



Transwarp Data Hub Version 4.3.3 StreamSQL使用手册

Transwarp Data Hub

v4.3.3

StreamSQL使用手册

版本：1.0v

发布日期： 2016-03-26

版本号： T001433-10-010

免责声明

本说明书依据现有信息制作，其内容如有更改，恕不另行通知。星环信息科技（上海）有限公司在编写该说明书的时候已尽最大努力保证期内容准确可靠，但星环信息科技（上海）有限公司不对本说明书中的遗漏、不准确或印刷错误导致的损失和损害承担责任。具体产品使用请以实际使用为准。

注释：Hadoop® 和 SPARK® 是Apache™ 软件基金会在美国和其他国家的商标或注册的商标。

版权所有 © 2013年-2016年星环信息科技（上海）有限公司。保留所有权利。

©星环信息科技（上海）有限公司版权所有，并保留对本说明书及本声明的最终解释权和修改权。本说明书的版权归星环信息科技（上海）有限公司所有。未得到星环信息科技（上海）有限公司的书面许可，任何人不得以任何方式或形式对本说明书内的任何部分进行复制、摘录、备份、修改、传播、翻译成其他语言、或将其全部或部分用于商业用途。

修订历史记录

修改记录累积了每次文档更新的说明。最新版本的文档包含以前所有文档版本的更新内容。

文档版本T001433-10-010（2016-03）第一次发布。

文档版本T001430-10-010（2016-01）第一次发布。

目录

1. Inceptor StreamSQL简介	1
1.1. StreamSQL的优势	1
1.2. StreamSQL的技术指标	1
2. 快速入门	3
2.1. 建Kafka数据源	3
2.2. 建stream及触发streamjob	4
2.3. 接收并处理Kafka传来的数据	6
3. StreamSQL基础	7
3.1. Stream	7
3.1.1. Input Stream	7
3.1.2. Derived Stream	7
3.2. Streamjob	8
3.3. Application	9
4. 将Apache Kafka作为数据源	11
5. Stream管理	12
5.1. CREATE STREAM	12
5.2. CREATE VIEW	13
5.3. SHOW	13
5.4. DESCRIBE	13
5.5. ALTER STREAM	14
5.6. DROP STREAM	14
5.7. DROP VIEW	14
6. Streamjob管理	15
6.1. INSERT	15
6.2. LIST	15
6.3. STOP	16
7. Application管理	17
7.1. USE APPLICATION	17
7.2. Application内参数设置	17
7.2.1. Batch Duration	17
7.2.2. Receiver个数	18
A. Kafka基础	19
A.1. 基础概念	19
A.1.1. Topic和Producer	19
A.1.2. Consumer和Consumer Group	20
A.1.3. Replication和Failover	21
A.2. Kafka相关脚本的简单使用	21
A.2.1. 启动Zookeeper和Kafka服务	22
A.2.2. 创建Topic	24
A.2.3. 查看Topic	26
A.2.4. 用Producer发送消息	27
A.2.5. 用Consumer接收消息	28
A.2.6. Kafka权限管理	29

插图清单

3.1. Stream由Batch组成	7
3.2. 单Batch变形	8
3.3. 窗口变形	8
3.4. Streamjob	9
3.5. Application实现的资源共享和隔离	10
4.1. Apache Kafka as Source	11

1. Inceptor StreamSQL简介

在4.3版本之前，Transwarp Data Hub（TDH）上的流处理应用必须用Java开发，这将流处理应用的开发门槛设置得非常高。从TDH 4.3开始，全新的StreamSQL让用户通过命令行、JDBC或者ODBC等常用的SQL交互方式，与Inceptor交互，用SQL创建流、管理流并对流上的数据进行查询，大大降低了流应用开发的门槛。所以，星环科技推荐多数用户采用StreamSQL开发流应用。StreamSQL可以应用于大量常见业务场景，包括ETL工具，规则报警工具等。

1.1. StreamSQL的优势

相对于采用编程的方式开发流应用，采用StreamSQL具有以下优势：

- 极高的易用性

以往的流处理平台有较高的入门门槛，比如Spark Streaming，Storm，必须对框架以及流处理本身，甚至是底层技术比较熟悉的情况下，才能写出高效的流处理程序。这大大地限制了流处理的推广和应用。而使用StreamSQL，用户只需要有编写普通SQL的经验，就可以写出高效、安全、稳定的流处理应用。

- 性能提升

在一些条件下，采用StreamSQL的方式甚至比编程方式获得更高的性能提升。这是因为StreamSQL做了一些特殊优化，在编程模式下无法轻易实现。比如，多条针对同一个输入流的SQL只需读取一份数据；增加迭代框架，使得原本无法利用Spark API进行优化的迭代计算效率大大提升。

- 产品化程度高

通过编程的方式来实现流处理的另一个问题是产品化程度非常低。由于编程有较高的自由度，出现问题的可能性很大；而又由于编程的方式将流处理平台和用户程序绑定在一起，用户没办法很好地区分是自己代码的问题还是平台的问题，导致无法及时地分析出错原因。SQL作为一个通用的接口将大大地提高产品化程度。

- 迁移成本低

用户原有的业务逻辑很多是通过SQL实现的，如果通过编程的方式迁移到流上，迁移成本非常高，还不能保证迁移后的逻辑是否正确。而一旦采用StreamSQL的方式，用户只需要修改少量SQL，迁移成本几乎接近零。

1.2. StreamSQL的技术指标

StreamSQL有以下技术指标：

- 99%的ANSI SQL 2003的支持率

为了降低应用迁移成本，StreamSQL使用了完整的SQL编译器，支持ANSI SQL 92和SQL 99标准，并且支持ANSI SQL 2003 OLAP核心扩展，可以满足绝大部分现有业务对SQL的要求，方便应用平滑迁移。

- 强大的优化器提升性能

除了更好的SQL语义分析层以外, StreamSQL包含强大的优化器保证SQL在引擎上有最佳的性能。包含3级优化器:首先是基于规则的优化器,应用静态优化规则并生成一个逻辑执行计划,其次是基于成本的优化器,通过衡量多个不同执行计划的CPU, IO和网络成本, 来选择一个更合理的计划并生成物理执行计划;最后是代码生成器, 对一些比较核心的执行逻辑生成更高效地执行代码或者Java Byte Code, 从而保证SQL业务在分布式平台上有最佳性能。

- 支持按数据字段时间切分滑动窗口和跳动窗口

常见的流框架一般只针对系统时间做窗口切分, 但这往往达不到实际应用的要求。因此, StreamSQL实现了复杂内部逻辑, 使得用户通过简单的SQL语法就能指定特定数据字段作为窗口的依据。用户可以通过与SQL 2003兼容的Window语法来创建滑动窗口或者跳动窗口, 并在窗口上进行各种复杂的聚合操作。

- 支持多种输出方式

包括Hyperbase, Hive以及Holodesk等。

- 支持企业数据总线

从一个流读入数据, 再将其输入另一个流, 比如一个常见的企业数据总线以Kafka为存储中间件。

- 支持运行时隔离

保证多用户安全、稳定运行各自StreamSQL。原来流处理应用要么物理上完全隔离, 但无法共享硬件资源也不方便管理; 要么部署在同一个集群, 但可能导致资源分配不均, 甚至有误操作影响其它用户的可能。而StreamSQL抽离出运行时隔离概念, 能保证用户启动、查看和停止流处理应用的操作只能针对当前所在隔离层进行。

- StreamSQL与ANSI SQL 2003无缝兼容

比如, 用户可以使用 `CREATE STREAM` 创建流; 使用 `DESCRIBE STREAM` 获取流的信息; 使用 `ALTER STREAM` 修改已经定义的流; 使用 `DROP STREAM` 删除流; 使用 `SHOW STREAMS` 查看已经创建的流。

2. 快速入门

在开始正式介绍StreamSQL之前，我们先演示一个简单的StreamSQL例子。在这个例子中，我们将使用Kafka的console工具生成一些简单的数据，并让StreamSQL来处理。这个演示包含三个部分：

1. 建一个Kafka数据源；
2. 在Inceptor中建一个stream并触发stream job；
3. 在Inceptor中处理stream从Kafka数据源接收的数据。



我们下面演示的是Kafka和Zookeeper在 **非安全模式** 下的操作——Kafka和Zookeeper没有开启Kerberos。如果您要在安全模式下操作，可以参考第 A.2.6 节 “Kafka权限管理”。

2.1. 建Kafka数据源

1. 登陆您集群中的一台安装了Kafka的节点。进入/usr/lib/kafka/bin目录，该目录下有建Kafka数据源的所需要的一些脚本。

2. 建一个Kafka Topic

执行下面指令，运行/usr/lib/kafka/bin目录下的kafka-create-topic.sh脚本：

```
.....  
./kafka-create-topic.sh --partition 3 --topic demo --broker tw-node127:9092 --  
zookeeper 172.16.1.128:2181  
creation succeeded!  
.....
```

该topic名称为demo，使用172.16.1.128上的Zookeeper，分3个partition。

3. 查看Kafka Topic

执行下面指令，运行/usr/lib/kafka/bin目录下的kafka-list-topic.sh脚本：

```
.....  
./kafka-list-topic.sh --zookeeper 172.16.1.128:2181  
topic: demo partition: 0 leader: 5 replicas: 5 isr: 5  
topic: demo partition: 1 leader: 6 replicas: 6 isr: 6  
topic: demo partition: 2 leader: 4 replicas: 4 isr: 4  
.....
```

我们可以看到刚才建的名为demo的topic和一些相关信息，这些信息的意义会在之后的介绍中解释。

4. 建Kafka producer并发布消息

执行下面指令，运行/usr/lib/kafka/bin目录下的kafka-console-producer.sh脚本：

```
.....  
./kafka-console-producer.sh --broker-list 172.16.1.128:9092 --topic demo  
.....
```


这里我们指定了使用172.16.1.128节点为Kafka broker（详细介绍见后文），并且指定了producer发布消息的topic为demo。现在，我们可以在命令行中输入一些消息，这些消息都将被发布给demo：

```
hello
world
```

5. 到此，我们已经建好了一个Kafka数据源，并发布了一些消息。先不要停止上面producer的进程，让它保持运行，您可以继续在命令行中输入消息。现在您可以打开另一个窗口登陆集群，进入Inceptor，建一个stream并触发stream job的开始。

2.2. 建stream及触发streamjob

1. 登陆您集群中的任意一个节点，连接到Inceptor。这里，我们连接一个LDAP认证的Inceptor Server 2。

```
beeline -u "jdbc:hive2://localhost:10000/default" -n hive -p 123
```

2. 建一个stream

```
0: jdbc:hive2://localhost:10000/default> CREATE STREAM demo_stream(id
INT, letter STRING) ROW FORMAT DELIMITED FIELDS TERMINATED BY ','
TBLPROPERTIES("topic"="demo","kafka.zookeeper"="172.16.1.128:2181");
```

这里，我们建了一个名为demo_stream的stream，它使用Kafka为源，接收发布给名为demo的topic的消息，将接收的消息按“，”分隔为两列：id（类型为INT）和letter（类型为STRING）。

3. 查看stream

```
0: jdbc:hive2://localhost:10000/default> SHOW STREAMS;
+-----+
| tab_name |
+-----+
| demo_stream |
+-----+
```

我们可以看到刚刚建好的demo_stream。

4. 创建并触发一个stream job

- a. 建一张新表demo_table，它的列格式需要和demo_stream对应列的格式相同：

```
0: jdbc:hive2://localhost:10000/default> CREATE TABLE demo_table(id INT,
letter STRING);
```

- b. 向demo_table插入demo_stream中的数据，这个操作会触发stream job的执行：

```
0: jdbc:hive2://localhost:10000/default> INSERT INTO demo_table SELECT * FROM
demo_stream;
```

```

+-----+
|  _c0  |
+-----+
+-----+

```

5. 列出正在运行的stream job

执行下面指令：

```
LIST streamjobs;
```

我们可以看到下面输出：

```

0: jdbc:hive2://localhost:10000/default> LIST streamjobs;
+-----+-----+-----+
| streamid | sql | status |
+-----+-----+-----+
| 29008ed34b9e45bca784362948b88a85 | INSERT INTO demo_table SELECT * FROM demo_stream | running |
+-----+-----+-----+

```

输出中包含streamid，触发streamjob的sql和status。

6. 在Inceptor管理界面查看stream job运行状态

打开浏览器，访问http://<inceptor_server_ip>:4040，可以在Inceptor的管理界面看到当前正在运行的stream job：

Stage Id	Description	Submitted	Duration	Tasks: Succeeded/Total	Input	Shuffle Read	Shuffle Write
71	default-default demo_stream runJob at ReceiverTracker.scala:394	2016/01/20 02:14:28	22 min	0/1			
69	default-default demo_stream collect at ReceiverTracker.scala:388	2016/01/20 02:14:27	0.8 s	20/20			
70	default-default demo_stream map at ReceiverTracker.scala:388	2016/01/20 02:14:27	0.6 s	50/50			7.6 KB

可以看到在“Active Stages”下有正在运行的demo_stream。

7. 此时demo_stream已经开始接收发布到之前创建的demo的消息。需要注意的是，demo_stream对发布到demo的消息的接收是从streamid=29008ed34b9e45bca784362948b88a85的streamjob触发开始的，也就是说从执行INSERT开始的，在执行INSERT之前发布到demo的消息都不会被demo_stream接收。所以，目前demo_table中没有任何记录：

```

0: jdbc:hive2://localhost:10000/default> SELECT * FROM demo_table;
+-----+-----+
| id | letter |
+-----+-----+

```

```
+-----+-----+
```

2.3. 接收并处理Kafka传来的数据

1. 切换到正在运行向demo发布数据的Kafka producer的页面：

```
./kafka-console-producer.sh --broker-list 172.16.1.128:9092 --topic demo
hello
world
```

由于“hello”，“world”都是在streamid=29008ed34b9e45bca784362948b88a85的stream job触发前发布的，这两条消息都不会被demo_stream接收。

2. 在命令行中输入一些数据。由于我们已经规定了demo_stream接收消息的类型是由“,”分隔的两列文本，我们需要输入这个类型的消息，以便demo_stream处理。输入：

```
1,a
1,b
1,a
1,a
```

3. 切换回到Inceptor命令行的窗口，现在查看demo_table中的数据，我们可以看到demo_table中有我们刚才发布的四条消息：

```
0: jdbc:hive2://localhost:10000/default> SELECT * FROM demo_table;
+-----+-----+
| id  | letter |
+-----+-----+
| 1   | a      |
| 1   | b      |
| 1   | a      |
| 1   | a      |
+-----+-----+
```

4. 现在我们可以 demo_table 上进行一些查询：

```
0: jdbc:hive2://localhost:10000/default> SELECT COUNT(*) FROM demo_table GROUP BY
letter;
+-----+
| _c0  |
+-----+
| 1    |
| 3    |
+-----+
```

5. 演示到此结束，下面我们详细介绍StreamSQL所需的基础知识和操作指南。

3. StreamSQL基础

StreamSQL有三个核心的概念：**stream**、**streamjob** 和 **application**。概括地说，stream是数据流，streamjob是对一个或多个stream进行计算并将结果写进一张表的任务，application是一个或多个streamjob的集合。下面我们详细介绍这些概念。

3.1. Stream

Stream分为两种：**input stream** 和 **derived stream**。直接用于接收数据源传来的数据称为input stream；对已有stream进行变形得到的stream称为derived stream。

3.1.1. Input Stream

Input Stream用下面的语句创建：

```
CREATE STREAM <stream_name> (<column> <data_type>, <column> <data_type>, ...) ❶  
ROW FORMAT DELIMITED FIELDS TERMINATED BY '<delimiter>' ❷  
TBLPROPERTIES (<source_information>) ❸
```

- ❶ 用SQL处理stream要求stream有表的schema，所以input stream的创建需要定义列名和列数据类型。
- ❷ <delimiter>给定消息中的文本分隔符，用来将消息分隔成列。
- ❸ <source_information>给出数据源的信息，用于配置消息的获取方式。

StreamSQL中，一个stream被分割成一系列 **小数据块（batch）** 来处理。Batch在获取数据时生成：在一段单位时间内获取的数据都放进一个batch中，这段单位时间称为 **batch interval**，它的长度（**batch duration**）可以在application中设置。

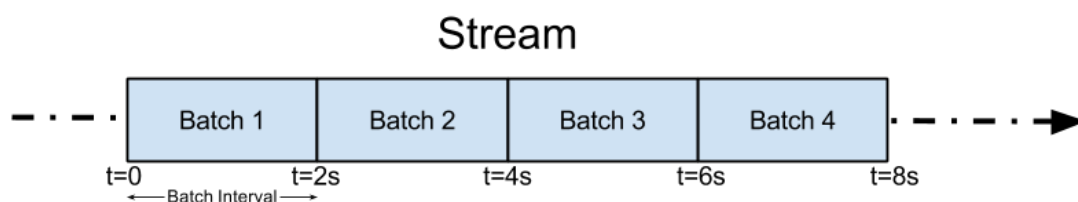


图 3.1. Stream由Batch组成

3.1.2. Derived Stream

Derived stream由CVAS（CREATE VIEW AS SELECT）语句对存在的stream变形（transform）得来。前面我们提到，stream是一系列batch，那么stream的变形实际上是对batch计算得到新batch的过程。Stream的变形分两种：单batch变形和多batch变形。单batch变形是对stream中单个 batch进行计算得到新batch的过程：

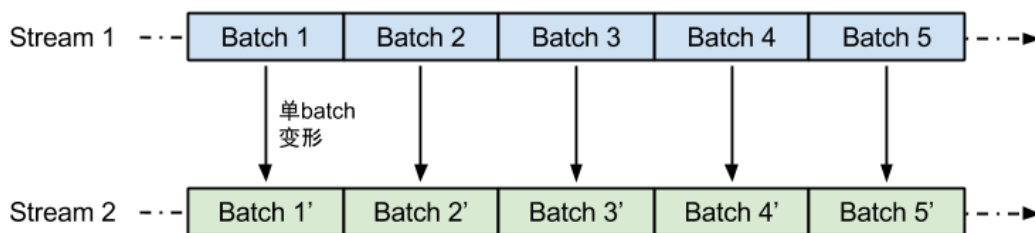


图 3.2. 单Batch变形

与之相对的多batch变形则是对一个 **时间窗口 (window)** 内的多个batch计算得到新batch的过程，所以多batch变形常常又叫窗口变形，通过窗口变形得到的derived stream又称 **window stream**。对一个stream进行窗口变形需要两个重要的参数：**length** 和 **slide**。Length是窗口的持续时间，slide则是两个相邻窗口之间的间隔时间。Length和slide的长度都必须是batch duration的倍数。下图的窗口变形中，length是batch duration的3倍，slide是batch duration的2倍。

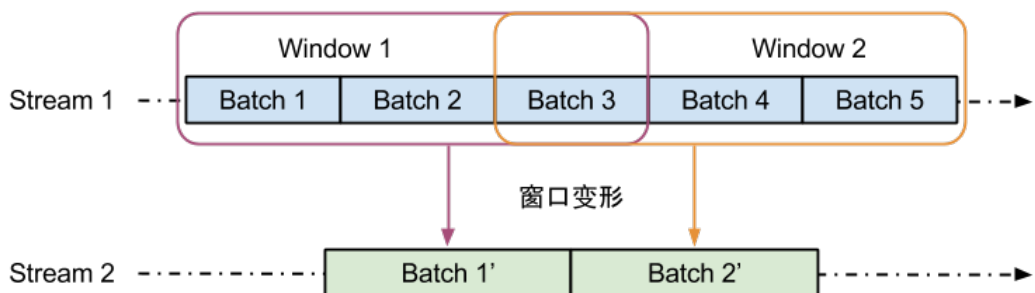


图 3.3. 窗口变形

3.2. Streamjob

StreamSQL中的stream是静态的——它们仅仅描述了如何对数据源传来的数据进行接收和变形的 **计划**，但并不执行这些计划。要让StreamSQL执行计划，需要通过将stream插入一张表来触发一个streamjob。一个streamjob启动时，StreamSQL会为每一个input stream启动一组称为 **receiver** 的任务来接收数据，接收来的数据经过一系列derived stream的变形最终被插入一张表，供用户查询：

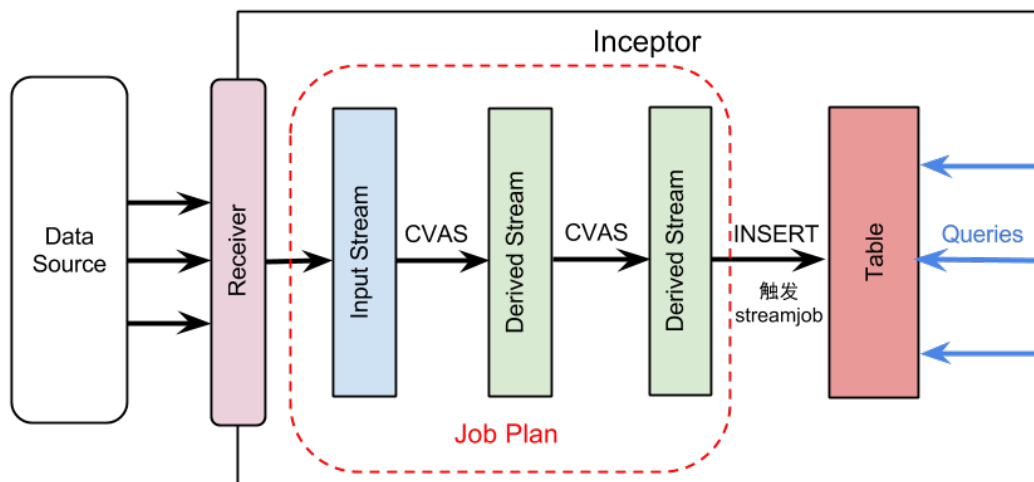


图 3.4. Streamjob

3.3. Application

Application是一组业务逻辑相关的streamjob的集合。合理地使用application划分streamjob可以实现资源的共享和隔离：

- 资源共享：application内使用同一个input stream的streamjob共享一组receiver。

例如图 3.5 “Application实现的资源共享和隔离” 中，Application 1中的Streamjob 2和Streamjob 3都使用Input Stream 2，它们共享Application 1中为Input Stream 2启动的Receiver。

- 资源隔离：不同application中的streamjob若使用同一个input stream，则每个application都为这个input stream启动一组receiver。

例如图 3.5 “Application实现的资源共享和隔离” 中，Application 1和Application 2中都有Streamjob使用Input Stream 2，Application 1和Application 2各为Input Stream 2启动一组Receiver。

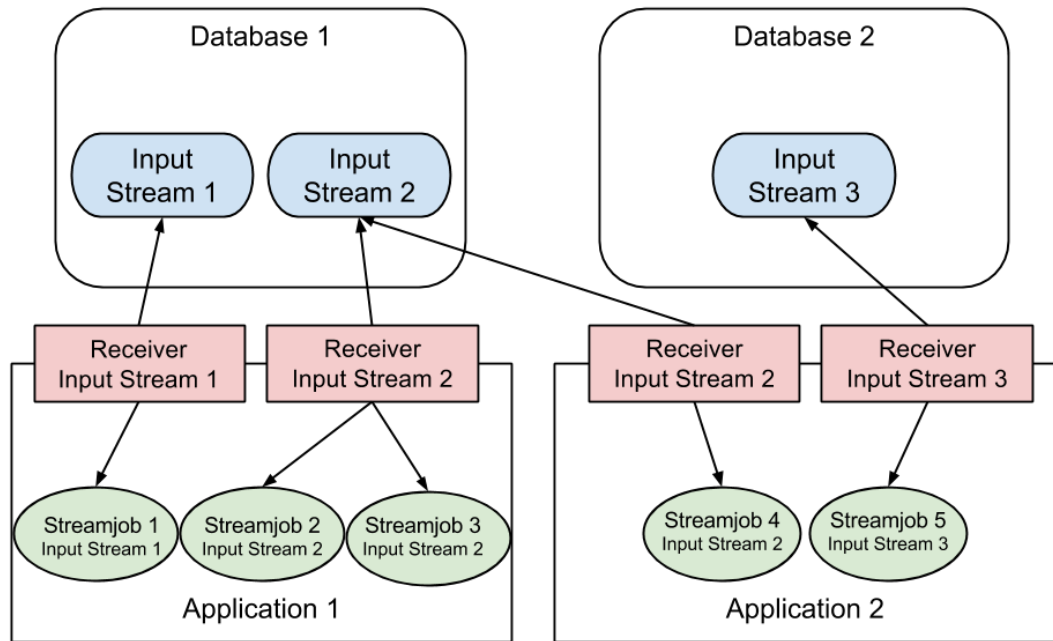


图 3.5. Application实现的资源共享和隔离

4. 将Apache Kafka作为数据源

StreamSQL支持Apache Kafka作为数据源，如果您需要了解更多关于Apache Kafka的概念和操作，请参考[附录：Kafka基础](#)。Apache Kafka作为StreamSQL数据源时，发布给Kafka topic的消息通过input stream进入StreamSQL。一个input stream只能接收一个topic中的消息，多个input stream可以指向同一个topic。

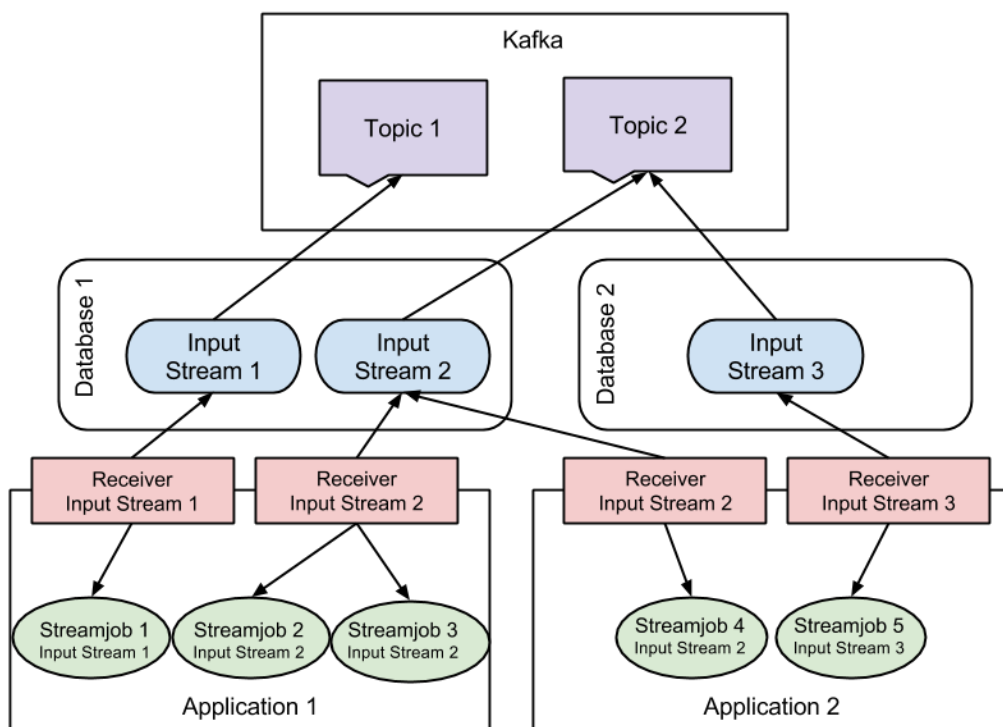


图 4.1. Apache Kafka as Source

创建input stream时，需要在 TBLPROPERTIES(<source_info>) 子句中定义数据源的信息。当使用Kafka作为数据源时，<source_info> 中需要包含下面信息：

```
"topic"=<topic_name>, ❶
"kafka.zookeeper"=<ip:port>, ❷
["kafka.broker.list"=<ip:port>] ❸
```

- ❶ <topic_name>指定input stream指向的Kafka topic。
- ❷ <ip:port>指定TDH集群中的一个Zookeeper节点的ip和端口号，除非另外设置，Zookeeper的端口号为2181。
- ❸ 可选项。<ip:port>指定集群中的任意一个Kafka broker的ip和端口号，除非另外设置，Kafka broker的端口号为9092。如果提供这一选项，使用这个stream的streamjob启动时会为topic中的每一个partition启动一个receiver；不提供则是为topic中所有的partition启动一个receiver。

5. Stream管理

Stream管理的语法包括：

- **CREATE STREAM**: 创建一个input stream
- **CREATE VIEW**: 创建一个derived stream
- **SHOW**: 列出所有的stream
- **DESCRIBE**: 描述stream
- **ALTER STREAM**: 修改input stream
- **DROP STREAM**: 删除input stream
- **DROP VIEW**: 删除derived stream

5.1. CREATE STREAM

CREATE STREAM用于建一个input stream。

语法：创建以Kafka为源的input stream

```
CREATE STREAM <stream_name>(<column> <data_type>, <column> <data_type>, ...)
ROW FORMAT DELIMITED FIELDS TERMINATED BY '<delimiter>' ❶
TBLPROPERTIES("topic"=<topic_name>, ❷
               "kafka.zookeeper"=<ip:port>, ❸
               ["kafka.broker.list"=<ip:port>"] ❹
               ["<key>"=<value>"], ❺
               ...);
```

- ❶ <delimiter>指定数据中的分隔符。
- ❷ <topic_name>指定input stream指向的Kafka topic。
- ❸ <ip:port>指定TDH集群中的一个Zookeeper节点的ip和端口号，除非另外设置，Zookeeper的端口号为2181。
- ❹ 可选项。<ip:port>指定集群中的任意一个Kafka broker的ip和端口号，除非另外设置，Kafka broker的端口号为9092。如果提供这一选项，使用这个stream的streamjob启动时会为topic中的每一个partition启动一个receiver；不提供则是为topic中所有的partition启动一个receiver。
- ❺ TBLPROPERTIES中还可以包含任意自定义的键值对用于存放用户自定义的流属性。

例1

```
CREATE STREAM employee_stream (id INT, name STRING) ROW FORMAT
DELIMITED FIELDS TERMINATED BY ',' TBLPROPERTIES ("topic"="employees",
"kafka.zookeeper"="172.16.1.128:2181");
```

例2

```
CREATE STREAM student_stream (id INT, name STRING) ROW FORMAT
DELIMITED FIELDS TERMINATED BY ',' TBLPROPERTIES ("topic"="employees",
"kafka.zookeeper"="172.16.1.128:2181", "kafka.broker.list"="172.16.1.127:9092");
```

5.2. CREATE VIEW

使用现有的stream和table可以创建derived stream。在StreamSQL中，derived stream使用CREATE VIEW AS SELECT创建。

语法

```
CREATE VIEW <view_name> AS SELECT <select_statement>;
```

举例

```
CREATE VIEW employee_name_view AS SELECT name FROM employee_stream;
```

语法：创建window stream

```
CREATE VIEW <view_name> AS SELECT <select_statement>
STREAMWINDOW <window_name> AS (length '<window_duration>' second
slide '<sliding_duration>' second); ❶
```

❶ <window_duration>和<sliding_duration>应该都是batch interval的整数倍（见“length和slide”）。

举例

```
CREATE VIEW employee_window_view AS SELECT * FROM employee_stream STREAMWINDOW w1 AS
(length '12' second slide '4' second);
```

5.3. SHOW

语法：显示所有input stream

```
SHOW STREAMS;
```

语法：显示所有的tables

```
SHOW TABLES;
```

因为derived stream由CREATE VIEW创建，而view需要用SHOW TABLES查看，所以SHOW TABLES可以查看到所有的derived stream，但也会列出其他表。

5.4. DESCRIBE

语法

```
.....  
DESCRIBE|DESC <stream_name>|<view_name> [EXTENDED|FORMATTED] ❶  
.....
```

- ❶ DESCRIBE可以简写为DESC；[EXTENDED|FORMATTED]为可选项，选择它们可以输出比单独DESCRIBE更多的信息。

5.5. ALTER STREAM

ALTER STREAM用于修改input stream。

语法：重命名input stream

```
.....  
ALTER STREAM <old_name> RENAME TO <new_name>;  
.....
```

语法：修改input stream属性

```
.....  
ALTER STREAM <stream_name> SET TBLPROPERTIES ("key"="value");  
.....
```

使用该指令可以修改任意流属性，包括指向的topic、使用的Zookeeper节点、broker list以及其它自定义的流属性。

举例：修改input stream指向的topic

```
.....  
ALTER STREAM demo_stream SET TBLPROPERTIES ("topic"="demo1");  
.....
```

5.6. DROP STREAM

删除一个input stream（也就是以CREATE STREAM创建的stream）。

语法

```
.....  
DROP STREAM <stream_name>;  
.....
```

5.7. DROP VIEW

删除一个derived stream（也就是以CREATE VIEW创建的stream）。

语法

```
.....  
DROP VIEW <view_name>;  
.....
```

6. Streamjob管理

Streamjob管理的语法包括：

- 用INSERT触发streamjob
- LIST: 列出streamjob
- STOP: 停止streamjob

6.1. INSERT

将一个stream插入一个table的操作会触发一个streamjob的执行。

语法

```
INSERT INTO <table_name> SELECT * FROM <stream_name>; ❶
```

❶ <table_name>指定的table需要和<stream_name>指定的stream有完全相同的schema。

举例

```
INSERT INTO employee_table SELECT * FROM employee_stream;
```

6.2. LIST

语法：列出当前所有的streamjob：

```
LIST STREAMJOBS;
```

这条指令会列出当前所有的streamjob的id（每个streamjob都有一个独特的id）、触发它们的INSERT语句以及它们的状态，例如：

```
0: jdbc:hive2://localhost:10000/default> LIST streamjobs;
+-----+-----+-----+
| streamid | sql | status |
+-----+-----+-----+
| 1398b372722c4fb8b46f00aa5d2b914d | INSERT INTO employee_table SELECT * FROM employee_stream | running |
| 995ba940d5304758956ba83e5b6f2b30 | insert into student_table select * from student_stream | running |
+-----+-----+-----+
```

语法：列出指定id的streamjob

```
LIST STREAMJOB <streamjob_id>;
```

这条指令会列出指定id的streamjob的Start Time（起始时间）、Duration（运行时间）和 Batches Processed（处理的batch数量）。

举例

```
0: jdbc:hive2://localhost:10000/default> LIST streamjob 995ba940d5304758956ba83e5b6f2b30;
+-----+-----+
| property | value |
+-----+-----+
| Stream Id | 995ba940d5304758956ba83e5b6f2b30 |
| Start Time | 2016-01-27 02:54:03.793 |
| Duration | 260 s |
| Batches Processed | 0 |
+-----+-----+
```

6.3. STOP

语法：停止指定id的streamjob

```
.....
STOP STREAMJOB <streamjob_id>;
.....
```

语法：停止所有的streamjob

```
.....
STOP STREAMJOB ALL;
.....
```

7. Application管理

Application是一组由业务逻辑组织的相关streamjob的集合，使用不同的application可以实现资源隔离（例如不同application使用同一个stream时，各个application会使用各自的receiver去接收这个stream中的消息），同一个application内部则可以实现资源共享。在[StreamSQL基础](#)中有更多关于application概念的介绍，本章我们将重点介绍application的管理。StreamSQL中application的管理操作包括：

1. [USE APPLICATION](#)：使用一个application
2. [Application内参数设置](#)

7.1. USE APPLICATION

语法

```
USE APPLICATION <app_name>;
```

使用指定的application。执行该指令后的所有stream job都划分在<app_name>指定的application中运行。如果不指定application，则默认在default application中运行streamjob。

举例

```
USE APPLICATION myapp;
```

7.2. Application内参数设置

7.2.1. Batch Duration

stream.batch.duration.ms参数用于以毫秒（ms）为单位设置batch duration，默认值为2000。该参数只有在启动新的streamjob开始前设置才会这个streamjob生效，streamjob开始运行后修改无效。

设置方法

```
set stream.batch.duration.ms = <integer>;
```

举例

```
set stream.batch.duration.ms= 4000;
```

7.2.2. Receiver个数

`stream.number.receivers`参数用于设置stream读取数据时使用的receiver数量。创建stream时可以用[kafka.broker.list](#)设置receiver数量，`stream.number.receivers`的设置覆盖[kafka.broker.list](#)的设置。该参数只有在启动新的streamjob开始前设置才会这个streamjob生效，streamjob开始运行后修改无效。

设置方法

```
.....  
set stream.number.receivers = <integer>;  
.....
```

举例

```
.....  
set stream.number.receivers = 2;  
.....
```

附录 A. Kafka基础

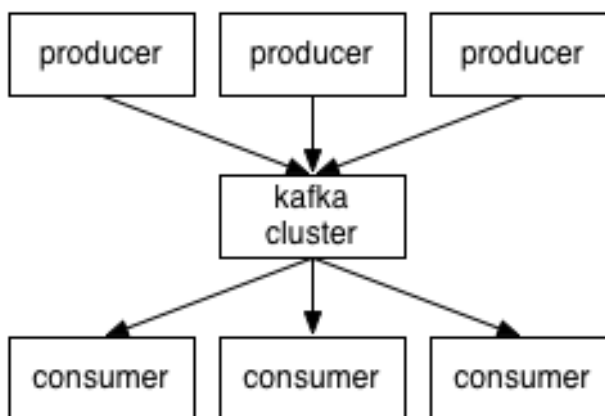
目前，Apache Kafka是StreamSQL唯一支持的数据源。本章将介绍Kafka的基础概念和基本操作，让您在学习使用StreamSQL时可以自己生成一些数据用于StreamSQL的使用。

A.1. 基础概念

Kafka是一个开源的分布式消息系统，Kafka中的核心概念有：

- Kafka用 **topic** 对消息（message）归类。例如，在网页活动跟踪中，每个活动种类（包括网页浏览、搜索、点击等）的消息都可以发布到一个各自的topic中。
- 向Topic发布消息的进程称为 **producer**。
- 向Topic订阅消息并处理已发布消息的进程称为 **consumer**。
- Kafka运行在一台或多台机器组成的集群上，Kafka集群中的节点称为 **broker**。

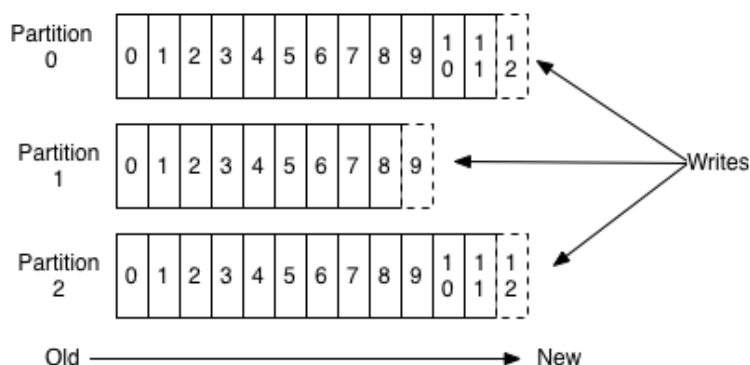
Kafka的工作流程大致如下：producer向topic发布消息，Kafka集群对发布的消息进行处理后传给consumer。



A.1.1. Topic和Producer

发布给一个topic的消息可以在Kafka集群中分割成多个 **partition**，每个partition都是一个log，log中的消息按发布的顺序排成一个消息列（**message sequence**），Kafka不断地向log的末尾写入新的消息。每个partition中的消息都有一个在partition中唯一的ID，称为 **offset**，也就是相对log开头的偏移量，Consumer在读取消息的时候会记住当前消息的offset。一个有三个partition的topic内部结构如下所示：

Anatomy of a Topic



一个topic中的每个partition都可以分给Kafka集群中的一个broker来处理（一个broker可以处理多个partitions），这样的设计让Kafka可以方便地横向扩展，同时也提高了并行度。Kafka可以对每个partition进行备份（replicate），备份数量（replication factor）可以设置，将备份分散到集群中不同的broker上来实现HA。对每个partition来说都有一个作为 **leader**（领导者）的broker和零到多个 **follower**（跟随者）。Leader负责所有对partition的读写请求，follower则被动地复制leader的操作。如果leader失效，follower之一会自动成为新的leader。

Producer可以依据一些规则来选择将消息分发给topic中的哪个partition，常见的规则有轮流分发、按哈希值分发等等。

A.1.2. Consumer和Consumer Group

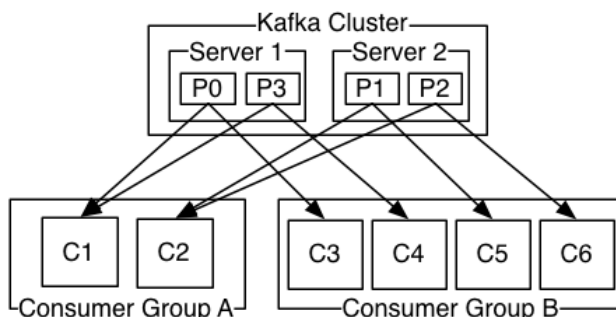
传统的消息分发模式一般有两种：queueing（队列）模式和publish-subscribe（发布订阅）模式。在queueing模式中，消息列中的消息会依次被consumer读取。在publish-subscribe模式中，每条消息会广播（broadcast）给所有的consumer，各个consumer根据预先定义好的方式订阅所有被广播的消息的一部分。Kafka使用 **Consumer Group** 实现了这两种模式的结合。

在Kafka中，一个或多个consumer组成consumer group。Consumer group表现为“逻辑的订阅者（logical subscriber）”——所有topic收到的消息都会广播给所有的consumer group，而每个consumer group选择订阅一个或多个topic中的消息，也就是说consumer group外部的消息分发模式是publish-subscribe模式。而同一个consumer group内部的consumer则遵循queueing模式。这个混合的消息分发模式有两个极端情况：

1. 所有consumer都在同一个consumer group中：这种情况是纯粹的queueing模式。
2. 每个consumer都在不同的consumer group中：这种情况是纯粹的publish-subscribe模式。

当同一个消息列中的消息被多个consumer读取时，会出现消息到达consumer的顺序和在消息列中的顺序不同的情况，所以在Kafka中，一个topic中的每个partition都只能被订阅它的各个consumer group中的一个consumer读取（但是一个consumer可以读多个partition），以保证在各consumer group内，各partition的消息按发布的顺序被读取。因此，一个consumer group中的consumer个数不能多于它订阅的topic中的partition个数。在下图中，一个两节点的Kafka集群在分发四个partition的消息，每个节点负责两个partition的分发。Kafka集群将

消息分发给两个consumer group: Consumer Group A中有两个consumer, Consumer Group B中有四个consumer。



注意, Kafka只保持partition中的消息顺序不变, 并不保证topic中的消息顺序不变。要保证topic中消息顺序不变, 可以让topic只有一个partition, 但是这样会牺牲并行度。

A.1.3. Replication和Failover

前面我们提到, Kafka对消息以partition为单位进行备份, 一个备份称为一个replica。一个partition的replica总数称为replication factor, replication factor按topic设置。一个partition的所有replica中会有一个leader和零到若干个follower, 所有的读写请求都由leader处理, follower像consumer一样接收leader上的消息, 写进自己的log中, 保持自己的log和leader的log一致 (offset一致、消息一致、消息顺序一致)。

在Kafka中, 一个replica和leader同步的标准有两个:

1. 和Zookeeper的session没有终止 (通过Zookeeper的心跳机制)。
2. 如果这个replica是一个follower, 它相对leader的延迟不能“太多” (可容忍的延迟可以设置)。

一个replica如果满足这两个标准, 它则被称为一个 **in sync replica (ISR)**。Leader会记录ISR的列表, 并将这个列表存在Zookeeper上, 如果有replica失效或者延迟过多, 则会被leader移出ISR列表。

只有当所有的ISR都接收到了一条消息并将这条消息写进自己的log中, 这条消息才算被提交 (committed), 而broker只会将被提交的消息发给consumer, 这就保证了只要有一个ISR还在工作, 提交过的消息就不会丢失。当leader失效, ISR中的一个replica将被选举为新的leader。

对Kafka中一些概念的简单介绍到此结束。您可以通过开源社区的资料了解更多关于Kafka的细节。

A.2. Kafka相关脚本的简单使用

在生产中, 通常需要使用Java来写producer和consumer用于发布和读取消息, 以实现生产中的任务需求。在Transwarp Data Hub中, 我们提供了一系列脚本让您可以通过命令行对Kafka进行一些简单的使用。

我们将以一个三节点的Kafka集群为例介绍如何使用我们提供的脚本进行下面操作：

1. 创建Topic
2. 查看Topic
3. 向Producer发送消息
4. 用Consumer接收消息
5. 进行kafka权限管理



一个Kafka集群中的各个broker各自用一个整数来互相区分，这个整数被称为broker id。集群上的broker id的查看方法为：

1. 运行/usr/lib/kafka/bin目录下的zookeeper-shell.sh脚本，进入Zookeeper Shell：

```
.....  
./zookeeper-shell.sh <zookeeper:port>  
.....
```

注意这里要提供一个Zookeeper节点以及端口号，默认端口号为2181。

2. 进入Zookeeper Shell后执行：

```
.....  
ls /brokers/ids  
.....
```

您会看到一系列整数，这些整数就是您Kafka集群中broker的broker id。

我们的示例集群中的broker id为4, 5, 6。

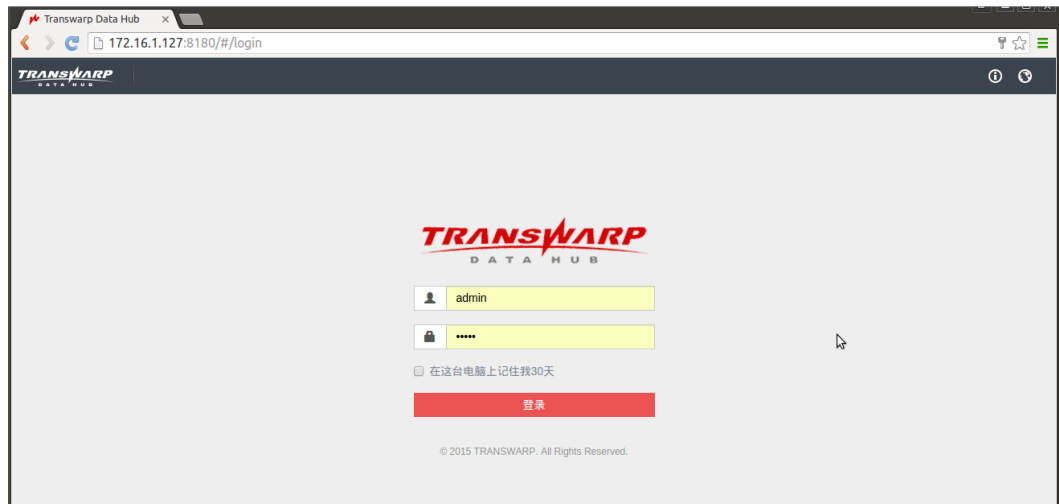
3. 执行 `quit` 退出Zookeeper Shell。

本节所使用脚本在您TDH集群上任意一个节点的/usr/lib/kafka/bin目录下。

A.2.1. 启动Zookeeper和Kafka服务

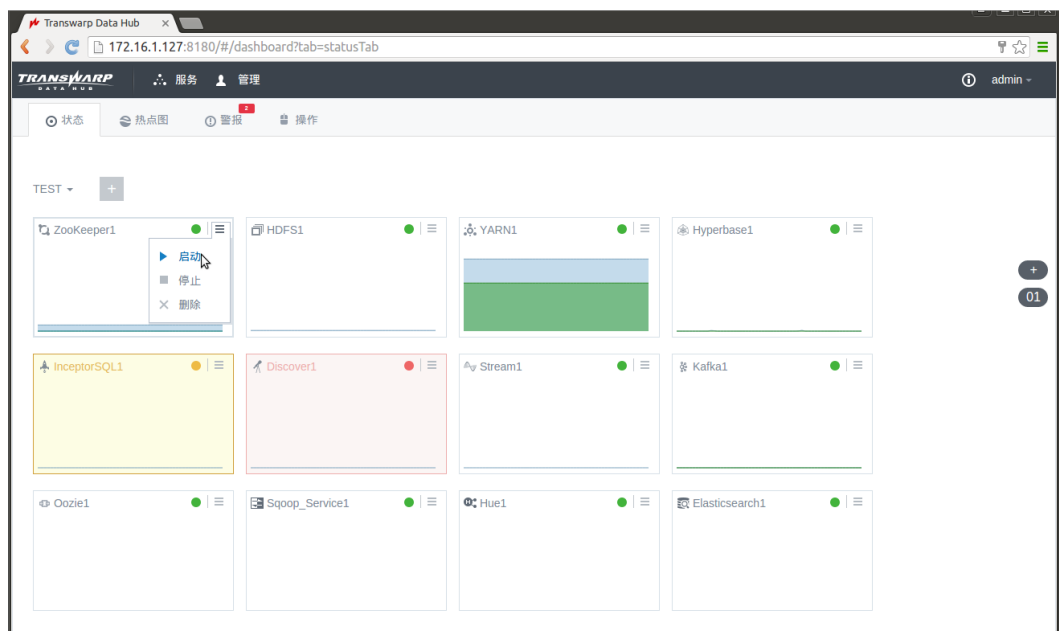
在开始使用Kafka前，您需要保证您集群上的Kafka服务正在运行。由于Kafka的运行依赖于Zookeeper，运行Kafka前要先开始Zookeeper服务。您可以通过Transwarp Data Hub的管理界面Transwarp Manager来查看和启动Kafka和Zookeeper服务：

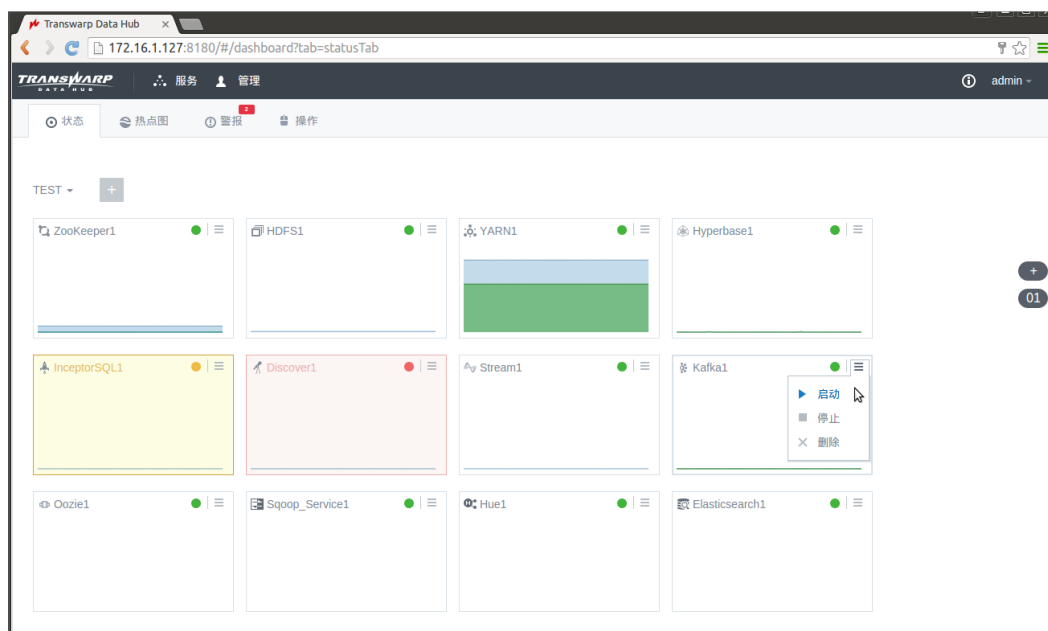
1. 打开一个网页浏览器访问http://<manager_node_ip>:8180。这里<manager_node_ip>处您需要提供您TDH集群的管理节点的IP：



在这个页面输入管理员用户名和密码登陆。

2. 在Transwarp Manager的首页您能看到集群中的各个服务的状态。如果服务显示为绿色，则说明服务在正常运行。将鼠标移到服务的右上角可以选择启动、停止或者删除服务：





3. 在确保Kafka和Zookeeper服务都在正常运行后，您可以命令行登陆到集群中任意一台节点上，进入/usr/lib/kafka/bin目录，这个目录中有将要使用的脚本。

A.2.2. 创建Topic

用于创建topic的脚本为kafka-create-topic.sh。直接运行脚本可以查看参数以及它们的说明。

必选参数

- `--broker`: 指定使用的Kafka broker

用法

```
--broker <host:port>
```

- `--topic`: 指定topic名称。

用法

```
--topic <topic_name>
```

- `--zookeeper`: 指定使用的Zookeeper节点。

用法

```
--zookeeper <host:port>
```

host处可以提供这个topic使用的Zookeeper节点的IP或hostname；port处提供zookeeper的端口号，默认值为2181。您可以提供多个Zookeeper节点来防止单个Zookeeper节点失效带来的问题。

可选参数

- `--principal` 和 `--keytab`: (在 安全模式下必须使用): 指定请求Kafka服务的用户的Kerberos principal和keytab路径。

用法

```
.....  
--principal <principal> --keytab <keytab_path>  
.....
```

- `--partition`: 指定partition个数, 默认值为1。

用法

```
.....  
--partition <Integer>  
.....
```

- `--replica`: 设置该topic中各个partition的备份数 (replication factor)。

用法

```
.....  
--replica <Integer>  
.....
```

- `--replica-assignment-list`: 手动设置分配各broker处理的replica。

用法

```
.....  
--replica-assignment-list  
  <broker_id_for_part1_replica1 :  
  broker_id_for_part1_replica2,  
  broker_id_for_part2_replica1 :  
  broker_id_for_part2_replica2, ...> ❶  
.....
```

- ❶ 这里依次输入处理各个partition下各replica的broker id。处理同一个partition的不同replica的broker id用冒号 (":") 分隔; 处理不同partition的broker id用逗号 (",") 分隔。

举例:

2个partition, 每个partition各2个replica。第一个partition的两个replica分别分配给broker id为4和5的broker; 第二个partition的两个replica分别分配给broker id为5和6的broker。

```
.....  
--replica-assignment-list 4:5,5:6  
.....
```

使用示例

例1:

```
.....  
# ./kafka-create-topic.sh --topic demo1 --broker tw-node127:9092 --zookeeper tw-  
node127  
.....
```

例2:

```
# ./kafka-create-topic.sh --topic demo2 --broker tw-node127:9092 --zookeeper tw-  
node127 tw-node128 --partition 2 --replica 2 --replica-assignment-list 4:5,5:6
```

例3: 安全模式下的操作

```
# ./kafka-create-topic.sh --zookeeper tw-node127,tw-node128 --topic demo4 --broker  
tw-node127:9092 --principal alice --keytab /tmp/alice.keytab
```

注意，要执行此操作，alice用户必须有全局C权限，权限管理细节请见第 A.2.6 节 “Kafka 权限管理”。

A.2.3. 查看Topic

用于查看topic的脚本为kafka-list-topic.sh。直接运行脚本可以查看参数以及它们的说明。

必选参数

- `--zookeeper`: 指定使用的Zookeeper节点。

用法

```
--zookeeper <host:port>
```

host处提供这个topic使用的Zookeeper节点的IP或hostname；port处提供Zookeeper的端口号，默认值为2181。您可以提供多个Zookeeper节点来防止单个Zookeeper节点失效带来的问题。

可选参数

- `--topic`: 指定显示的topic名称，如果不指定则显示所有的topic。

用法

```
--topic <topic_name>
```

- `--unavailable-partitions`: 如果加上这个参数，则只显示leader失效的partition。
- `--under-replicated-partitions`: 如果加上这个参数，则只显示replica个数少于设置的个数的partition。

使用示例

例1

```
# ./kafka-list-topic.sh --zookeeper tw-node127  
topic: demo1 partition: 0 leader: 6 replicas: 6      isr: 6  
topic: demo2 partition: 0 leader: 4 replicas: 4,5 isr: 4,5  
topic: demo2 partition: 1 leader: 5 replicas: 5,6 isr: 5,6
```

例2

```
# ./kafka-list-topic.sh --zookeeper tw-node127 --topic demo1
topic: demo1 partition: 0 leader: 6 replicas: 6      isr: 6
```

例3

假如集群中broker.id=4的broker失效:

```
# ./kafka-list-topic.sh --zookeeper tw-node127 --unavailable-partitions
topic: demo partition: 2 leader: -1 replicas: 4 isr:

# ./kafka-list-topic.sh --zookeeper tw-node127 --under-replicated-partitions
topic: demo      partition: 2 leader: -1 replicas: 4 isr:
topic: demo2 partition: 0 leader: 5 replicas: 4,5 isr: 5
```

A.2.4. 用Producer发送消息

用producer发送消息所使用的脚本为kafka-console-producer.sh。直接运行脚本可以查看参数以及它们的说明。

必选参数

- `--broker-list`: 提供至少一个集群中正在运行的broker。

用法

```
--broker-list <host1:port, host2:port, ...>
```

host处提供broker的HOSTNAME或者IP; port默认为9092。

- `--topic`: producer发布消息的目标topic。

用法

```
--topic <topic>
```

可选参数

- `--principal` 和 `--keytab`: (在 安全模式下必须使用): 指定请求Kafka服务的用户的Kerberos principal和keytab路径。

用法

```
--principal <principal> --keytab <keytab_path>
```

使用示例

执行下面指令启动向demo1发送消息的producer, 并发送两条消息Hello和World。


```
./kafka-console-producer.sh --broker-list tw-node127:9092 --topic demo1
Hello
World
```

在安全模式下进行相同操作：

```
./kafka-console-producer.sh --broker-list tw-node127:9092 --topic demo1 --principal
alice --keytab /tmp/alice.keytab
Hello
World
```

注意，要执行此操作，alice必须对demo1有W权限，权限管理细节请见第 A.2.6 节 “Kafka权限管理”。

A.2.5. 用Consumer接收消息

用于启动consumer接收消息的脚本为kafka-console-consumer.sh。直接运行脚本可以查看参数以及它们的说明。

必选参数

- `--topic`：源topic的名称。

用法

```
--topic <topic>
```

- `--zookeeper`：使用的Zookeeper节点和端口号。

用法

```
--zookeeper <zookeeper:port>
```

Zookeeper的默认端口号为2181。

可选参数

- `--principal` 和 `--keytab`：（在 安全模式下必须使用）：指定请求Kafka服务的用户的Kerberos principal和keytab路径。

用法

```
--principal <principal> --keytab <keytab_path>
```

使用示例

让上一节中的producer保持运行，打开另外一个窗口登陆集群，运行kafka-console-consumer.sh脚本：

```
# ./kafka-console-consumer.sh --topic demo1 --zookeeper tw-node127:2181
```

在安全模式下进行相同操作：

```
# ./kafka-console-consumer.sh --topic demo1 --zookeeper tw-node127 --principal alice
--keytab /tmp/alice.keytab
```

注意，要执行此操作，alice必须对demo1有R权限，权限管理细节请见第 A.2.6 节 “Kafka权限管理”。

在运行着的producer中输入一些信息，这些信息会显示在consumer正在运行的窗口中。

A.2.6. Kafka权限管理

安全模式下，用户执行Kafka操作需要有对应操作的权限。一个用户在Kafka中有下面四种权限：

- R(ead)：从Topic读取数据
- W(rite)：向Topic生产数据
- C(reate)：创建Topic
- D(lete)：删除Topic

只有kafka用户可以进行权限管理操作，包括赋予权限、收回权限和查看权限。下面将提到的授权操作脚本都在/usr/lib/kafka/bin下。

授予权限

语法：

```
./kafka-grant-permission.sh --permission <privileges> [--topic <topic>] --user
<user_name> --zookeeper <zookeeper_hosts> --principal <kafka_principal> --keytab
<kafka_keytab_path>
```

说明

- <privileges> 处填授予的权限，也就是 RWCD 中的一个或多个。
- --topic 为可选项，用于指定权限生效的Topic，如果不指定，则代表授予全局权限。
- <user_name> 处填被授予权限的用户。
- <zookeeper_hosts> 处填使用的ZooKeeper节点的hostname。
- <kafka_principal> 和 <kafka_keytab_path> 处分别填当前节点上kafka用户的principal和keytab的路径。

举例

授予全局权限

```
./kafka-grant-permission.sh --permission C --user alice --zookeeper tw-node128 --principal kafka/tw-node128@TDH --keytab /etc/kafka1/kafka.keytab
```

授予Topic权限

```
./kafka-grant-permission.sh --permission RWD --topic demo3 --user alice --zookeeper tw-node128 --principal kafka/tw-node128@TDH --keytab /etc/kafka1/kafka.keytab
```

查看权限

语法

```
./kafka-show-permission.sh --user <user_name> [--topic <topic>] --zookeeper <zookeeper_hosts> --principal <kafka_principal> --keytab <kafka_keytab_path>
```

- --topic 为可选项，用于指定查看权限的Topic，如果不指定，则代表查看所有Topic以及全局权限。
- <user_name> 出填被授予权限的用户。
- <zookeeper_hosts> 处填使用的ZooKeeper节点的hostname。
- <kafka_principal> 和 <kafka_keytab_path> 处分别填当前节点上kafka用户的principal和keytab的路径。

举例

查看所有Topic以及全局权限

```
./kafka-show-permission.sh --user alice --zookeeper tw-node128 --principal kafka/tw-node128@TDH --keytab /etc/kafka1/kafka.keytab
```

查看指定Topic的权限

```
./kafka-show-permission.sh --user alice --topic demo3 --zookeeper tw-node128 --principal kafka/tw-node128@TDH --keytab /etc/kafka1/kafka.keytab
```

收回权限

语法

```
./kafka-revoke-permission.sh --permission <privileges> [--topic <topic>] --user <user_name> --zookeeper <zookeeper_hosts> --principal <kafka_principal> --keytab <kafka_keytab_path>
```

说明

- <privileges> 处填收回的权限，也就是 RWCD 中的一个或多个。
- --topic 为可选项，用于指定收回权限的Topic，如果不指定，则代表收回全局权限。
- <user_name> 出填被收回权限的用户。

- <zookeeper_hosts> 处填使用的ZooKeeper节点的hostname。
- <kafka_principal> 和 <kafka_keytab_path> 处分别填当前节点上kafka用户的principal和keytab的路径。

举例:

收回指定Topic上的权限

```
./kafka-revoke-permission.sh --permission W --topic demo3 --user alice --zookeeper  
tw-node128 --principal kafka/tw-node128@TDH --keytab /etc/kafka1/kafka.keytab
```

收回全局权限

```
./kafka-revoke-permission.sh --permission C --user alice --zookeeper tw-node128 --  
principal kafka/tw-node128@TDH --keytab /etc/kafka1/kafka.keytab
```

客户服务

技术支持

感谢你使用星环信息科技（上海）有限公司的产品和服务。如您在产品使用或服务中有任何技术问题，可以通过以下途径找到我们的技术人员给予解答。

Email: support@transwarp.io

技术支持热线电话: 4008 079 976

技术支持QQ专线: 3221723229, 3344341586

官方网址: www.transwarp.io

意见反馈

如果你在系统安装，配置和使用中发现任何产品问题，可以通过以下方式反馈：

Email: support@transwarp.io

感谢你的支持和反馈，我们一直在努力！



◀ 关于我们:

星环信息科技(上海)有限公司是一家大数据领域的高科技公司,致力于大数据基础软件的研发。星环科技目前掌握的企业级Hadoop和Spark核心技术在国内独树一帜,其产品Transwarp Data Hub (TDH)的整体架构及功能特性堪比硅谷同行,在业界居于领先水平,性能大幅领先Apache Hadoop,可处理从GB到PB级别的数据。星环科技的核心开发团队参与部署了国内最早的Hadoop集群,并在中国的电信、金融、交通、政府等领域的落地应用拥有丰富经验,是中国大数据核心技术企业化应用的开拓者和实践者。星环科技同时提供存储、分析和挖掘大数据的高效数据平台 和服务,立志成为国内外领先的大数据核心技术厂商。

◀ 行业地位:

来自知名外企的创业团队,成功完成近千万美元的A轮融资,经验丰富的企业级Hadoop发行版开发团队,国内最多落地案例。

◀ 核心技术:

高性能、完善的SQL on Hadoop、R语言的并行化支持,为企业数据分析与挖掘提供优秀选择。

◀ 应用案例:

已成功部署多个关键行业领域,包括电信、电力、智能交通、工商管理、税务、金融、广电、电商、物流等。

📍 地址:上海市徐汇区桂平路481号18幢3层301室(漕河泾新兴技术开发区)

✉ 邮编:200233

☎ 电话:4008-079-976

🌐 网址: www.transwarp.io

