

Аттестация №2

Программирование мобильных систем

21it1.chinikaylo.a@pdu.by [Сменить аккаунт](#)

 Черновик сохранен.

***Обязательный вопрос**

Электронная почта *

☒ Указать в моем ответе адрес электронной почты **21it1.chinikaylo.a@pdu.by**

Какие типы действий можно добавить в уведомление в Android? *

- ☐ Кнопки
- ☐ Текстовые ссылки
- ☐ Изображения
- ☒ Звуковой сигнал
- ☒ Виброотклик
- ☒ Мерцание светодиода



Какой метод в классе AsyncTask вызывается перед началом выполнения фоновой операции? *

- ☐ onPreExecute()
- ☐ doInBackground()
- ☐ onPostExecute()
- ☒ onProExecute()

Где хранится сертификат приложения (cert.rsa) при построении в APK?

- ☐ res/cert
- ☒ meta-inf
- ☐ cert
- ☐ web.inf
- ☐ res

Отменить выбор

Какой метод класса NotificationManager в Android используется для отображения уведомления? *

- ☐ showNotification()
- ☐ createNotification()
- ☐ sendNotification()
- ☐ notification()
- ☒ notify()



Какие типы сервисов существуют в Android? *

- ☒ Foreground, Background и Bound
- ☐ Main, Secondary и Auxiliary
- ☐ Static, Dynamic и Active
- ☐ Foreground, Auxiliary и Dynamic

Как называется компонент, который помогает выполнять длительные процессы, такие как обновление базы данных или сервера, запуск обратного отсчета или воспроизведение звука? *

Android Services

Для чего используется метод onCancelled() в AsyncTask? *

- ☐ Для отмены фоновой задачи
- ☐ Для обновления UI в основном потоке
- ☒ Для завершения фоновой задачи
- ☐ Для запуска новой фоновой задачи



... – вызывается системой, когда другой компонент хочет запустить сервис *
используя startService():

- ☒ onStartCommand()
- ☐ onBind()
- ☐ onCreate()
- ☐ onStart()
- ☐ onStartService()

К основному функционалу режима разработчика относятся опции: *

- ☒ Ускорение работы GPU
- ☒ Отладка по USB
- ☒ Загрузка ЦП
- ☒ Местоположение устройства
- ☒ Не выключать экран
- ☐ Не включать экран
- ☐ Установка режимов и сценариев
- ☒ Ограничения в фоновом режиме



С помощью метода `onPostExecute()` *

- ☐ Запуск активностей
- ☐ Вызов намерений
- ☒ Выполнение фоновых задач
- ☒ Взаимодействие с другими компонентами приложения
- ☐ Управление аппаратными ресурсами

Поддерживаемые SQLite типы данных *

- ☐ NULL
- ☒ INTEGER
- ☒ REAL
- ☒ TEXT
- ☐ NUMERIC
- ☒ BLOB

Какого варианта Orientation не существует в Android?

- ☐ Square
- ☐ Landscape
- ☒ Common
- ☐ Portrait

Отменить выбор



Приложение сохраняет медиа файлы в одной из директорий SD карты. Необходимо, что данные файлы не могли быть обнаружены с помощью Media Scanner. Какие действия должны быть предприняты?

- ☒ в директории должен быть пустой файл с именем .nomedia
- ☐ вначале всех имен файлов поставить точки, и тем самым показать, что они скрыты
- ☐ убедиться, что директория скрыта
- ☐ при запуске приложения вызвать SystemMediaScanner.ignoreDirectory(File)
- ☐ в директории должен быть пустой файл с именем .noscan

Отменить выбор

Что обозначает wrap_content в параметрах размера элемента?

- ☐ объект будет занимать все доступное место и растягивать свое содержимое
- ☐ объект будет растянут на весь Layout, а его содержимое отцентрировано
- ☒ объект будет занимать объем, равный объему содержимого
- ☐ объект будет занимать объем в соответствии с другими параметрами

Отменить выбор

Какой компонент Android используется для выполнения асинхронных задач? *

- ☐ Activity
- ☒ Service
- ☐ BroadcastReceiver
- ☐ ContentProvider



К стандартным источникам данных в Android не относится *

- ☐ SQLite
- ☐ Shared Preferences
- ☐ Файловая система
- ☐ Сетевые запросы
- ☐ Content Providers
- ☐ Content Service
- ☒ Shared Professional

Какие компоненты Android могут использовать сервисы? *

- ☐ активности
- ☐ службы
- ☒ все компоненты (активности, службы, приложения)
- ☐ приложения



Отсортируйте беспроводные технологии по дальности действия(от min до max) *

	1	2	3	4
WPAN (Wireless Personal Area Networks)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
WLAN (Wireless Local Area Networks)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
WMAN (Wireless Metropolitan Area Networks)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
WWAN (Wireless Wide Area Networks)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Типы передачи данных беспроводных технологий *

- ☒ Инфракрасный
- ☒ Радиочастотный
- ☒ Спутниковый



Параметр type соответствует одному *
из пространств имен:

- ☒ R.drawable
- ☒ R.id
- ☒ R.layout
- ☒ R.string
- ☒ R.attr

Можно ли добавить картинки в список?

- ☐ да, можно. Это единственный возможный элемент списка
- ☒ да, можно. Параметр Image в обычном списке
- ☐ нет, нельзя. Список поддерживает только текст
- ☐ можно, но для этого нам нужно создать особый список

Отменить выбор

Для чего применяется BroadcastReceiver в Android? *

- ☒ Для отправки HTTP-запросов
- ☐ Для получения широковещательных сообщений
- ☐ Для обработки пользовательского ввода
- ☐ Для управления мультимедийными ресурсами



Preferences Framework - это *

- ☒ фреймворк, где можно создавать индивидуальный набор предпочтений и встраивать их в приложения.
- ☐ фреймворк, где можно создавать индивидуальный набор предпочтений.
- ☐ фреймворк, где можно редактировать индивидуальный набор предпочтений и встраивать их в приложения.

Меню разработчика Android - это *

- ☒ скрытый набор инструментов и настроек, который предназначен для разработчиков приложений на платформе Android.
- ☐ скрытый набор инструментов, который предназначен для разработчиков приложений на платформе Android.
- ☐ скрытый набор настроек, который предназначен для разработчиков приложений на платформе Android.
- ☐ открытый набор инструментов и настроек, который предназначен для разработчиков приложений на платформе Android.
- ☐ скрытый набор инструментов и настроек, который предназначен для пользователей приложений на платформе Android.

Что такое тайтл в уведомлениях? *

Текст или ссылка



Какой кнопки не существует?

- ☐ ImageButton
- ☐ ToggleButton
- ☐ Button
- ☒ TextButton

Отменить выбор

Почему во время отладки объем памяти, используемой приложением, увеличивается?

- ☐ сборщик мусора не работает во время отладки
- ☐ во время отладки приложение запускается в режиме эмулятора, а не в режиме побитового считывания
- ☐ для отладки запускается скрытая копия приложения
- ☒ VM не собирает мусор, который замечает отладчик
- ☐ отладчик не замечает окончания потоков

Отменить выбор



Нужно ли задавать разрешение для использования камеры устройства приложением?

- ☐ нет, не нужно
- ☒ да, нужно указать разрешение в java коде
- ☐ да, нужно добавить разрешение в AndroidManifest
- ☐ нет, оно будет добавлено автоматически

Отменить выбор

Укажите синтаксис для указания стиля каждого объекта Activity в приложении Android?

- ☐ android: style атрибут элемента <application>
- ☐ android: style атрибут элемента <activity>
- ☒ android: theme атрибут элемента <activity>
- ☐ android: globalStyle атрибут элемента <application>
- ☐ android: theme атрибут элемента <application>

Отменить выбор

Какие методы являются частью жизненного цикла AsyncTask? *

- ☐ onBegin(), onProcess(), onFinish()
- ☒ doInBackground(), onPreExecute(), onPostExecute()
- ☐ executeInBackground(), beforeExecute(), afterExecute()
- ☐ startTask(), updateProgress(), finishTask()



Как можно передать данные из AsyncTask в основной поток? *

- ☐ С помощью метода onPreExecute()
- ☐ С помощью метода doInBackground()
- ☐ С помощью метода onProgressUpdate()
- ☒ С помощью метода onPostExecute()

DialogFragment это?

- ☐ диалоговое окно, которое может содержать заголовок, до трех кнопок, список выбираемых значений или настраиваемое содержимое
- ☐ диалоговое окно с предопределенным интерфейсом, позволяющее выбрать дату или время
- ☒ контейнер для создания собственных диалоговых окон
- ☐ диалоговое окно, содержащее линейку процесса выполнения какого то действия

Отменить выбор

Какая основная задача класса AsyncTask? *

- ☒ Выполнение длительных операций в фоновом потоке
- ☐ Отображение уведомлений в системе Android
- ☐ Определение геолокации устройства
- ☒ Обновление пользовательского интерфейса в главном потоке
- ☐ Завершение длительных операций в фоновом потоке



Что можно отнести к проблемам разработки под ОС Android?

- ☐ ненадежную изоляцию ядра системы от выполняемых приложений
- ☐ все варианты ответа верны
- ☒ большое разнообразие устройств, невозможность проверки приложения на всех
- ☐ отсутствие эффективных инструментов разработки

Отменить выбор

Какой из следующих классов используется намерением для передачи данных между различными компонентами Android?

- ☐ Parcelables
- ☒ Bundle
- ☐ Extras
- ☐ PendingIntent

Отменить выбор



Какой класс асинхронно соединяет и контролирует источники данных и передает их клиенту?

- ☐ DataBridge
- ☐ Fragment
- ☐ DataProvider
- ☒ Loader
- ☐ RemoteCursor

Отменить выбор

Какие типы сигналов поддерживает AlarmManager? *

- ☐ Однократные сигналы
- ☐ Повторяющиеся сигналы
- ☒ Однократные и повторяющиеся сигналы

С помощью какого метода можно задать источник медиа информации для MediaPlayer?

- ☐ Source()
- ☐ setData()
- ☒ setDataSource()
- ☐ setSource()

Отменить выбор



К ключевым аспектам работы с аппаратным обеспечением в мобильной разработке не относится:

*

- ☐ Работа с Датчиками
- ☒ Работа с Камерой
- ☐ Работа с Сетевыми модулями
- ☐ Работа с Геолокацией
- ☐ Управление питанием
- ☐ Использование GPU для ускорения графики
- ☐ Работа с мультимедийными возможностями устройства
- ☐ Взаимодействие с сенсорным экраном
- ☐ Работа с инструментами для отладки, профилирования и тестирования приложений на устройствах.
- ☐ Все варианты относятся

Какие методы необходимо обязательно реализовать при создании работающего класса наследника от SQLiteOpenHelper?

- ☐ onOpen()
- ☒ onUpgrade()
- ☐ onConfigure()
- ☒ onCreate()



Для чего используется XML макет: `android: id="@+id/foo"`?

- ☐ ссылки на различные типы ресурсов, автоматически генерируемых SDK
- ☐ для прямого доступа Android к указанным ресурсам через асинхронный вызов сети
- ☐ информирования разработчика пользовательского интерфейса о том, что в проект могут быть импортированы именованные ресурсы
- ☒ ссылки на ресурс, который является внешним по отношению к проекту в системе управления исходным кодом
- ☐ автоматического добавления имен новых ресурсов в R.java

Отменить выбор

Вызывается метод, выполняемый в IBinder и изначально созданный другим процессом. Что происходит с методом?

- ☐ выполняется в исходном потоке
- ☐ вызов создает новый поток внутри UI потока
- ☐ выполняется в потоке того же процесса, что и исходный
- ☒ выполняется в потоке того же процесса, что и IBinder
- ☐ вызов не выполняется, а исключение `SecurityViolationException` отбрасывает назад

Отменить выбор



Можно ли изменить минимальную версию Android, на которой запустится данное приложение после создания проекта?

- ☒ да, через Manifest файл
- ☐ да, с помощью специального инструмента в android-sdk
- ☐ да, если выкладывать на Google Play
- ☐ нет, нельзя

Отменить выбор

MediaRecorder - это *

- ☒ высокоуровневый фреймворк Android для записи аудио и/или видео.
- ☐ высокоуровневый фреймворк Android для воспроизведения аудио и/или видео.
- ☐ высокоуровневый фреймворк Android для редактирования аудио и/или видео.
- ☐ высокоуровневый фреймворк Android для передачи аудио и/или видео.

В чём особенность приложения переднего плана?

- ☒ выполняют свои функции только, когда видимы на экране, в противном же случае их выполнение приостанавливается
- ☐ выполняют свои функции и когда видимы на экране, и когда скрыты другими приложениями
- ☐ после настройки не предполагают взаимодействия с пользователем, большую часть времени находятся и работают в скрытом состоянии
- ☐ после запуска выходят на передний план и остаются видимыми пока не закончат свою работу

Отменить выбор



Какой метод в классе AsyncTask вызывается после завершения фоновой * операции?

- ☐ onPreExecute()
- ☐ doInBackground()
- ☒ onPostExecute()
- ☐ onProExecute()

Какие виды меню присутствуют в Android?

- ☐ контекстное и всплывающее
- ☐ опциональное и всплывающее
- ☒ контекстное и опциональное
- ☐ только опциональное

Отменить выбор

Какой метод вызывается системой в случае, когда активность теряет фокус?

- ☐ onDestroy()
- ☒ onPause()
- ☐ onRestart()
- ☐ onStop()

Отменить выбор



Выберите существующий в Android тип Layout.

- ☐ Striped
- ☒ Linear
- ☐ Square
- ☐ Fractal

Отменить выбор

Какой класс позволяет создавать предупредительные окна сообщения в Android?

- ☐ AlertWindow
- ☒ Alert
- ☐ AlertDialog
- ☐ AlertMsg

Отменить выбор

Что находится в папке gen?

- ☐ аудио файлы
- ☐ ресурсы приложения
- ☐ изображения
- ☒ автоматически сгенерированные java-файлы

Отменить выбор



Как называется папка проекта, в которой содержатся большинство используемых картинок, xml файлов и других ресурсов приложения?

- ☒ res (resources)
- ☐ libs (libraries)
- ☐ dat (data)
- ☐ android

Отменить выбор

В каком файле необходимо указать минимальную версию Android SDK при настройке обратной совместимости?

- ☐ в любом файле с расширением *.java
- ☐ в файле проекта
- ☐ в файле подключаемых ресурсов
- ☒ в файле манифеста

Отменить выбор

В каком файле определяется тип Layout?

- ☐ main.layout
- ☐ AndroidManifest
- ☐ main.java
- ☒ main.xml

Отменить выбор



Какой root element нужно выбрать при создании xml файл для анимации?

- ☒ animation-list
- ☐ color
- ☐ bitmap
- ☐ clip

Отменить выбор

Какие возможности и функции не предоставляет MediaStore в Android? *

- ☒ Доступ к файлам мультимедиа
- ☐ Запрос данных
- ☐ Управление метаданными
- ☐ Создание, обновление и удаление данных
- ☐ Интеграция с адаптерами медиафайлов
- ☐ Поддержка различных типов мультимедийных файлов
- ☐ Нет верного варианта

В метод insert() необходимо передать три параметра: *

- ☐ table
- ☐ nullColumnHack
- ☒ values
- ☒ name
- ☒ id



Где отображаются Notification?

- ☐ в нижнем углу экрана
- ☐ в дебаггере
- ☒ сверху в панели состояния
- ☐ в центре экрана

Отменить выбор

Отправить

Очистить форму

Никогда не используйте формы Google для передачи паролей.

Форма создана в домене Полоцкий государственный университет имени Евфросинии Полоцкой.
[Сообщение о нарушении](#)

Google Формы



