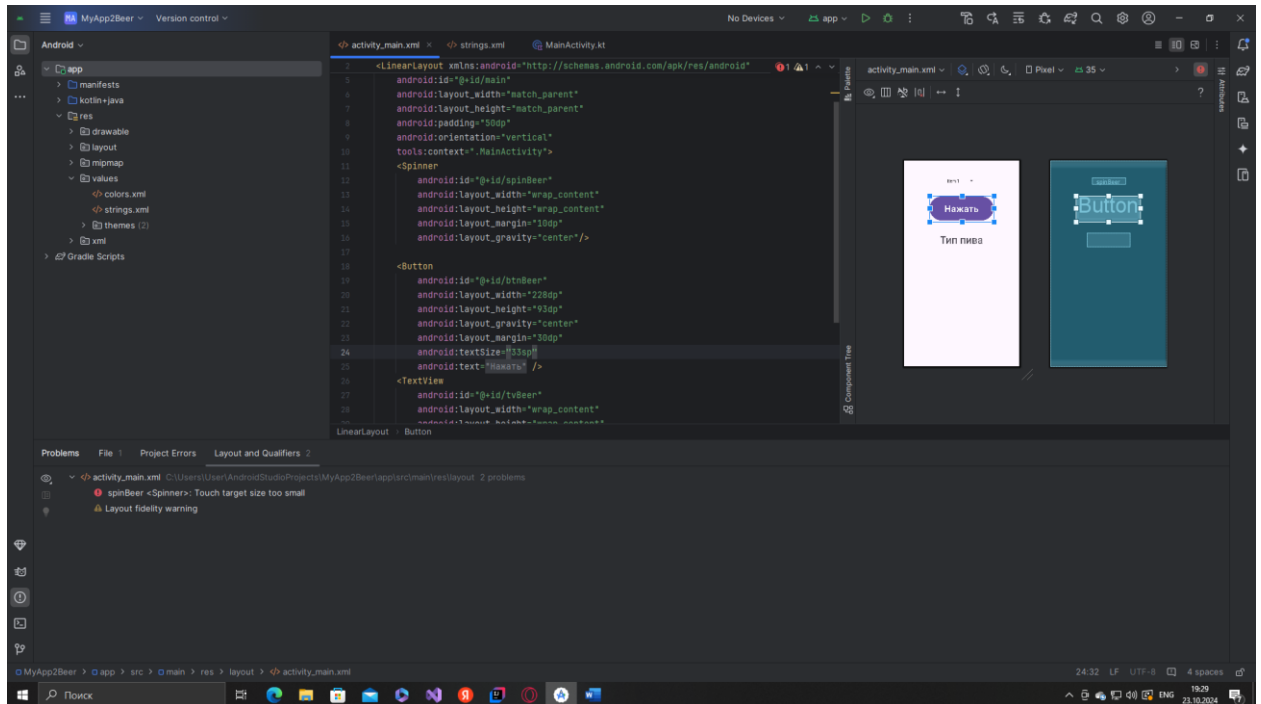
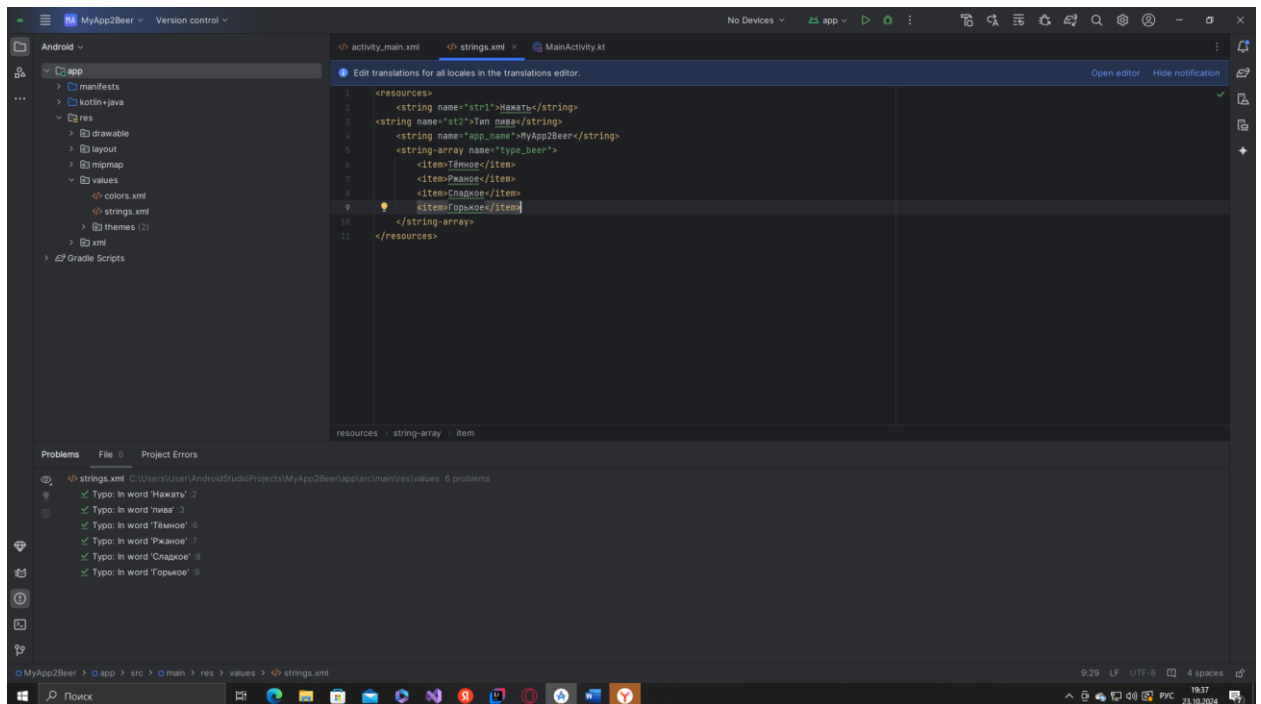


## Практическая работа 4.

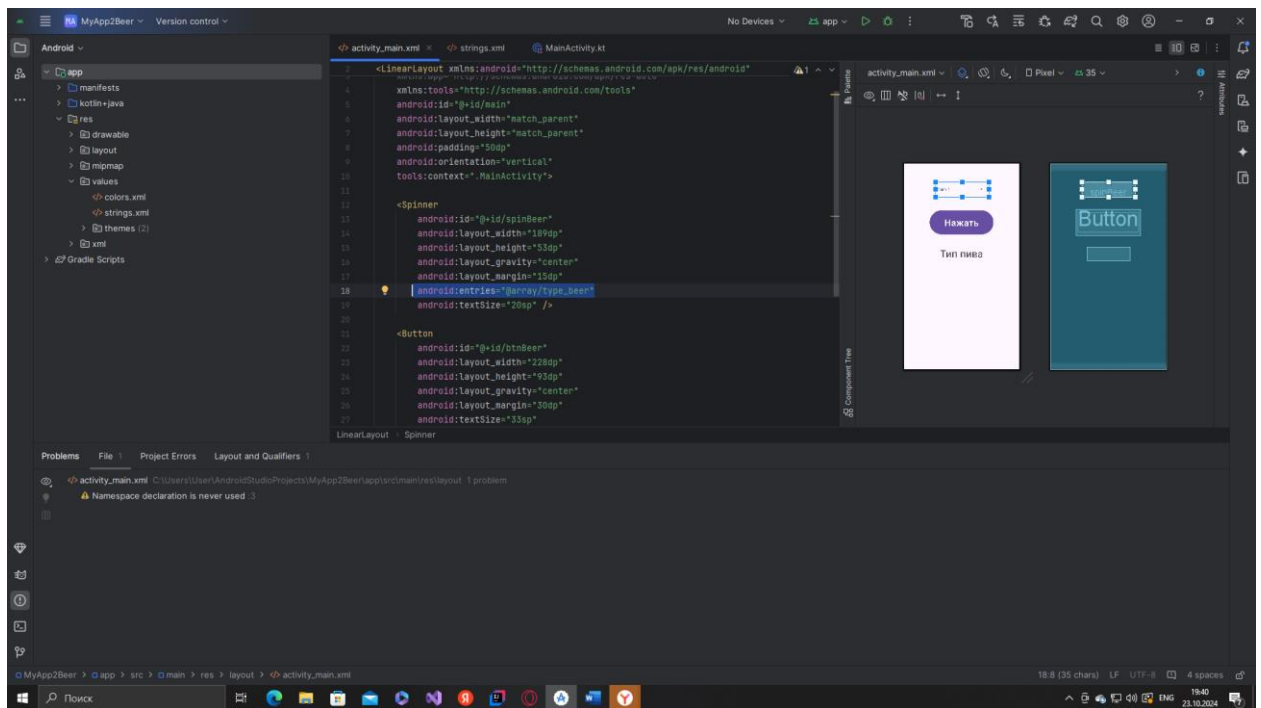
Вводим код, изменяем текст:



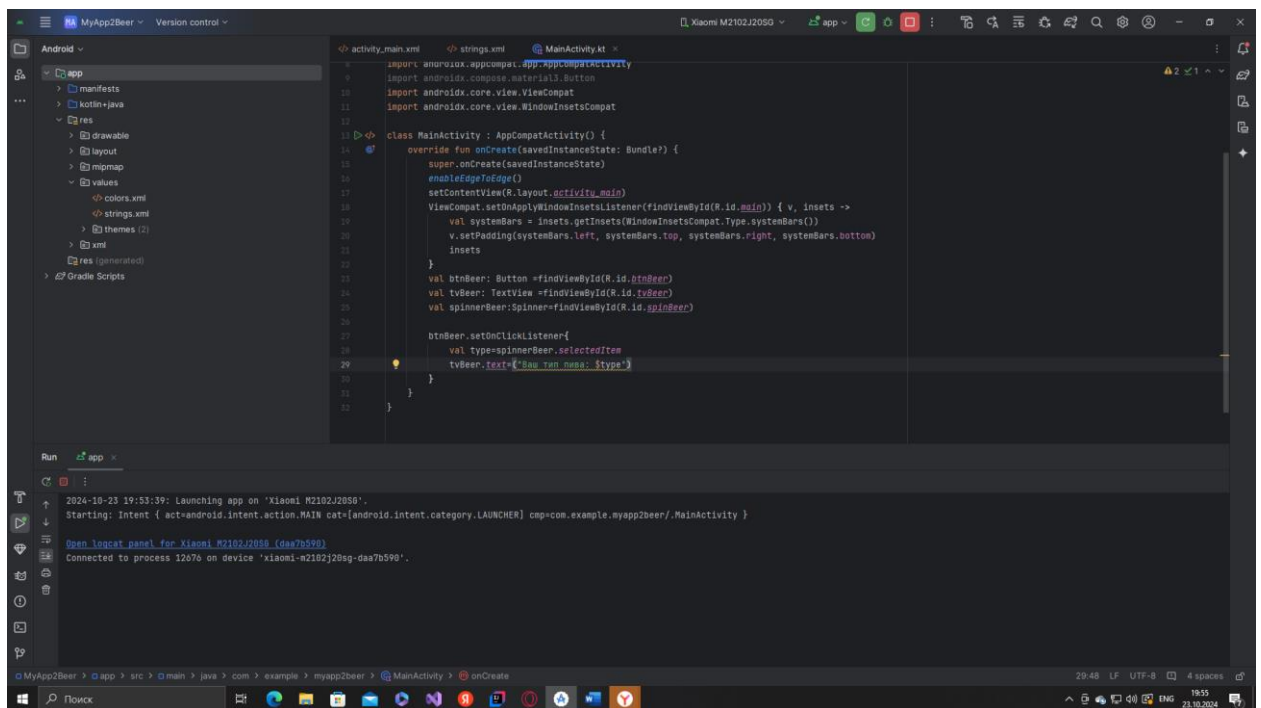
Добавляем строковый массив:



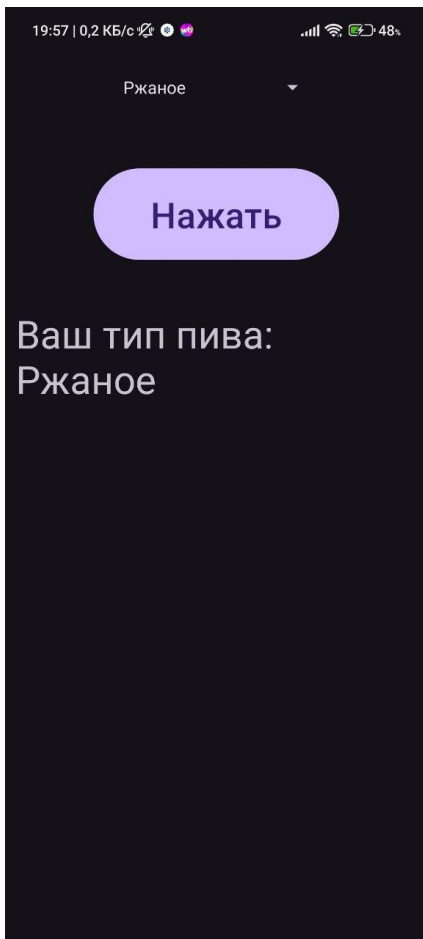
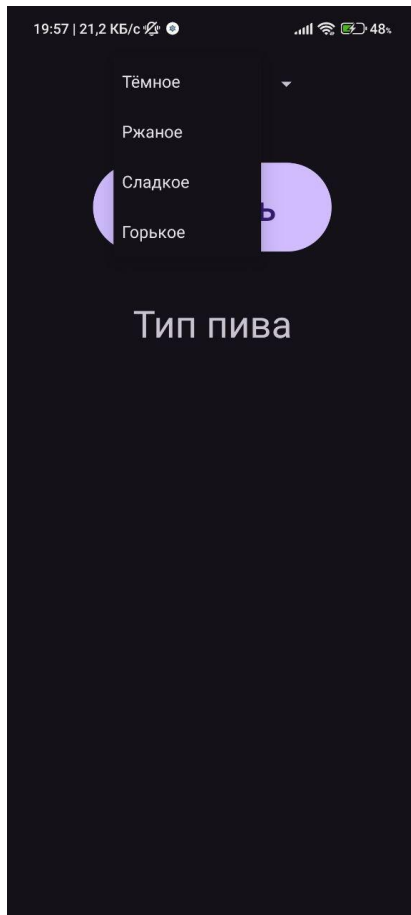
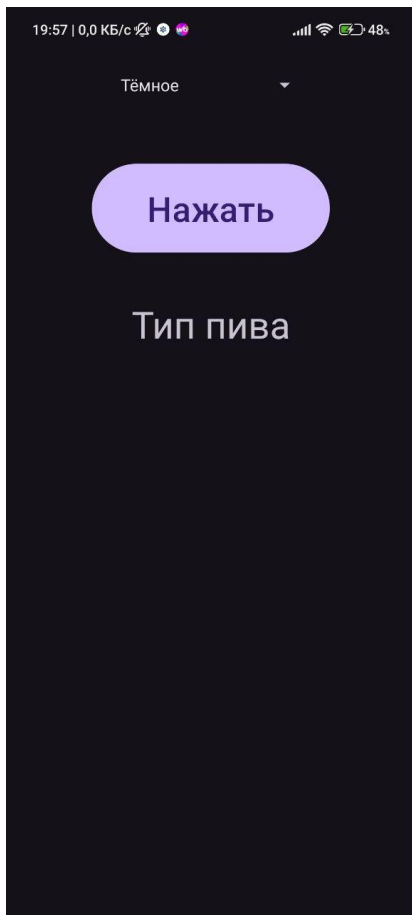
Добавляем в файл activity\_main.xml строку entries:



Записываем код в MainActivity:



Результат:



Мы протестировали приложение, теперь изменим макет.

