**Урок 5-6**

Домашнее задание:

1. Нужно сделать вот такой [таймер](http://www.online-stopwatch.com/full-screen-stopwatch/) (выбираете Stop Watch).
   1. Кнопка Start запускает таймер, так же нужно выводить милисекунды. После запуска она меняется на кнопку Pause, которая может приостанавливать таймер.
   2. Кнопка Clear останавливает и обнуляет таймер.
   3. Дизайн сделайте свой, используя Pure или Bootstrap.
2. Это более сложное задание, для тех кому покажется мало :) Не обязательно, но рекомендовано к выполнению. Сделать точно такой же таймер как [здесь](http://stopwatch.onlineclock.net/new/). Основная функциональность:
   1. Start - начинается отсчет с нуля. При работе таймера выводим миллисекунды. Кнопка Start заменяется на Stop.
   2. Split - засекаем текущий отсчет и выводим его под таймером с меткой Split, при этом продолжаем работу таймера.
   3. Stop - останавливаем текущий отсчет. Время, которое засекли, выводим под таймером с пометкой Stop.
   4. Reset - обнуляем таймер, удаляем все сохраненные отметки Split и Stop.
   5. Если будет не понятно как должны работать кнопки - просто посмотрите как они реализованы на текущем таймере по ссылке.

Так же нужно прочесть следующие материалы:

1. [Основы работы с событиями](https://learn.javascript.ru/events-and-interfaces)
2. [Events bubbling и events capturing](http://habrahabr.ru/post/126471/)
3. [setTimeout и setInterval](https://learn.javascript.ru/settimeout-setinterval)
4. [О том, как работают JavaScript таймеры](http://habrahabr.ru/post/138062/)
5. [Создание объектов через “new”](https://learn.javascript.ru/constructor-new)
6. [Явное указание this: “call”, “apply”](https://learn.javascript.ru/call-apply)
7. [JavaScript для котов](http://vova.io/blog/javascript-for-cats/)

В конце каждой статьи на learn.javascript.ru есть задачи, рекомендовано над ними поработать