

1. Wersja QGIS: 3.36.2-Maidenhead

2. Instrukcja obsługi

- Folder pt. zadanie_rekrutacyjne.zip należy rozpakować oraz umieścić w odpowiednim miejscu na swoim komputerze, konkretnie w folderze dla wtyczek. Np.
C:\Users\NazwaUzytkownika\AppData\Roaming\QGIS\QGIS3\profiles\default\python\plugins

Aby znaleźć ten folder warto w konsoli python w QGIS wpisać polecenie:

```
from qgis.core import QgsApplication
```

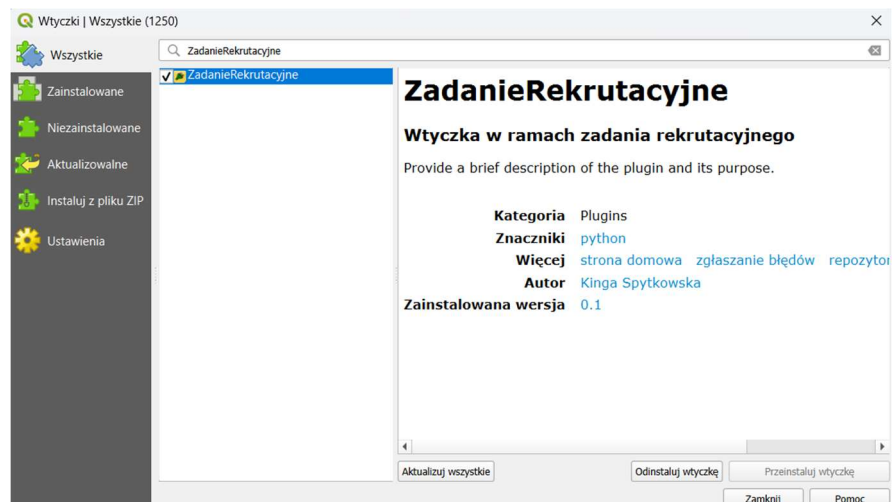
```
plugins_dir = QgsApplication.qgisSettingsDirPath()
```

```
print("Ścieżka do folderu wtyczek:", plugins_dir)
```

- Aby wtyczka poprawnie działała należy zmienić ścieżkę dotyczącą podczytywanej warstwy poligonowej.
Wchodzimy do pliku zadanie_rekrutacyjne.py
W metodzie add_layer wklejamy poprawną ścieżkę dla naszej warstwy (warstwa znajduje się w folderze layer)

```
def add_layer(self):  
    vector_layer = QgsVectorLayer("C:\\Users\\hp\\AppData\\Roaming\\QGIS\\QGIS3\\profiles\\default\\python\\plugins\\zadanie_rekrutacyjne\\layer\\poligony-krk\\poligony-krk.shp", "ZadanieRekrutacyjne", "WKT")  
    QgsProject.instance().addMapLayer(vector_layer)
```

- Otworzyć narzędzie QGIS
- Wtyczki → Zarządzanie wtyczkami
Należy odszukać wtyczkę o nazwie ZadanieRekrutacyjne oraz ją włączyć.



- Dwie opcje użycia wtyczki:



3. Działanie programu

Po włączeniu wtyczki stajemy przed wyborem trzech opcji. Możemy wczytać warstwę wektorową z tego poziomu, co pozwoli na otwarcie warstwy poligony-krk.shp. Drugą opcją jest pokazanie największej powierzchni na aktywnej warstwie poligonowej. Jeśli nie wczytamy wcześniej warstwy lub warstwa nie będzie poligonowa, wyświetli się komunikat. Jeśli warstwa będzie poprawnie wczytana, utworzy nam się nowy atrybut w tabeli atrybutów o nazwie „shape_area” i zostanie przypisane pole powierzchni dla każdego obszaru. Ponadto, na mapie, największy obszar zostanie zaznaczony. Trzecią opcję, którą mamy do wyboru z poziomu wtyczki jest przekierowanie do Wikipedii. Należy zaznaczyć jakiś obszar na mapie i po wybraniu przycisku „Wikipedia” zostaniemy przekierowani do strony internetowej z informacjami o tym obiekcie. W tym wypadku ważne jest aby warstwa miała atrybut „name”. W przypadku kiedy chcemy zostać przekierowani do Wikipedii ale nie zaznaczyliśmy żadnego obiektu na mapie, otrzymamy komunikat. Zawsze warto również zwrócić uwagę na układ współrzędnych dla projektu i dla warstwy. Jeśli pracujemy z warstwą, która znajduje się na obszarze Polski warto użyć układu 1992 czyli o kodzie: EPSG: 2180.

