

Leslie Pacheco

Mérida Yucatán, México.

[linkedin](#) | [github](#) | lesliepacheco62@gmail.com | +52 997 113 5783

Sobre mi

Ingeniera en Sistemas computacionales y Desarrolladora Web con más de 3 años de experiencia en la industria. Experta en trabajo en equipo, autoaprendizaje y adaptabilidad, con un enfoque en la implementación de soluciones tecnológicas innovadoras. Comprometida con el avance tecnológico y su impacto positivo en la sociedad

Educación

Salesforce Platform Developer - Salesforce & Laboratoria | Junio 2024 - Actual

Desarrollo de habilidades sobre las herramientas y lenguajes Salesforce como Apex, Visualforce, SOQL/SOSQL entre otros.

Bootcamp Laboratoria - Desarrollo Web | 2023 - 2024

Bootcamp intensivo de 6 meses, donde adquirí habilidades técnicas como desarrolladora front-end y habilidades blandas mediante el autoaprendizaje en un entorno de sororidad y apoyo mutuo entre mujeres. Desarrollamos proyectos simulando un ambiente laboral de manera remota.

Instituto Tecnológico Superior del Sur del Estado de Yucatán (ITSSY) | 2009 – 2014

Ingeniería en Sistemas. Descubrí mi pasión por la programación y me enfoqué en el desarrollo web.

Cursos

- **Platzi** - Introducción a MongoDB | 20 de junio de 2024
- **Udemy** - Máster en PHP 8, POO, MVC, MySQL, Laravel 8, CodeIgniter 4 | 29 de junio de 2019
- **Udemy** - Desarrollo de sistemas web en PHP 7, POO, MySQL, jQuery, Ajax | 31 de agosto de 2018
- **Udemy** - Bases de datos MySQL Server | 30 de septiembre de 2018

Habilidades Técnicas

- **Lenguajes y Tecnologías:** HTML, CSS, Apex, Visualforce, SOQL/SOSQL, JavaScript, PHP, NodeJs, Express, Eslint, MySQL Server, MongoDB, Firebase
- **Otras herramientas:** Trello, Notion, Git & GitHub, Figma, SketchUp, Canva, Adobe Photoshop, Adobe Ilustrador

Proyectos

Proyecto 6 MDLIKNS | 17 de Nov 2023 – 22 de Dic 2023 – [Ver Proyecto](#)

Librería que tiene como objetivo leer archivos Markdown, analizar su contenido, listar los enlaces que contienen, validar estos enlaces y mostrar sus estados, además de proporcionar datos estadísticos. La librería fue desplegada en la plataforma NPMJS.

- **Logro:** Además de alcanzar los objetivos de aprendizaje, logré que los test unitarios superaran el 90% de efectividad.
- **Herramientas utilizadas:** JavaScript, Node.js, Git, Jest

Proyecto 5 Social NetWork | 09 Oct 2023 – 05 Nov 2023 – [Ver proyecto](#)

Red social dedicada a reseñas gastronómicas que permite calificar establecimientos, ubicarlos geográficamente, utilizar la función "Me gusta", editar/eliminar publicaciones y acceso mediante credenciales o cuenta de Google.

Enfrentamos desafíos como la implementación de la función de "Me gusta" y la gestión de imágenes cargadas en Firebase.

- **Logro:** Además de lograr los objetivos de aprendizaje, como equipo utilizamos ventanas emergentes y diversos iconos para mayor interactividad y mejor visualización de las calificaciones y se logró más del 80 % de aceptación de los test unitarios.
- **Herramientas utilizadas:** JavaScript, HTML, CSS, Git, Jest, Firebase, Vite, ESLint, NPM.

Proyecto 4 Data lovers | 06 Ago 2023 – 05 Oct 2023 – [Ver proyecto](#)

Aplicación basada en personajes de "Rick y Morty" que incluye funcionalidades como tarjetas, filtrado, ordenamiento, limpieza de filtros y estadísticas. Uno de nuestros principales desafíos fue la integración de datos estadísticos, superado gracias al trabajo en equipo para obtener la información necesaria.

- **Logro:** además de lograr los objetivos de aprendizaje, como equipo nos retamos en incluir datos estadísticos mediante gráficos y filtrar los elementos de manera ascendente utilizando 2 elementos en lugar de uno, logramos alcanzar un índice de aceptación del 95% de los test unitarios.
- **Herramientas utilizadas:** NPM, ESLint, JavaScript, HTML, CSS, GIT, JEST, CHART.JS.

Proyecto 3 Text analyzer | 17 Ago 2023 – 31 Ago 2023 - [Ver proyecto](#)

Aplicación que se encarga de realizar el conteo de palabras, caracteres y número al ingresar una cadena de texto.

- **Logro:** logre finalizar el proyecto 1 sprint antes cubriendo los objetivos de aprendizajes lo que me ayudó a avanzar en el siguiente proyecto destacando el rápido aprendizaje.
- **Herramientas utilizadas:** JavaScript, HTML, CSS, JEST.

Proyecto 2: Aplicación para Rentas y Cotizaciones Banquetera Altaporta | Sept 2022- Jun. 2023

Sistema web para gestionar rentas y cotizaciones de mobiliario y equipo de banquetes que incluye registro de usuarios, categorización de productos, gestión de clientes y un módulo de rentas y cotizaciones.

- **Logro:** Se logró optimizar la gestión de rentas y cotizaciones y administrar diversas sucursales desde una sola sede. El reto consistió en recopilar información, definir los requerimientos del cliente y plasmarlos en el desarrollo de cada módulo de la aplicación.
- **Herramientas utilizadas:** PHP, JavaScript, Bootstrap, MySQL Server, Wamp server, DOMPDF, MVC, POO, DataTables.

Proyecto 1 Aplicación web para la evaluación docente | Ene 2020 – Dic 2020

Aplicación web que tiene la funcionalidad de generar los resultados obtenidos de la evaluación docente realizados por los alumnos mediante un formulario web. Cabe mencionar que los resultados son arrojados mediante gráficos y podrá imprimirse el resultado en formato PDF.

Logro: mediante la aplicación web se logró agilizar el proceso de evaluación docente en un 60%, ya que la universidad cuenta con aproximadamente 800 alumnos por lo cual resulta exhaustivo y retardado realizarlo de manera tradicional, sin olvidar que cada generación va en aumento el número de alumnos.

Herramientas utilizadas: PHP, Bootstrap, MySQL Server, Wamp server, DOMPDF, MVC, POO.

Experiencia previa

Profesor de Asignatura Universidad Tecnológica del Mayab (Peto, Yucatán) | Sept 2015 – 2024

- Diseño de planes de estudio y programas académicos.
- Impartición de clases teóricas y prácticas.
- Evaluación del progreso de los estudiantes.
- Actualización constante en nuevas tecnologías.

Programador Freelance | 2021-2022

- Desarrollo y mantenimiento de sitios y aplicaciones web de distintos comercios.

Programador Web Jr. Grupo GIT | 2015

- Mejora y desarrollo de aplicaciones web.

Habilidades blandas

Honestidad, responsabilidad, autodidacta, empatía, Trabajo en equipo, adaptabilidad.