

Laboratorio 3

Ing. Msc. Víctor Orozco

25 de agosto de 2023

1. DESCRIPCIÓN

El objetivo del laboratorio es explorar las consecuencias de una mala programación y búsquedas con expresiones regulares.

2. CONTENIDO PREVIO

Como paso previo en la elaboración de esta tarea, se le solicita consultar la información disponible en la plataforma Moodle.

3. LABORATORIO

Para iniciar la resolución por favor utilice la siguiente tarea en GitHub Classroom:

https://classroom.github.com/a/qv_rvMAn

En el repositorio usted encontrara un proyecto base creado con el arquetipo Maven Quickstart y ajustado hacia Java 17. Junto a su instructor, realice una copia (clone) de su repositorio en GitHub hacia su computadora. Posteriormente y sobre esta copia:

1. Analice el contenido de la clase FraseTest, implemente la clase Frase que satisfaga cada uno de los tests simples presentados (20 puntos)
2. La clase FibonacciCreator presenta una implementación que es capaz de calcular el n-esimo termino de la sucesión de Fibonacci (iniciando la cuenta en 0), la cual es dada

por la siguiente progresión:

número 0 - 0, número 1 - 1, número 2 - 0+1=1, número 3 - 1+1=2, número 4 - 1+2=3, número 5 - 2+3=5, número 6 - 3+5=8

En el repositorio base implementado para este proyecto, usted también encontrará la clase `FibonacciTest`, que podría (o no) ser funcional al momento que usted trabaje sobre su copia. Corrija la implementación de tal forma que los tests sean funcionales (40 puntos)

3. Para este tercer ejercicio considere que debe implementar la funcionalidad evaluada por la prueba unitaria `PopolTest`. En el directorio `src/main/java/resources` usted encontrará el archivo `popolvuh.txt` el cual describe la trama central de los hermanos Hunahpú e Ixbalanque y su lucha contra los señores de Xibalbá. Considerando este archivo (40 puntos):

- Cargue su contenido a memoria (tip: investigué como leer y cargar archivos desde classpath en Java)
- En un método denominado `hunahpu` analice su contenido utilizando expresiones regulares, su objetivo es identificar cual es la palabra que se encuentra a la derecha de la cadena "Hunahpú", luego almacene todas las ocurrencias en una instancia compatible con la interfaz `List` en el orden de aparición. Este contenido será evaluado por la prueba unitaria.
- En un método denominado `ixbalanque` analice su contenido utilizando expresiones regulares, su objetivo es identificar cual es la palabra que se encuentra a la derecha de la cadena "Ixbalanque", luego almacene todas las ocurrencias en una instancia compatible con la interfaz `List` en el orden de aparición. Este contenido será evaluado por la prueba unitaria.
- Para la resolución de este ejercicio se recomienda la siguiente lectura <https://www.vogella.com/tutorials/JavaRegularExpressions/article.html>

Fecha límite de entrega: Domingo 27 de agosto, 23:55 SIN EXCEPCIONES