

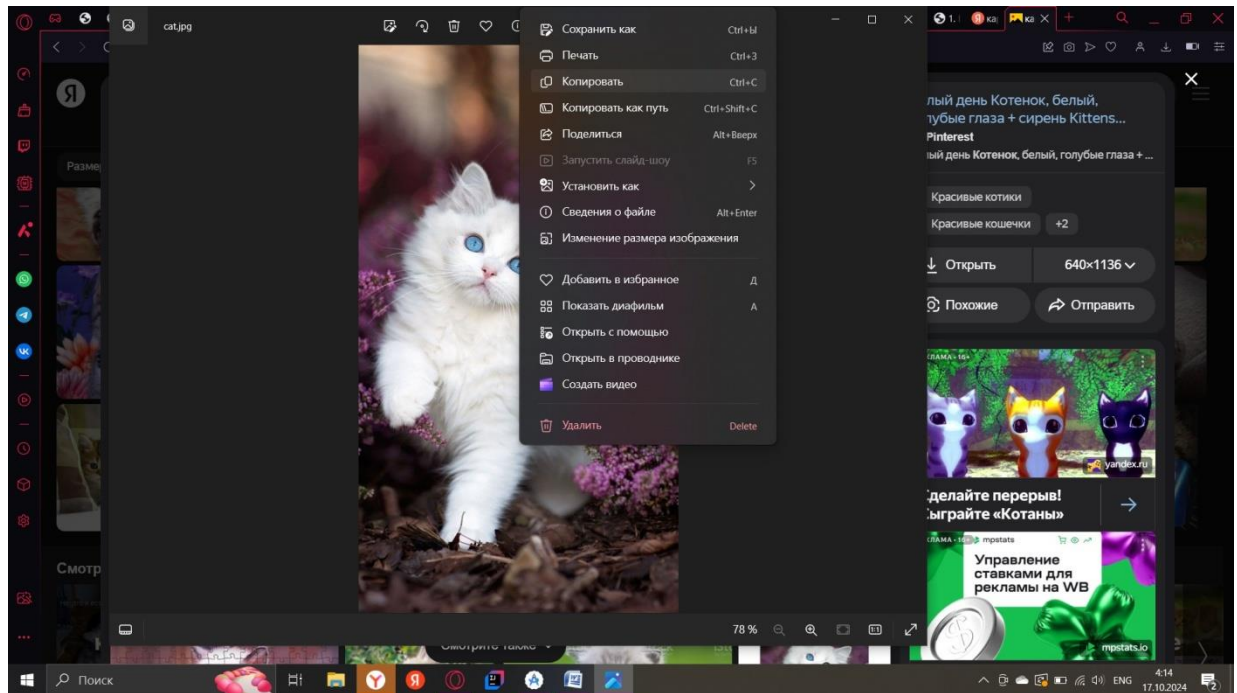
Практическая работа 1.

Задание 1.

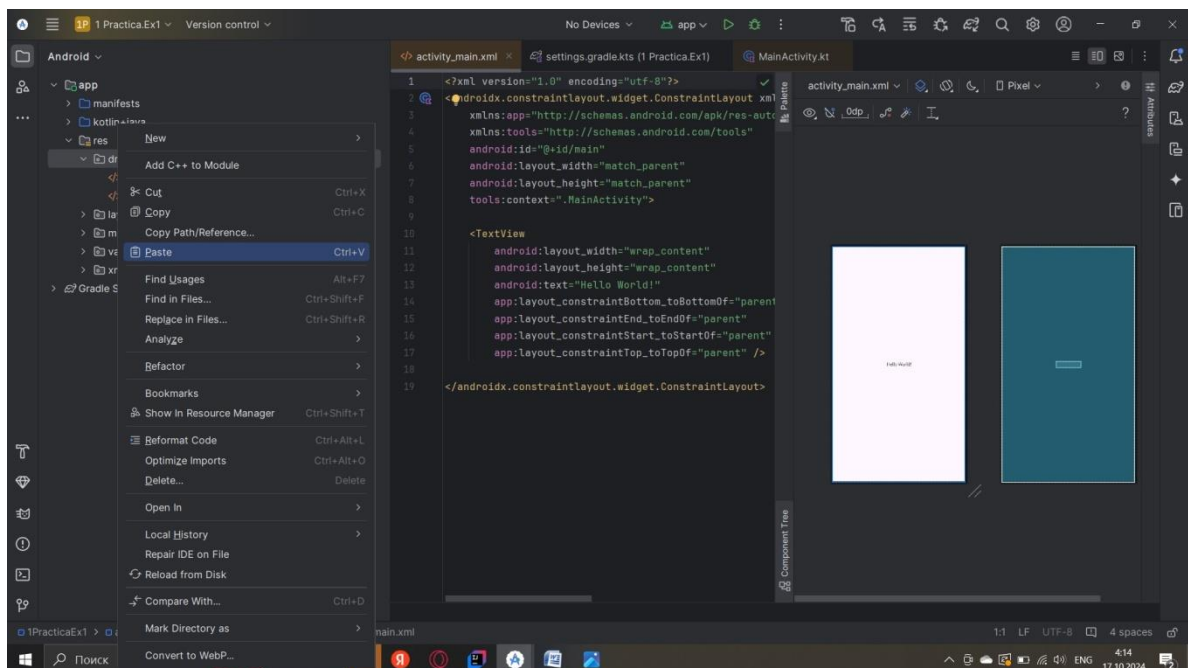
Папка 1 – Drawable

- Она предназначена для хранения изображений, которые мы будем использовать в нашем приложении:

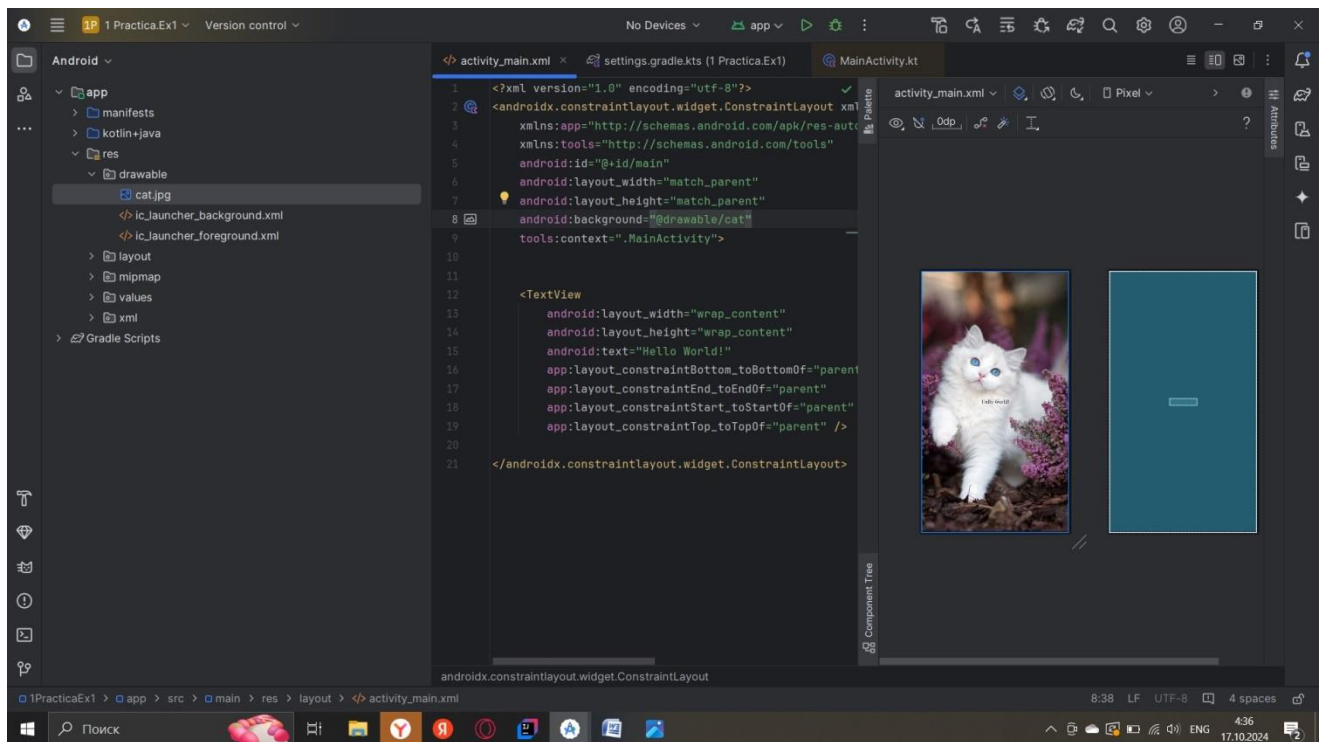
Скачиваем файл с картинкой и копируем его:



Вставляем этот файл в папку drawable:

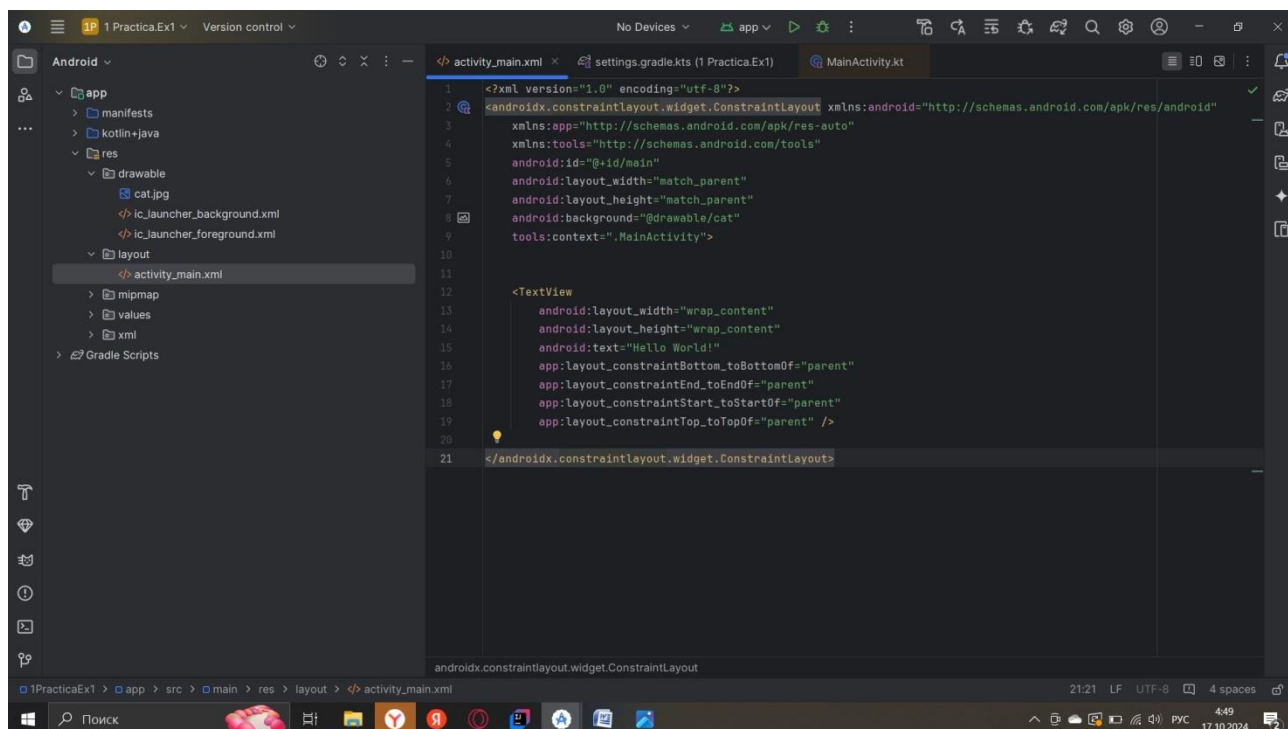


И всё.



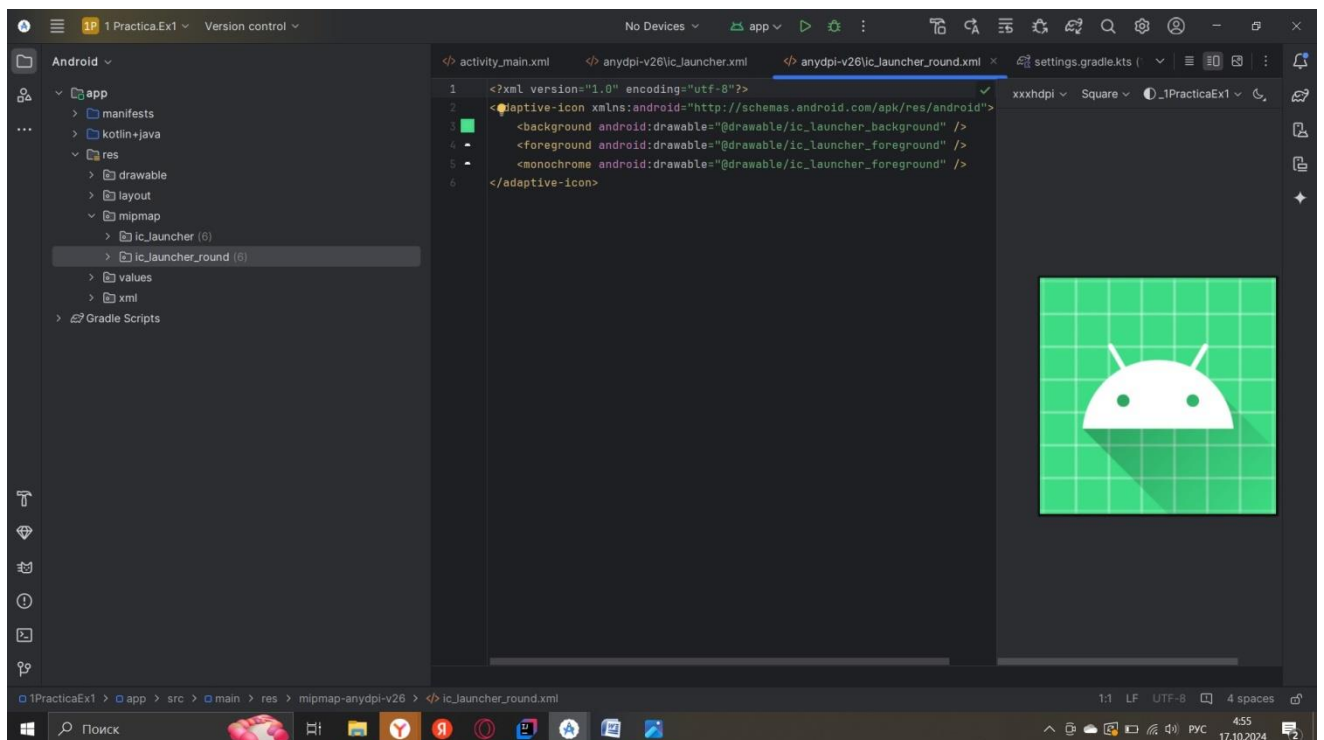
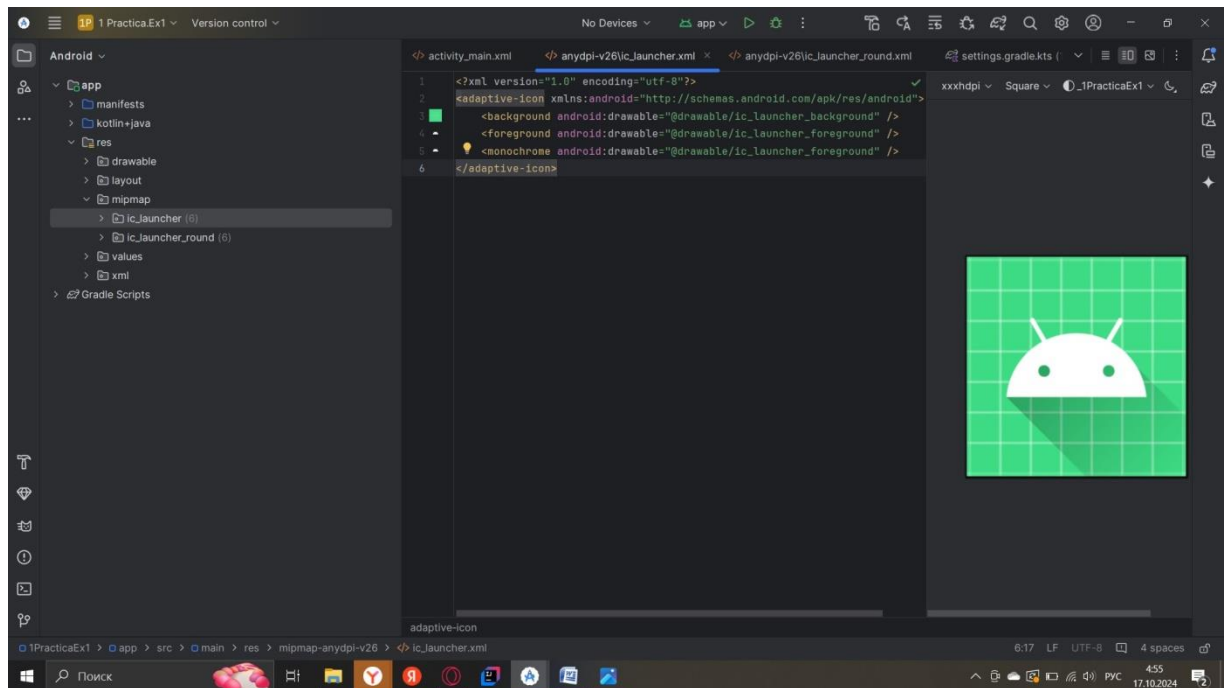
Папка 2 – layout

- Она служит для хранения файлов разметки (XML-файлов), которые определяют структуру и внешний вид пользовательского интерфейса (UI) нашего приложения:



Папка 3 – mipmap

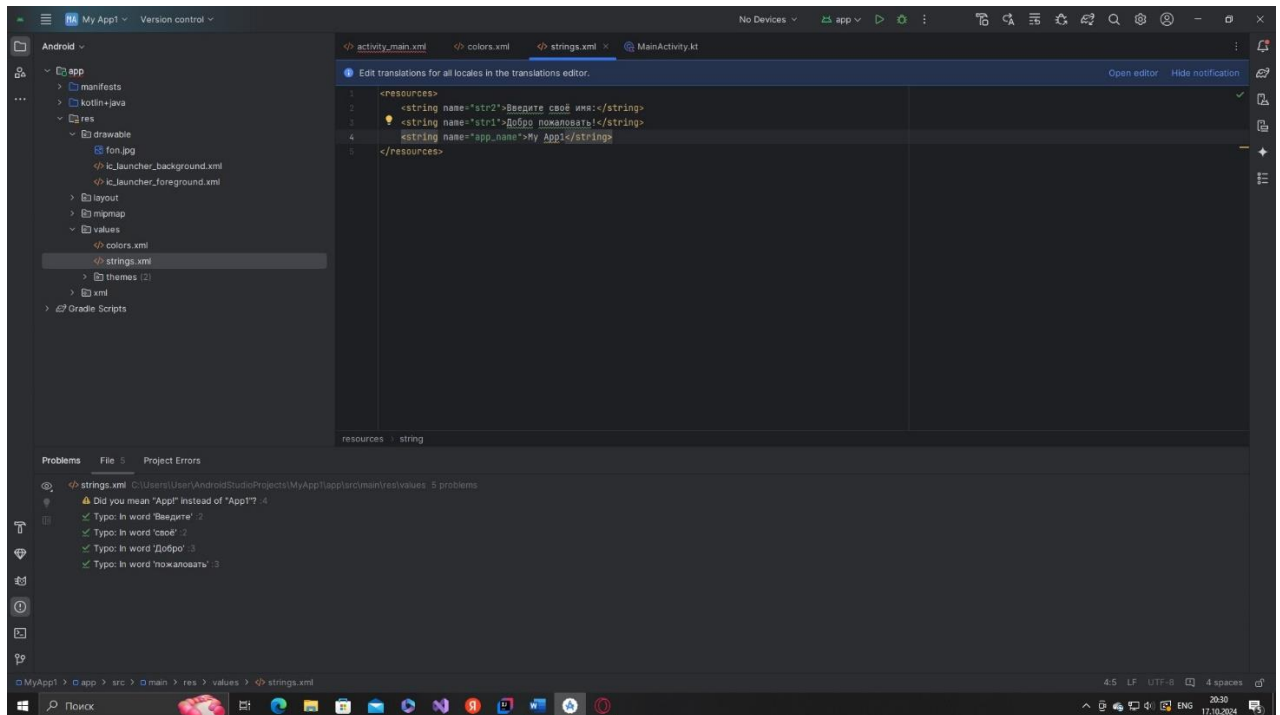
- Она служит для хранения ресурсов изображений, предназначенных для различных разрешений экрана:



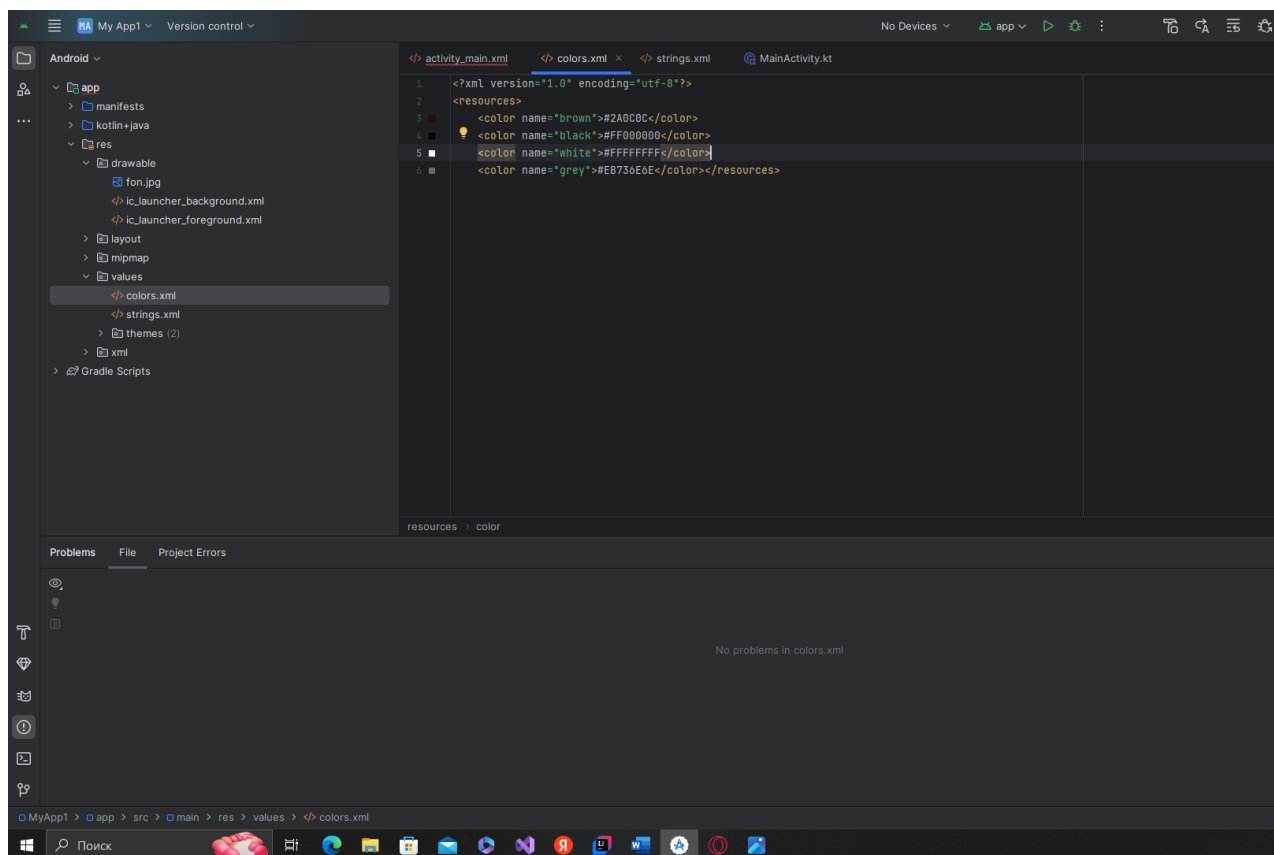
Папка 4 – values

- Она является важным элементом для хранения ресурсов нашего приложения. Она содержит файлы, которые определяют значения различных элементов нашего приложения, таких как:

strings.xml: Хранит текстовые строки, которые вы используете в вашем приложении, такие как названия кнопок, заголовки, сообщения. Это позволяет легко изменять текст на разных языках:

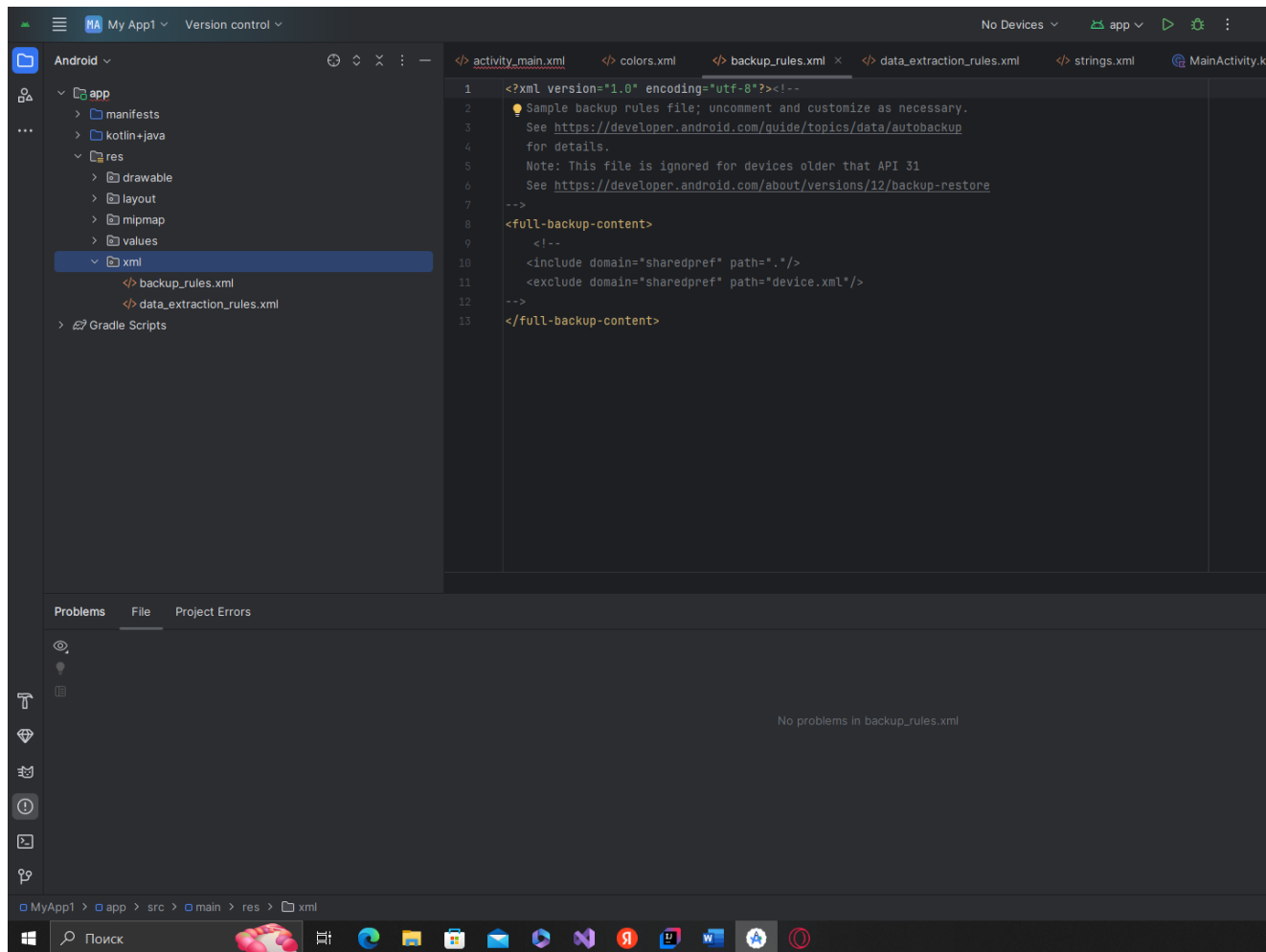


colors.xml: Содержит определения цветов, которые мы используем в нашем приложении:



Папка 5 – xml

- Она служит для хранения файлов, которые описывают пользовательский интерфейс (UI) приложения.



Задание 2.

