

# MAPA MENTAL

## CONCEPTO DISEÑO

En programación visual se dice que es una planificación de una solución de un software estableciendo relaciones visuales, sistémicas o geométricas entre las partes de dicho diseño

## PROCESO DE CONSTRUCCIÓN DE MAQUETADO.

Lo primero que se debe hacer es transformar el diseño gráfico en una interfaz en un sitio web. Para este maquetado se necesita presentar una navegación simple, siguiendo el orden jerárquico respectivo

## PROCESO DE DISEÑO E INTEGRACIÓN DE CONTENIDOS Y COMPONENTES.

- Full responsive: Crear un diseño adaptado a distintas pantallas.
- Accesibilidad web: Seguir las normas de accesibilidad para los potenciales usuarios.
- SEO: Incluir las etiquetas, plugins y código para los motores de búsqueda.
- Validación: Cumplir con los estándares HTML/CSS para una correcta visualización y buen funcionamiento del sitio.
- Compatibilidad cross browser: Asegurar la visualización y funcionamiento adecuado del sitio en los distintos navegadores disponibles.

## DISEÑO DE PROGRAMACION VISUAL

Es un conjunto de acciones paso a paso que sigue una lógica básica de entrada, procesamiento y salida dándole formalidad a nuestros algoritmos

## CONCEPTO MULTIMEDIA

Esta orientado al desarrollo del entorno web y creación de aplicaciones interactivas que cuentan con lenguaje visual, texto, sonoro, colores, animaciones, videos, etc.

## CONCEPTO INTERFACES

Permite programar aplicaciones con sus respectivos métodos y propiedades que, a su vez, estos son codificados en clases y se pueden crear objetos en POO. En otras palabras la interacción que se tiene con el programa

## INTERACTIVIDAD ENTRE COMPONENTES.

En las paginas web se permiten representar documentos pero también se pueden proporcionar elementos para interactuar con el.