Prof. Cristian Cappo Miércoles, 12/09/2012 Puntos: 60

Nombre y Apellido:

Nro. CIC:

Tema 1 (13p)

A continuación se presenta un código Java para calcular la Transforma Rápida de Fourier (FFT).

```
public static Complex[] fft(Complex[] x) {
   int N = x.length;
   if (N == 1) return new Complex[] { x[0] };
   if (N % 2 != 0) {
      throw new RuntimeException("N no es potencia de 2");
   }

   Complex[] par = new Complex[N/2];
   for (int k = 0; k < N/2; k++) par[k] = x[2*k];

   Complex[] q = fft(par);

   Complex[] impar = par;
   for (int k = 0; k < N/2; k++) impar[k] = x[2*k + 1];

   Complex[] r = fft(impar);

   Complex[] y = new Complex[N];
   for (int k = 0; k < N/2; k++) {
      double kth = -2 * k * Math.PI / N;
      Complex wk = new Complex(Math.cos(kth), Math.sin(kth));
      y[k] = q[k].plus(wk.times(r[k]));
      y[k + N/2] = q[k].minus(wk.times(r[k]));
   }
   return y;
}</pre>
```

```
/* Implementacion de Números Complejos */
public class Complex {
   private final double re;
   private final double im;
   public Complex ( double r, double i) {
       this.re = r ; this.im = i;
   public Complex plus (Complex b) {
      return
        new Complex( this.re + b.re,
                      this.im + b.im );
   public Complex minus (Complex b) {
      return
        public Complex times (Complex b) {
      new Complex (
      this.re * b.re - this.im * b.im,
this.re * b.im + this.im * b.re );
```

Determinar para el método fft() lo siguiente:

- a) La *T(n)* (5p)
- b) El costo asintótico temporal en términos de Θ (4p)
- c) El costo asintótico espacial en términos de Θ (4p)

Tema 2 (6p)

Suponga que usted ha colectado los siguientes datos de tiempos de ejecución de un programa como una función de la entrada de tamaño N.

N	Tiempo en segundos
125	0,03
1000	1,00
8000	32,00
64000	1034,00
512000	32768,00

C) $N \log N$ D) N^2 E) N^3 F) 2^N G) 3^N

Estime el tiempo de ejecución de este programa (en segundos) como una función de N (T(N)).

Tema 3 (7p)

 $A \setminus \log N \qquad B \setminus N$

Por cada una de las funciones mostradas a la izquierda, indicar la letra del mejor orden de crecimiento de su tiempo de ejecución. Puede utilizar una respuesta más de una vez o no usarla. Las posibilidades son:

```
public static int f1 ( int N ) {
       int x = 0;
        for ( int i=0; i < N; i++ ) x++;
       return x;
  }
  public static int f2(int N) {
        int x = 0;
        for (int i = 0; i < N; i++)
          for (int j = 0; j < i; j++)
             x += f1(j);
       return x;
}
 public static int f5(int N) {
       int x = 0;
        for (int i = N; i > 0; i = i/2)
           x += f1(i);
       return x;
}
```

```
_ public static int f3(int N) {
      if (N == 0) return 1;
       int x = 0;
       for (int i = 0; i < N; i++)
           x += f3(N-1);
       return x;
_ public static int f4(int N) {
       if (N == 0) return 0;
       return f4(N/2) + f1(N) + f1(N) + f1(N) +
       f4(N/2);
   }
public static int f6(int N) {
      if (N == 0) return 1;
       return f6(N-1) + f6(N-1);
 public static int f7(int N) {
       if (N == 1) return 0;
       return 1 + f7(N/2);
   }
```

H) N!

Tema 4 (14p)

Suponga que en el API de Java, la clase java.util.LinkedList es implementada usando una lista doblemente enlazada, manteniendo una referencia al primer y último nodo en la lista, junto con el tamaño de la lista. El diseño de la clase se muestra abajo:

- a) Considerando que un objeto tiene una sobrecarga de 16 bytes, que el uso de la memoria es rellenada de forma que sea múltiplo de 8 bytes (en una máquina de 64 bits) y que una referencia ocupa 8 bytes, indique la cantidad de memoria necesaria para (no se incluye la memoria ocupada por los datos en sí, solo las referencias a ellos): (4p)
 - a.1) Para el objeto Nodo.
 - a.2) Para el objeto LinkedList para N nodos.
- b) ¿Cuál es el orden de crecimiento para el peor caso de cada una de las operaciones que se muestran abajo, usando las siguientes posibilidades? $1 \log N = \sqrt{N} = N \log N = N^2$

agregarPrimero(item)	Agrega el dato item al comienzo de la lista	
obtener(i)	Retorna el dato en la posición i de la lista	
reemplazar(i, item)	Reemplaza el dato de la posición i con item	
removerUltimo()	Borra y retorna el elemento posicionado al final de la lista	
contiene (item)	Retorna true o false de acuerdo a que item se encuentre o no en la lista	

Tema 5 (12p)

Suponga que las siguientes claves son insertadas en algún orden dentro de una tabla de dispersión de exploración lineal de tamaño 7 (sin rehashing), usando los siguientes valores de dispersión:

Clave	A	В	С	D	E	F	G
Valor hash	5	2	5	1	4	1	3

a) Dar el contenido de la tabla de dispersión considerando que son insertadas en orden alfabético (6p)

Posición	0	1	2	3	4	5	6
Clave							

- b) Usando el método NO perezoso, borrar todas las claves de la tabla generada en a) en este orden G, F, E, D, C, B y A. (4p)
- c) ¿Cuál de las siguientes tablas de dispersión son válidas si las claves son insertadas en algún otro orden que no sea alfabético? (2p)

		0	1	2	3	4	5	6
ción	I	A	F	D	В	G	E	С
	II	F	A	D	В	G	E	С
Q.	III	С	A	В	G	F	E	D

Marque con una X a la izquierda de la mejor opción:

Tema 6 (8p)

Encuentre el orden de crecimiento en término de O (O(g(n))) de las siguientes sumas (utilice la función g(n) más simple y precisa posible).

a)
$$\sum_{i=0}^{n-1} (i^2+1)^2$$
 b) $\sum_{i=1}^{n} (i+1)2^{i-1}$ c) $\sum_{i=2}^{n-1} \log_2 i^2$ d) $\sum_{i=0}^{n-1} \sum_{j=0}^{i-1} (i+j)$

Tema 7 (5p) - OPCIONAL

Diseñe un método estático genérico (usando *Generic*) en Java que retorne un valor lógico que indique si un elemento X se encuentra dentro de un arreglo A del mismo tipo de X. Ambos elementos: A y X se pasan como parámetros del método.

Muestre al menos dos ejemplos de uso de dicho método.