Algoritmos y Estructuras de Datos III

Instructores: Diego Ihara, Marcos Villagra Parcial #1

Fecha: 31-mar-2023

1. Conteste brevemente.

- 1. Sean f y g dos funciones que toman valores positivos tales que g = O(f). Entonces, jes cierto que $f + g = \Theta(f)$?. Justifique su respuesta.
- 2. Si Algoritmo 1 requiere tiempo $\Theta(n^2)$ y produce una salida de longitud n log n, y Algoritmo 2 requiere tiempo $\Theta(n^2)$ y su salida es un numero c de k bits, donde k es una constante. ¿Cual es la complejidad de tiempo de otro algoritmo (Algoritmo 3) que ejecuta Algoritmo 1 y luego aplica Algoritmo 2 a la salida de Algoritmo 1? Explique brevemente.
- 3. Liste las siguientes expresiones en orden ascendente según la tasa de crecimiento. Es decir, si una función g(n) es listada inmediatamente después de la función f(n) en la respuesta, entonces debe ser el caso que f(n) es O(g(n)).
 - $f_1(n) = 7^n$
 - $f_2(n) = n^{1/3}$
 - $f_3(n) = n^n$
 - $f_4(n) = log_2 n$

Rúbrica

Criterio	0 Puntos	1 Punto	2 Puntos	3 Puntos
Pregunta 1	Respuesta incorrecta	Respuesta correcta	Respuesta y justifi-	
	(F o V) o sin justifi-	(F o V) pero justifi-	cación correcta	
	cación.	cación incorrecta		
Pregunta 2	Respuesta incorrecta	Respuesta correcta	Respuesta y justifi-	
	o sin justificación.	pero justificación	cación correcta	
		incorrecta		
Pregunta 3	Dos o menos fun-	Tres funciones en or-	Todas las funciones	
	ciones en orden cor-	den correcto	en orden correcto	
	recto.			

- 1. Se debe demostrar que $f+g=\Omega(f)$ y f+g=O(f). Para $f+g=\Omega(f)$, para todo n >= 0, se tiene que f(n) + g(n) >= f(n). Para f + g = O(f), dado que g = O(f) y f = O(f) se puede citar la propiedad que dice que para funciones s, t, u si t = O(u) y s = O(u) entonces t + s = O(u).
- 2. Dentro de Algoritmo 3, la entrada de Algoritmo 2 es la salida de Algoritmo 1 y es de longitud nlogn. Por este motivo, la "subrutina" Algoritmo 2 requiere tiempo $\Theta(n^2 \log^2 n)$. En total el tiempo que requiere Algoritmo 3 es $\Theta(n^2) + \Theta(n^2 \log^2 n)$ o $\Theta(n^2 \log^2 n)$.

3. Orden ascendente: f_4, f_2, f_1, f_3 . En el caso de f_3 , para todo n >= 7 se da que $f_1 <= c \cdot f_3$.

2. Tablas de dispersión.

- 1. Se tiene una tabla de dispersión de tamaño M=11. Se desea insertar 6 elementos: 3,30,9,53,35,46. La función de dispersión es $h(k)=k \mod 11$. ¿Cuál es la tabla resultante si:
 - (a) La exploración es lineal.
 - (b) La exploración es cuadrática.
- 2. Se tiene una tabla de dispersión de tamaño M=13 con doble hashing y funciones de dispersión $h_1(k)=k \mod 13$ y $h_2(k)=1+(k \mod 11)$. ¿Cuál es la tabla resultante al insertar los numeros 79,69,98 y 72?

Rúbrica

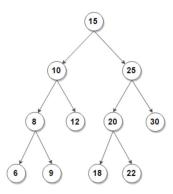
Criterio	0 Puntos	1 Punto	3 Puntos	
1.a	La tabla tiene dos er-	La tabla tiene 1 error	La tabla no tiene er-	
	rores o más		rores	
1.b	La tabla tiene dos er-	La tabla tiene 1 error	La tabla no tiene er-	
	rores o más		rores	
2	La tabla tiene más de	La tabla tiene 1 error	La tabla no tiene er-	
	un error		rores	

1	(a)	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1.	(a)			35	3	46				30	9	53
		0	1	0	9	4	F	C	7	0	0	10

(b)	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
(D)			35	3			46		30	9	53

2	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
۷.		79			69			98	72				

3. Sea T un BST con n nodos y [a,b] un rango con a,b números enteros positivos y a < b. Escribe un algoritmo de tiempo O(n) que retorne el número de subárboles de T que posea nodos en [a,b]. Por ejemplo, para el BST de abajo y si consideramos el rango [5,20] tenemos los subárboles con raíces en 6,9,8,10,12,y 18.

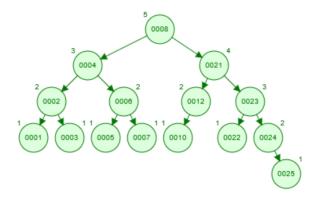


- 1. Construye un ejemplo de árbol AVL que posea 15 vértices y 5 subárboles para el rango [5,20].
- 2. Escribe un pseudocódigo para el problema solicitado. Presenta una explicación del funcionamiento correcto de tu algoritmo.
- 3. Presenta una explicación de la complejidad de tu algoritmo.

Rúbrica

Criterio	0 Puntos	1 Punto	2 Puntos	3 Puntos
Ejemplo	No presenta ningún ejemplo, o el ejemplo dado es incorrecto.	Presenta un ejemplo correcto pero no es un árbol AVL.	Presenta un ejem- plo correcto de árbol AVL.	
Algoritmo	No presenta ningún pseudocódigo o el pseudocódigo no intenta resolver el problema o el pseudocódigo funciona para una minoría (≤ %50) de las entradas o el algoritmo no cumple con la cota solicitada.	Presenta un pseudocódigo que cumple con la cota solicitada y retorna el resultado correcto en una mayoría (> %50) de las entradas.	Presenta un pseudocódigo que retorna el resultado correcto en todas las entradas y el algoritmo cumple con la cota solicitada.	
Explicación	No presenta ninguna explicación del fun- cionamiento correcto de su algoritmo.	Escribe una explicación correcta del algoritmo presentado justificando su funcionamiento.		
Complejidad	No presenta ninguna justificación de la complejidad o la justificación es incor- recta.	Presenta una justifi- cación correcta de la complejidad.		

1. El árbol AVL de abajo¹ fue construido insertando los elementos 1 al 15 y 21 al 25 en orden. Luego se borraron vértices hasta obtener 15 vértices y 5 subárboles.



Las raíces de los subárboles en el rango [5, 20] son: 5, 7, 6, 10, 12.

2. Presentamos abajo el pseudocódigo solicitado. La idea es realizar un recorrido *in order* y mantener una variable booleana para indicar los subárboles que están o no en el rango.

```
//Subrutina de conteo de subárboles
//El input es un árbol binario T y un rango
SubTreeCount(T, rango)
begin
   if T == NIL then
        Return 1
   end-if
   l = SubTreeCount(T.left,rango)
   r = SubTreeCoutn(T.right,rango)
   if T.key >= rango[0] and T.key <= rango[1] and l and r then
        Return 1
   end-if
   Return 0
end</pre>
```

3. La complejidad del algoritmo SubTreeCount es lineal porque el recorrido es in order y todos los vértices son visitados exactamente una vez.

 $^{^1\}mathrm{El}$ dibujo del árbol AVL fue hecho con https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/AVLtree. html

- 4. Sea A un arreglo de tamaño n. Sabemos que el algoritmo MergeSort puede ordenar el arreglo A de menor a mayor en tiempo $O(n \log n)$. Queremos hacer una modificación a MergeSort para que además de ordenar el vector A, pueda retornar un conteo de el número de inversiones que hace MergeSort al ordenar A. Una inversión en A es un par de índices (i,j) tal que i < j y A[i] > A[j].
 - 1. ¿Cuántas inversiones tiene el arreglo A = [8, 4, 2, 1]? Lista todas las inversiones.
 - 2. ¿Cuánto es la complejidad temporal de un algoritmo de fuerza bruta que cuenta las inversiones en un arreglo de n elementos? Justifica tu respuesta.
 - 3. Escribe un pseudocódigo de MergeSort y agrega la modificación que realiza el conteo. Presenta una explicación del porque esa modificación que realizaste logra correctamente el conteo de inversiones.

Rúbrica

Criterio	0 Puntos	1 Punto	2 Puntos	3 Puntos
Ejemplo	No resuelve el ejerci-	Presenta una lista		
	cio o lo resuelve de	correcta de todas las		
	forma incorrecta.	inversiones y su con-		
		teo correcto.		
Fuerza bruta	No responde a la pre-	Escribe la compleji-	Escribe la compleji-	
	gunta sobre el algo-	dad correcta pero no	dad correcta y la ex-	
	ritmo de fuerza bruta	presenta ninguna ex-	plicación es correcta.	
	o la complejidad es	plicación o su expli-		
	incorrecta.	cación es incorrecta.		
Pseudocódigo	No presenta ningún	Presenta un	Además de lo ante-	Además de lo ante-
	pseudocódigo de	pseudocódigo de	rior, el cambio para	rior, presenta una
	MergeSort o el pseu-	MergeSort correcto.	el conteo solicitado es	explicación correcta
	docódigo presentado		correcto.	del porque la mod-
	no corresponde a			ificación realizada
	MergeSort.			cuenta de forma cor-
				recta las inversiones.

- 1. El arreglo tiene 6 inversiones y son (8, 4), (4, 2), (8, 2), (8, 1), (4, 1), (2, 1).
- 2. Un algoritmo de fuerza bruta debe de verificar todas las combinaciones tomadas de a dos en un arreglo de n elementos. Por lo tanto su complejidad es $O(\binom{n}{2}) = O(n^2)$.
- 3. Presentamos abajo un pseudocódigo de mergesort modificado para contar el número de inversiones que realiza.

```
//Subrutina estándar de MergeSort
MergeSort(A[1...n], conteo=0)
begin
    if n==1 then
        return A
    end-if
    A1 = MergeSort(A[1...n/2], conteo)
```

```
A2 = MergeSort(A[n/2+1...n], conteo)
    //Merge retorna el conteo de inversiones en los vectores A1 y A2
    conteo_aux, A3 = Merge(A1,A2)
    //sumamos las inversiones de A1 y A2
    conteo = conteo + conteo_aux
    return conteo, A3
end
//Subrutina Merge modificada para contar inversiones
Merge(A1[1...n], A2[1...m])
begin
    j=0
    k=0
    B=[1...m+n]
    contador=0//contador de inversiones
    for i=0 to m+n-1 do
        if A1[j] \le A2[k] then
            B[i] = A1[j]
            j = j+1
        else//aquí ocurre una inversión
            B[i] = A2[k]
            k = k+1
            contador = contador+1
        end-if
    end-for
end
```

Las inversiones se detectan en la subrutina Merge. Sabemos que todos los elementos en A1 preceden a los elementos en A2. Al intentar construir un vector ordenado en Merge una inversión se detecta cuando un elemento en A2 es menor que un elemento en A1. Por lo tanto, incrementamos el contador de inversiones cuando detectamos este caso.