

# NSU-2023-T00L1e02

Измените предоставленный вам шаблон программы, чтобы он включал псевдоинструкции CdM-8, которые определяют последовательность начальных значений для 4 байтов памяти, начиная с адреса  $a$ . Следующие байты данных должны быть размещены в памяти:

1. По адресу  $a$ : десятичное значение 13
2. По адресу  $a + 1$ : шестнадцатиричное значение 0x45
3. По адресу  $a + 2$ : двоичное значение 0b11001101
4. По адресу  $a + 3$ : Символ ASCII "A"

Совет: Вам необходимо использовать одну или несколько псевдоинструкций `dc`.

Заполните решение в шаблоне `NSU-2023-T00L1e02.asm`, в котором мы объявили метку `a`.

## Соглашение о вызовах

Оставьте адрес результата в `r0`. (Это уже закодировано в шаблоне).