

# INTEGRACIÓN DE SISTEMAS EMPRESARIALES

## LABORATORIO N° 01

Instalación de BIZAGI



**DOCENTE**  
Hugo Torrico




**CURSO**  
Integración de Sistemas Empresariales

	<b>Laboratorio de Integración de Sistemas Empresariales</b>	Página 1 de 13
---	---	----------------

## I. OBJETIVOS:

- Instalar el software de modelado BPM en Windows.
- Identificar las principales herramientas de software de modelado BPM.
- Identificar las principales opciones de la herramienta de modelado BPM.

## II. SEGURIDAD:

	<b>Advertencia:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Ubicar maletines y/o mochilas en el gabinete del aula de Laboratorio.</li><li>• No ingresar con líquidos, ni comida al aula de Laboratorio.</li><li>• Al culminar la sesión de laboratorio apagar correctamente la computadora y la pantalla, y ordenar las sillas utilizadas.</li></ul>
---	--

## III. RECURSOS:

- En este laboratorio cada alumno trabajará con una computadora con Windows 7 o superior.
- Conexión a la red del laboratorio.
- Instalador del software Bizagi.

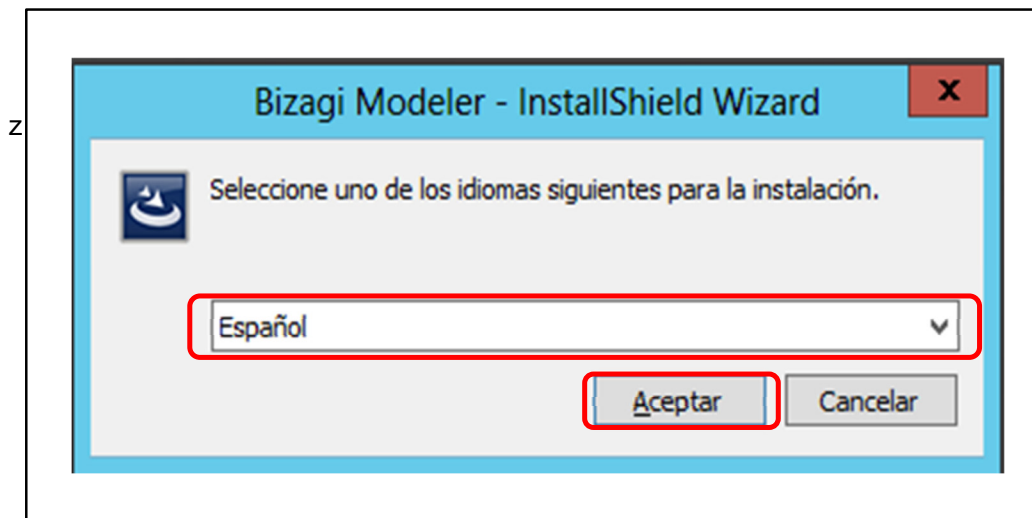
## IV. METODOLOGÍA PARA EL DESARROLLO DE LA TAREA:

- El desarrollo del laboratorio es individual.

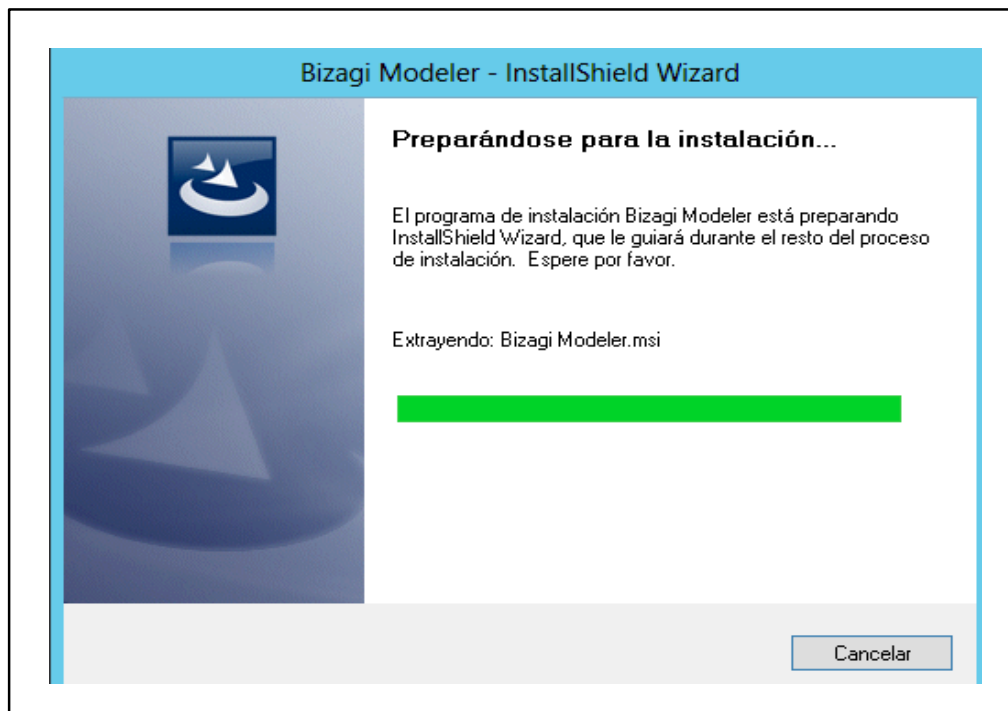
## V. PROCEDIMIENTO:

### 1. Instalación del software Bizagi

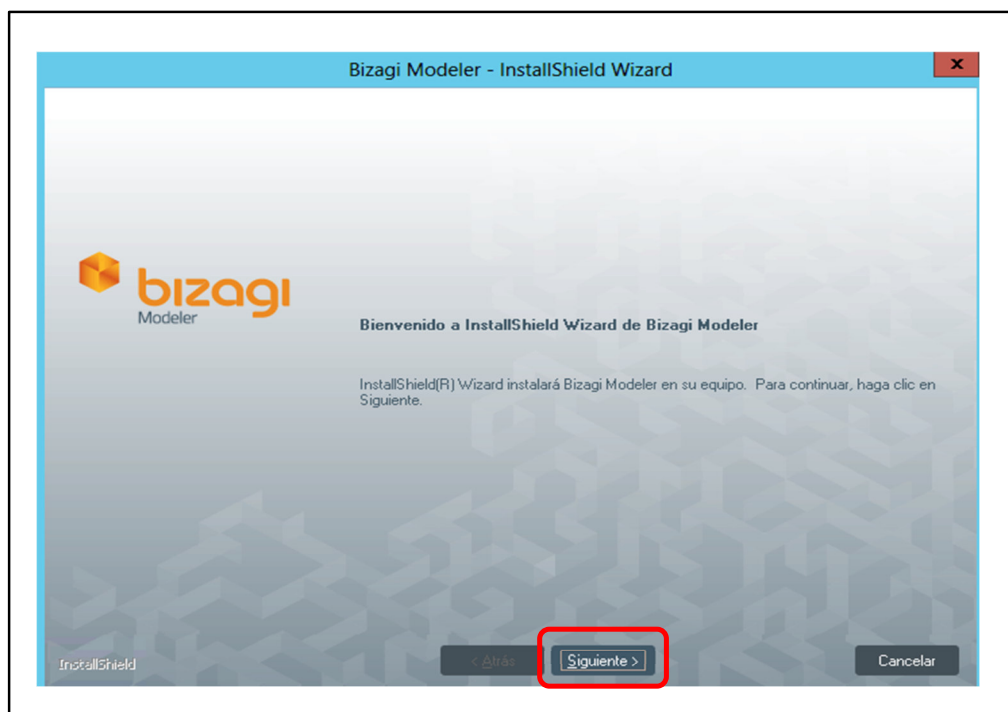
- a) Copie el archivo de instalación del software Bizagi al escritorio del equipo virtual **BizagiModelerSetup\_x64.exe**
- b) Inicie el proceso de instalación (Doble clic al archivo anterior).
- c) Seleccione uno de los idiomas siguientes para la instalación, luego presionar el botón Aceptar.



d) Inicia la preparación del InstallShield Wizard.



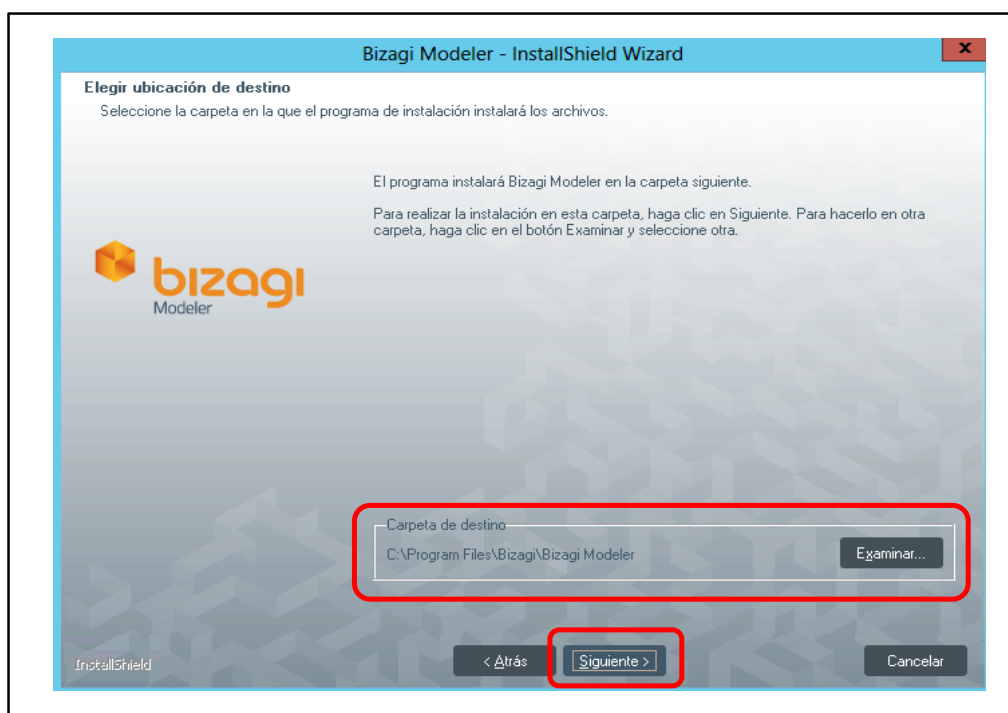
e) Inicia el proceso de instalación del programa. Hacer clic en el botón Siguiente



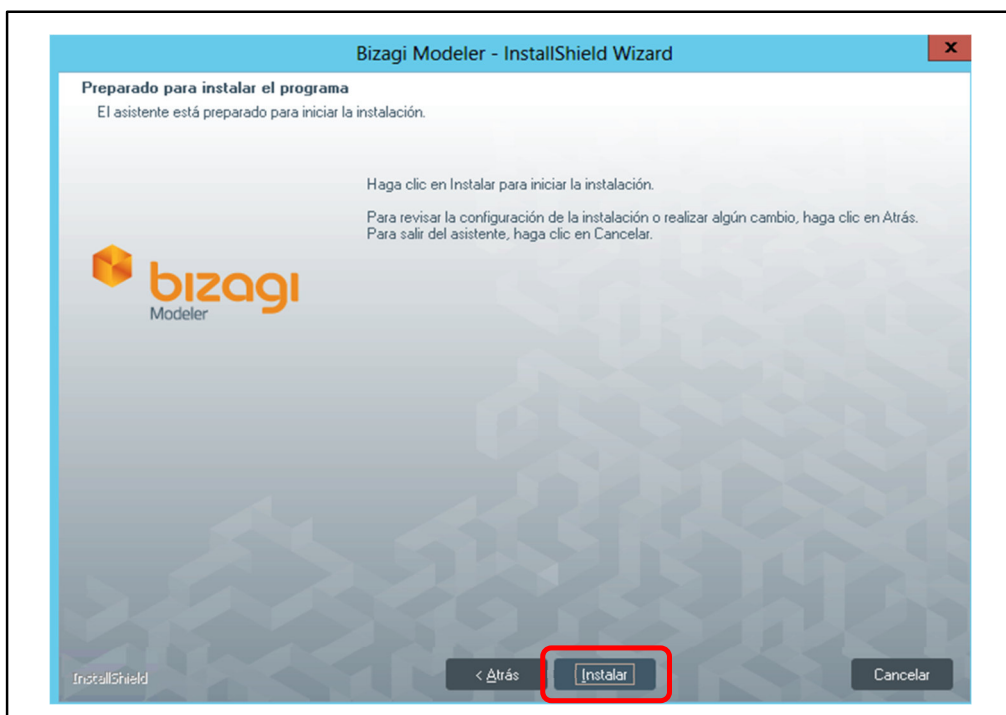
- f) Seleccionar la opción de Acepto los términos del acuerdo de licencia.



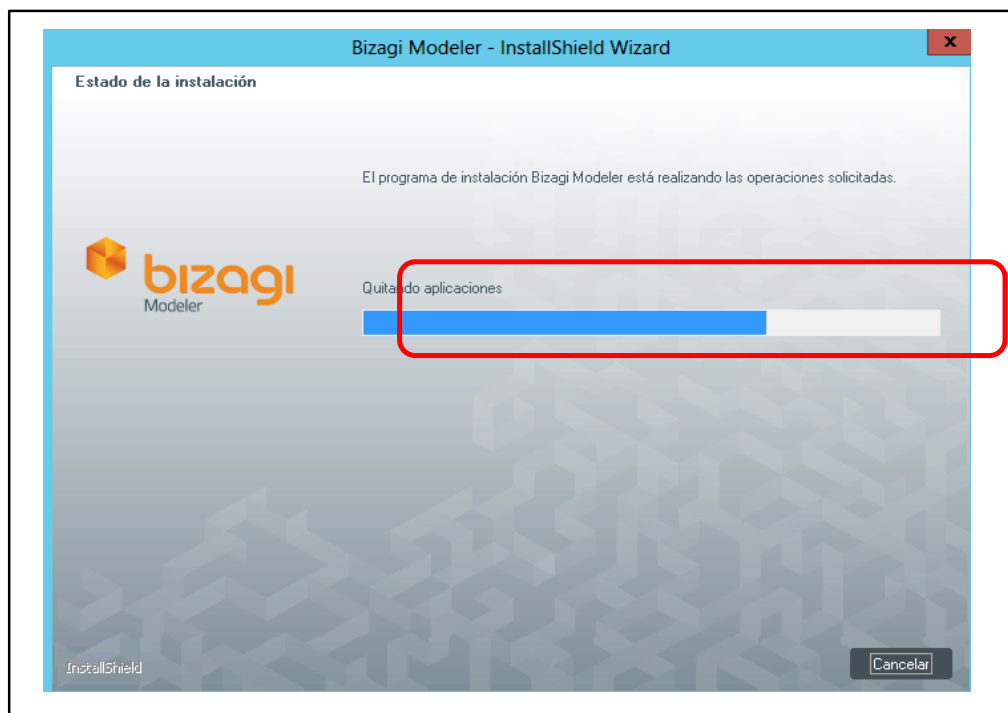
- g) Elige la ubicación de destino donde el programa instalará los archivos. Luego selecciona el botón siguiente.



h) Selecciona la opción instalar para iniciar el proceso de instalación.

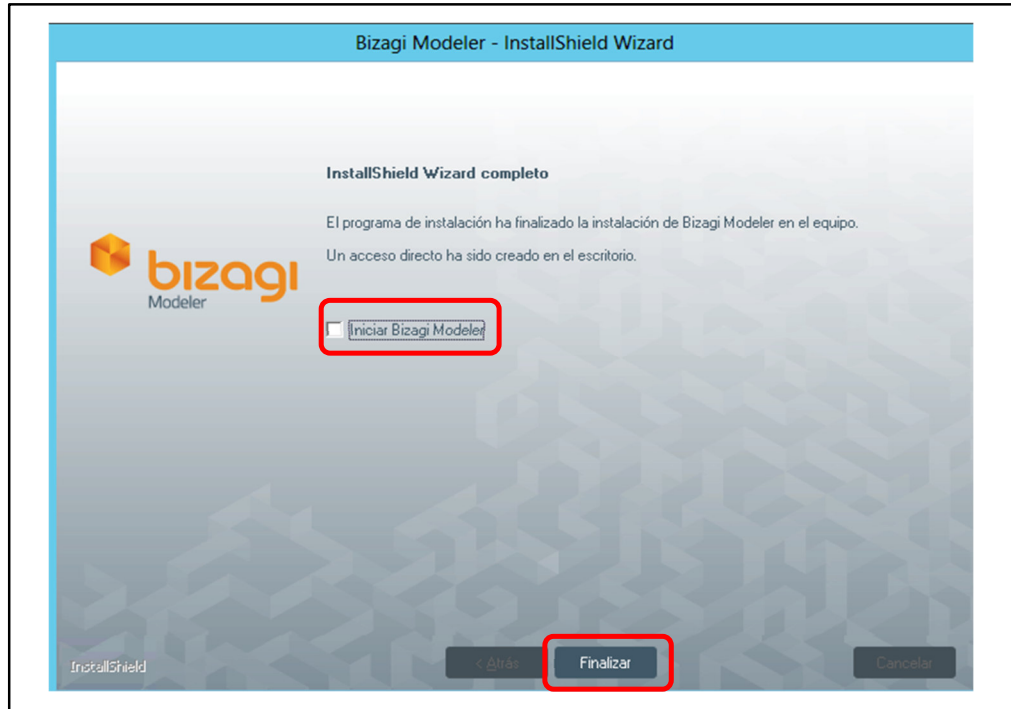


i) Observa el estado de instalación del programa.

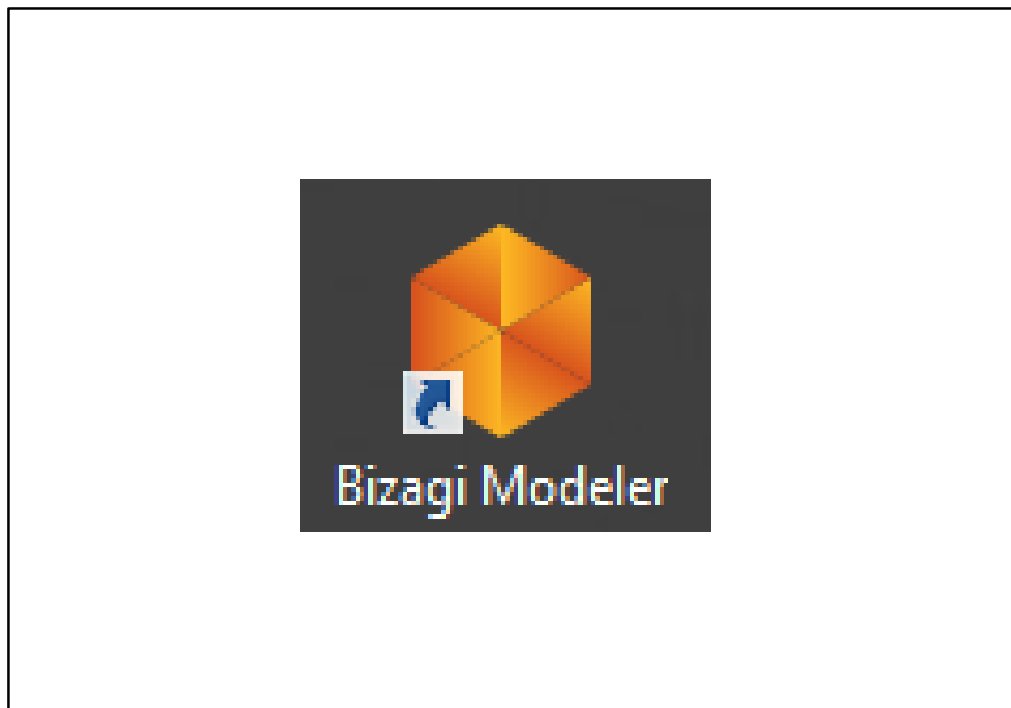




- j) El programa se ha instalado correctamente. Seleccionar la opción para colocar un acceso directo en el escritorio. Haz clic sobre el botón Finalizar.



- k) Al finalizar la instalación verifique que se haya creado el **icono** de la aplicación en el escritorio:



## 2. Iniciar el software Bizagi

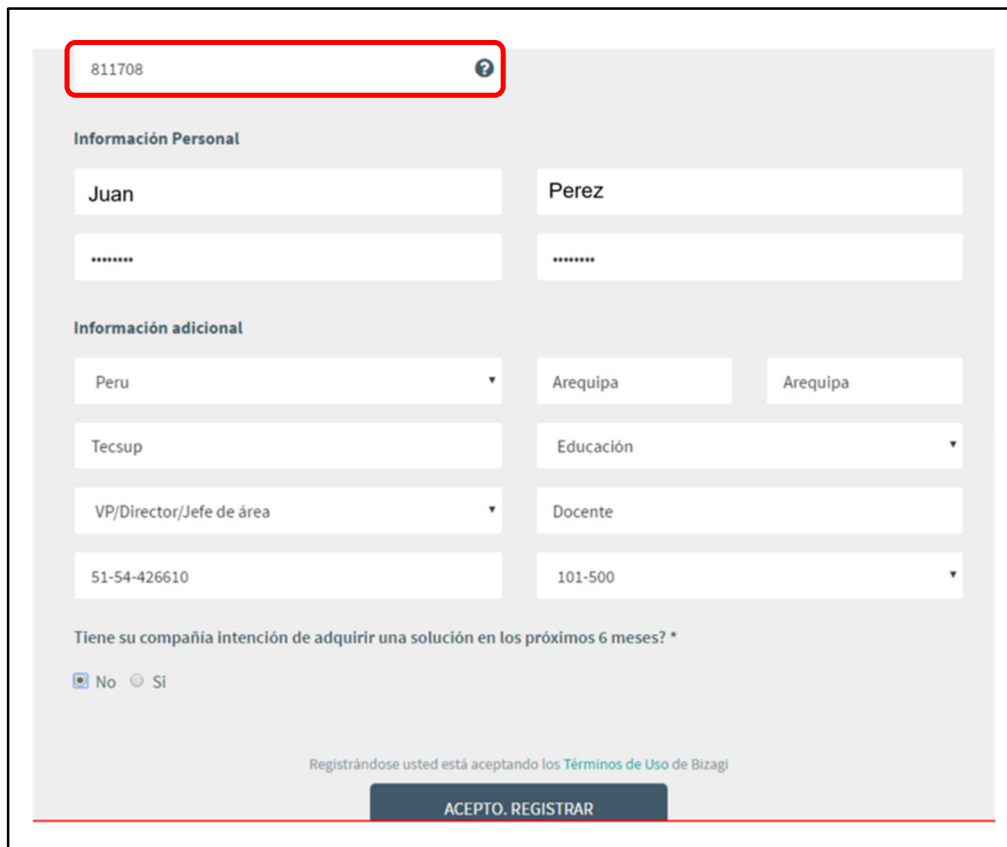
- a) Haz doble Clic en el acceso directo del software **Bizagi** ubicado en el **Escritorio** del equipo para ingresar.



- b) Para usar el programa, debes realizar el Registro de usuario. Ingresa la información que se te solicita. ***Digita la dirección de tu correo institucional de Tecsup.***



- c) Revisa la bandeja de entrada de tu correo e ingresa el código que se te ha enviado. Completa los datos requeridos luego.



The image shows a registration form for Bizagi. At the top, there is a red-bordered box containing the code "811708" and a question mark icon. Below this, the form is divided into two main sections: "Información Personal" and "Información adicional".

**Información Personal**

First name: Juan  
Last name: Perez  
Password: (masked with asterisks)

**Información adicional**

Country: Peru  
City: Arequipa  
Company: Tecsup  
Education: (dropdown menu)  
Position: VP/Director/Jefe de área  
Occupation: Docente  
Phone: 51-54-426610  
Age: 101-500 (dropdown menu)

Tiene su compañía intención de adquirir una solución en los próximos 6 meses? \*

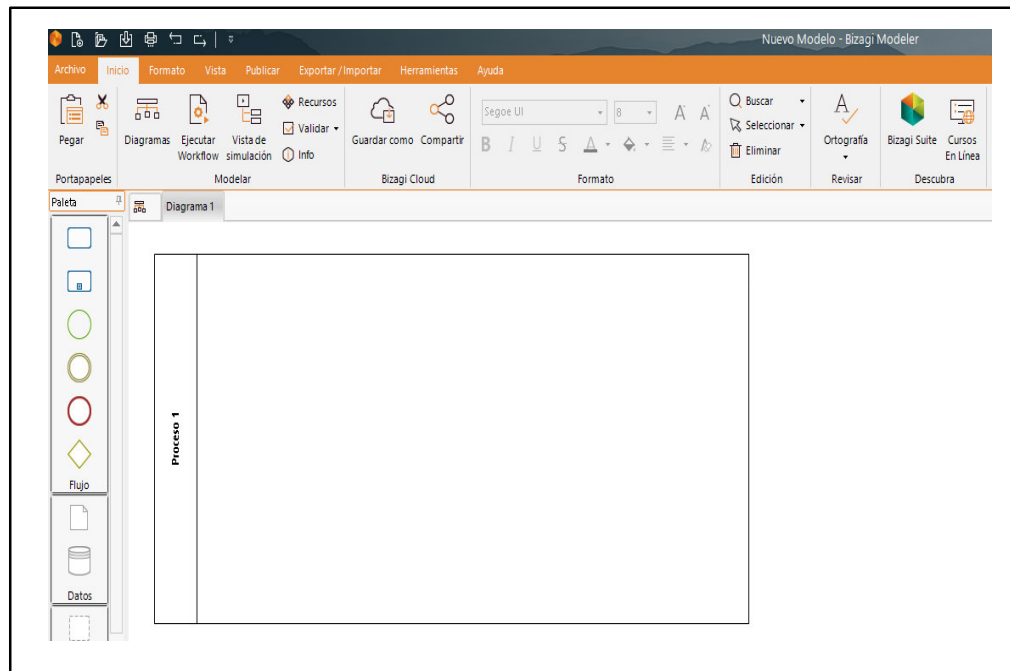
☒ No ☐ Si

Registrándose usted está aceptando los [Términos de Uso de Bizagi](#)

**ACEPTO. REGISTRAR**

- d) Luego de completar el registro, ya puedes iniciar sesión del programa **Bizagi** usando tu cuenta de correo y password que acaba de registrar.



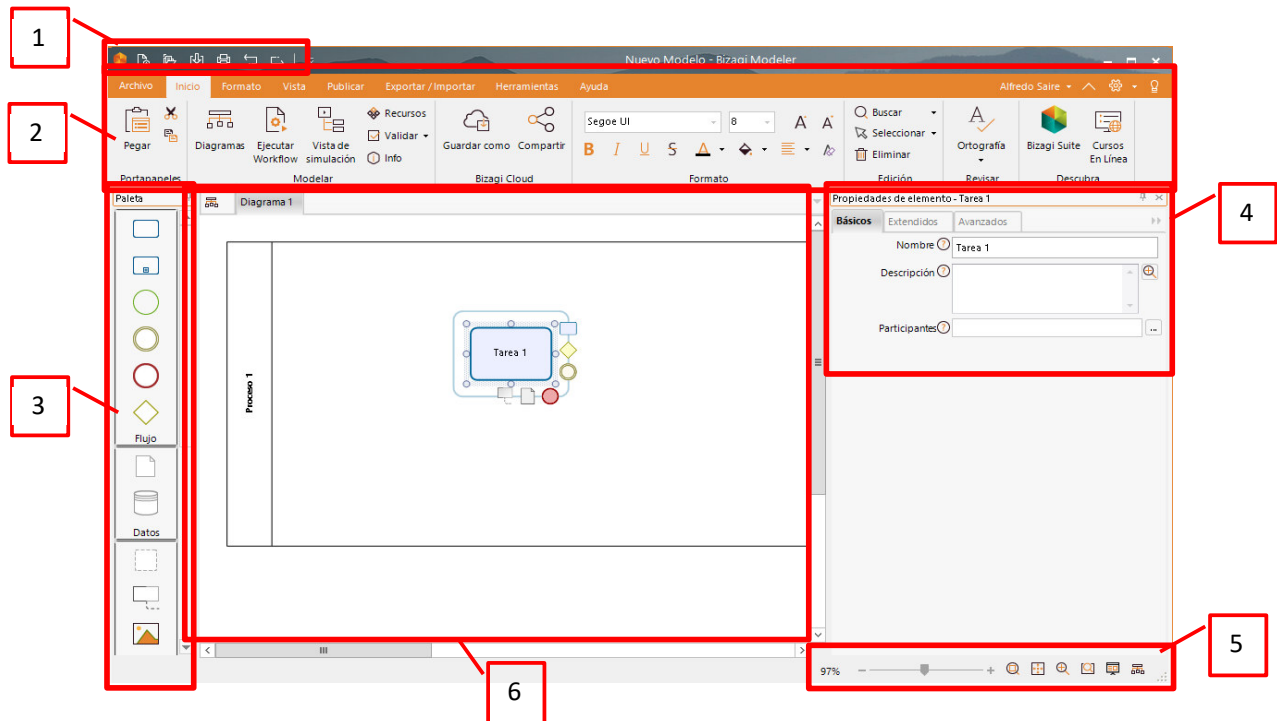


- e) Cierra el programa Bizagi.
- f) Abre nuevamente el programa **Bizagi** y verifique que ingresa directamente sin necesidad de iniciar sesión

### 3. Ejercicio de aplicación

#### 3.1 Identificación de los elementos que contiene el entorno de trabajo.

Observa el entorno de trabajo del programa Bizagi, luego realiza los siguientes ejercicios.









- Relaciona cada elemento numerado que muestra el entorno de trabajo del programa Bizagi con su respectivo nombre.



No. del elemento	Nombre del elemento
1	<input type="radio"/> Cinta de opciones
2	<input type="radio"/> Propiedades de elementos
3	<input type="radio"/> Área de trabajo
4	<input type="radio"/> Opciones de visualización
5	<input type="radio"/> Barra de Herramientas de acceso rápido
6	<input type="radio"/> Paleta

### 3.2 Identificación de los elementos que muestra la herramienta Paleta







- Categoría: Flujo**

Símbolo	Nombre	Descripción
	Tarea simple	Es una actividad atómica que es incluida dentro de un proceso, en la cual es usada cuando el trabajo en dicho proceso no es descompuesto.
	Subproceso	Es una actividad en cual contiene otras actividades.
	Inicio simple	Indica donde comenzará un Proceso; en términos de Flujo de Secuencia, es donde comienza el flujo de procesos.
	Evento simple	Indica donde sucede un Evento, entre el inicio y el fin de un Proceso, sin embargo, no empezará ni terminará el proceso.
	Fin simple	Indica donde el proceso terminará; en términos de Flujo de Secuencia, termina el flujo de Proceso y, por ende, no se encontrarán Flujos de Secuencia de salida.
	Compuerta exclusiva	Son los tipos de compuerta más utilizados




- Categoría: Datos**

Símbolo	Nombre	Descripción
	Objeto de datos	Proveen información acerca de datos.
	Depósito de datos	Ofrece un mecanismo de consulta.




- Categoría: Artefactos**

Símbolo	Nombre	Descripción
	Grupo	Ofrece un mecanismo visual para agrupar
	Anotación	Es un mecanismo para colocar información adicional
	Imagen	Permite colocar una imagen
	Caja de encabezado	Muestra las propiedades del diagrama.
	Texto con formato	Permite insertar en el diagrama un texto
	Nuevo	Permite definir un nuevo artefacto

- Categoría: Swimlanes**

Símbolo	Nombre	Descripción
	Pool	Representa un participante en el proceso
	Lane	Es una subpartición dentro de un pool
	Fase	Es un segmento de un proceso

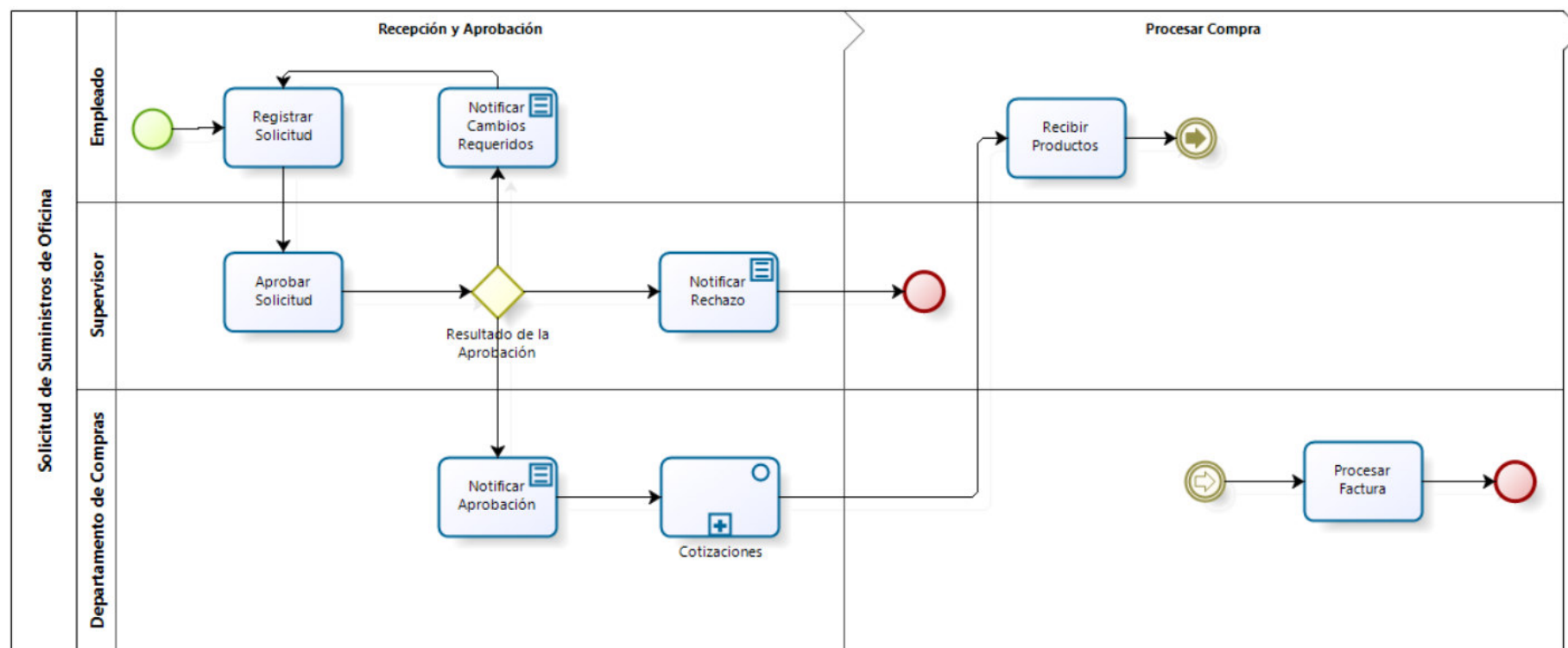
- Categoría: Conectores**

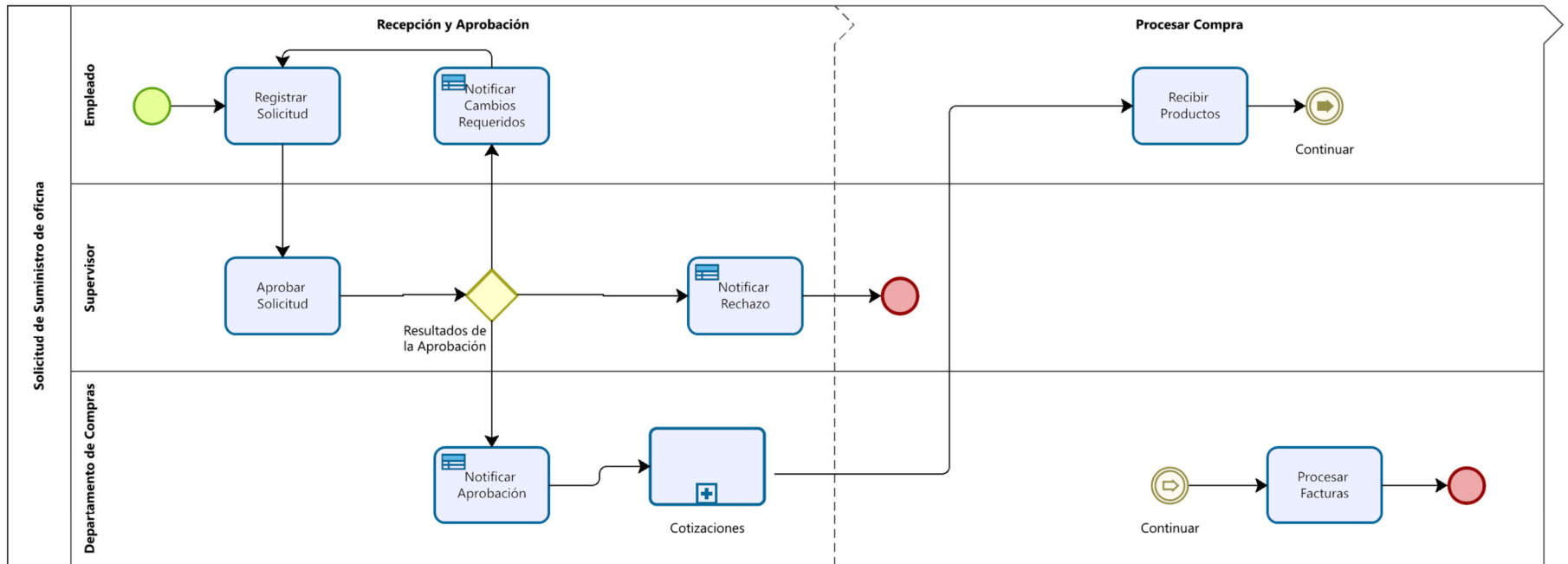
Símbolo	Nombre	Descripción
	Flujo de secuencia	Utilizado para mostrar el orden en que las actividades serán ejecutadas en un proceso.
	Asociación	Utilizado para asociar información y artefactos con objetos de flujo
	Flujo de mensaje	Utilizado para mostrar flujo de mensajes entre dos entidades que están preparadas para enviar y recibir

### 3.3 Identificación de elementos en un diagrama BPM.

En el diagrama mostrado en la siguiente figura, identifique todos los elementos utilizados y coloque la cantidad de ellos en la siguiente tabla:

Elemento	Cantidad	Elemento	Cantidad	Elemento	Cantidad
Inicio Simple	1				
Tarea simple	7				
subproceso	1				
Flujo de secuencia	13				
Compuerta exclusiva	1				
Fin simple	2				
Evento de enlace	2				
Pool	1				
Lane	3				
Fase	2				





Lennard Idone

#### 4. Finalizar la sesión

- Apagar el equipo



**TAREA:**

Busque en Internet otras herramientas que permiten realizar diagramas BPM, instale y pruebe cada herramienta. Incluya una breve descripción de las ventajas/desventajas de cada herramienta así como la dirección de Internet donde se descarga dicha herramienta. Indique además si la herramienta requiere algún tipo de licenciamiento.

Busque en Internet páginas que permiten crear y diseñar modelos BPM en línea. Incluya una breve descripción de las ventajas/desventajas de cada herramienta así como la dirección de Internet donde se accede a dicha herramienta. Indique además si la

- **Lucidchart es una herramienta en línea para crear diagramas y modelos, incluyendo diagramas BPMN**

**CONCLUSIONES:**


Indicar las conclusiones que ha llegado después de desarrollar el laboratorio.

- Bizagi Modeler es una herramienta útil para visualizar, documentar y optimizar los procesos de negocio.

- Nos permite modelar procesos de negocio de para entender cómo funciona cada proceso y cómo se relaciona con otros procesos.

- Podemos automatizar los procesos de negocio mediante la integración de Bizagi Modeler .

**Criterios de Evaluación**

 <b>TECSUP</b>		<b>Diseño de Software e Integración de Sistemas</b>				
		<b>Rúbrica</b>				
<b>Resultado</b>						
<b>Criterio de desempeño</b>						
<b>Curso</b>	<b>Integración de Sistemas Empresariales</b>				<b>Periodo</b>	2020-2
<b>Actividad</b>	<b>Instalación de BIZAGI</b>				<b>Semestre</b>	V
<b>Nombre del Alumno</b>					<b>Semana</b>	1
<b>Docente</b>	<b>Juan León</b>	<b>Fecha</b>	<b>22-09-2020</b>		<b>Sección</b>	
<b>Criterios a Evaluar</b>		<b>Excelente</b>	<b>Bueno</b>	<b>Requiere Mejora</b>	<b>No Aceptable</b>	<b>Puntaje Logrado</b>
● Identifica las principales herramientas de software de modelado BPM		4	3	2	1	
● Ejecuta el software de Modelado en Windows y accede a la interfaz principal de la aplicación		4	3	2	1	
● Identifica las principales opciones de la herramienta de modelado BPM		4	3	2	1	
● Uso de la herramienta adecuadamente		8	6	4	2	
<b>Total</b>		<b>20</b>	<b>15</b>	<b>10</b>	<b>05</b>	

<b>Acciones a cumplir</b>	<b>Menos</b>
Puntualidad y dedicación	1
Cumplimiento de tiempos establecidos	1
Conclusiones: ortografía y redacción.	1
<b>Puntaje Total</b>	

Comentarios respecto del desempeño del alumno	
---	--

	<b>Descripción</b>
Excelente	Demuestra un completo entendimiento del problema o realiza la actividad cumpliendo todos los requerimientos especificados.
Bueno	Demuestra un considerable entendimiento del problema o realiza la actividad cumpliendo con la mayoría de los requerimientos especificados.

Requiere Mejora	Demuestra un bajo entendimiento del problema o realiza la actividad con pocos de los requerimientos especificados.
No aceptable	No demuestra entendimiento del problema o actividad.