



INGENIERIA DE SOFTWARE

5-6-2019

LABSOL

Laboratorio de Software Libre

Docente:

Eduardo Flores Gallegos

Alumna:

Leslie Guadalupe Esparza Caldera

Carrera:

Ingeniería en Tecnologías de la Información y las Comunicaciones

Usuario de Windows LESLIE ESPARZA





Llegando a LABSOL nos registramos en una hoja después nos pasaron al auditorio donde nos dieron una conferencia que trataba acerca del aniversario de LABSOL, en el cual recalcaron como comenzó el laboratorio porque decidieron hacerlo. También nos dieron a conocer el nuevo logo de LABSOL con el cual ya será más conocido el laboratorio.

Nos dieron ahí mismo una conferencia acerca de lo que se usaba en Zacatecas dichos datos nos los dieron en porcentajes, lo cual hizo un poco tediosa la conferencia, pero aun así las cifras que daban algunas eran grandes y otras pequeñas en comparación de México, Guadalajara, Aguascalientes etc. Las cifras eran acerca de lo que usan en zacatecas sobre tecnología y cosas por el estilo.

Entramos a un taller en el que nos enseñaron diferentes aplicaciones para el diseño de paginas por partes solo mandando a llamar con un comando, guardas tus estilos y después solo los mandas llamar, estas aplicaciones son Svelte Y Polimer dichas aplicaciones nos dijeron que eran para ahorrar tiempo a la hora de construir y modelar tu página.

De igual manera nos dijeron que no era necesario ser programadores para entrar a LABSOL, que puedes ser de cualquier carrera o estar especializados en lo que quieras ahí lo importante son tus ganas de participar en los proyectos. Si haces tus proyectos de manera correcta puedes llegar lejos, nos platicaron que hay alumnos que están trabajando en grandes empresas tal es el caso de dos estudiantes que trabajan en google.

Nos platicaron un caso de cómo fue que LABSOL tiene comunicación con INTEL esto fue por el esfuerzo que puso el director del laboratorio de software libre. Esta fue una historia por parte del director de LABSOL que al parecer se quedó como una anécdota ya que le gusta contar que fue lo que logro y como lo hizo

En una de las conferencias nos hablaron de los videojuegos de cómo realizarlos y como saber que es el mejor tema para su realización y de saber cómo cobrar tus programas, juegos etc.