



LABORATORIO #1

Objetivos:

- Aplicar los conceptos de Árboles Multicamino
- Crear múltiples proyectos en una solución de Visual Studio
- Crear una API utilizando los conceptos aprendidos.
- Manipular archivos en una API

Serie I:

- Realizar un Árbol Multicamino Genérico en un proyecto de Biblioteca de Clases
- Exponer únicamente la clase Árbol, no la clase Nodo

Serie II:

- Crear un segundo proyecto (este de tipo consola) en donde se utilizará el Árbol Multicamino creado en la serie I con enteros.

Serie III:

- Crear un tercer proyecto (este de tipo API) en donde se utilizará el Árbol Multicamino creado en la serie I con la siguiente estructura:

```
{  
  "name": <nombre de la película>,  
  "year": <año de estreno de la película>,  
  "directed_by": <nombre del director>,  
  "stars": <arreglo de nombre de los actores estrella>,  
  "genre": <nombre del género de la película>  
}, {  
  <otra película>  
}]
```

- La API debe cumplir con los siguientes requerimientos:
 - Ruta: /api/movies/
 - GET
 - Recibe un nombre de recorrido en la ruta (/traversal)
 - Devuelve en un json los objetos contenidos en el árbol basado en el recorrido seleccionado.
 - POST
 - Recibe un JSON con las propiedades del árbol
 - order: 5
 - Ruta /api/movies/populate
 - POST
 - Recibe un archivo JSON con un listado de películas
 - Inserta todos los elementos al árbol multicamino, uno por uno
 - Devuelve OK si no hubo error



- Devuelve `InternalServerError` si hubo

Entregable:

Enlace hacia github con el repositorio de la solución