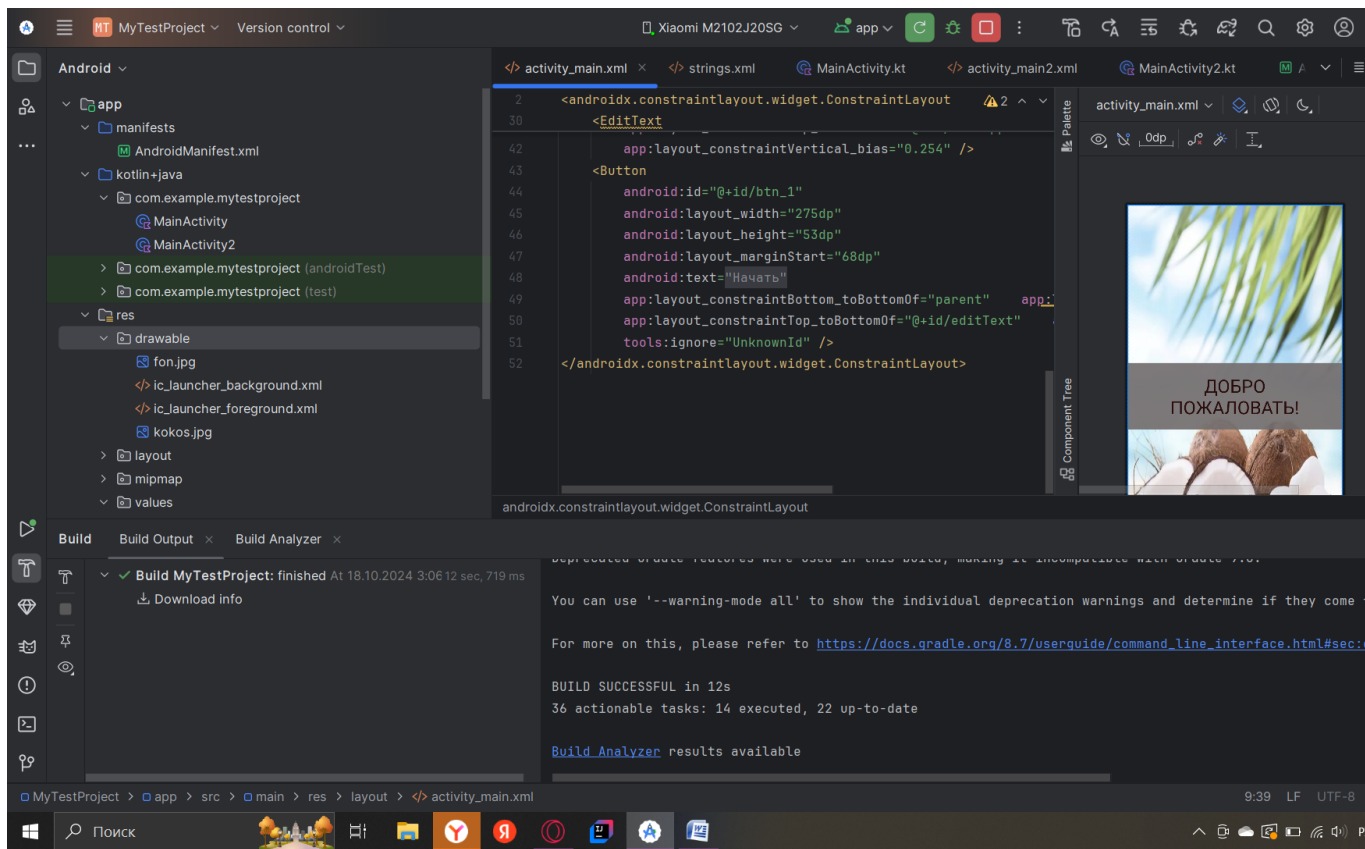
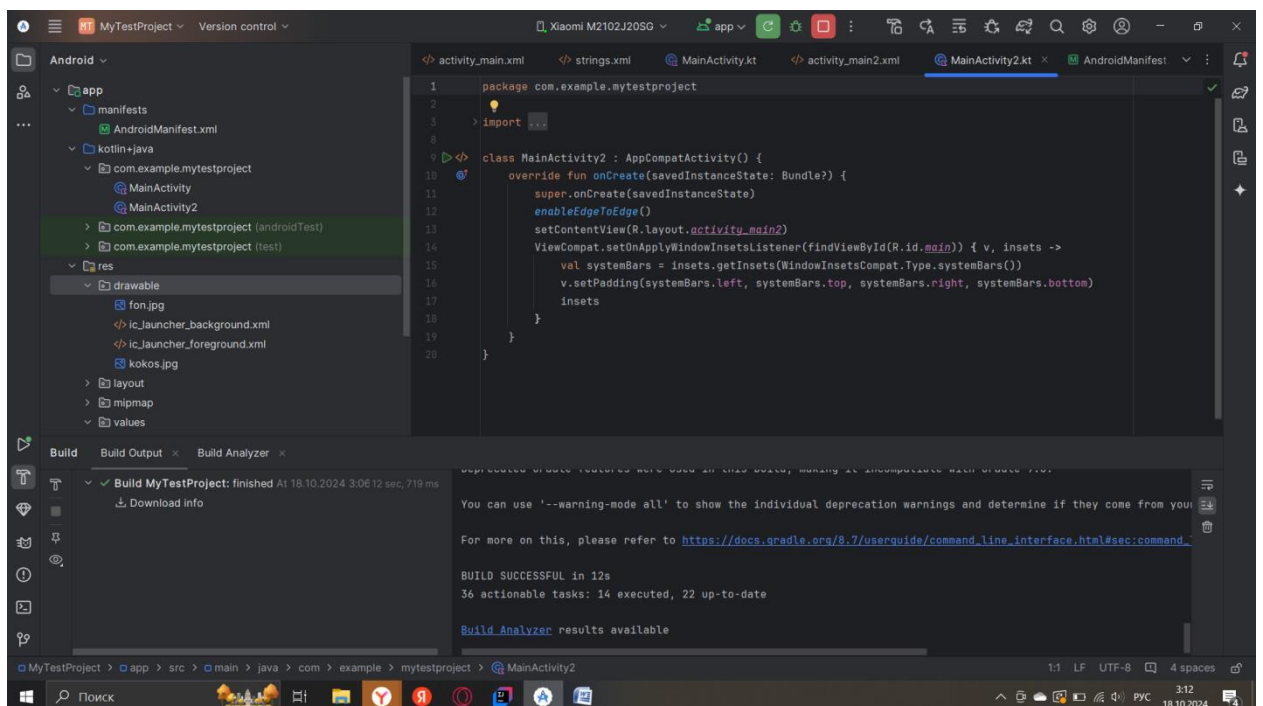


## Практическая работа 2.

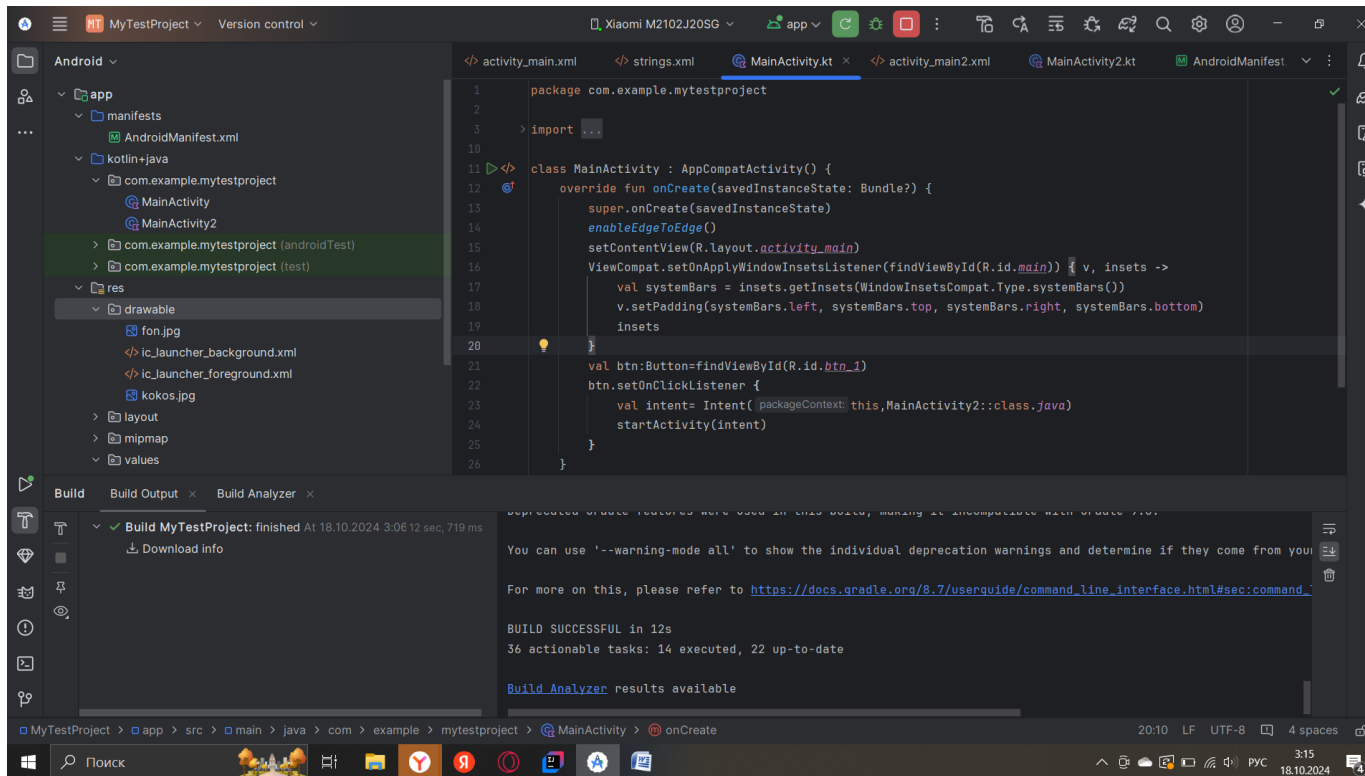
В activity\_main.xml добавим код для кнопки, зададим ей параметры:



Создаём вторую активность:



Пропишем в java-файле следующий код:



Результат:

