

# Leslie Pacheco

Mérida Yucatán, México.

[linkedin](#) | [github](#) | [portafolio](#) | [Trailhead](#) | [lesli\\_sharai\\_pacheco@hotmail.com](mailto:lesli_sharai_pacheco@hotmail.com) | +52 997 113 5783

## Sobre mi

Ingeniera en Sistemas Computacionales y Desarrolladora Web especializada en Front-end con más de 3 años de experiencia. Apasionada por el diseño y la programación, he desarrollado soluciones que mejoran la eficiencia y resuelven problemas complejos. Valoro el trabajo en equipo, la adaptabilidad y el aprendizaje continuo, guiándome por principios de honestidad y responsabilidad

## Educación

**Salesforce Platform Developer - SalesForce & Laboratoria** | Junio 2024 - Actual

Desarrollo de habilidades sobre las herramientas y lenguajes Salesforce como Apex, Visualforce, SOQL/SOSQL entre otros.

**Bootcamp Laboratoria** - Desarrollo Web | 2023 - 2024

Bootcamp intensivo de 6 meses, donde adquirí habilidades técnicas como desarrolladora front-end y habilidades blandas mediante el autoaprendizaje en un entorno de sororidad y apoyo mutuo entre mujeres. Desarrollamos proyectos simulando un ambiente laboral de manera remota.

**Instituto Tecnológico Superior del Sur del Estado de Yucatán (ITSSY)** | 2009 – 2014

Ingeniería en Sistemas. Descubrí mi pasión por la programación y me enfoqué en el desarrollo web.

## Cursos

- **Platzi** - Introducción a MongoDB | 20 de junio de 2024
- **Udemy** - Máster en PHP 8, POO, MVC, MySQL, Laravel 8, CodeIgniter 4 | 29 de junio de 2019
- **Udemy** - Desarrollo de sistemas web en PHP 7, POO, MySQL, jQuery, Ajax | 31 de agosto de 2018
- **Udemy** - Bases de datos MySQL Server | 30 de septiembre de 2018

## Habilidades Técnicas

- **Lenguajes y Tecnologías:** HTML, CSS, Apex, Visualforce, SOQL/SOSQL, JavaScript, PHP, NodeJs, Express, Eslint, MySQL Server, MongoDB, Firebase
- **Otras herramientas:** Trello, Notion, Git & GitHub, Figma, SketchUp, Canva, Adobe Photoshop, Adobe Ilustrador

## Proyectos

**Proyecto 6 MDLIKNS** | 17 de Nov 2023 – 22 de Dic 2023 – [Ver Proyecto](#)

Librería que tiene como objetivo leer archivos Markdown, analizar su contenido, listar los enlaces que contienen, validar estos enlaces y mostrar sus estados, además de proporcionar datos estadísticos. La librería fue desplegada en la plataforma NPMJS.

- **Logro:** Además de alcanzar los objetivos de aprendizaje, logré que los test unitarios superaran el 90% de efectividad.
- **Herramientas utilizadas:** JavaScript, Node.js, Git, Jest

**Proyecto 5 Social NetWork** | 09 Oct 2023 – 05 Nov 2023 – [Ver proyecto](#)

Red social dedicada a reseñas gastronómicas que permite calificar establecimientos, ubicarlos geográficamente, utilizar la función "Me gusta", editar/eliminar publicaciones y acceso mediante credenciales o cuenta de Google.

Enfrentamos desafíos como la implementación de la función de "Me gusta" y la gestión de imágenes cargadas en Firebase.

- **Logro:** Además de lograr los objetivos de aprendizaje, como equipo utilizamos ventanas emergentes y diversos iconos para mayor interactividad y mejor visualización de las calificaciones y se logró más del 80 % de aceptación de los test unitarios.

- **Herramientas utilizadas:** JavaScript, HTML, CSS, Git, Jest, Firebase, Vite, ESLint, NPM.

#### **Proyecto 4 Data lovers** | 06 Ago 2023 – 05 Oct 2023 – [Ver proyecto](#)

Aplicación basada en personajes de "Rick y Morty" que incluye funcionalidades como tarjetas, filtrado, ordenamiento, limpieza de filtros y estadísticas. Uno de nuestros principales desafíos fue la integración de datos estadísticos, superado gracias al trabajo en equipo para obtener la información necesaria.

- **Logro:** además de lograr los objetivos de aprendizaje, como equipo nos retamos en incluir datos estadísticos mediante gráficos y filtrar los elementos de manera ascendente utilizando 2 elementos en lugar de uno, logramos alcanzar un índice de aceptación del 95% de los test unitarios.
- **Herramientas utilizadas:** NPM, Eslint, JavaScript, HTML, CSS, GIT, JEST, CHART.JS.

#### **Proyecto 3 Text analyzer** | 17 Ago 2023 – 31 Ago 2023 - [Ver proyecto](#)

Aplicación que se encarga de realizar el conteo de palabras, caracteres y número al ingresar una cadena de texto.

- **Logro:** logre finalizar el proyecto 1 sprint antes cubriendo los objetivos de aprendizajes lo que me ayudó a avanzar en el siguiente proyecto destacando el rápido aprendizaje.
- **Herramientas utilizadas:** JavaScript, HTML, CSS, JEST.

#### **Proyecto 2: Aplicación para Rentas y Cotizaciones Banquetera Altaporta** | Sept 2022- Jun. 2023

Sistema web para gestionar rentas y cotizaciones de mobiliario y equipo de banquetes que incluye registro de usuarios, categorización de productos, gestión de clientes y un módulo de rentas y cotizaciones.

- **Logro:** Se logró optimizar la gestión de rentas y cotizaciones y administrar diversas sucursales desde una sola sede. El reto consistió en recopilar información, definir los requerimientos del cliente y plasmarlos en el desarrollo de cada módulo de la aplicación.
- **Herramientas utilizadas:** PHP, JavaScript, Bootstrap, MySQL Server, Wamp server, DOMPDF, MVC, POO, DataTables.

## Experiencia previa

---

#### **Profesor de Asignatura Universidad Tecnológica del Mayab (Peto, Yucatán)** | Sept 2015 – 2024

- Diseño de planes de estudio y programas académicos.
- Impartición de clases teóricas y prácticas.
- Evaluación del progreso de los estudiantes.
- Actualización constante en nuevas tecnologías.

#### **Programador Freelance** | 2021-2022

- Desarrollo y mantenimiento de sitios web y aplicaciones para diversas empresas.

#### **Programador Web Jr. Grupo GIT** | 2015

- Mejora y desarrollo de aplicaciones web.

## Habilidades blandas

---

Honestidad, responsabilidad, autodidacta, empatía, Trabajo en equipo, adaptabilidad.