



Instituto Politécnico Nacional
Unidad Profesional Interdisciplinaria en
Ingeniería y Tecnologías Avanzadas

Alumna: García Ortiz Martha Lesly

Profesor: Sierra Romero Noe

Carrera: Telemática

Materia: Multimedia

Grupo: 3TM2

Tarea 1: Conteo de pixeles de una imagen

Fecha: 08/02/2026

-Sin título- x	example001.bmp x	
00000000	42 4D 36 03 00 00 00 00 00 00 36 00 00 00 28 00	BM6.....6... (.
00000010	00 00 10 00 00 00 10 00 00 00 01 00 18 00 00 00
00000020	00 00 00 03 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00000030	00 00 00 00 00 00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF

Figura 1. Header

Tamaño de archivo: 822 bytes

Inicio de datos (Byte 54)

Ancho y alto

"Se identifica en el Header el tamaño de 822 bytes (336h) y que el mapa de bits inicia en el byte 54 (36h), coincidiendo con la estructura BMP estándar."

00000030	00 00 00 00 00 00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF
00000040	FF FF 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 00 00 00 00
00000050	FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 FF FF FF FF FF FF FF FF
00000060	FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF	

Figura 2. Píxeles de los colores de la imagen

Píxel 1 (Esquina Inferior Izquierda): Blanco (255, 255, 255)

Píxel 2: Verde (B:0, G:255, R:0)

Píxel 3: Rojo (B:0, G:0, R:255)

00000100	FF 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 FF 00 00 00 FF
----------	-------------------------------------------------	-----------

Píxel azul

000001C0	00 FF 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 FF FF
----------	-------------------------------------------------	-----------

Píxel negro

