

Win-Win Spiral Model

Leslie Guadalupe Esparza Caldera



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO





¿Qué es?

- ▶ un conjunto de actividades de negociación que se realizan al principio de cada paso:
- **Planificación:** Determinación de objetivos, alternativas y restricciones.
- **Análisis de riesgo:** Análisis de alternativas e identificación/resolución de riesgos.
- **Ingeniería:** Desarrollo del producto del “siguiente nivel”.
- **Evaluación del cliente:** Valorización de los resultados de la ingeniería. [1]



Incluye

- Puntos de fijación: Representan tres visiones diferentes del progreso mientras que el proyecto recorre la espiral.

El primer punto de fijación:

llamado **objetivos del ciclo de vida**, define un conjunto de objetivos para cada actividad principal de ingeniería de software.

El segundo punto de fijación:

llamado **arquitectura del ciclo de vida**, establece los objetivos que se deben conocer, mientras que se define la arquitectura del software y el sistema. [2]



Objetivo:

- ▶ se esfuerzan en obtener “gana-gana”.

Esto es, el cliente gana obteniendo el producto o sistema que satisface la mayor parte de sus necesidades y el desarrollador gana trabajando para conseguir presupuestos y lograr una fecha de entrega realista.



Referencias:

- [1] [http://www.itlp.edu.mx/publica/ tutoriales/análisis](http://www.itlp.edu.mx/publica/tutoriales/análisis)
 - [2] R. Pressman. Ingeniería del Software: un enfoque práctico. 5ª Edición. Mc GrawHill 2001.
- 