



Universidad Autónoma del Estado de México

Centro Universitario UAEM Valle de Chalco

INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

ACTIVIDAD 4: BRAINSTORMING

UNIDAD DE APRENDIZAJE:

PROYECTO INTEGRAL DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

PROFESORA: **YEREDITH GIOVANA MORA MARTÍNEZ**

A L U M N O S

VAZQUEZ GALLARDO JOCELYN 2028995

LESLIE ARELY URAGA DELGADO 2028991

LEÓN NEGRETE HUGO 2028950

LÓPEZ TEHUINTLE OSCAR 2028957

ICO-09

VALLE DE CHALCO SOLIDARIDAD, MÉXICO AGOSTO 2024.



CUVCH

BRAINSTORMING: “SISTEMA DE GESTIÓN DE CAFETERÍA”

- Registro de pedidos y ventas.
- Control de No. de pedido incrementable por día.
- Estado del pedido (curso, preparación y entregado).
- Reportes de las ventas diarias.
- Alerta de stock en el inventario.
- Comparación de ventas diarias (grafica).
- Generar ticket.
- Personalización de pedidos.
- Clasificación de productos por categorías.
- Permisos globales solo para el administrador.
- Control de horarios de los empleados (registrar entrada y salida).


VLU-VALLEY

Registro de
pedidos y ventas.

Control de No.
de pedido
incrementable
por día.

Estado del
pedido (curso,
preparación y
entregado).

Reportes de
las ventas
diarias.

Alerta de stock
en el inventario.

**SISTEMA DE GESTIÓN
DE CAFETERÍA
(BRAINSTORMING)**

Permisos globales
solo para el
administrador.

Comparación de
ventas diarias
(grafica).

Generar ticket.

Personalización de
pedidos.

Control de
horarios de los
empleados
(registrar
entrada y
salida).

Clasificación de
productos por
categorías.