



**Instituto Politécnico Nacional  
Unidad Profesional Interdisciplinaria en  
Ingeniería y Tecnologías Avanzadas**

**Alumna: García Ortiz Martha Lesly**

**Profesor: Sierra Romero Noe**

**Carrera: Telemática**

**Materia: Multimedia**

**Grupo: 3TM2**

**Tarea 1: Conteo de pixeles de una imagen**

**Fecha: 08/02/2026**

	example001.bmp																
00000000	42	4D	36	03	00	00	00	00	00	00	36	00	00	00	28	00	BM6.....6..(.
00000010	00	00	10	00	00	00	10	00	00	00	01	00	18	00	00	00	.....
00000020	00	00	00	03	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	.....
00000030	00	00	00	00	00	00	FF	.....									

Figura 1. Header

Tamaño de archivo: 822 bytes

Inicio de datos (Byte 54)

Ancho y alto

"Se identifica en el Header el tamaño de 822 bytes (336h) y que el mapa de bits inicia en el byte 54 (36h), coincidiendo con la estructura BMP estándar."

00000030	00	00	00	00	00	00	FF	.....										
00000040	FF	FF	00	FF	00	00	00	00	.....									
00000050	FF	00	00	FF	00	00	FF	00	00	FF	.....							
00000060	FF	.....																

Figura 2. Píxeles de los colores de la imagen

Píxel 1 (Esquina Inferior Izquierda): Blanco (255, 255, 255)

Píxel 2: Verde (B:0, G:255, R:0)

Píxel 3: Rojo (B:0, G:0, R:255)

00000100	FF	00	FF	00	00	FF	00	00	FF	00	00	FF	FF	00	00	00	FF	.....
----------	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-------

Píxel azul

000001C0	00	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	FF	FF	FF	.....
----------	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-------

Píxel negro

