

# Interaction design

Tuur Vanhoutte

28 september 2020

# Inhoudsopgave

<b>1</b>	<b>CSS Variables</b>	<b>1</b>
1.1	Wat? . . . . .	1
1.2	Opbouw & Syntax . . . . .	1
1.2.1	Custom property: defining the variable . . . . .	1
1.2.2	Cascading variable: applying the variable . . . . .	1
1.3	Syntax . . . . .	1
1.3.1	CSS Variables Are Case Sensitive . . . . .	1
1.3.2	This is wrong . . . . .	2
1.3.3	Use the calc() function to do math . . . . .	2
1.3.4	Kan ook shorthand values bevatten . . . . .	2
1.3.5	Kan ook bestaan uit andere variables. . . . .	2
1.3.6	Default values . . . . .	3
1.3.7	Default values with other variables . . . . .	3
1.4	Cascade . . . . .	3
1.4.1	CSS variables can be made conditional with @media and other conditional rules . . . . .	4
1.4.2	Ideal for dark themes . . . . .	4
1.5	Hoisting . . . . .	4
1.6	Scoped variables . . . . .	5
1.6.1	Global scoped variables . . . . .	5
1.6.2	Local scoped variables . . . . .	5
1.7	Naming system . . . . .	6
1.7.1	The two-level theming system . . . . .	6
1.7.2	Global level . . . . .	6
1.7.3	Local level . . . . .	6
1.8	Herhalingsvragen . . . . .	7
<b>2</b>	<b>Forms</b>	<b>7</b>
2.1	Form . . . . .	7
2.1.1	Voorbeelden . . . . .	7
2.1.2	Basic form syntax . . . . .	7
2.2	Input types . . . . .	8
2.2.1	HTML5 input types . . . . .	8
2.2.2	Text-achtigen . . . . .	8
2.2.3	Time-achtigen . . . . .	8
2.2.4	Option-achtigen . . . . .	9
2.3	Checkbox or toggle? . . . . .	10
2.3.1	Checkbox . . . . .	10
2.3.2	Toggle switch = veredelde checkbox . . . . .	10
2.3.3	Voorbeelden . . . . .	10
2.3.4	Toggle Switch of Toggle Button? . . . . .	12
2.4	Textarea . . . . .	13
2.5	Select . . . . .	13
2.6	Range . . . . .	13
2.7	Hors catégorie . . . . .	13
2.8	Attributes . . . . .	13
2.8.1	Minimum attributes . . . . .	14
2.8.2	Veelgebruikte attributes . . . . .	14
2.8.3	Lege attributes . . . . .	14
2.9	Labels . . . . .	15
2.9.1	Label koppelen aan input - Manier 1 . . . . .	15

2.9.2	Label koppelen aan input - Manier 2	15
2.10	Buttons	16
2.10.1	Als input type	16
2.10.2	Als button element	16
2.11	States	16
2.11.1	:hover	16
2.11.2	:active	17
2.11.3	:focus	17
2.12	Validation	17
2.12.1	Client side validation	18
2.12.2	Server side validation	18
2.12.3	Voorbeelden	18
2.13	Extra (geen vragen op examen)	19
2.13.1	States	19
2.13.2	HTML5 form validation	19
2.13.3	Best practices	19

# 1 CSS Variables

## 1.1 Wat?

- CSS custom properties for cascading variables.
- CSS Variables = Custom Properties.
- Relatief nieuwe manier om veelgebruikte values om te zetten naar Variables.
- To keep consistency, set global variables for everything except layout values.

## 1.2 Opbouw & Syntax

### 1.2.1 Custom property: defining the variable

Custom property: value

```
1 --my-cool-color: HotPink;
```

[language=CSS]

### 1.2.2 Cascading variable: applying the variable

Applying your custom property using the var() function

```
1 var(--my-cool-color)
```

[language=CSS]

## 1.3 Syntax

```
1 :root {  
2   --my-cool-color: HotPink;  
3 }  
4  
5 p {  
6   color: var(--my-cool-color);  
7 }  
8  
9 .foo {  
10  background-color: var(--my-cool-color);  
11 }
```

[language=CSS]

### 1.3.1 CSS Variables Are Case Sensitive

```
1 :root {  
2   --foo: HotPink;  
3   --FOO: #BADA55;  
4 }
```

```

5 p {
6   color: var(--foo);
7 }
8 .foo {
9   background-color: var(--FOO);
10 }

```

[language=CSS]

### 1.3.2 This is wrong

```

1 .test {
2   --side: margin-top;
3   var(--side): 20px;
4 }

```

[language=CSS]

### 1.3.3 Use the calc() function to do math

```

1 :root {
2   --whitespace: 20px;
3   --whitespace-lg: var(--whitespace) * 2; /* won't work */
4   --whitespace-lg: calc(var(--whitespace) * 2); /* correct */
5 }

```

[language=CSS]

### 1.3.4 Kan ook shorthand values bevatten

```

1 :root {
2   --transition: all .1s ease-out;
3 }
4 a {
5   transition: var(--transition);
6 }

```

[language=CSS]

### 1.3.5 Kan ook bestaan uit andere variables.

```

1 :root {
2   --transition-property: all;
3   --transition-duration: .1s;
4   --transition-timing-function: ease-out;
5   --transition: var(--transition-property)
6                 var(--transition-duration)
7                 var(--transition-timing-function);
8 }
9
10 a {

```

```

11     transition: var(--transition);
12 }

```

[language=CSS]

### 1.3.6 Default values

```

1 .c-button {
2     border: 1px solid var(--button-color, HotPink);
3     background-color: transparent;
4 }
5 .c-button:hover {
6     background-color: var(--button-color, HotPink);
7 }
8 .c-button--beta {
9     --button-color: #BADA55;
10 }

```

[language=CSS]

### 1.3.7 Default values with other variables

```

1 :root {
2     --color-pink: HotPink;
3     --color-badass: #BADA55;
4 }
5 .c-button {
6     border: 1px solid var(--button-color, var(--color-pink));
7 }
8 .c-button:hover {
9     background-color: var(--button-color, var(--color-pink));
10 }
11 .c-button--beta {
12     --button-color: var(--color-badass);

```

[language=CSS]

## 1.4 Cascade

CSS Variables Are Subject to the Cascade and Inheritance rules

<https://codepen.io/simoncoudeville-nmct/pen/BaBMGPZ>

```

1 :root {
2     --my-cool-color: HotPink;
3 }
4 /* Alle elementen binnen de root waar je --
5 my-cool-color variable toepast zullen de
6 value HotPink overerven. */
7
8 p {
9     color: var(--my-cool-color);
10 }
11

```

```

12 .foo {
13 /* Elke paragraaf in het element met
14 de class ".foo" krijgt de kleur #BADA55.*/
15
16 --my-cool-color: #BADA55;
17 }

```

[language=CSS]

<https://codepen.io/simoncoudeville-nmct/pen/aboMBop>

### 1.4.1 CSS variables can be made conditional with @media and other conditional rules

```

1 :root {
2   --whitespace: 1em;
3 }
4 @media screen and (min-width: 768px) {
5   :root {
6     --whitespace: 2em;
7   }
8 }
9 .c-card {
10   padding: var(--whitespace);
11 }

```

[language=CSS]

<https://codepen.io/simoncoudeville-nmct/pen/JjXaQwB>

### 1.4.2 Ideal for dark themes

```

1 :root {
2   --color: white;
3   --background-color: black
4 }
5 @media (prefers-color-scheme: dark) {
6   :root {
7     --color: black;
8     --background-color: white
9   }
10 }
11 .html {
12   background-color: var(--background-color);
13   color: var(--color);
14 }

```

[language=CSS]

<https://codepen.io/simoncoudeville-nmct/pen/eY0xbPp>

## 1.5 Hoisting

= Accessing a Variable First and Declaring Later

```

1 body{
2   background: var(--bg-fill);
3 }
4 :root{
5   --bg-fill: green;
6 }

```

[language=CSS]

## 1.6 Scoped variables

Twee soorten:

- Global Scoped Variables
- Local Scoped Variables

### 1.6.1 Global scoped variables

```

1 :root {
2   --global-color: black;
3 }

```

[language=CSS]

- `:root` is a CSS pseudo-class selector used to select the element that represents the root of the document.
- `:root` is hetzelfde als `html` maar is specifieker
- `:root = html`
- `:root > html`

<https://codepen.io/simoncoudeville-nmct/pen/OJLBKXq>

Global variables kan je overal hergebruiken en overschrijven. Ideaal dus voor values die veel hergebruikt worden:

- colors
- whitespace
- border-radius
- transitions
- ...

### 1.6.2 Local scoped variables

- Local scoped variables worden gedeclareerd binnen een specifieke selector.
- Local scoped variables hebben access tot global scoped variables.
- Ideaal voor components.



```

1 .alert {
2   --alert-color: #222;
3   color: var(--alert-color);
4   border-color: var(--alert-color);
5 }
6 :root {
7   --global-fontSize: 16px;
8 }
9 .c-button {
10  --button-fontSize: var(--global-fontSize);
11  font-size: var(--button-fontSize);
12 }

```

[language=CSS]

## 1.7 Naming system

### 1.7.1 The two-level theming system

Systeem om global variables te gebruiken in local variables.

#### 1.7.2 Global level

De hoofdreden om global variables te hebben is consistentie.

They are prefixed with the word global and follow this formula:

--global--concept--modifier--state--propertyCamelCase

- a concept is something like a spacer, main-title or text
- a state is something like hover, or expanded
- a modifier is something like sm, or lg
- and a propertyCamelCase is something like backgroundColor or fontSize

#### 1.7.3 Local level

They follow this formula:

--block\_\_element--modifier--state--propertyCamelCase

- The block\_\_element--modifier selector name is something like alert\_\_actions or alert--primary
- a state is something like hover or active
- The value of component scoped variables is always defined by a global variable.

```

1 .c-alert {
2   /* Component scoped variables are always defined by global variables */
3   --c-alert--padding: var(--global--spacer--md);
4   --c-alert--primary--BackgroundColor: var(--global--primary-color);
5   --c-alert__title--FontSize: var(--global--secondary-title--fontSize);
6   /* --block--propertyCamelCase */
7   padding: var(--c-alert--padding);
8 }
9
10 /* --block--state--propertyCamelCase */

```

```

11 .c-alert--primary {
12     background-color: var(--c-alert--primary--backgroundColor);
13 }
14
15 /* --block__element--propertyCamelCase */
16 .c-alert__title {
17     font-size: var(--c-alert__title--fontSize);
18 }

```

[language=CSS]

## 1.8 Herhalingsvragen

- Hoe worden CSS variables nog genoemd?
- Hoe worden CSS variables opgebouwd?
- Wat is CSS Hoisting?
- Wat is het verschil tussen global en local variables?

<https://codepen.io/simoncoudeville-nmct/pen/vYBbbXz?editors=1100>

## 2 Forms

### 2.1 Form

- HTML forms are a very powerful tool for interacting with users
- Groot deel van een digitale interface
- In veel vormen en maten

#### 2.1.1 Voorbeelden

- Nieuwe repo maken op github
- Profiel aanmaken
- Route kiezen DeLijn
- ...

#### 2.1.2 Basic form syntax

```

1 <form action="">
2   <input type="">
3   ...
4   Submit
5 </form>

```

**Maak geen forms zonder (submit) button!** Zonder (submit) button kan je niet op enter duwen

## 2.2 Input types

- Alle input types: [https://www.w3schools.com/tags/att\\_input\\_type.asp](https://www.w3schools.com/tags/att_input_type.asp)
- Dit zijn de belangrijkste types die je moet kennen:
  - Text-achtigen
  - Time-achtigen
  - Option-achtigen
  - Textarea
  - Select
  - Range
  - Hors catégorie

### 2.2.1 HTML5 input types

- Browser validatie
- Smartphone keyboard verandert
- Testen op je smartphone:  
<https://mobiforge.com/design-development/html5-mobile-web-forms-and-input-types>
- Live demo: <https://codepen.io/simoncoudeville-nmct/pen/gQYqBY>

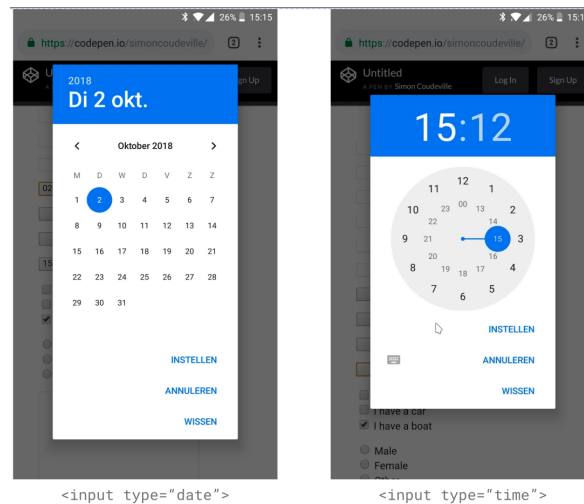
### 2.2.2 Text-achtigen

- Zien er visueel ongeveer hetzelfde uit
- Op smartphones: keyboard veranderd op basis van welk type de input is
- **text** - basis input type voor HTML5 input types
- **password** - vervangt de letters door bolletjes
- **email** - valideert de browser enkel als je een correct e-mail adres invult
- **number**
  - Aanvaardt enkel nummers
  - Heeft pijltjes om te vermeerderen of te verminderen
- **tel** - telefoonnummers

### 2.2.3 Time-achtigen

- Zien er visueel ongeveer hetzelfde uit als de text-achtigen
- **date** - toont een native date picker
- **week** - toont een variant van de native date picker
- **month** - toont een variant van de native date picker
  - Vooral date zal je kunnen gebruiken.

- number - aanvaardt enkel nummers
- tel - handig voor mobile



Figuur 1: `<input type="date">` en `<input type="time">` op smartphones

## 2.2.4 Option-achtigen

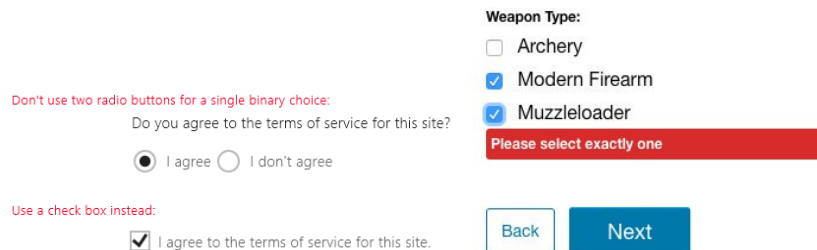
### checkbox

- Meerdere keuzes mogelijk uit een aantal keuzes
- Of kan alleen bestaan

### radio(button)

- Slechts 1 keuze mogelijk uit een aantal keuzes
- Kan niet alleen bestaan, altijd in en group
- Gekoppeld aan elkaar door het name attribuut
- Niet voor enkele binaire keuzes
- Kan je ook customizen met CSS

Geschiedenis van de radio-button: <https://www.jitbit.com/radio-button/>



Figuur 2

**Laat een checkbox er nooit uitzien als een radio button en omgekeerd!**

## 2.3 Checkbox or toggle?



Figuur 3: Links: toggle switch, rechts: checkbox

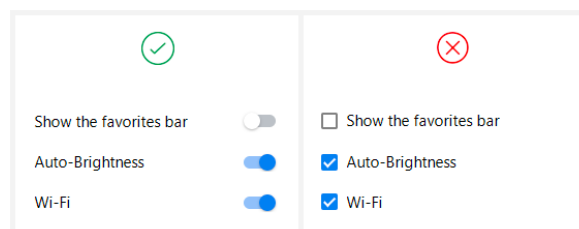
### 2.3.1 Checkbox

- Checked of niet
- Heeft nog confirmatie nodig
- Meerdere opties die bij elkaar horen
- Checken van sub options (intermediate state)
- Enkele ja/nee optie

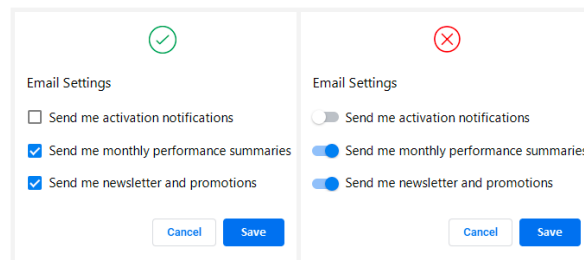
### 2.3.2 Toggle switch = veredelde checkbox

- Aan of af zetten
- Instant response zonder confirmatie
- Afzonderlijke features of settings
- Enkele aan/af beslissing

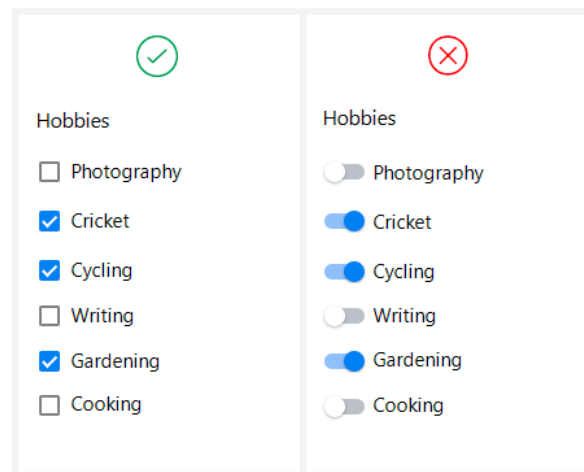
### 2.3.3 Voorbeelden



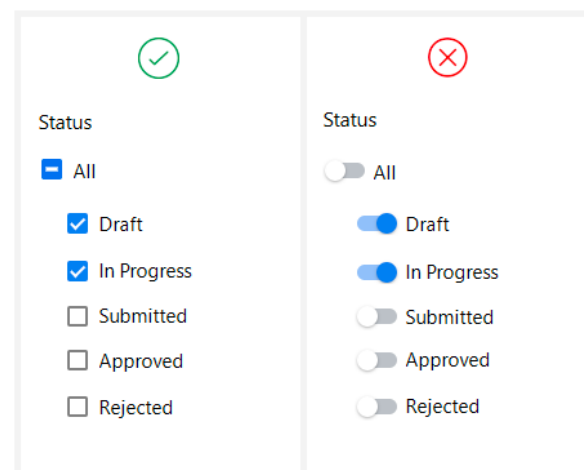
Figuur 4: De opties die een directe reactie vereisen kunnen het best geselecteerd worden met een toggle switch.



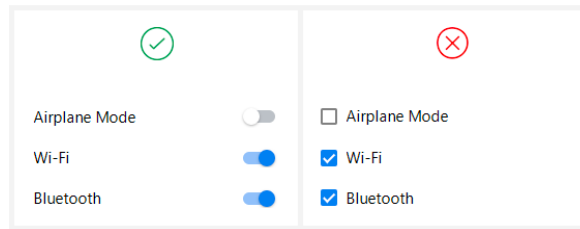
Figuur 5: Checkboxes hebben de voorkeur wanneer een expliciete actie vereist is om instellingen toe te passen.



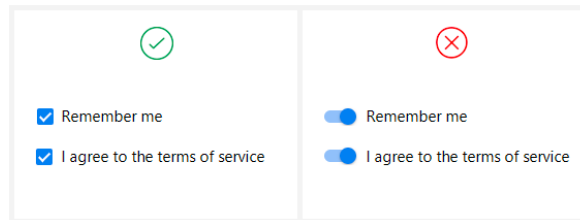
Figuur 6: Selecteren van meerdere opties in een lijst biedt betere ervaring met checkboxes.



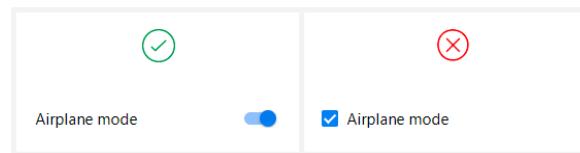
Figuur 7: Indeterminate state wordt het best voorgesteld met een checkbox. (zie 'All' aan de linkerkant)



Figuur 8: Afzonderlijke features of settings zijn dan weer logischer met toggle switches.



Figuur 9: Een enkele ja/nee optie is logischer met een checkbox.



Figuur 10: Een enkele aan/af beslissing is logischer met een toggle switch.

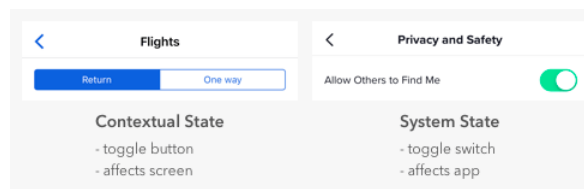
#### 2.3.4 Toggle Switch of Toggle Button?

**Toggle buttons = soort van veredelde radio button of meerdere buttons**

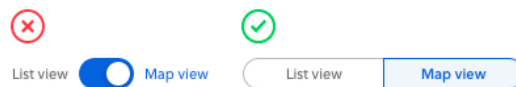
- Contextual state
- Heeft invloed op het huidige scherm
- Opposing options

**Toggle switch = veredelde checkbox**

- System state
- Heeft invloed op de volledige app
- Binary options



Figuur 11



Figuur 12: Switches are for binary options, not opposing options.

## 2.4 Textarea

- `<textarea>`
- Geen input type, apart element
- Multi-line text input control
- De gebruiker kan optioneel de grootte aanpassen van het tekstvak

## 2.5 Select

- `<select>`
- Geen input type, apart element
- dropdown list
- De `<option>` tags binnen het `<select>` element definiëren de beschikbare options in de lijst
- **Native select** behouden als je design: geen eigen element proberen te maken  $\Rightarrow$  gebruiksvriendelijker op smartphone.

## 2.6 Range

- Slider control
- Voor nummers
- Default range van 0 tot 100
  - restrictions zijn mogelijk met max, min en step attributes

## 2.7 Hors catégorie

- **file** - file upload
- **hidden** - voor developers
- **color** - toont een color picker

## 2.8 Attributes

= Eigenschappen van de input

- bv: type, value, id, name, ...
- Alle attributes: [https://www.w3schools.com/html/html\\_form\\_attributes.asp](https://www.w3schools.com/html/html_form_attributes.asp)

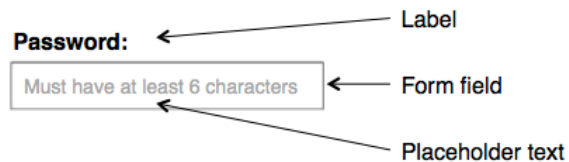


### 2.8.1 Minimum attributes

- **type** - defineert het type input (duh!)
- **name**
  - Voor developers
  - Zorgt er voor dat je weet wat je waar ingevuld hebt
  - Ook om radio buttons aan elkaar te koppelen
  - **Dus altijd een name voorzien!**

### 2.8.2 Veelgebruikte attributes

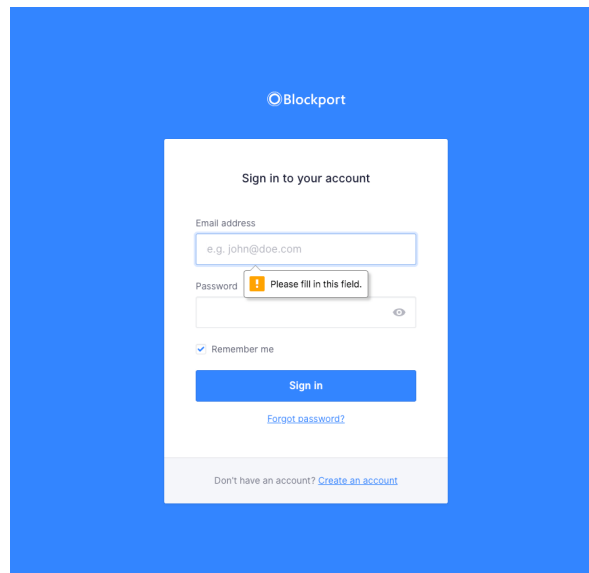
- **value**
  - Kan je gebruiken om een default value in te geven
  - Indien leeg wordt dit wat je hebt ingevuld
- **placeholder**
  - hint
  - voorbeeld van de wat de value moet zijn
  - Verdwijnt automatisch als je begint te typen
  - Placeholder nooit gebruiken als alternatief voor een label!



Figuur 13

### 2.8.3 Lege attributes

- Hebben geen value
- Zijn waar of onwaar
- CSS pseudo classes
- Veel gebruikt:
  - **Checked** - radio options & checkboxes
  - **Required** - voor browservalidatie
  - **Disabled** - kan je niet aanpassen en wordt ook niet gesubmit
  - **Readonly** - kan je niet aanpassen maar wordt wel gesubmit
  - **Autofocus** - focust automatisch op het input type



Figuur 14: required

## 2.9 Labels

- Gekoppeld aan een input
- Usability improvement: toggles the input
- Elke input moet een label hebben!
- Niet vervangen door placeholder!
  - In een lang ingevuld formulier weet je op den duur niet meer wat je waar moet invullen
  - Alternatief: floating label pattern:
  - <https://dribbble.com/shots/3429471-Floating-label-input-field>
  - <https://codepen.io/soulrider911/pen/ugnyl>

### 2.9.1 Label koppelen aan input - Manier 1

- Met for en id
- Label text is apart aanspreekbaar met CSS.

```

1 <label for="input_id">label text</label>
2 <input type="text" name="whatever" id="input_id">

```

### 2.9.2 Label koppelen aan input - Manier 2

- Geen for en id nodig (maar wel altijd aangeraden)
- Label text is niet aanspreekbaar met CSS.

```

1 <label>
2   label text
3   <input type="text" name="whatever" id="input_id">
4 </label>
5

```

## 2.10 Buttons

Elk formulier moet een button hebben! (Binnen de form tag)

### 2.10.1 Als input type

```

1 <input type="submit" value="verzenden">
2 <input type="button" value="verzenden">

```

### 2.10.2 Als button element

```

1 <button>verzenden</button>

```

**Gebruik het button element!**

```

1 <button class="c-button">
2   <span class="c-button__label">Verzenden</span>
3   <svg class="c-button__symbol">... </svg>
4 </button>

```

## 2.11 States

1. :hover
2. :active
3. :focus

Deze volgorde in de CSS is zeer belangrijk!

<https://codepen.io/simoncoudeville-nmct/pen/oNxJbea>

### 2.11.1 :hover

CSS declarations worden geactiveerd...

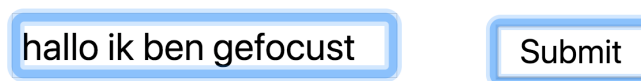
- Op pc: wanneer een gebruiker de muis over een element beweegt.
- Op mobiele toestellen: als een gebruiker een element indrukt en "loslaat" er geen specifieke focus of active styles zijn gedeclareerd of als :hover na :focus of :active komt.

### 2.11.2 :active

- CSS declarations worden geactiveerd wanneer een gebruiker met de muis klikt.
- CSS declarations worden geactiveerd op mobiele toestellen als een gebruiker een element - induwt".
- Extra feedback feedback

### 2.11.3 :focus

- Focus toont duidelijk welk element op de pagina keyboard events kan ontvangen
- Het element dat gefocust is heeft een duidelijke focus ring of outline of een andere visuele clue die de designer voorzien heeft.
- Welk element gefocust is kan je bedienen met het keyboard via tab of shift tab
- De volgorde is de tab order
- Interactieve HTML elementen zoals input, buttons, links zijn impliciet focusbaar. Ze worden automatisch aan de tab order toegevoegd.
- Paragrafen, divs, images enz. ... zijn niet focusbaar



Figuur 15

- Voorbeeld van een form waar je niet op kan klikken, te bedienen met de tab-toets
- <http://udacity.github.io/ud891/lesson2-focus/01-basic-form/>
- Probeer eens een ticket te boeken voor...
  - een round trip
  - van Sydney naar Melbourne
  - van 12 oktober tot 23 oktober 2018
  - aan het venster
  - en je wil geen promotionele aanbiedingen
- Met tab, de pijltjes, spatie voor checkbox, ...

## 2.12 Validation

- Voorkom dat gebruikers fouten maken
- Als ze dan toch fouten maken en kunnen submitten:
  - Verzorg duidelijke foutboodschappen
  - Zet foutboodschappen inline bij hun input

### 2.12.1 Client side validation

- Voor dat data wordt doorgestuurd naar de server
- Instant response
- HTML5 validation
  - Required, valid & invalid pseudo classes om instant te tonen of het juist is of niet.
  - <https://codepen.io/chriscoyier/pen/JXgKjb>
- + Javascript validation omdat je html kan aanpassen in developers tools

### 2.12.2 Server side validation

- Voordat het opgeslaan wordt in de database
- Laatste

### 2.12.3 Voorbeelden

.....|

✗ Sterkte van je wachtwoord: **Zwak**  
✓ Mag niet je naam of e-mailadres bevatten  
✓ Ten minste 8 tekens  
✗ Bevat een getal of symbool

.....|

Je wachtwoord is niet sterk genoeg. Probeer het langer te maken of voegen symbolen toe zoals !, #, or %.  
✗ Sterkte van je wachtwoord: **Zwak**  
✓ Mag niet je naam of e-mailadres bevatten  
✓ Ten minste 8 tekens  
✗ Bevat een getal of symbool

Figuur 16

×

Registreer je via Facebook of Google

of

E-mailadres

E-mail is vereist.

Voornaam

Voornaam is verplicht.

Achternaam

Achternaam is verplicht.

Creër een Wachtwoord

Wachtwoord is vereist.

Verjaardag

Om je aan te melden moet je minstens 18 jaar zijn. Anderen zien je geboortedatum niet.

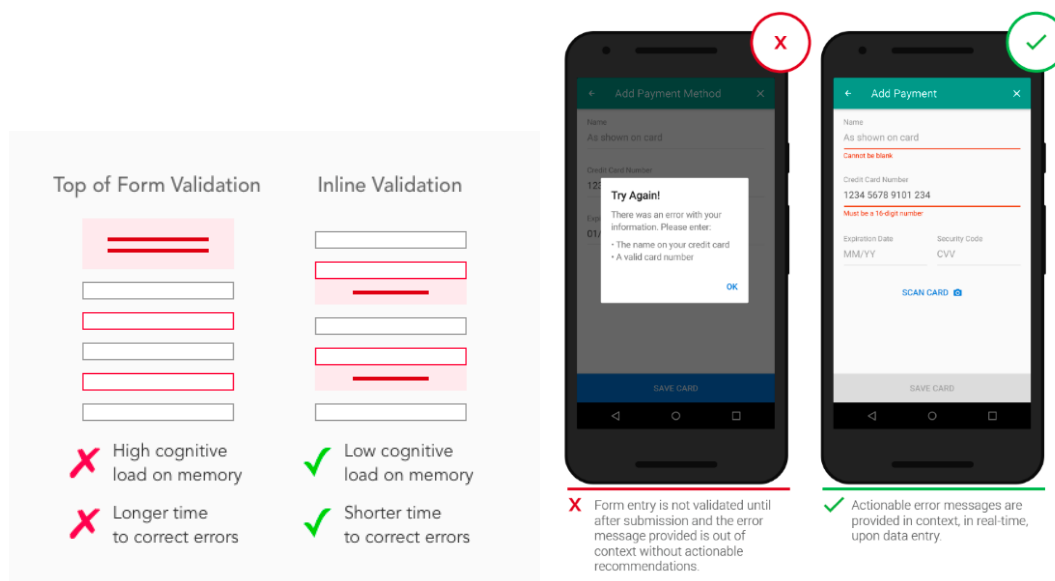
Maand ▼ Dag ▼ Jaar ▼

Selecteer je geboortedatum om door te gaan.

We sturen je via e-mail marketingacties, speciale aanbiedingen, inspiratie en updates van ons beleid.

Registreer

Figuur 17



Figuur 18: Waar validation gebruiken?

## 2.13 Extra (geen vragen op examen)

### 2.13.1 States

<https://zellwk.com/blog/style-hover-focus-active-states/>

### 2.13.2 HTML5 form validation

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/HTML/Forms/Form\\_validation](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/HTML/Forms/Form_validation)

### 2.13.3 Best practices

- <https://www.smashingmagazine.com/2018/08/best-practices-for-mobile-form-design>
- <https://uxplanet.org/10-rules-for-efficient-form-design-e13dc1fb0e03>
- <https://uxmovement.com/mobile/stop-misusing-toggle-switches>
- <https://www.bram.us/2019/01/18/building-better-forms-by-not-taking-away-affordances>