



PLUS - MOINS JAVASCRIPT

Contexte et définition du problème ■

Vous avancez petit à petit dans le javascript, GG ! Voilà un “petit” exercice pour mettre en pratique vos connaissances dans un seul et même exo.

Cette fois, vous allez devoir créer un jeu “Plus - Moins” avec du JS.

Le but de ce jeu est simple : L'ordinateur choisit un nombre, au joueur de trouver ce nombre en proposant à son tour des nombres. Les seules indications données par l'ordinateur sont “c'est plus” ou “c'est moins” !

Objectifs ■

Vous faire travailler votre logique (Algo) et utiliser vos connaissances acquises jusqu'ici (JS).

Délais et conditions ■

Vous devez avoir pushé votre exercice sur votre profil GitHub avec comme nom “Js-HotCold” pour ----- .

Description ■

Pour cette exercice, vous allez devoir puiser un peu dans vos cours HTML/CSS pour la mise en page !

Titre de la page	
Texte explicatif du jeux en justifié + input + bouton	Indication Plus / Moins

Nous vous demandons:

- De suivre le schéma ci-dessus pour votre page HTML
- Que ça soit l'ordinateur qui choisit un nombre aléatoirement (entre 1 et 100)
- Afficher si c'est "plus" ou "moins".
- Faire une petite animation si l'utilisateur a trouver la bonne réponse (changement de couleur, alert, etc)

De plus, vous devrez :

- Gérer le cas où l'utilisateur ne rentre pas un chiffre (message d'erreur)
- Utiliser des consoles log pour savoir :
 - Le commencement du script JS
 - Le nombre choisi par l'ia
 - Le nombre saisie par l'utilisateur
 - Le nombre de tour
 - La fin du script JS

Optionnel (mais obligatoire pour ceux qui sont en avance :D) :

- Faire un historique des choix de l'utilisateur
- Au bout de 5 essais : donner un indice à l'utilisateur via tranche de nombre (1 à 10, 11 à 20, etc ...)
- Au bout de 10 essais : l'utilisateur à perdu.
- Indiquer le nombre de tour.

