Curso de Optimización (DEMAT)

Tarea 6

Leslie Janeth Quincosa Ramírez

Desc	cripción:	Fechas
Fecha de publicación del doc	umento: Marz	zo 11, 2022
Fecha límite de entrega de	la tarea: Mara	zo 20, 2022

Indicaciones

Puede escribir el código de los algoritmos que se piden en una celda de este notebook o si lo prefiere, escribir las funciones en un archivo .py independiente e importar la funciones para usarlas en este notebook. Lo importante es que en el notebook aparezcan los resultados de la pruebas realizadas y que:

- Si se requieren otros archivos para poder reproducir los resultados, para mandar la tarea cree un archivo
 ZIP en el que incluya el notebook y los archivos adicionales.
- Si todos los códigos para que se requieren para reproducir los resultados están en el notebook, no hace falta comprimirlo y puede anexar sólo el notebook en la tarea del Classroom.
- Exportar el notebook a un archivo PDF y anexarlo en la tarea del Classroom como un archivo independiente.
 No lo incluya dentro del ZIP, porque la idea que lo pueda accesar directamente para poner anotaciones y la calificación de cada ejercicio.

Ejercicio 1 (5 puntos)

Programar el método de Newton con tamaño de paso fijo $\alpha=1$.

La función recibe como parámetros la función que calcula el gradiente g(x) de la función objetivo $f:\mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$, la función que calcula la Hessiana H(x) de f, un punto inicial x_0 , un número máximo de iteraciones N, y la tolerancia $\tau>0$. Fijar k=0 y repetir los siguientes pasos:

- 1. Calcular el gradiente g_k en el punto x_k , $g_k = g(x_k)$.
- 2. Si $\|g_k\| < au$, hacer res = 1 y terminar.
- 3. Si no se cumple el criterio, calcular la Hessiana $H_k = H(x_k)$.
- 4. Intentar calcular la factorización de Cholesky de H_k .
- 5. Si la factorización no se puede realizar, imprimir el mensaje de error, hacer res=0 y terminar el ciclo.
- 6. Si se obtuvo la factorización, resolver el sistema de ecuaciones $H_k p_k = -g_k$ (esto da la dirección de descenso como p_k).
- 7. Calcular el siguiente punto de la secuencia como

$$x_{k+1} = x_k + p_k$$

- 8. Si k+1 > N, hacer res = 0 y terminar.
- 9. Si no, hacer k = k + 1 y volver el paso 1.
- 10. Devolver el punto x_k , g_k , k y res.

Nota: Para calcular la factorización de Cholesky y resolver el sistema de ecuaciones puede usar las funciones scipy.linalg.cho_factor y scipy.linalg.cho_solve. Si la matriz no es definida positiva, la función cho factor lanza la excepción scipy.linalg.LinAlgError. Puede usar esto para terminar el ciclo.

1 Programe la función que implementa el algoritmo del método de Newton almacenando en una lista los

- puntos x_0, x_1, \ldots, x_k que genera el algoritmo. Haga que la función devuelva esta lista.
- 2. Use la función de Rosenbrock, su gradiente y Hessiana para probar el algoritmo.
- Use N=1000, la tolerancia $\tau=\sqrt{\epsilon_m}$, donde ϵ_m es el épsilon de la máquina, y el punto inicial $x_0=(-1.2,1)$.
- Si el algoritmo converge, imprima un mensaje que indique esto y genere una gráfica que muestre las curvas de nivel de la función f y la trayectoria de los puntos x_0, x_1, \ldots, x_k . Para generar esta gráfica use una discretización de los intervalos [-1.5, 1.5] en la dirección X y [-1, 2] en la dirección Y.
- Imprima el punto final x_k , $f(x_k)$, la magnitud del gradiente g_k y el número de iteraciones k realizadas.
- ullet Repita la prueba partiendo del punto inicial $\,x_0=(-12,10)$.

Solución:

```
In [226]:
```

```
# En esta celda puede poner el código de las funciones
# o poner la instrucción para importarlas de un archivo .py
import numpy as np
from numpy import linalg as LA
from numpy.linalg import eigvals
import sys
from scipy.linalg import cho factor, cho solve, LinAlgError
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
def NewtonPasoFijo(f, q, H, x0, N, tol):
    lista = []
   lista.append(x0)
   xk = x0
   for k in range(N):
     gk = g(xk)
     norm = LA.norm(gk)
     if norm < tol:</pre>
         res = 1
         break
      else:
         Hk = H(xk)
          try:
              L, low = cho factor(Hk, lower = True)
              pk = cho solve((L, low), -gk)
              fk = f(xk)
              xk = xk + pk
              lista.append(xk)
              if k+1 >= N:
                  res = 0
                 break
          except LinAlgError:
              print("Error")
              res=0
              break
    return xk, gk, k, res, lista
```

In [227]:

```
# Pruebas realizadas a la función de Rosenbrock
eps = sys.float_info.epsilon
tol = eps**(1/3)

def function(x):
    xT = x.T
    return 100 * (xT[1] - xT[0]**2)**2 + (1-xT[0])**2

def gradient(x):
    xT = x.T
    return np.array([-400*xT[0]*(xT[1]- xT[0]**2) -2*(1-xT[0]), 200*(xT[1]-xT[0]**2)])
```

```
def Hessian(x):
    xT = x.T
    return np.array([[1200*xT[0]**2-400*xT[1]+2, -400*xT[0]], [-400*xT[0], 200]])

x01 = np.array([-1.2, 1])
x02 = np.array([-12, 10])
```

In [228]:

```
# Prueba realizada a la función del Ejercicio 1
def ejercicio1(f, g, H, x0, N, tol):
   xk, gk, k, res, lista = NewtonPasoFijo(f, g, H, x0, N, tol)
   print('xk:', xk)
   print('gk:', gk)
   print('k:', k)
   print('res:', res)
   print('lista:', lista)
   if res == 1:
     print('El algoritmo converge :)')
   a = np.array([punto[0] for punto in lista]) #valores de x en la lista
   b = np.array([punto[1] for punto in lista])
   xlist = np.linspace(a.min()-1, a.max()+1, 100)
    ylist = np.linspace(b.min()-1, b.max()+1, 100) #Usé un rango más grande en y, porque
los puntos se salían del rango
   X, Y = np.meshgrid(xlist, ylist)
    Z = 100 * (Y - X**2) **2 + (1-X) **2
   fig, ax=plt.subplots(1,1)
   cp = ax.contourf(X, Y, Z) #Curvas de nivel como mapa de calor
   fig.colorbar(cp) # Add a colorbar to a plot
   ax.set title('Curvas de nivel Rosembrock')
   ax.set xlabel('Eje x')
   ax.set ylabel('Eje y')
   plt.scatter(a, b)
    for i in range (1, k+1):
        ax.annotate(i, lista[i-1], fontsize=15, color='white')
   plt.show()
    fig, ax = plt.subplots()
   CS = ax.contour(X, Y, Z) #Curvas de nivel con líneas
   ax.clabel(CS, inline=1, fontsize=10)
   ax.set title('Curvas de nivel Rosembrock')
   ax.set xlabel('Eje x')
   ax.set ylabel('Eje y')
    plt.scatter([punto[0] for punto in lista], [punto[1] for punto in lista])
    for i in range (1, k+1):
        ax.annotate(i, lista[i-1], fontsize=15, color='red')
```

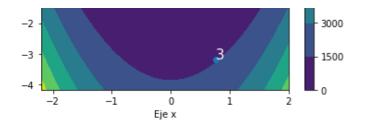
In [229]:

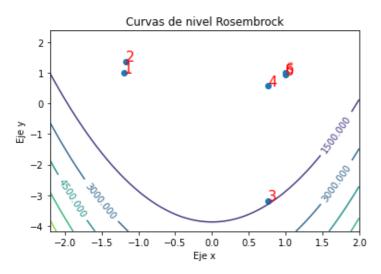
```
print('Método de Newton, con punto (-1.2, 1.0): ')
ejerciciol(function, gradient, Hessian, x01, 1000, tol)

Método de Newton, con punto (-1.2, 1.0):
xk: [1. 1.]
gk: [7.41096051e-09 -3.70548037e-09]
k: 6
res: 1
lista: [array([-1.2, 1. ]), array([-1.1752809 , 1.38067416]), array([ 0.76311487, -3.17503385]), array([0.76342968, 0.58282478]), array([0.99999531, 0.94402732]), array([0.9999957 , 0.99999139]), array([1., 1.])]
El algoritmo converge :)

Curvas de nivel Rosembrock
9000
```



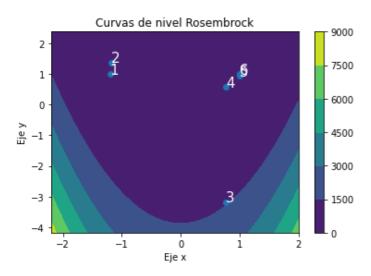


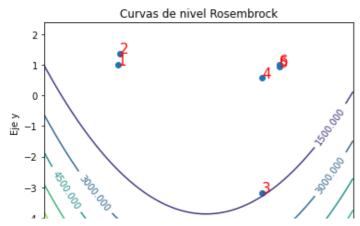


In [230]:

```
print('Método de Newton, con punto (-12, 10): ')
ejercicio1(function, gradient, Hessian, x01, 1000, tol)
```

```
Método de Newton, con punto (-12, 10):
xk: [1. 1.]
gk: [ 7.41096051e-09 -3.70548037e-09]
k: 6
res: 1
lista: [array([-1.2, 1. ]), array([-1.1752809 , 1.38067416]), array([ 0.76311487, -3.17503385]), array([0.76342968, 0.58282478]), array([0.99999531, 0.94402732]), array([0.9999957 , 0.99999139]), array([1., 1.])]
El algoritmo converge :)
```





-2.0 -1.5 -1.0 -0.5 0.0 0.5 1.0 1.5 2.0 Eie x

Podemos ver que converge en muy pocas iteraciones. La trayectoria de los puntos es interesante cómo pasa del punto 2 al 3 con paso grande y luego se va haciendo más pequeño el paso al encontrar el punto optimo.

Ejercicio 2 (5 puntos)

Programar el método de Newton con tamaño de paso ajustado por el algoritmo de backtracking.

- 1. Modifique la función del Ejercicio 2 que implementa el algoritmo del método de Newton para incluir como parámetros a la función objetivo f(x) y los parámetros ρ y c_1 del algoritmo de backtraking.
- Después de obtener la dirección de descenso p_k , calcular el tamaño de paso α_k usando como valor inicial $\bar{\alpha}_0=1$ en el algoritmo de backtracking.
- Hacer

$$x_{k+1} = x_k + \alpha_k p_k.$$

```
In [231]:
```

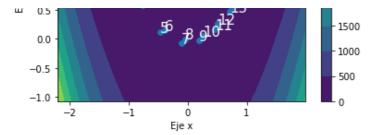
```
# En esta celda puede poner el código de las funciones
# o poner la instrucción para importarlas de un archivo .py
def Backtraking(f, fk, gk, xk, pk, a0, rho, c):
   a = a0
   while f(xk + a*pk) > fk + c*a*qk.T@pk:
       a = rho*a
    return a
def NewtonBack(f, g, H, x0, N, tol, rho, c):
   xk = x0
    a0 = 1
    lista = []
    lista.append(x0)
    for k in range(N):
     gk = g(xk)
      norm = LA.norm(gk)
      if norm < tol:</pre>
         res = 1
         break
      else:
         Hk = H(xk)
         L, low = cho factor(Hk)
          if low == 'numpy.linalg.LinAlgError':
              print('LinAlgError')
              res=0
              break
          else:
              pk = cho solve((L, low), -gk)
              ak = a0
              fk = f(xk)
              ak = Backtraking(f, fk, gk, xk, pk, a0, rho, c)
              xk = xk + ak*pk
              lista.append(xk)
              if k+1 >= N:
                res = 0
                break
    return xk, gk, k, res, lista
```

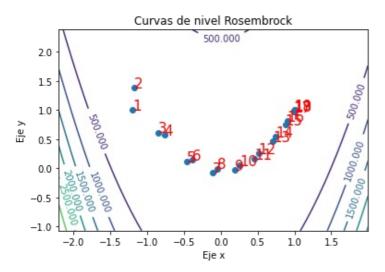
```
# Pruebas realizadas a la función de Rosenbrock
eps = sys.float info.epsilon
tol = eps**(1/3)
def ejercicio2(f, g, H, x0, N, tol, rho, c):
   xk, gk, k, res, lista = NewtonBack(f, g, H, x0, N, tol, rho, c)
   print('xk:', xk)
   print('gk:', gk)
   print('k:', k)
   print('res:', res)
   print('lista:', lista)
   if res == 1:
     print('El algoritmo converge :)')
   a = np.array([punto[0] for punto in lista]) #valores de x en la lista
   b = np.array([punto[1] for punto in lista])
    xlist = np.linspace(a.min()-1, a.max()+1, 100)
    ylist = np.linspace(b.min()-1, b.max()+1, 100) #Usé un rango más grande en y, porque
los puntos se salían del rango
   X, Y = np.meshgrid(xlist, ylist)
    Z = 100 * (Y - X**2) **2 + (1-X) **2
    fig, ax=plt.subplots(1,1)
    cp = ax.contourf(X, Y, Z) #Curvas de nivel como mapa de calor
   fig.colorbar(cp) # Add a colorbar to a plot
    ax.set_title('Curvas de nivel Rosembrock')
   ax.set xlabel('Eje x')
   ax.set ylabel('Eje y')
   plt.scatter(a, b)
    for i in range (1, k+1):
        ax.annotate(i, lista[i-1], fontsize=15, color='white')
   plt.show()
    fig, ax = plt.subplots()
   CS = ax.contour(X, Y, Z) #Curvas de nivel con líneas
   ax.clabel(CS, inline=1, fontsize=10)
   ax.set title('Curvas de nivel Rosembrock')
   ax.set xlabel('Eje x')
   ax.set ylabel('Eje y')
    plt.scatter([punto[0] for punto in lista], [punto[1] for punto in lista])
    for i in range(1, k+1):
       ax.annotate(i, lista[i-1], fontsize=15, color='red')
In [233]:
```

```
# Prueba realizada a la función del Ejercicio 1
print('Método de Newton, con punto (-1.2, 1.0): ')
ejercicio2(function, gradient, Hessian, x01, 1000, tol, 0.8, 0.00001)
```

```
Método de Newton, con punto (-1.2, 1.0):
xk: [0.99999973 0.99999946]
gk: [-2.03422623e-07 -1.66502301e-07]
k: 19
res: 1
lista: [array([-1.2, 1. ]), array([-1.1752809 , 1.38067416]), array([-0.85007205, 0.61
635318]), array([-0.76693718, 0.58128123]), array([-0.46313703, 0.11812088]), array([-0.39097246, 0.14765174]), array([-0.11189836, -0.06843575]), array([-0.04722077, -0.00195
339]), array([ 0.18632637, -0.0222965 ]), array([0.25193037, 0.05916503]), array([0.45776
461, 0.16508041]), array([0.51257126, 0.25972553]), array([0.70745095, 0.4614274 ]), array([0.7406503, 0.54746068]), array([0.87665362, 0.74962788]), array([0.90246511, 0.813777
05]), array([0.98853189, 0.96978781]), array([0.99315334, 0.98633219]), array([0.999997088, 0.99989528]), array([0.99999973, 0.99999946])]
El algoritmo converge :)
```







In [234]:

```
# Prueba realizada a la función del Ejercicio 1
print('Método de Newton, con punto (-12, 10): ')
ejercicio2(function, gradient, Hessian, x02, 1000, tol, 0.8, 0.0001)
```

```
Método de Newton, con punto (-12, 10): xk: [1. 1.] gk: [-4.05206980e-11 -1.72417636e-10] k: 57 res: 1
```

lista: [array([-12, 10]), array([-11.99951494, 143.98835864]), array([-11.42781713, 130. 26816579]), array([-11.24056018, 126.3151281]), array([-10.7400023, 115.07351626]), arr ay([-10.5297084 , 110.83053542]), array([-10.05000195, 100.74631143]), array([-9.83850072 96.75136374]), array([-9.28058767, 85.79621085]), array([-9.12855141, 83.30733575]), ar ray([-8.65635922, 74.69253384]), array([-8.45930757, 71.52105521]), array([-8.01730554, 6 4.05889755]), array([-7.81538697, 61.03950237]), array([-7.32233818, 53.35364309]), array ([-7.16706686, 51.34273821]), array([-6.70738643, 44.76151749]), array([-6.54164701, 42.7 6567602]), array([-6.06596161, 36.55339566]), array([-5.92321181, 35.06406064]), array([-5.47624156, 29.77573897]), array([-5.32803202, 28.36595909]), array([-4.94355447, 24.2761 3959]), array([-4.76623149, 22.6855192]), array([-4.36117771, 18.84045804]), array([-4.2 1581977, 17.7520074]), array([-3.80700094, 14.31364876]), array([-3.67680567, 13.5019491 1]), array([-3.32773066, 10.94054161]), array([-3.17121206, 10.03208788]), array([-2.8092 7.74867307]), array([-2.68052163, 7.16863501]), array([-2.33092592, 5.30122076]) , array([-2.20935476, 4.8664689]), array([-1.87705401, 3.40418213]), array([-1.7611835 3.08834169]), array([-1.45428475, 2.01283055]), array([-1.33972016, 1.78172506]), a rray([-1.00925569, 0.90298525]), array([-0.92596135, 0.85046648]), array([-0.66163656, 0.36323082]), array([-0.55717332, 0.29952954]), array([-0.30665665, 0.02595436]), array ([-0.2172624 , 0.03921162]), array([0.02260461, -0.06092498]), array([0.09616383, 0.003 83652]), array([0.31841238, 0.04935148]), array([0.37816411, 0.13943783]), array([0.56391 088, 0.28175133]), array([0.61677766, 0.37761979]), array([0.77410001, 0.57347435]), arra y([0.81082397, 0.65608687]), array([0.93001533, 0.85045221]), array([0.94798195, 0.898346 97]), array([0.99684538, 0.99131308]), array([0.99898045, 0.99795738]), array([0.99999907 , 0.99999711]), array([1., 1.])] El algoritmo converge :)

Curvas de nivel Rosembrock

140 - 31

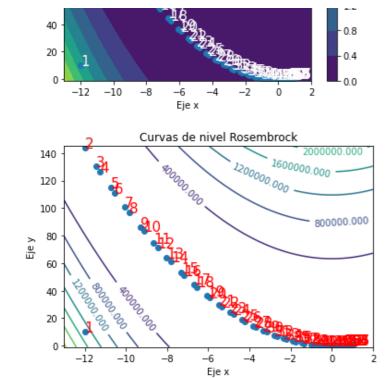
120 - 56

100 - 80

100 - 16

100 - 16

110 - 12



Converge en más iteraciones que el algoritmo del ejercicio 1, pero vemos que al modificar el valor de c y ρ cambia el número de iteraciones del algoritmo, intenté con otros valores, pero me resultaron más iteraciones. Fue lo más que pude mínimizar al tanteo (en clase vimos que no es posible calcular exactamente cuáles son los valores de c y ρ que mínimizan las iteraciones).