

Portfolio 2

Im Ordner SAE_Portfolio_2/Build ist der Build des Portfolios vorzufinden. Sowohl der FPS Controller, als auch der Jump n' Run Controller, sind in einem Unity-Projekt vereint und können beide über das Hauptmenü gestartet werden.

Falls irgendwelche Fragen auftreten, bin ich meistens unter 0174 3002950, oder lesliejohnrichardson@gmail.com, erreichbar.

Falls technische Probleme auftreten, hier ein paar Spezifikationen, um meinen "Versuchsaufbau" zu replizieren:

OS: Windows 10 Home 64-Bit

CPU: AMD-FX-8320E

GPU: Gigabyte Geforce GTX 760 4GB

RAM: 16GB DDR3

Unity: 2021.3.3f1 Personal DX11