REPORTE ACT. SIMULACIÓN DE BANCO

Estructura de datos

Lesly Andrea Suárez Sánchez Emilio Ortiz Jaquim



INSTRUCCIONES

- Define un valor para (ver formula de la distribución de poisson), que será el número promedio de clientes que llegan por hora.
- 2. Simula la llegada de clientes durante 8 horas usando la distribución de Poisson.
- 3. Implementa una cola para gestionar la atención de estos clientes. En tu banco hay 4 cajas de atención. Dirige a cada cliente a la caja vacia. Sino hay caja vacía se mantienen en la cola.
- 4. Por simplicidad, supongamos que cada cliente es atendido en un rango de 1 a 10 segundos.
- 5. Muestra el estado de la cola del banco cada hora y cuántas personas han sido atendidas en cada caja.

FUNCIONAMIENTO

En la primera hora llegan nuevos clientes. Primero llena las cajas y asigna tiempo de atención. Procesa menor tiempo de atención, llena cajas vacías con clientes en la fila y sigue continuamente hasta que acabe la hora o hasta que no existan clientes en la fila.

```
480 minutos antes de cerrar llegaron 5 clientes.
Tiempo Actual: 480
Caja 1: 3
Caja 2: 2
Caja 3: 8
Caja 4: 10
Total de clientes atendidos: 0
Clientes en fila: 1
Tiempo Actual: 478
Caja 1: 1
Caja 2: 0
Caja 3: 6
Caja 4: 8
Total de clientes atendidos: 1
Clientes en fila: 1
Tiempo Actual: 478
Caja 1: 1
Caja 2: 3
Caja 4: 8
Total de clientes atendidos: 1
Clientes en fila: 0
```

Al cumplir alguna de las dos acciones mencionadas anteriormente pasa a la segunda hora y crea nuevos clientes. Este proceso se va repitiendo y termina cuando nuestro contador del tiempo actual sea igual o menor a cero. Al final se imprimen estadísticas incluyendo:

- Total de clientes atendidos
- · Promedio de clientes
- Promedio de tiempo de espera
- Clientes atendidos por caja
- Clientes no atendidos al finalizar las 8 horas

```
Tiempo Actual: 470
Caja 1: 0
Caja 2: 0
Caja 3: 0
Total de clientes atendidos: 5
Clientes en fila: 0

420 minutos antes de cerrar llegaron 5 clientes.

Tiempo Actual: 420
Caja 1: 10
Caja 2: 7
Caja 3: 8
Caja 4: 6
Total de clientes atendidos: 5
Clientes en fila: 1

Tiempo Actual: 414
Caja 1: 4
Caja 2: 1
Caja 3: 2
Caja 4: 0
Total de clientes atendidos: 6
Clientes en fila: 1
```

ESCENARIOS DE PRUEBA

Para $\lambda = 5$

```
Fin de simulacion
Total de clientes Atendidos: 37
Promedio de clientes por hora: 4
Tiempo de espera promedio: 6 minutos
----Clientes atendidos por caja----
Caja 1: 9
Caja 2: 10
Caja 3: 9
Caja 4: 9
Clientes no atendidos: 0
```

Para $\lambda = 10$

```
Fin de simulacion
Total de clientes Atendidos: 78
Promedio de clientes por hora: 9
Tiempo de espera promedio: 6 minutos
----Clientes atendidos por caja----
Caja 1: 21
Caja 2: 17
Caja 3: 19
Caja 4: 21
Clientes no atendidos: 0
```

Para $\lambda = 15$

```
Fin de simulacion
Total de clientes Atendidos: 121
Promedio de clientes por hora: 15
Tiempo de espera promedio: 5 minutos
----Clientes atendidos por caja----
Caja 1: 24
Caja 2: 31
Caja 3: 37
Caja 4: 29
Clientes no atendidos: 0
```

CONCLUSIÓN 🍪

Considerando que el numero de clientes que llegan a un banco por hora es entre 10 y 15, por hora, la simulación parece indicar que cuatro cajas son suficientes para poder atender a este promedio de clientes. Esto, debido a que al finalizar la simulación no tenemos a clientes que sigan esperando ser atendidos, el tiempo de espera promedio se mantiene al rededor de cinco minutos y las cajas atienden una cantidad similar de clientes.

Por ello no se sugeriría abrir más cajas o contratar más personal. Sin embargo es importante mencionar que esta simulación no toma en cuenta horas de comida, tiempo de transición del cliente a cada caja o de cambio de turno de los cajeros. Faltaría mas información acerca del proceso de transacción del banco para llegar a una conclusión más certera y poder sugerir un plan de acción bien informado.



