



**INSTITUTO TECNOLÓGICO  
de Pabellón de Arteaga**

**ITEC**

**Ingeniería de software**

**Maestro: Eduardo Flores Gallardo**

**Alumno: Leslie Guadalupe Esparza Caldera**

**Tics 4**

**Carrera: Ingeniería en tecnologías de la información y comunicación**

**Fecha: 04/02/2019**

## INDICE

**TAREA 1 .....3**

**TAREA 2.....5**

## TAREA 1

### 11 razones por las que el desarrollo de software profesional nunca dejará de existir

- **#1 la tecnología siempre seguirá evolucionando**  
Siempre habrá nuevos cambios en la tecnología, siempre buscará la manera de ser mejorada, para conseguir un mayor avance.
- **#2 las herramientas de programación serán más intuitivas y poderosas**  
Cada día hay cambios en distintas aplicaciones de desarrollo con diferentes tipos de mejoras que hacen un bien ya que son con el fin de poder optimizar el trabajo, aunque cueste un poco comprender el manejo de ellas por lo mismo hay que aprender bien cómo usarlas.
- **#3 habrá herramientas de programación apropiadas para cada tipo de industria**  
Cada industria contará con su propio sistema que se hará cargo de distintas tareas específicas para dar un mayor apoyo y avanzar más el trabajo.
- **#4 el mercado de trabajo seguirá adaptándose**  
Cada que el mercado avance o la empresa el software o sistema también lo hará, para lo cual también tendrá mejoras de manera continua.
- **#5 cualquier profesión podrá requerir cierta alfabetización en código**  
En este tiempo cualquier persona puede requerir del conocimiento de programas, aunque sea en lenguajes no tan complejos, puesto que el conocimiento serviría para poder obtener distintos trabajos. Aunque esto no le quita el puesto a un verdadero programador que puede manejar algunos lenguajes un poco más complejos.
- **#6 siempre habrá demanda de desarrollo de software expertos para tareas complejas**  
Aunque creen un sistema autónomo tiene que depender del que lo creó o mejor dicho del liderazgo humano, que en este caso serían desarrolladores de software o de sistemas que serían los más preparados para ayudar cuando este llegue a fallar o para hacer unas mejoras al mismo.
- **#7 el aprendizaje automático no desplazará a los programadores**  
Por más autónomo que sea no puede realizar totalmente solo necesita ayuda de sus desarrolladores, esto se usa incluso en corporaciones muy grandes.
- **#8 la civilización está cambiando y los ordenadores están en el centro de nuestras vidas.**

Todo en nuestro entorno cambia entre más avanzamos más pronto te das cuenta que las tecnologías se están volviendo parte de él. Nunca hubiéramos imaginado las grandes situaciones en el que ocuparías la tecnología.

- **#9 desarrollar software no solo es picar código**

Para poder desarrollar un software primero tienes que ver el problema, analizarlo puesto que es más importante que solo la sintaxis del software, primero tienes que tener bien claro lo que quieres realizar.

- **#10 hay problemas que las maquinas no son capaces de solucionar bien**

Necesita la ayuda del propio desarrollador para resolverlo puesto que la maquina solo hace lo que le pides, mas no por eso resolverá el problema.

- **#11 existen proyectos de software antiguos que van a durar eternamente**

Siempre quedara la historia del que un día fue un gran sistema y a el cual se le pueden hacer ciertas mejoras para que siga funcionando aun siendo uno de los más antiguos.

**Article title:** 11 razones por las que el desarrollo de software profesional nunca dejará de existir | Velneo

**Website title:** Velneo

**URL:** <https://velneo.es/11-razones-las-desarrollo-software-profesional-nunca-dejara-existir/>

***11 razones por las que el desarrollo de software profesional nunca dejará de existir |***

***Velneo***

<https://velneo.es/11-razones-las-desarrollo-software-profesional-nunca-dejara-existir/>

## TAREA 2

### Definición de ingeniería de software

#1

Ingeniería del Software es la aplicación práctica del conocimiento científico en el diseño y construcción de programas de computadora y la documentación asociada requerida para desarrollar, operar y mantenerlos. Se conoce también como desarrollo de software o producción de software. [Bohem, 1976]

#2

Ingeniería del software trata del establecimiento de los principios y métodos de la ingeniería a fin de obtener software de modo rentable que sea fiable y trabaje en máquinas reales. [Bauer, 1972]

#3

La aplicación de un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable al desarrollo, operación (funcionamiento) y mantenimiento del software; es decir, la aplicación de ingeniería al software. [IEEE, 1993]

**M.C. José Martín Olguín Espinoza. (2004). Análisis Orientado a Objetos Ingeniería del Software. 10/02/2019, de bibing Sitio web: <http://yaqui.mxl.uabc.mx/~molguin/as/IngSoft%201-4.pdf>**

#4

“Ingeniería del Software es la aplicación práctica del conocimiento científico en el diseño y construcción de programas de computadora y la documentación asociada requerida para desarrollar, operar y mantenerlos. Se conoce también como desarrollo de software o producción de software” - B. Bohem

En esta definición del proceso de desarrollo Software, se introduce como parte inherente del producto a obtener, la perspectiva de las necesidades de usuario a las que debe dar respuesta: “Aquellos en los que las necesidades del usuario se traducen en requerimientos, estos se transforman en diseño y este a su vez se implementa en código que es probado, documentado y certificado para su uso” - G. Booch, I. Jacobson, y J. Rumbaugh

**miguel Ángel moreno Martin. (2009). Filosofía Lean aplicada a la Ingeniería del Software 2. La Ingeniería del Software. 10/02/2019, de universidad de Sevilla Sitio web: <http://bibing.us.es/proyectos/abreproy/70201/fichero/02+-+Ingenieria+del+Software.pdf>**

#5

La ingeniería de software ágil combina una filosofía con un conjunto de lineamientos de desarrollo. La filosofía pone el énfasis en: la satisfacción del cliente y en la entrega rápida de software incremental, los equipos pequeños y muy motivados para efectuar el proyecto, los métodos informales, los productos del trabajo con mínima ingeniería de software y la sencillez general en el desarrollo. Los lineamientos de desarrollo enfatizan la entrega sobre el análisis y el diseño (aunque estas actividades no se desalientan) y la comunicación activa y continua entre desarrolladores y clientes.

**Roger S. Pressman. (2006). ingenieria del software . 10/02/2019, de Mc Graw Hill Sitio web: <https://s3.amazonaws.com/academia.edu.documents/45525376/Ingenieria.de.software.enfoque.practico.7ed.Pressman.PDF?AWSAccessKeyId=AKIAIWOWYYGZ2Y53UL3A&Expires=1549833601&Signature=6y%2FiOQzcSMpGahIXg1MbccJTys%3D&response-content-disposition=inline%3B%20filename%3DIngenieria.de.software.enfoque.practico..pdf>**

**MI DEFINICION:**

La ingeniería de software se encarga de darle un buen diseño al programa, pero antes de eso tiene que observar primero el problema para después aplicar la solución más óptima, e incluso también puede realizar solo mejoras a programas ya antes hechos esto es para que el software siga activo. También depende mucho del proceso de cómo realizarlo tiene que seguir ciertos pasos, aunque estos no sean exactamente con ese orden.