

Descripción del Diagrama de casos de uso.

En la aplicación interactúan dos actores que son: La persona/usuario que usa la aplicación y el Sistema

Casos de uso:

Click en Erase All: al hacer click en el botón con la etiqueta “Erase All” se realiza la acción de dejar todo el canvas en blanco y solo se muestra la cuadrícula.

Click en Save as: al hacer click en el botón con la etiqueta “Save as” se realiza la acción de abrir el explorador de archivos para seleccionar la ruta en la que se va a guardar la imagen en png que se genera del render a partir del Canvas.

Click en Open: al hacer click en el botón con la etiqueta “Open” se realiza la acción de abrir el explorador de archivos para seleccionar la ruta en la que se va a abrir alguna imagen que se haya guardado previamente imagen.

Hacer click en Canvas: Al hacer clic en cualquier recuadro del Canvas la aplicación pinta el recuadro seleccionado con el color que este actualmente, igual que al mantener pulsado y arrastrar el mouse se pintan los recuadros recorridos.

Seleccionar color: Al seleccionar algún color de los que se encuentran predeterminados o al escoger alguno arrastrando los sliders RGB se mostrara el color actual y al cambiar de color se guardará el color anterior en la paleta de colores inferior.

