```
> restart;
# Cubic —splain
 > numPoints := 10 :;
stepSize := \frac{1}{numPoints} :;
 \rightarrow xCoords := Array(0 ..numPoints, i \rightarrow i \cdot stepSize) :;
  > eqs := [cc[0] = 0, cc[numPoints] = 0] ::
     for ic from 1 to numPoints − 1 do
      eqs := \left[ op(eqs), cc[ic-1] \cdot stepSize + 4 \cdot stepSize \cdot cc[ic] + cc[ic+1] \right]
          \cdot stepSize = 6 \cdot \left( \frac{f(xCoords [ic + 1]) - f(xCoords [ic])}{stepSize} - \frac{f(xCoords [ic]) - f(xCoords [ic - 1])}{stepSize} \right) \right]; 
     end do:;
     assign(fsolve(eqs)) :;
 \rightarrow aCoeffs := Array(1 ..numPoints, i \rightarrow f(xCoords[i])):;
    bCoeffs := Array \left(1 ...numPoints, i \rightarrow \frac{f(xCoords[i]) - f(xCoords[i-1])}{stepSize}\right)
          +\frac{cc[i]\cdot stepSize}{3} + \frac{cc[i-1]\cdot stepSize}{6} ) ;;
    dCoeffs := Array \left(1 ..numPoints, i \rightarrow \frac{cc[i] - cc[i-1]}{stepSize}\right) :;
> sc(x, i) := aCoeffs[i] + bCoeffs[i] \cdot (x - xCoords[i]) + \frac{cc[i]}{2} \cdot (x
          -xCoords[i])^{2} + \frac{dCoeffs[i]}{6} \cdot (x - xCoords[i])^{3};
 \rightarrow CubicInterpolation := \mathbf{proc}(x, f)
      local i;
      for i from 1 to numPoints do
        if x \ge xCoords[i-1] and x \le xCoords[i] then
         return sc(x, i);
        end if;
      end do;
     end proc:
   CubicSpline(x) := CubicInterpolation(x, f);
                                CubicSpline := x \mapsto CubicInterpolation(x, f)
                                                                                                                     (1)
```

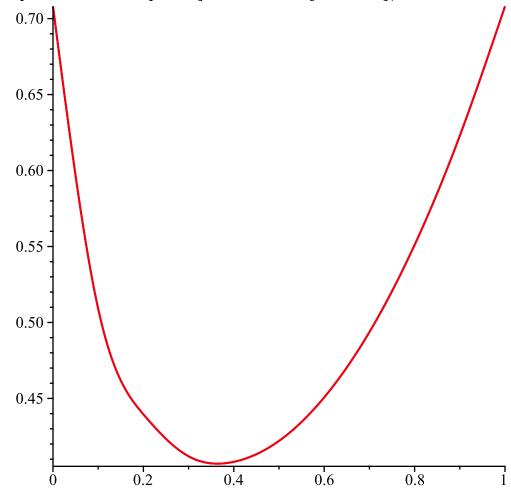
```
#B—splain
\Rightarrow eps := 10^{-8}:;
\Rightarrow xb := [-2 \cdot eps, -eps, seq(i \cdot stepSize, i=0 ..numPoints), 1 + eps, 1 + 2 \cdot eps] :;
    yb := [f(0), f(0), seq(f(i \cdot stepSize), i=0 ..numPoints), f(1), f(1)] :;
\rightarrow ab(i) := piecewise
    i=1, yb[1],
    1 < i < numPoints + 2, \frac{1}{2} \left( -yb[i+1] + 4 \cdot f\left( \frac{xb[i+1] + xb[i+2]}{2} \right) - yb[i+1] \right)
         +2]
    i = numPoints + 2, yb[numPoints + 3]
> B[0](i,x) := piecewise(xb[i] \le x < xb[i+1], 1, 0) :;
    B[1](i,x) := \frac{x - xb[i]}{xb[i+1] - xb[i]} \cdot B[0](i,x) + \frac{xb[i+2] - x}{xb[i+2] - xb[i+1]} \cdot B[0](i,x) + \frac{xb[i+2] - xb[i+1]}{xb[i+2] - xb[i+1]} \cdot B[0](i,x)
    B[2](i,x) := \frac{x - xb[i]}{xb[i+2] - xb[i]} \cdot B[1](i,x) + \frac{xb[i+3] - x}{xb[i+3] - xb[i+1]} \cdot B[1](i,x)
\triangleright BSplane(x) := sum(ab(i)·B[2](i,x), i=1 ..numPoints +2) :;
 > Sb(x) := BSplane(x) :; 
     with(CurveFitting):;
> MapleCubic(x) := Spline([seq(i, i=0..1, 0.1)], [seq(f(i), i=0..1, 0.1)], x,
         degree = 3) ::
\rightarrow MapleBSpline(x) := BSplineCurve(
     [-2 \cdot \text{eps}, -\text{eps}, \text{seq}(i, i=0..1, 0.1), 1 + \text{eps}, 1 + 2 \cdot \text{eps}],
     [f(0), f(0), seq(f(i), i=0..1, 0.1), f(1), f(1)],
     x, order = 3) :;
    # СРАВНЕНИЕ КУБИЧЕСЕКОГО Сплайна
```

СО СТАНДАРТНЫМ

 $f(x) := \sin^2(x^x);$

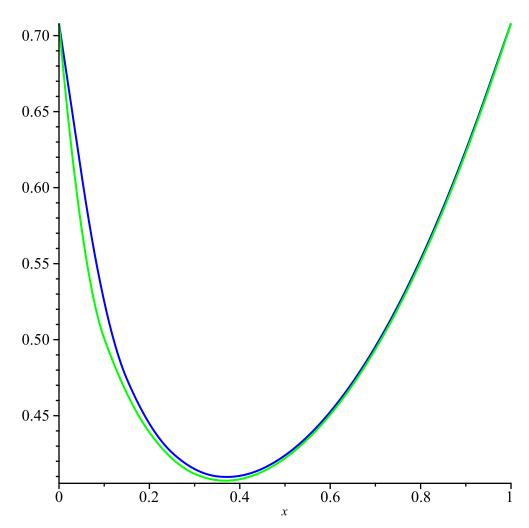
$$f := x \mapsto \sin(x^x)^2 \tag{2}$$

> plot([MapleCubic, CubicSpline], 0 ..1, color = [blue, red]);



» # *СРАВНЕНИЕ bСплайна СО* СТАНДАРТНЫМ

- $f(x) := \sin^2(x^x) :;$ > plot([MapleBSpline(x), Sb(x)], x = 0 ...1, color = [blue, green]);

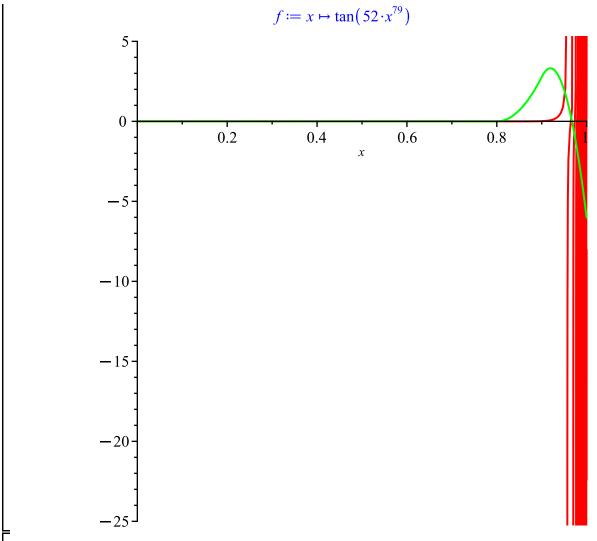


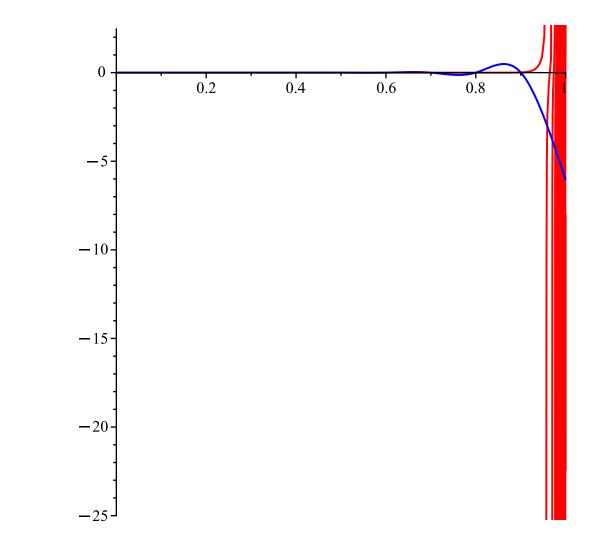
» # Давайте продемонстрируем, что когда дело касается высокочастотных периодических функций, ни один из двух сплайнов не дает полностью точного представления.

При аппроксимации высокочастотной периодической функции с помощью сплайнов, коэффиценцы не успевают должным образом отслеживать резкие изменения значений функции. Это приводит к тому, что результатирующая аппроксимация не в полной мере соответствует истинному поведению исходной функции

$$f(x) := \tan(52 \cdot x^{79});$$

$$plot([f(x), Sb(x)], x = 0..1, color = [red, green])$$





$$f(x) := \cos(52 \cdot x);$$

$$plot([f(x), Sb(x)], x = 0..1, color = [red, green])$$

$$f(x) := \cos(52x)$$

