

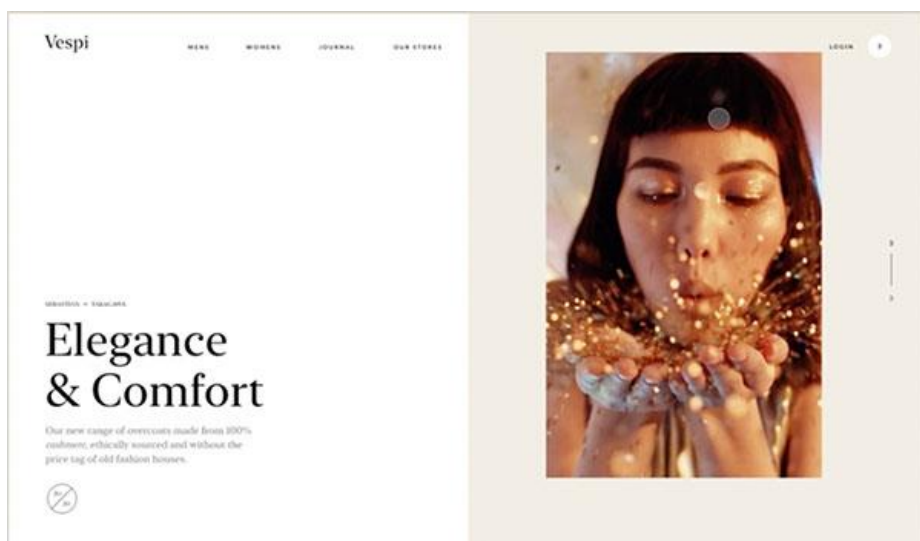
# 1. FIGMA – ПЕРВОЕ ЗНАКОМСТВО



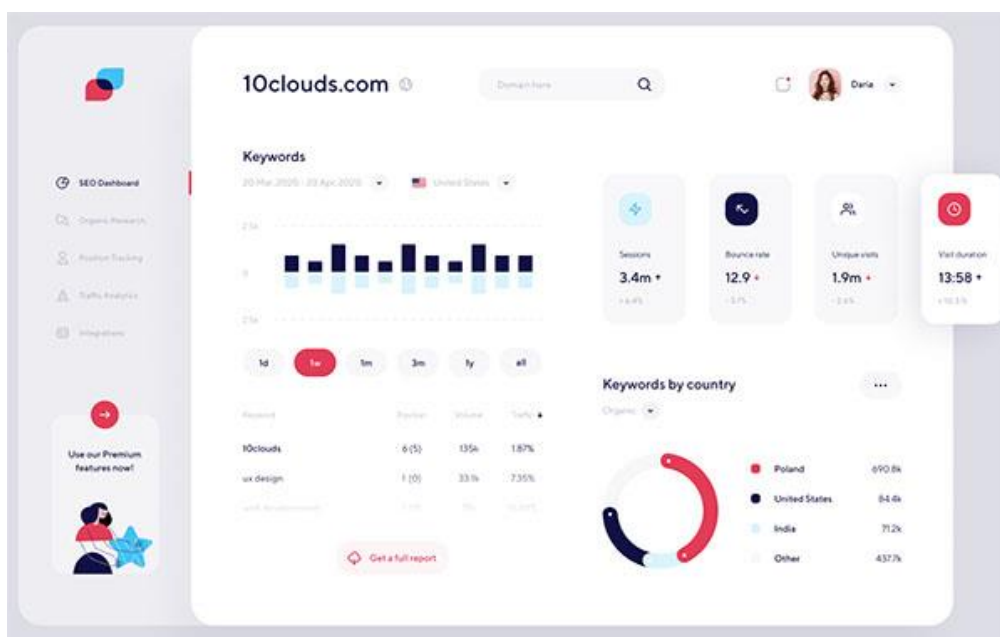
**Figma** – это графический онлайн редактор, позволяющий создавать дизайн интерфейсов и несложные прототипы сайтов и мобильных приложений. Программа не подходит для создания сложной графики, но тем не менее стала достойным конкурентом **Photoshop** и **Sketch** в области веб-дизайна, так как обладает рядом преимуществ, которых нет в других программах.

## 1.1 Примеры работ в Figma

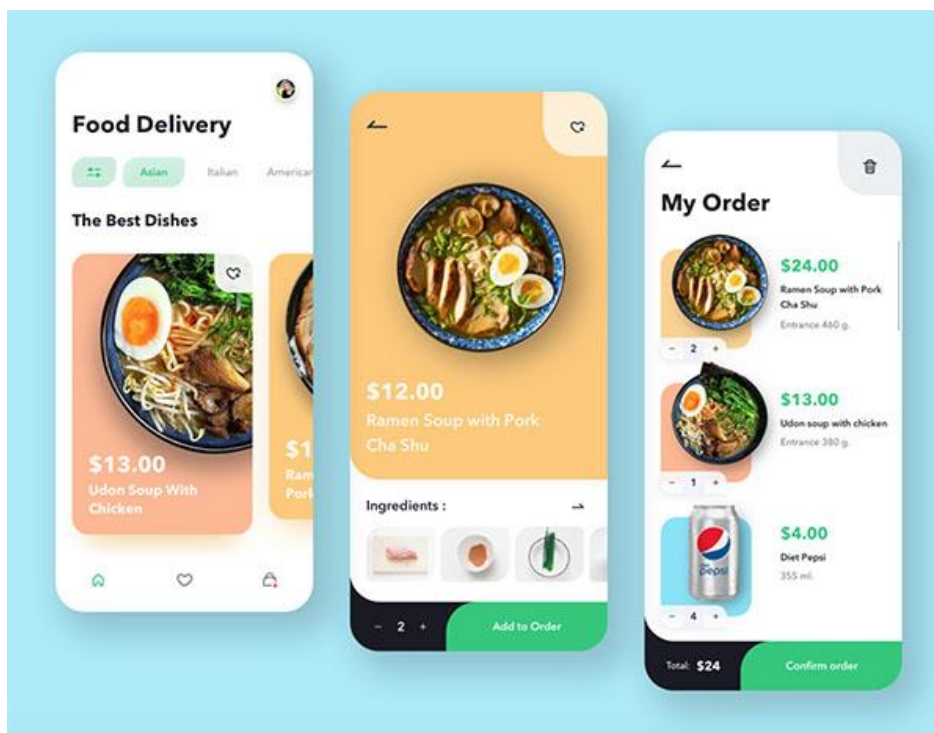
Прежде чем более детально знакомиться с Figma давайте рассмотрим несколько примеров веб-дизайна, который был выполнен в данной программе.



Прототип сайта (Figma+[Principle](#)) [om Nguyen Le](#)



Векторный [SEO Dashboard](#) [om Daria Khimych](#)



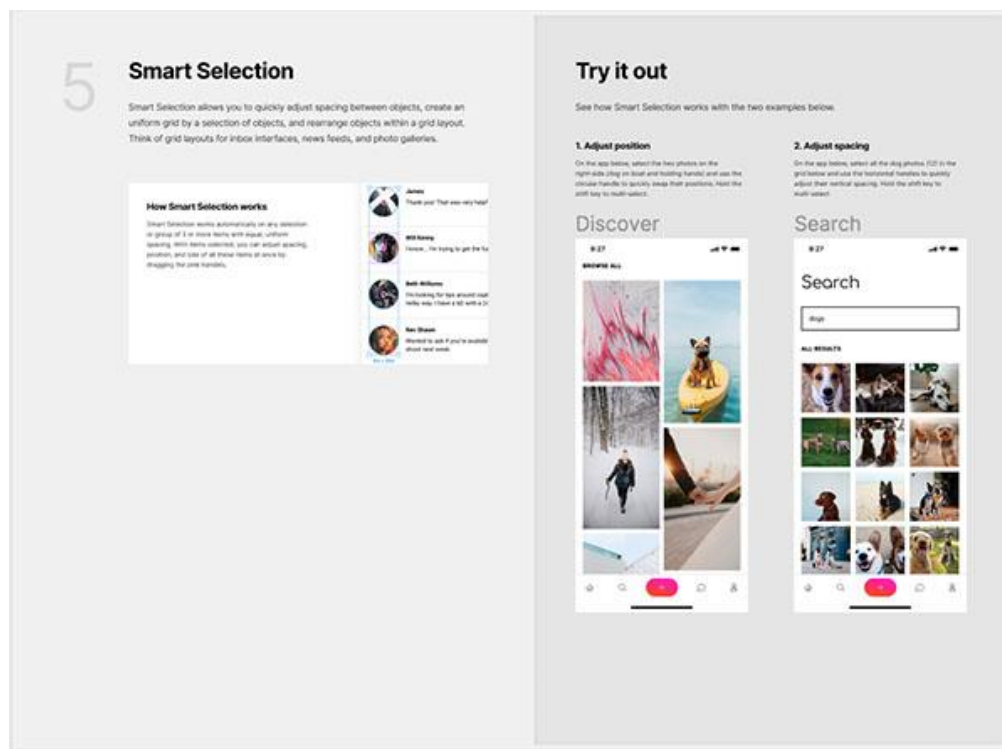
Дизайн мобильного приложения *Food Delievery om Dis Bashlaev*

## 1.2 Преимущества и недостатки

**Figma** получила большое распространение и популярность в последнее время в первую очередь благодаря следующим преимуществам:

1. Возможность работы в браузере (без установки программы на компьютер), что отсекает такую проблему как привязка к операционной системе – кроссплатформенность.
2. Возможность одновременной работы над проектом несколькими специалистами. Не только дизайнерами, но и менеджерами, верстальщиками и т.д., а следовательно, оперативная обратная связь по поводу всех вносимых изменений в проект.
3. Облачное хранение проектов и сохранение истории изменений проекта, с возможностью восстановления резервной копии проекта.
4. Бесплатная работа в программе. Есть платные тарифы, но бесплатного будет достаточно для небольшого проекта.
5. Возможность работы с векторной графикой, что решает проблему экспорта изображений в разных форматах для разных типов устройств, чреватое возникновением ошибок, отрицательно сказывающихся на производительности проекта.

Многие выделяют в качестве преимущества работы в **Figma** возможность создания компонентов, которые можно использовать во всем проекте, а в случае внесения изменений в родительский компонент (например, заказчик попросит изменить цвет кнопки), все дочерние элементы автоматически изменятся. Но справедливости ради нужно отметить, что данная возможность так же реализована в **Sketch** и в некоторой степени в **Photoshop**, например, в виде возможности создания стилей текста.



Среди *недостатков работы с программой Figma* выделяют следующие:

1. Нет русскоязычной версии, но этого не стоит бояться, так как интерфейс Figma достаточно прост.
2. Нет возможности работать без интернета. Сохранить проект без доступа к сети не получится.
3. На бесплатном тарифе проект незащищен от копирования недобросовестным заказчиком. После демонстрации проекта он может сохранить его для редактирования и тем самым получить доступ к макету. В любом случае бесплатный тариф отлично подходит для изучения программы и наработки навыков в ней.
4. Может возникнуть проблема неточного экспорта данных, когда к изображению могут быть добавлены посторонние пиксели или обводка.
5. Много вопросов к проекту, выполненному в **Figma** возникает у верстальщиков. Могут возникнуть проблемы с распознаванием шрифтов текста или с отключениями слоев в зависимости от того, какой уровень доступа будет ему открыт. Данные проблемы как правило решаются посредством общения с разными участниками проекта.

### 1.3 Как установить Figma

Как уже упоминалось ранее Figma работает и в браузере, и на компьютере. Если вам приходится часто работать на разных устройствах, то работайте через браузер. Для этого нужно перейти на сайт [Figma.com](https://figma.com) и зарегистрироваться, нажав на кнопку **Sign Up**.

После того, как в первой форме вы введете свой e-mail и пароль, вас попросят определить свою роль в проекте – дизайнер, разработчик, менеджер и т.д.

Tell us about yourself

What kind of work do you do? \*
 

Product Management

✓ Design

Marketing

Software Development

Other

Create Account

By clicking "Create Account" you agree to our [TOS](#) and [Privacy Policy](#).

Already have an account? [Log in](#)

Затем, нужно будет выбрать тарифный план, с которым будете работать. Бесплатный вариант – Starter, который предполагает одновременную работу над веб-проектом двух человек, 30 дней сохранения истории изменений и неограниченное количество места в облаке. Как видите, условия вполне приемлемые.

Выбираете кнопку **Choose Starter** и можете начинать работать. Рабочий стол программы открыт!


Все очень просто!

### Choose a plan for your team

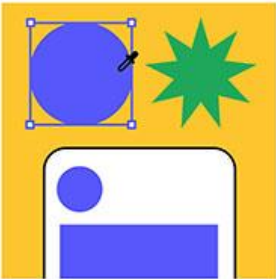
Starter	Professional
Free up to 2 editors	\$12 per editor/mo.
<ul style="list-style-type: none"><li>✓ 3 projects</li><li>✓ 30-day version history</li><li>✓ Unlimited cloud storage</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Unlimited projects</li><li>✓ Unlimited version history</li><li>✓ Custom file/user permissions</li><li>✓ Invite-only private projects</li><li>✓ Shareable team libraries</li></ul>
<b>Choose Starter</b>	<b>Choose Professional</b>

Для того, чтобы установить Figma на компьютер перейдите на страницу [Figma.com/downloads](https://Figma.com/downloads) и выберите установщик согласно вашей операционной системе.

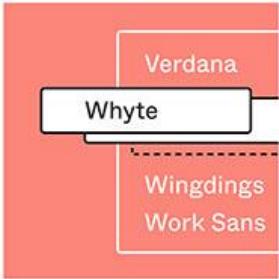
### Figma Downloads



**Desktop App**  
[Desktop App for macOS](#)  
[Desktop App for Windows](#)



**Live Device Preview**  
[Figma Mirror for iOS](#)  
[Figma Mirror for Android](#)



**Font Installers**  
[macOS Installer](#)  
[Windows Installer](#)  
\*Desktop App does not require the font installer

Для того, чтобы можно было посмотреть, как будет выглядеть ваш web-проект на смартфоне, скачайте **Figma Mirror** на той же странице.