



LABORATORIO #0

Objetivos:

- Aprender el concepto de tareas y proyectos por cumplir
- Comprender la estructura de un JSON
- Utilizar una API a través de un cliente Web

Serie I:

- Realizar un tablero de proyecto en Github.
- Crear tareas utilizando títulos, viñetas, negrita y bloques de código para los temas de la serie II y III (<https://www.markdownguide.org/cheat-sheet/>)
- Aplicar avance continuo a través de las diferentes columnas del tablero

Serie II:

- Crear un diagrama de clases, sobre cualquier tema que deseen, utilizando al menos 3 clases
 - Las clases deberán tener únicamente propiedades (no métodos)
 - Deberán estar relacionadas (por ejemplo Edificio contiene Salones y Salones contiene Cursos)
- Realizar la estructura JSON basada en un objeto de cada clase y guardarlos en archivos con su nombre y extensión JSON (por ejemplo edificio.json)
 - <https://www.json.org/json-en.html>
- Subir al proyecto de git una imagen con el diagrama de clases
- Subir al proyecto de git los 3 archivos .json

Serie III:

- Descargar el proyecto _____
- Ejecutar proyecto en Visual Studio 2019
- Ejecutar aplicación Postman
- Cambiar URL y puerto de acceso
- Verificar que la ruta sea la correcta
- Abrir el archivo .json del proyecto en algún editor de texto (Visual Studio Code, notepad++, notepad, etc.)
- Copiar el contenido en la pestaña de "Body" de Postman
- Enviar la petición
- Copiar el resultado y guardarlo en un archivo llamado respuesta.json
- Subirlo al repositorio

Entregable:

Enlace hacia github (<https://github.com/>) con el proyecto creado y almacenados los resultados de las series 2 y 3.