

# Sesión 2: Mi Primera Condición de Carrera

Concurrencia

---

Ángel Herranz

Febrero 2019

Universidad Politécnica de Madrid

 Simultaneidad

+

Sincronización + Comunicación



# Recordad

```
public static int x = 0;
```

```
public class Inc {  
    public static void  
        main(String args[]) {  
        x = x + 1;  
    }  
}
```

```
public class Dec {  
    public static void  
        main(String args[]) {  
        x = x - 1;  
    }  
}
```

# Recordad e Implementad (⌚ 10')

**public static int x = 0;**

```
public class Inc {  
    public static void  
        main(String args[]) {  
        x = x + 1;  
    }  
}
```

```
public class Dec {  
    public static void  
        main(String args[]) {  
        x = x - 1;  
    }  
}
```

 Implementarlo con lo que hemos aprendido



# Acciones atómicas

```
$ javap -c Inc
public class Inc {
    ...
    public static void main(java.lang.String[]);
        Code:
            0: getstatic      #2                // Field x:I
            3: iconst_1
            4: iadd
            5: putstatic      #2                // Field x:I
            8: return
    ...
}
```



- ...
- Podéis pensar en un proceso como en una CPU (con su memoria, su contador de programa, sus registros, su pila, etc.)

## Ejecutar a mano el programa

- ¿Cuál es el valor esperado de  $x$ ?
- ¿Cuáles son los valores posibles **ejecutando a mano** el programa concurrente y teniendo en cuenta las **acciones atómicas**?
- ¿Coinciden?

# Concepto: condición de carrera

Resultados indeseados por interacción  
de dos o más procesos  
=  
condición de carrera



# Concepto: sección crítica

Porción de código que puede dar lugar  
a una condición de carrera

=

sección crítica

# Secciones críticas

```
public class Inc {  
    public static void  
        main(String args[]) {  
        x = x + 1;  
    }  
}
```

```
public class Dec {  
    public static void  
        main(String args[]) {  
        x = x - 1;  
    }  
}
```