



LABORATORIO #3

Objetivos:

- Aplicar los conceptos de la codificación de Huffman
- Aplicar los conceptos de razones de compresión

Serie I:

- Realizar una interfaz de compresor en un proyecto de biblioteca de clases
- Realizar una implementación de la interfaz previa llamada Huffman

Serie II:

- Crear un segundo proyecto (este de tipo consola) en donde se utilizará compresor de Huffman con un string de entrada.

Serie III:

- Crear un tercer proyecto (este de tipo API) en donde se utilizará el Compresor de Huffman creado en la serie I
- La API debe cumplir con los siguientes requerimientos:
 - Ruta: `/api/compress/{name}`
 - POST
 - Recibe un archivo de texto que se deberá comprimir
 - Retorna un archivo `<name>.huff` con el contenido del archivo comprimido
 - Ruta: `/api/decompress`
 - POST
 - Recibe un archivo `.huff` que se deberá descomprimir
 - Retorna el archivo de texto con el nombre original
 - Devuelve OK si no hubo error
 - Devuelve `InternalServerError` si hubo
 - Ruta: `/api/compressions`
 - GET
 - Devuelve un JSON con el listado de todas las compresiones con los siguientes valores:
 - Nombre del archivo original
 - Nombre y ruta del archivo comprimido
 - Razón de compresión
 - Factor de compresión
 - Porcentaje de reducción

Entregable:

Enlace hacia github con el repositorio de la solución