

### 13. ИНТЕРАКТИВНАЯ РАБОТА С ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ

Рассмотрим некоторые вопросы интерактивной работы пользователя в условиях выключенной модальности (в свойство конфигурации *Режим использования модальности* установлено значение *Не использовать*).

Все методы интерактивной работы пользователя функционируют только в клиентском контексте.

#### 1. ПоказатьПредупреждение

- самая простая процедура интерактивной работы с пользователем, это аналог метода – Предупреждение (работает в режиме модальности) (см. рис. 13.1).

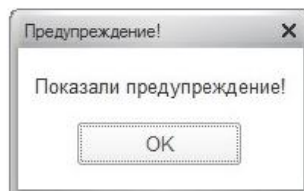


Рис. 13.1. Окно предупреждения

Синтаксис метода «ПоказатьПредупреждение»:

**ПоказатьПредупреждение(<ОписаниеОповещенияОЗавершении>, <ТекстПредупреждения>, <Таймаут>, <Заголовок>)**

Где:

**ОписаниеОповещенияОЗавершение** – параметр имеет тип «ОписаниеОповещения», в котором содержится название экспортной процедуры, выполняемой после нажатия кнопки «ОК» окна предупреждения, этот параметр не обязательный;

**ТекстПредупреждения** – текст самого предупреждения (тип *Строка* или *ФорматированнаяСтрока*);

**Таймаут** – интервала времени в секундах, в течение которого будет отображаться окно предупреждения. Если параметр не указан, то время не ограничено.

**Заголовок** – заголовок окна предупреждения.

#### Пример 1.

Вывести предупреждение пользователю.

- 1) Создать обработку, форму обработки, добавить команду формы *ПоказываемПредупреждение* и разместить ее на форме
- 2) В обработчике команды записать следующий код:

```
&НаКлиенте  
Процедура ПоказываемПредупреждение (Команда)  
    ПоказатьПредупреждение(, "Показали предупреждение!", "Предупреждение!");  
КонецПроцедуры
```

Листинг 13.1. Вывод простого предупреждения

- 3) Проверить работу команды в пользовательском режиме (должно выйти окно предупреждения, как на рисунке 13.1).

Рассмотрим пример работы метода **ПоказатьПредупреждения** с первым параметром – **ОписаниеОповещенияОЗавершении**, указывающем процедуру, которая сработает после нажатия кнопки «ОК» окна предупреждения (см. листинг 13.2).

- 4) Изменить программный код:

```

&НаКлиенте
Процедура ПоказываемПредупреждение (Команда)
    ОписаниеОповещения = Новый
    ОписаниеОповещения ("ПослеЗакрытияПредупреждения", ЭтаФорма);
    ПоказатьПредупреждение (ОписаниеОповещения, "Показали предупреждение!", "Предупреждение!");
КонецПроцедуры

&НаКлиенте
Процедура ПослеЗакрытияПредупреждения (Параметры) Экспорт
    Сообщить ("Закрыли окно предупреждения");
КонецПроцедуры

```

Листинг 13.2. Использование описания оповещения

- 5) Проверить работу команды в пользовательском режиме (после нажатия кнопки ОК окна предупреждения должно выйти сообщение.

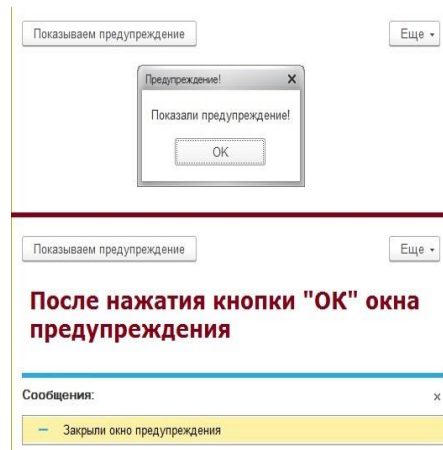


Рис. 13.2. Вывод сообщения после нажатия кнопки «ОК»

- 6) В процедуру обработчика ожидания ПослеЗакрытияПредупреждения можно также передать какой-нибудь параметр

```

&НаКлиенте
Процедура ПоказываемПредупреждение (Команда)
    ПараметрВОписание = Новый Структура();
    ПараметрВОписание.Вставить ("Сообщение", "Мы закрыли предупреждение");

    ОписаниеОповещения = Новый
    ОписаниеОповещения ("ПослеЗакрытияПредупреждения", ЭтаФорма, ПараметрВОписание);
    ПоказатьПредупреждение (ОписаниеОповещения, "Показали предупреждение!", "Предупреждение!");
КонецПроцедуры

&НаКлиенте
Процедура ПослеЗакрытияПредупреждения (Параметры) Экспорт
    Сообщить (Параметры.Сообщение);
КонецПроцедуры

```

Листинг 13.3. Передача параметра в оповещение

- 7) Проверить, как будет выполняться код с листинга 13.3.

Обратите внимание, что процедура оповещения (в примере это ПослеЗакрытияПредупреждения) будет выполняться только после того, как отработает весь код в процедуре, в которой было вызвано предупреждение.

- 8) Для проверки этого факта доработать код с листинга 13.3: запустить после метода ПоказатьПредупреждение небольшой цикл, работу которого вывести в сообщение.

```

&НаКлиенте
Процедура ПоказываемПредупреждение (Команда)
    ПараметрВописание = Новый Структура ( );
    ПараметрВописание.Вставить ( "Сообщение", "Мы закрыли предупреждение" );

    ОписаниеОповещения = Новый
        ОписаниеОповещения ( "ПослеЗакрытияПредупреждения", ЭтаФорма, ПараметрВописание );
    ПоказатьПредупреждение (ОписаниеОповещения, "Показали предупреждение!", "Предупреждение!" );

    Для н = 0 по 4 Цикл
        НомерПоПорядку = (н+1);
        Сообщить ("Номер по порядку " + НомерПоПорядку);
    КонечЦикла;
КонечПроцедуры

&НаКлиенте
Процедура ПослеЗакрытияПредупреждения (Параметры) Экспорт
    Сообщить (Параметры.Сообщение);
КонечПроцедуры

```

Листинг 13.4. Вывод цикла после процедуры «ПоказатьПредупреждение»

9) Проверить, как отработает этот код.

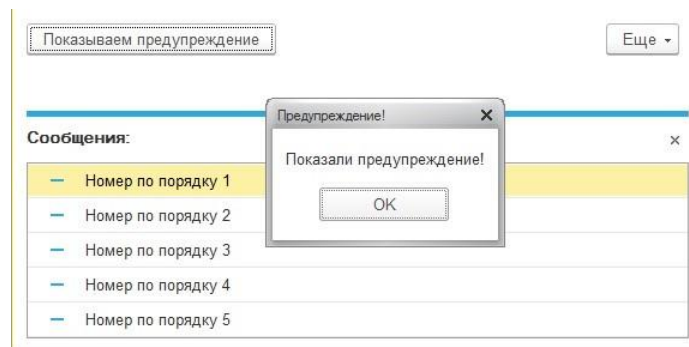


Рис. 13.3. Вывод массива до нажатия кнопки «ОК»

В данном случае не нужно ждать нажатия кнопки «ОК», чтобы выполнить код после метода **ПоказатьПредупреждение**, код будет выполняться дальше в независимости от действий пользователя, и только после того, как он нажмет кнопку «ОК», выйдет соответствующее сообщение (см. рис. 13.4).

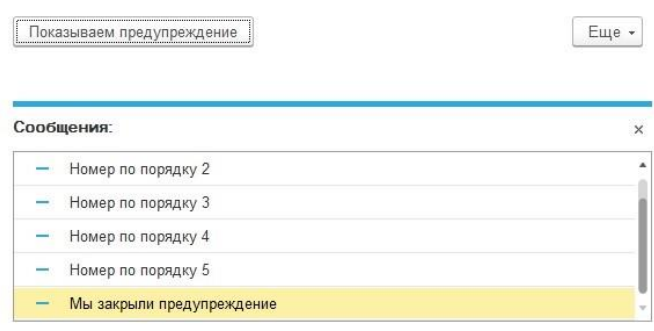


Рис. 13.4. Вывод сообщения после нажатия кнопки «ОК»

Основное отличие всех **немодальных методов** от модальных в том, что ввод-вывод информации осуществляется асинхронно. Пока пользователь решает, нажать или не нажать кнопку «ОК», как ответить на вопрос, или какое число ввести, идет выполнение кода программы.

Для этого в метод передается название процедуры, которая будет обработчиком ожидания и сработает, когда пользователь нажмет кнопку «ОК».

В то же время не стоит путать асинхронность с параллельностью. Код, который сработает в процедуре обработчика ожидания, не будет выполняться параллельно основному коду. Он сработает после выполнения этого кода.

## 2. ПоказатьВопрос

Один из основных методов интерактивной работы с пользователем - метод **ПоказатьВопрос**. При помощи этого метода можно вывести окно сообщения, в котором могут быть кнопки «Да», «Нет», «Ок» и т.д.

Синтаксис метода:

**ПоказатьВопрос**(**<ОписаниеОповещенияОЗавершении>**, **<ТекстВопроса>**, **<Кнопки>**, **<Таймаут>**, **<КнопкаПоУмолчанию>**, **<Заголовок>**, **<КнопкаТаймаута>**)

Где:

**ОписаниеОповещенияОЗавершении** – переменная, которая имеет тип «ОписаниеОповещения», и содержит процедуру, которая сработает после нажатия на ту или иную кнопку;

**ТекстВопроса** – текст вопроса;

**Кнопки** – или системное перечисление *РежимДиалогаВопрос*, которое определяет, какие кнопки должны быть в окне вопроса, или список значений, где перечислены все кнопки окна.

**Таймаут** – интервал времени в секундах, в течение которого будет отображаться окно предупреждения. Если параметр не указан, то время не ограничено;

**КнопкаПоУмолчанию** – определяет кнопку по умолчанию;

**Заголовок** – заголовок окна предупреждения;

**КнопкаТаймаута** – определяет кнопку, на которой будет отображаться таймаут.

В случае метода **ПоказатьВопрос**, параметр *ОписаниеОповещенияОЗавершении* – обязательный, а в процедуре, которая описана в оповещении, должно быть два параметра: Результат и Параметры.

### Пример 2.

- 1) Добавить новую команду **Показать вопрос** и поместить её на форму
- 2) В обработчике этой команды использовать самый простой вариант процедуры **ПоказатьВопрос** - выводить окно с кнопками «Да» - «Нет» и обрабатывать нажатие на эти кнопки.

&НаКлиенте

Процедура ПоказываемВопрос(Команда)

ОписаниеОповещения = Новый ОписаниеОповещения("ПослеЗакрытияВопроса", ЭтаФорма);

ПоказатьВопрос(ОписаниеОповещения, "Нужно ответить да-нет", РежимДиалогаВопрос.ДаНет);

КонецПроцедуры

&НаКлиенте

Процедура ПослеЗакрытияВопроса(Результат, Параметр) Экспорт

Если Результат = КодВозвратаДиалога.Да Тогда

Сообщить("Ответили да!");

ИначеЕсли Результат = КодВозвратаДиалога.Нет Тогда

Сообщить("Ответили нет!");

КонецЕсли;

КонецПроцедуры

Листинг 13.5. Использование метода «ПоказатьВопрос»

- 3) Проверить работу команды

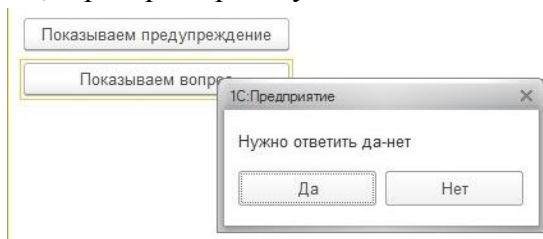


Рис. 13.5. Окно вопроса

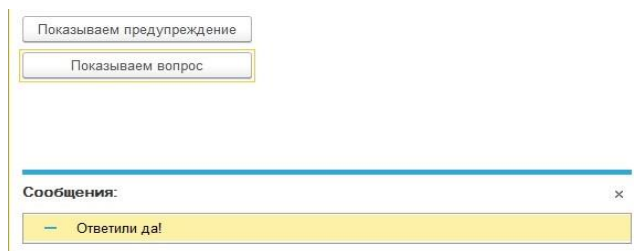


Рис. 13.6. Вывод сообщения при нажатии на кнопку «Да»

В процедуре *ПоказываемВопрос* был создан объект *ОписаниеОповещения*, в котором указана экспортная процедура *ПослеЗакрытияВопроса*, имеющая два параметра:

- первый – результат выполнения вопроса, в данном случае этот параметр будет иметь одно из значений системного перечисления «КодВозвратДиалога», в зависимости от того, какую кнопку нажал пользователь;
- второй – это какой-либо параметр, который можно указать в описании оповещения.

### 3. ПоказатьВводЧисла

Есть ряд методов, при помощи которых пользователь может интерактивно вводить какие-либо значения в программу. Это методы *ПоказатьВводЧисла*, *ПоказатьВводСтроки*, *ПоказатьВводДаты* и *ПоказатьВводЗначения*.

Рассмотрим принципы работы этих методов на примере *ПоказатьВводЧисла*.

Данный метод имеет следующий синтаксис:

**ПоказатьВводЧисла(<ОписаниеОповещенияОЗавершении>, <Число>, <Подсказка>, <Длина>, <Точность>)**

Где

**ОписаниеОповещенияОЗавершении** – данный параметр должен иметь тип *ОписаниеОповещения* и указывать процедуру, которая будет вызвана после ввода числа. Данная процедура должна иметь два параметра:

- Первый параметр - это значение числа, которое было введено.
- Второй параметр - это некоторый дополнительный параметр, который будет указан в описании оповещения.

**Число** – значение числа, которое будет указано в диалоге (по умолчанию).

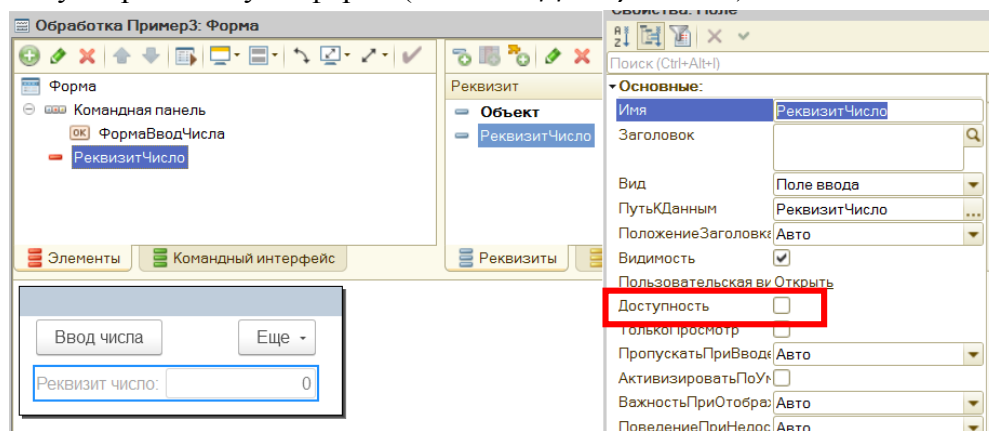
**Подсказка** - текст заголовка.

**Длина** - длина вводимого числа, включая дробную часть.

**Точность** – количество знаков после запятой.

#### Пример 3.

- 1) На форме создать реквизит *РеквизитЧисло* с типом «Число» (длина 10, точность 1), разместить его на форме.
- 2) Закрыть доступ к реквизиту на форме (свойство *Доступность*).



- 3) Создать команду *ВводЧисла*, в клиентском обработчике которой будет вызываться метод *ПоказатьВводЧисла*

```

&НаКлиенте
□ Процедура ВводЧисла (Команда)
    Оповещение = Новый ОписаниеОповещения ("ПослеВводаЧисла", ЭтаФорма);
    ПоказатьВводЧисла (Оповещение, 0, "Введите число", 10, 1);
    КонецПроцедуры

□ Процедура ПослеВводаЧисла (ВведеноеЧисло, Параметры) Экспорт
    Если ВведеноеЧисло = Неопределено Тогда
        Возврат
    КонецЕсли;

    РеквизитЧисло = ВведеноеЧисло;
    КонецПроцедуры

```

Листинг 13.6. Обработчик ввода числа

- 4) Проверить работу команды Ввод числа
- 5) Самостоятельно добавьте соответствующие реквизиты и команды для ввода строки, даты и значения.