

MANUAL DE USUARIO

KeyLogger

Primero que todo, se explicará lo que un KeyLogger es. A veces llamado un capturador de teclado, es un tipo de tecnología de vigilancia utilizado para monitorear y registrar cada golpe de teclado mecanografiado almacenándolos en un archivo posterior a su análisis.

Los KeyLogger a menudo son utilizados como una herramienta de software espía por los delincuentes cibernéticos para robar información de identificación personal, credenciales de inicio de sesión y datos confidenciales de las empresas. Los empleadores también pueden utilizar los programas de KeyLogger para observar las actividades informáticas de los empleados, los padres para supervisar el uso de Internet de sus hijos, los usuarios para rastrear posibles actividades no autorizadas en sus dispositivos, etc.

Objetivo general:

Desarrollar el KeyLogger en Macro Assembler, con los conocimientos obtenidos en el curso de microprogramación, teniendo la finalidad de entretener al usuario.

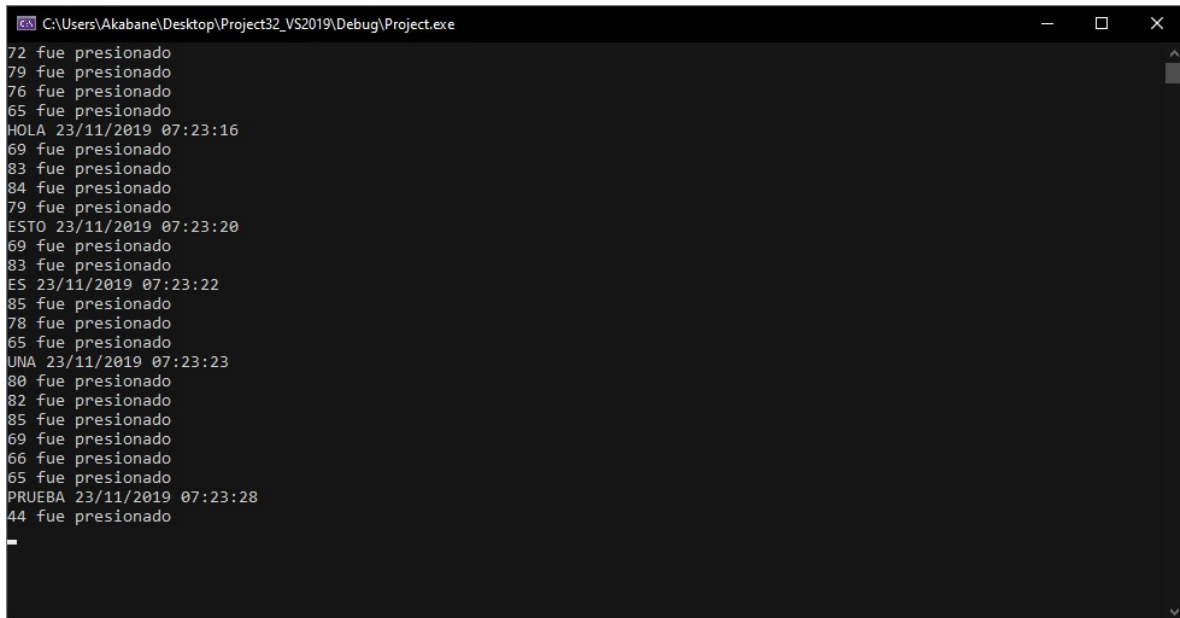
El juego está desarrollado de tal forma de que sea sencillo de entender y utilizar por cualquier persona, sin que requiera tener conocimientos previos.

En base a esto, por medio de Macro Assembler, se creó un KeyLogger el cuál continuación encontrará una guía de pasos en la que se explica cómo usarlo.

Este programa podrá registrar el tiempo cada vez que usted como usuario presiona la **barra espaciadora o la tecla "ENTER"**. Así mismo, este KeyLogger podrá registrar y almacenar lo escrito, así como el tiempo guardado en un archivo de texto el cual usted como usuario podrá visualizar todas las acciones del teclado.

Por último, usted como usuario podrá buscar "palabras clave", una vez que visualice toda la actividad hasta el momento.

Manual de usuario:



```
C:\Users\Akabane\Desktop\Project32_VS2019\Debug\Project.exe
72 fue presionado
70 fue presionado
76 fue presionado
65 fue presionado
HOLA 23/11/2019 07:23:16
69 fue presionado
83 fue presionado
84 fue presionado
79 fue presionado
ESTO 23/11/2019 07:23:20
69 fue presionado
83 fue presionado
ES 23/11/2019 07:23:22
85 fue presionado
78 fue presionado
65 fue presionado
UNA 23/11/2019 07:23:23
80 fue presionado
82 fue presionado
85 fue presionado
69 fue presionado
66 fue presionado
65 fue presionado
PRUEBA 23/11/2019 07:23:28
44 fue presionado
```

Al iniciar el programa se iniciará una consola totalmente vacía, y al momento de presionar cualquier tecla del teclado de la computadora, mostrando en pantalla el número de la tabla de símbolos de la tecla que fue presionada.

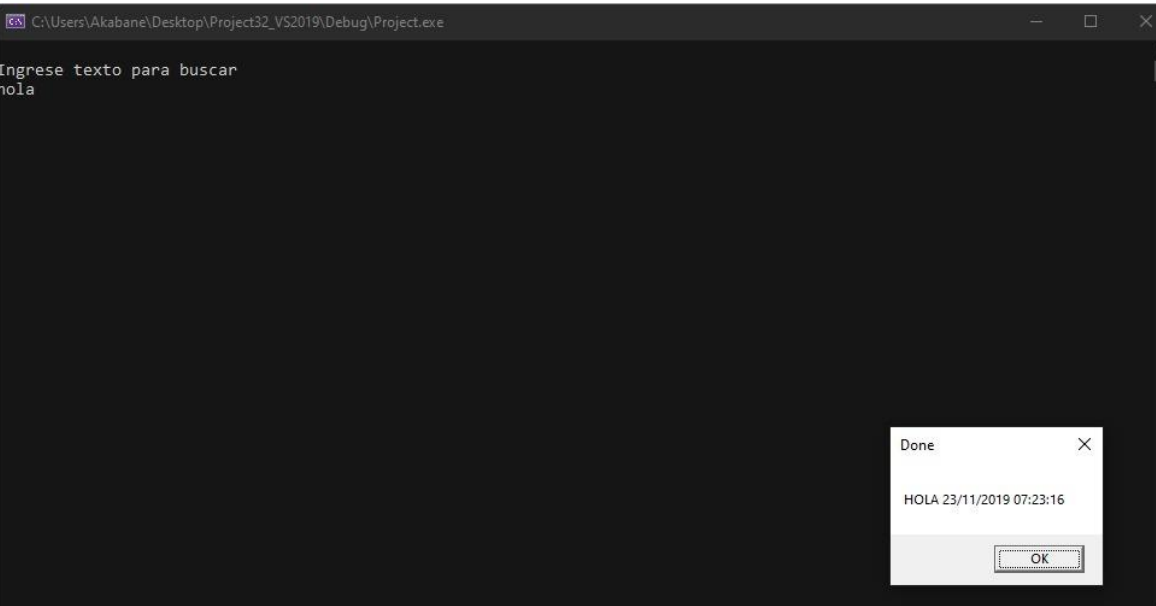


```
File - Notepad
File Edit Format View Help
HOLA 23/11/2019 07:23:16
ESTO 23/11/2019 07:23:20
ES 23/11/2019 07:23:22
UNA 23/11/2019 07:23:23
PRUEBA 23/11/2019 07:23:28
```

Cada vez que se presiona una tecla se estará llevando un registro en un archivo de texto (.txt), ya sea al presionar una tecla o al escribir una palabra y presionar *Enter* para poder grabarla en dicho archivo.

[illegible]

Al terminar de escribir la palabra y presionar *Enter* ya aparece la palabra completa. Estas palabras son guardadas en el archivo de texto para luego leer el archivo y poder ingresar una palabra a buscar.



C:\Users\Akabane\Desktop\Project32_VS2019\Debug\Project.exe

Ingrese texto para buscar
hola

Done

HOLA 23/11/2019 07:23:16

OK

Una vez encontrada la palabra se mostrará un mensaje mostrando dicha palabra junto a la fecha y hora en que fueron guardadas en el archivo de texto.