

Practice 1.

Según lo aprendido en las Clases 3 y 4 se requiere que hagas un programa.

Programa requerido

Se requiere crear un programa en el que puedas introducir el nombre de diferentes carpetas. En este caso, necesitamos que introduzcas el nombre de 3 carpetas por entrada (Puedes utilizar los nombres que quieras para sus variables).

Para la primera carpeta que leas, quiero que me imprimas el nombre de la carpeta que introdujiste y seguido a eso quiero que imprimas el mensaje "Se elimino <Aquí va el nombre de la carpeta> la carpeta".

Para la segunda carpeta quiero que imprimas "No se encontró la carpeta con el nombre <Aquí va el nombre de la carpeta> inténtalo nuevamente."

A la tercera carpeta se le va a cambiar el nombre, por que se necesita que introduzcas por teclado el nuevo nombre que va a tomar la carpeta. Una vez introdujiste el nombre vas a escribir el mensaje "Se cambio el nombre de la carpeta <Nombre de la carpeta>" a el nombre de <Nuevo nombre>"

Pasos a seguir del proceso.

1. Introduce el nombre de la primera carpeta.
2. Introduce el nombre de la segunda carpeta.
3. Introduce el nombre de la tercera carpeta.
4. Imprime el mensaje para la primera carpeta.
5. Imprime le mensaje para la segunda carpeta
6. Pide el nombre nuevo que le darás a la tercera carpeta
7. Imprime el mensaje para la tercera carpeta.

Mapa de entradas y salidas.

ENTRADAS.	SALIDAS.