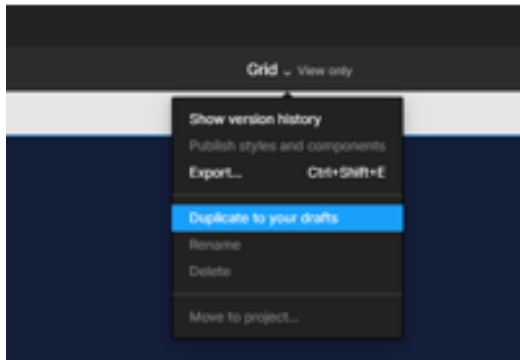


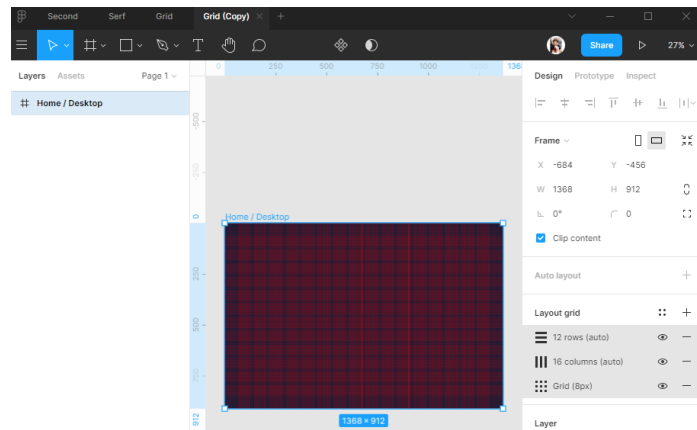
# 1\_Проект СЕРФИНГ

## I. Создание фрейма и сетки

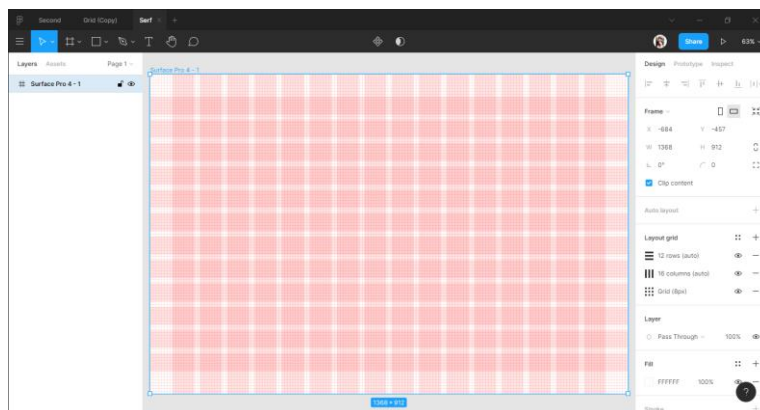
1. Создать новый файл, в качестве прототипа выбрать # Surface Pro 4 - 1
2. Создать фрейм
3. Открыть файл с сеткой Grid)
4. В примере сетки Grid выделить фрейм и в правом окне свойств выделить с помощью Shift все направляющие



5. Скопировать их и вставить в свой

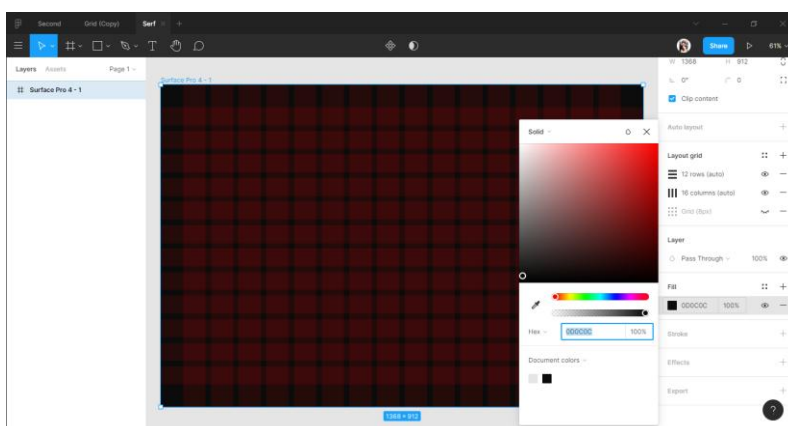


фрейм



## II. Сборка структуры

1. В своем фрейме отключить пиксельную сетку и фон сделать черным



Layout grid

12 rows (auto)

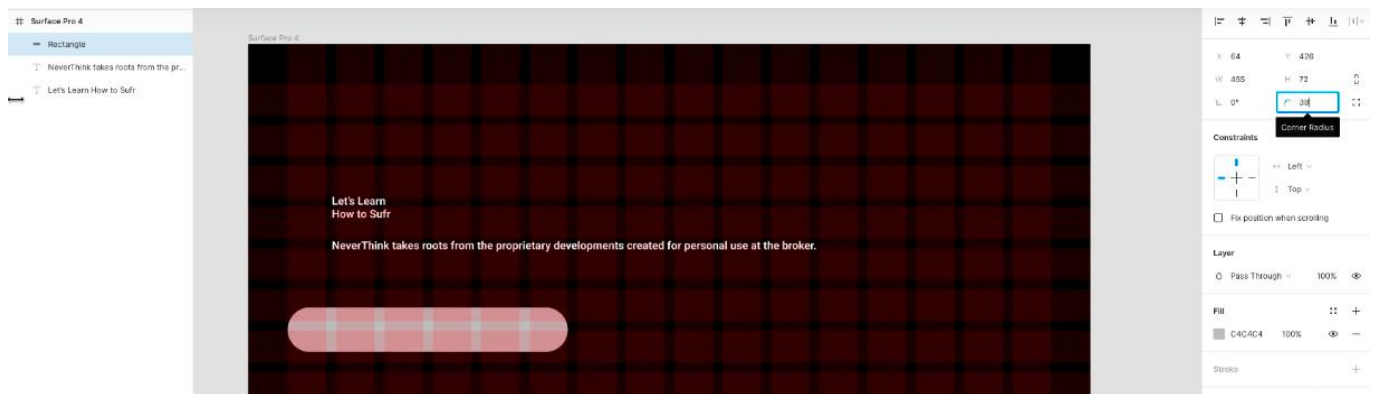
16 columns (auto)

Grid (8px)

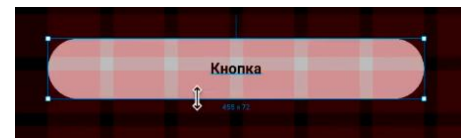
2. Добавить текст (шрифт любой, размер – 18. Цвет белый)



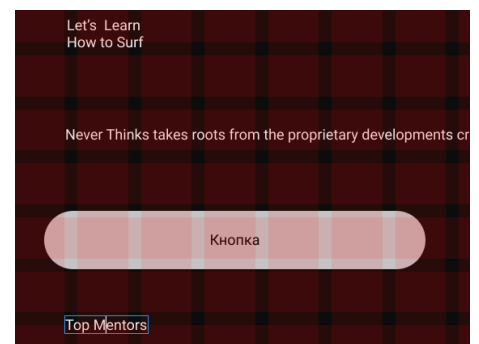
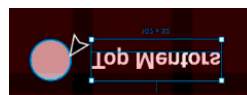
3. Для создания кнопки добавить на фрейм прямоугольник высотой 72 и шириной на 6 колонок с максимальным углом скругления (100)



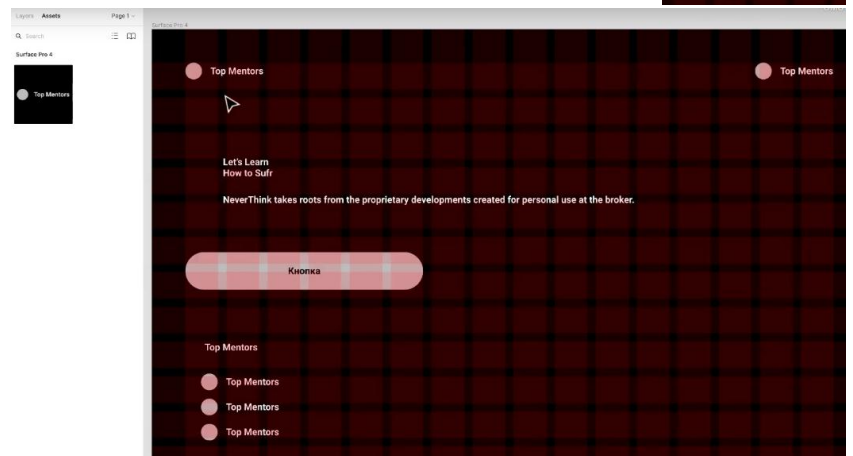
4. Поверх прямоугольника поместить текст с выравнением по центру и по горизонтали, и по вертикали
5. Выделить оба слоя (прямоугольник и текст) и сочетанием CTRL-G объединяем их в одну папку Group1
6. Выделить один из текстов и зажав кнопку Alt, скопировать его ниже кнопки и заменив текст.
7. Ниже надписи будут располагаться аватарки с подписями, для их создания:



- Добавить эллипс размером 32x32 пикселей,
- Скопировать текст, размер его рамки также установить равным 32, выравнение по центру
- Между фигурами расстояние 16 пикселей
- Выделить эти слои и преобразовать их в компонент (Ctrl-Alt-K);
- С помощью Alt скопировать созданный компонент 2 раза и расположить их друг под другом.



8. Открыть список локальных компонент (вкладка Assets), выбрать созданный компонент и перетащить его в левый и правый верхние углы экрана



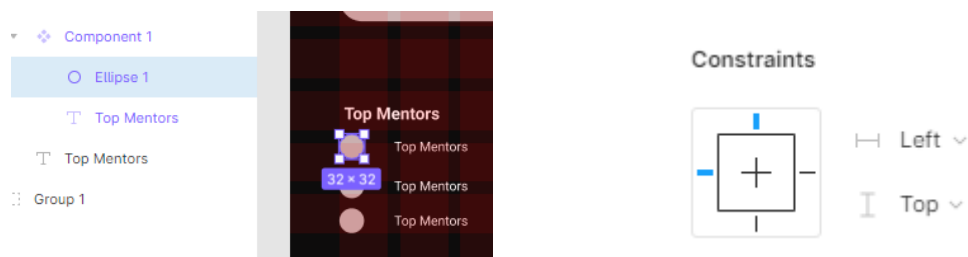
9. Форматирование объектов:

- Заголовок – размер 72 пикселя;
- Подзаголовок – размер шрифта 17, расстояние между строк – 28 пикселей, в 2 строки, размер рамки текста – по ширине кнопки;
- Надпись на кнопке – начертание Medium/

10. Выравнивание объектов:

- Расстояние между заголовком и подзаголовком – 16 пикселей, объединить их в одну папку;
- Расстояние между группой заголовков и кнопкой – 32 пикселя
- Оба слоя выровнять по 6-ой снизу линии сетки;
- В компоненте Top Mntors изменить размер текста на 17;
- Размер верхней надписи – 24 пикселя
- Группу надписей и эллипсов Top Mentors выровнять слева и снизу, расстояние между ними – 16 пикселей, объединить в одну группу.

11. Для того, чтобы при изменении подписи для аватарок и растягивании текстовой рамки не искажался эллипс, выделить эллипс в 1-м компоненте и установить свойство привязки к левому и верхнему краю



12. Если отключить направляющие сетки, то экран будет выглядеть примерно так:

