

BEISPIEL 1 - BILDBEARBEITUNG

VU Einführung in Visual Computing, TU Wien, SS 2023

03.02.2023

1 Übersicht

Bei diesem Eingangsbeispiel soll ein selbst gemachtes Bild mit Hilfe eines Bildbearbeitungsprogramms (Photoshop, Gimp¹, usw.) bearbeitet werden.

1.1 Bewertung

Original + bearbeitetes Bild + Beschreibung: 5 Punkte (**ohne abfotografierte Matrikelnummer: 0 Punkte**)

1.2 Allgemeine Informationen zur Abgabe

Es liegt in deiner Verantwortung, rechtzeitig **vor der Deadline** zu kontrollieren, ob deine Abgabe funktioniert hat. Sollte der Upload deiner Dateien aus irgendeinem Grund nicht funktionieren, poste im TUWEL-Forum (sofern das Problem aktuell noch kein anderer Student gemeldet hat) und schreibe eine E-Mail an **evc@cg.tuwien.ac.at**, damit wir schnellstmöglich darauf reagieren können.

Kontrolliere deine Abgabe:

- Werden die hochgeladenen Dateien angezeigt?
- Kannst du die Dateien herunterladen und öffnen oder im Browser anzeigen?
- Hast du die richtigen Dateien abgegeben?

Abzugeben ist eine ZIP-Datei, die folgende Dateien beinhaltet:

- Originalbild (JPG oder PNG)
- bearbeitetes Bild (JPG oder PNG)
- ein Textfile (.txt) mit einer kurzen Beschreibung (2-4 Sätze genügen)

¹Gimp-Download: <https://www.gimp.org/downloads/>

2 Angabe

Als erstes machst du ein Foto, welches die **eigene Matrikelnummer** enthält (z.B. Matrikelnummer auf ein Stück Papier/Karton schreiben, in der Szene platzieren und fotografieren. Oder: Matrikelnummer aus kleinen Objekten legen und fotografieren). Der Kreativität sind keine Grenzen gesetzt, solange die Matrikelnummer im Foto einwandfrei erkennbar ist! Es ist **nicht erlaubt die Matrikelnummer erst nachher in das Bild einzufügen**, sie muss mitfotografiert werden!

Dann wendest du eine beliebige Bildbearbeitungsoperation auf das Bild an (z.B. "Blur", "Gauß'scher Weichzeichner", "Hochpass", "Konturen finden", etc.). Wichtig für das Abgabegespräch ist, dass man sich auch darüber informiert, wie der ausgewählte Filter bzw. die Bildbearbeitungsoperation funktioniert und dann die Funktionsweise grob erklären kann. In Abbildung 1 siehst du, wie die Aufgabe beispielsweise umgesetzt werden kann.



Abbildung 1: In diesem Beispiel wurde auf den Großteil des Originalbildes (links) mit Photoshop ein Gaußfilter angewandt.