# Программирование, лекция 2. Типы данных. Функции ввода и вывода

Кафедра ИУ7 МГТУ им. Н. Э. Баумана, 2022 год

### Рекомендуемая литература

Мартин Лутц "Изучаем Python" docs.python.org

#### Типы данных

**Данные** — поддающееся многократной интерпретации представление информации в формализованном виде, пригодном для передачи, связи, или обработки.

Тип данных — множество значений и операций над этими значениями.

Основные способы классификации типов данных:

- скалярные и нескалярные;
- самостоятельные и зависимые (в том числе ссылочные).

Примеры самостоятельных скалярных типов: целое, логическое.

Примеры нескалярных типов: массивы, списки, структуры.

### Основные типы данных Python

- числа
- строки
- списки
- словари
- кортежи
- файлы
- множества
- прочие основные типы
- типы программных единиц
- типы, связанные с реализацией

# Литералы

- 12
- 1.75
- 'abcd'
- [1,3,5,7]
- ...

#### Числовые типы

- целые
- с плавающей запятой
- комплексные
- десятичные с фиксированной точностью
- рациональные дроби
- множества

#### Примеры числовых литералов

- целые: 123, 0, -75, 987654321, 100\_000
- целые: 0b1010, 0o777, 0xab
- с плавающей запятой: 12.3, 0.01, -75.4, 1., .0, 12e-10, 1.2E5, 1.23e+47
- комплексные: 2+5j, 14.0+3.7j, 65J

#### Операции над числами

- x+y
- X-y
- x\*y
- x/y
- x//y
- x%y
- x\*\*y
- -X
- +x
- x|y
- x&y
- x^y
- x<<y</li>
- x>>y

#### Приоритеты:

- 1. Возведение в степень
- 2. Умножение, деление, взятие остатка
- 3. Сложение, вычитание
- 4. Побитовое И
- 5. Побитовое исключающее ИЛИ
- 6. Побитовое ИЛИ

# "Сложность" типов. Приведение типов данных

• Неявное приведение типов:

```
123+3.14
```

5.704\*1J

- Явное приведение типов:
  - int([x])
  - int(x, base=10)
  - float([x])
  - complex([real[, imag]])

# Встроенные функции для числовых типов данных

- abs(x)
- ascii(object)
- bin(x)
- complex()
- divmod(a, b)
- float()
- format(value[, format\_spec])
- help([object])
- hex(x)
- id(object)
- input([prompt])

- int()
- max(arg1, arg2, \*args[, key])
- min(arg1, arg2, \*args[, key])
- oct(x)
- pow(base, exp[, mod])
- print(\*objects, sep=' ', end='\n', file=sys.stdout, flush=False)
- repr(object)
- round(number[, ndigits])
- str(object)
- type(object)

#### Переменные

Переменная - поименованная область памяти, которую можно использовать для хранения данных, а её значение изменять в ходе выполнения программы.

Имя переменной - строка символов, которая её идентифицирует (отличает от других переменных и объектов программы).

#### Идентификаторы в Python:

- большие и малые латинские буквы,
- цифры,
- знаки подчеркивания.

# Оператор присваивания

переменная = выражение

# Ввод

Функция input([prompt])

```
n = input('Введите натуральное число: ')
```

# Вывод

Функция print(\*objects, sep=' ', end='\n', file=sys.stdout, flush=False)

# Стандартные потоки ввода-вывода

0 - stdin

1 - stdout

2 - stderr

# Форматирование текста. f-строки. Функция format()

```
format_spec ::= [[fill]align][sign][#][0][width][grouping_option][.precision][type]

fill ::= <any character>
align ::= "<" | ">" | "=" | "^"

sign ::= "+" | "-" | ""

width ::= digit+

grouping_option ::= "_" | ","

precision ::= digit+

type ::= "b" | "c" | "d" | "e" | "E" | "f" | "F" | "g" | "G" | "n" | "o" | "s" | "x" | "X" | "%"
```

Тип форматирования g (general) - <u>основной</u> для вещественных чисел

# Метод форматирования строк

# Модули. Подключение

import module

import *module* as m

import module1 as m1, module2 as m2, ....

from *module* import a, b

from module import \*

## Модуль math

- ceil(x)
- comb(n, k)
- copysign(x, y)
- fabs(x)
- factorial(x)
- floor(x)
- fmod(x, y)
- frexp(x)
- gcd(a,b)
- isclose(a, b, \*, rel\_tol=1e-09, abs\_tol=0.0)
- isfinite(x)
- isinf(x)
- isnan(x)
- isqrt(n)
- lcm(a,b) (c 3.9)
- Idexp(x, i)
- modf(x)
- perm(n, k=None)
- trunc(x)

- exp(x)
- expm1(x)
- log(x[, base])
- log1p(x)
- log2(x)
- log10(x)
- pow(x, y)
- sqrt(x)

- acos(x)
- asin(x)
- atan(x)
- atan2(y, x)
- cos(x)
- sin(x)
- tan(x)
- degrees(x)
- radians(x)
- - pi
  - e
  - tau (2\*pi)
  - inf
  - nan