|$  - выбор из двух выражений
- $()$  - группировка подвыражений

# Специальные символы

---

- `\d` - цифра
- `\D` - не цифра
- `\s` - пробельный символ (`\t`, `\n`, `\r`, ...)
- `\S` - непробельный символ
- `\w` - буквенно-цифровой символ
- `\W` - не буквенно-цифровой символ

# “Ленивый” и “жадный” поиск

---

“Жадный” (greedy) режим поиска найдёт первый самый длинный фрагмент текста, удовлетворяющий выражению

“Ленивый” (non-greedy) режим поиска найдёт первый самый короткий фрагмент

Например, для текста “abc defg” и выражения “\w+”:

- жадный - abc
- ленивый - a

Для включения “ленивого” режима требуется добавлять “?”: \*?, +?, ??, {m,n}?

# Разновидности регулярных выражений

---

- базовые регулярные выражения POSIX (Portable Operating System Interface - стандарт совместимости UNIX-подобных ОС)
  - требуется экранировать {, }, (, )
  - отсутствуют +, ?, |
- расширенные регулярные выражения POSIX
- регулярные выражения, совместимые с Perl (PCRE, Perl Compatible Regular Expressions)

# Модуль re

## Функции:

- `compile(pattern, flags=0)` - “скомпилировать” регулярное выражение в объект для ускорения последующей работы
- `search(pattern, string, flags=0)` - найти первое соответствие
- `match(pattern, string, flags=0)` - проверить начало строки на соответствие
- `fullmatch(pattern, string, flags=0)` - проверить всю строку на соответствие
- `split(pattern, string, maxsplit=0, flags=0)` - возвращает список строк по разделителю
- `findall(pattern, string, flags=0)` - возвращает список неперекрывающихся совпадений
- `finditer(pattern, string, flags=0)` - возвращает итератор
- `sub(pattern, repl, string, count=0, flags=0)` - заменяет совпадения
- `subn(pattern, repl, string, count=0, flags=0)` - заменяет вхождения и возвращает количество замен
- `escape(pattern)` - экранировать специальные символы
- `purge()` - очистить кэш



# Методы и свойства класса Match

---

expand(template)

pos

group(number)

endpos

groups()

lastindex

groupdict()

pastgroup

start(group)

re

end(group)

string

span(group)

# Модуль `functools`

---

Модуль для работы с функциями высших порядков

Функции:

- `cache()` - декоратор для ускорения повторных вызовов
- `lru_cache(max_size)` - декоратор с ограничением числа сохранённых вызовов
- `total_ordering()` - декоратор для классов, дополняющий методы сравнения
- `partial()` - создаёт новую функцию на основе существующей, “замораживая” часть параметров
- `reduce()` - накапливает результат для функции двух аргументов
- `singledispatch()` - позволяет определять поведение функции в зависимости от типа аргумента

# Модуль itertools

---

Набор инструментов для построения итераторов

Функции:

`count(start[, step])` - бесконечный счётчик, начиная с параметра

`cycle(p)` - обход элементов в бесконечном цикле

`repeat(elem[, n])` - повтор элемента n раз

`accumulate(p)` - накопление суммы

`chain(p, q, ...)` - обход всех последовательностей по очереди

Комбинаторика: `combinations()`, `combinations_with_replacement()`, `permutations()`, `product()`

`compress(data, selectors)` - итерирование только по “выбранным” элементам

`groupby(iterable[, key])` - группировка по ключу

# Модуль collections

---

Специализированные типы данных для коллекций, дополняющие встроенные dict, list, set, tuple:

- ChainMap - связывание нескольких словарей
- Counter - счётчик различных значений в словаре
- deque - двухсторонняя очередь
- defaultdict
- namedtuple()

# Модуль operator

---

Содержит реализацию всех операторов в виде функций.

Дополнительно:

`attrgetter()`

`itemgetter()`

`methodcaller()`

# Модуль sys

---

- `argv` - список параметров командной строки
- `base_exec_prefix`, `base_prefix`, `prefix`
- `byteorder` - порядок байт в системе
- `executable` - путь к интерпретатору
- `flags` - флаги интерпретатора
- `float_info` - свойства типа `float`
- `getsizeof(object)`
- `modules` - словарь загруженных модулей
- `stdin`, `stdout`, `stderr` - файловые объекты потоков ввода-вывода
- `version` - версия интерпретатора

# Завершение программы

---

Функции `quit()`, `exit()`, `sys.exit()`, `os._exit()`

`quit()` и `exit()` использовать **не рекомендуется**, поскольку они добавляются в пространство имён модулем `site`, который подключается по умолчанию, но может отсутствовать.

# Модуль argparse

---

Предназначен для разбора аргументов командной строки



# Модуль `timeit`

---

- `timeit()`
- `repeat()`
- `Timer`

# Модули marshal, pickle, shelve

---

Модули предназначены для сериализации объектов Python в бинарные структуры с целью сохранения на диск либо передачи на другой компьютер.