

Universidad Rafael Landívar
Facultad de Ingeniería
Ingeniería en Informática y Sistemas
Curso: Redes I
Ing. Manuel Santizo / Ing. Fernando Girón



Hoja de trabajo 02

Lester Andrés García Aquino
1003115

Guatemala, 30 de septiembre de 2020

Indicaciones

Investigue los siguientes términos:

1. Protocolo de tres vías (three way handshake): Es un método utilizado en una red TCP/IP para crear una conexión entre un cliente (host) local y un servidor. Es un método de 3 pasos, cuyo diseño permite que ambos extremos de la comunicación inicien una negociación de los parámetros de la conexión TCP de red al mismo tiempo antes de que se transmitan datos como HTTP y SSH.

2. El protocolo SCTP: (Stream Control Transmission Protocol) Es un protocolo de comunicación de la capa de transporte alternativo a los TCP y UDP. Principalmente sirve para reproducir la infraestructura de telefonía en redes IP.

3. Investigue las banderas de control de una conexión TCP:

Banderas empleadas para el establecimiento, mantenimiento y terminación de una conexión:

SYN: Inicia la conexión entre hosts

ACK: Reconoce la recepción de un paquete

FIN: No abre más transmisiones

RST: Resetea y aborta la conexión.

Otras banderas TCP dan instrucciones al sistema:

PSH: Envía todos los datos almacenados en el buffer de forma inmediata.

URG: Todos los datos contenidos en un paquete serán procesados con urgencia.

Llenar la siguiente tabla:

Protocolo	Puerto	TCP/UDP
FTP Data	20/21	TCP
FTP Control	20/21	TCP
SSH	22	TCP
Telnet	23	TCP
SMTP	25	TCP
DNS	53	TCP/UDP
HTTP	80	TCP
POP3	110	TCP
NNTP	119	TCP
NTP	123	UDP
TLS/SSL	443	TCP/UDP
SNMP	161/162	TCP/UDP
IMAPv4	143/993 (conexión segura)	TCP
IMAPv3	143	TCP

TCP: Transmission Control Protocol

UDP: User Datagram Protocol