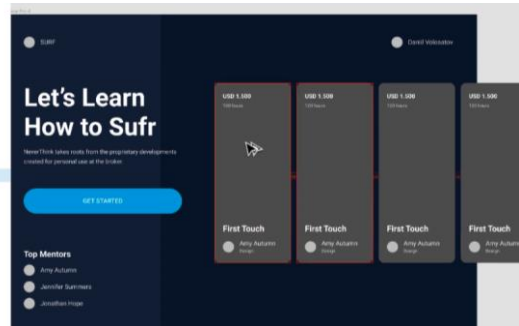
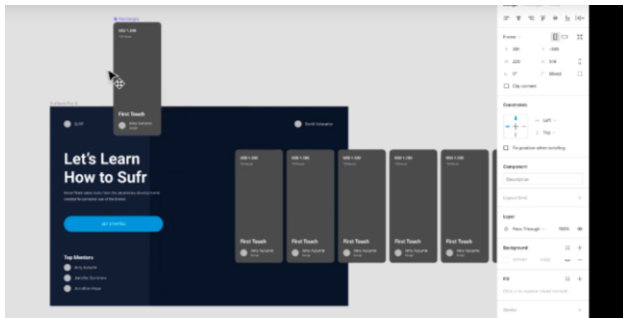


3_Проект СЕРФИНГ

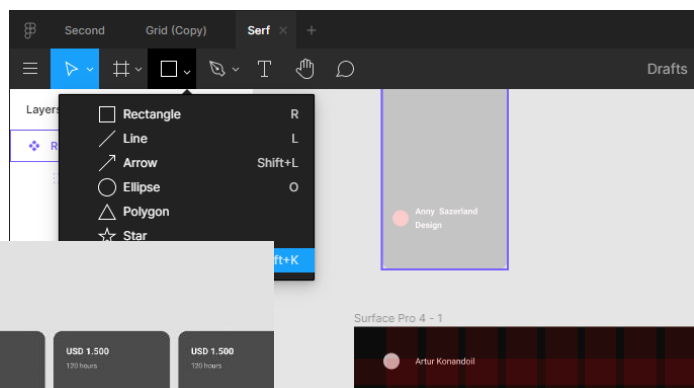
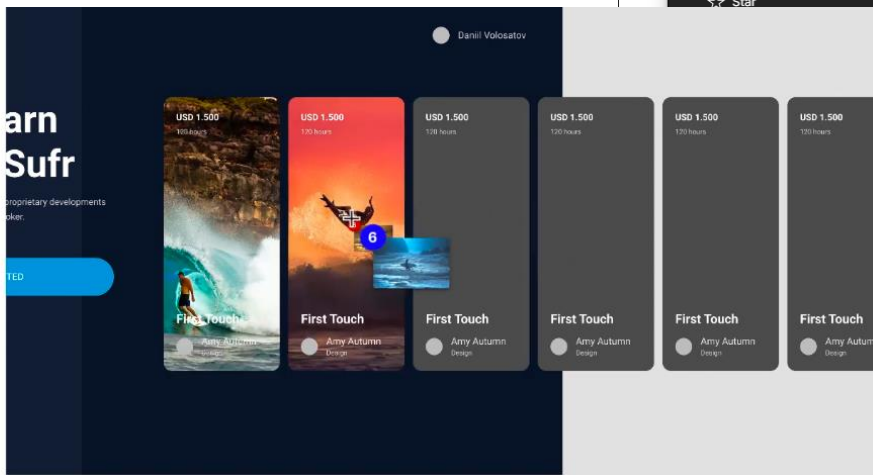
V. Быстрое добавление изображений в карточки

1. Первую карточку (основной компонент) перенести за фрейм, а на освободившееся место продублировать 2-ую карточку.



2. Найти 8 достаточно качественных изображений на тему серфинга и поместить их в отдельную папку.
3. Включить функцию быстрого добавления изображений **Place Image**
4. Выделить в папке все 8 изображений и, поочередно кликая в каждой карточке, добавить в нее изображение

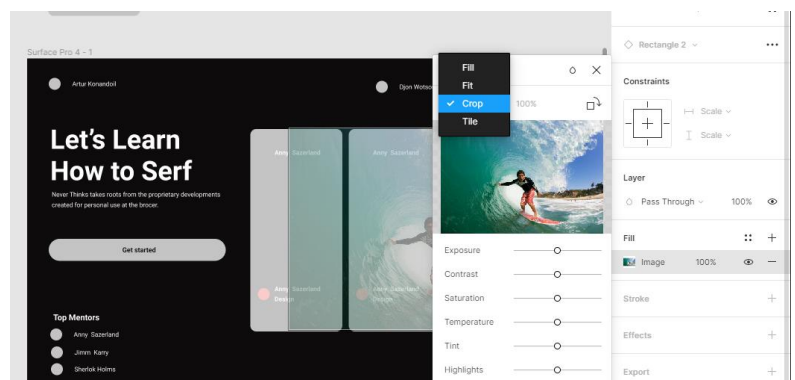
army



5. Если какая-либо картинка встала в карточку неудачно, нужно выделить в дереве слоев прямоугольник с картинкой, выбрать в окне свойств заливку с картинкой и в режиме **Crop** подкорректировать положение картинки в прямоугольнике



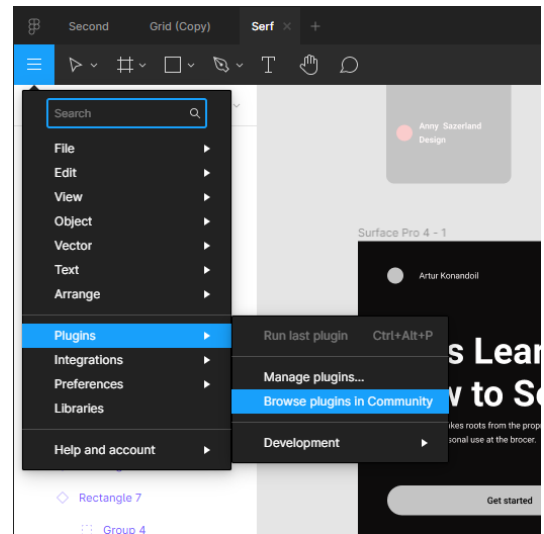
- ◇ Rectangle 7
- Group 4
- # Component 1
- Rectangle 2
- ◇ Rectangle 5



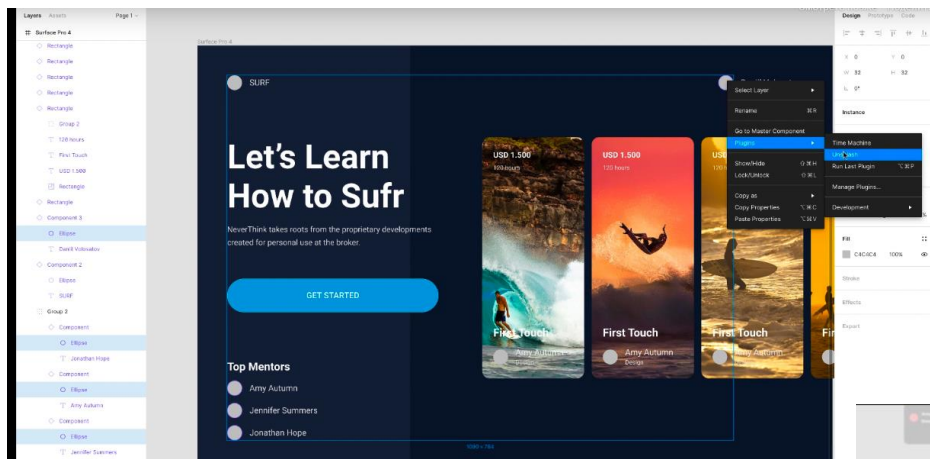
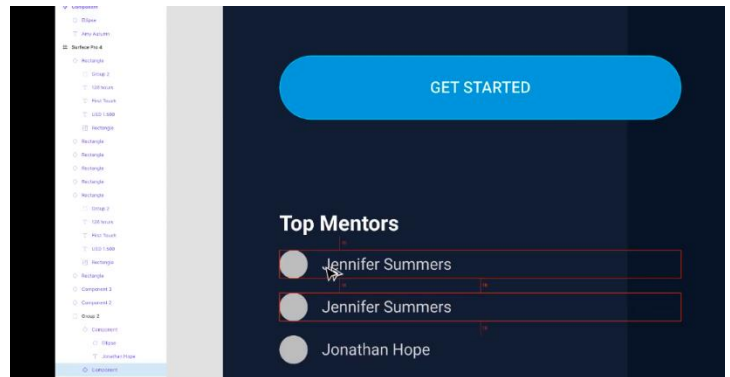
VI. Плагин Unsplash

Если возникает необходимость использования картинок для аватарок, фото и т.п., быстро найти изображения можно с помощью плагина.

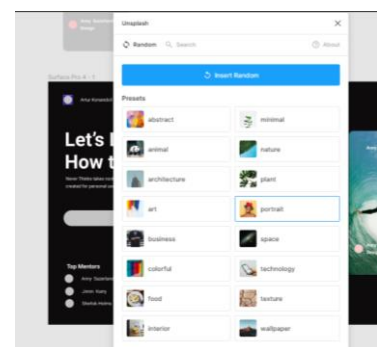
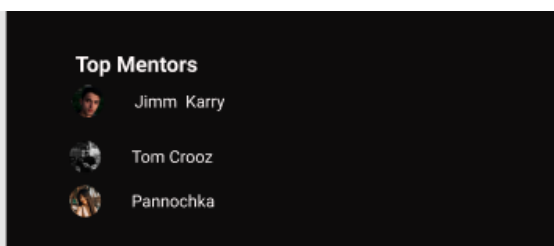
1. Открыть список плагинов через меню
2. Найти плагин **Unsplash** и установить его



3. Установим фото на аватарки. Для этого перенести основной компонент (аватарка и подпись) за фрейм и продублировать на его место 2-ую аватарку с подписью.
4. Выделить все эллипсы (вверху и внизу) и через контекстное меню (правая кнопка мыши) вызвать плагин **Unsplash**

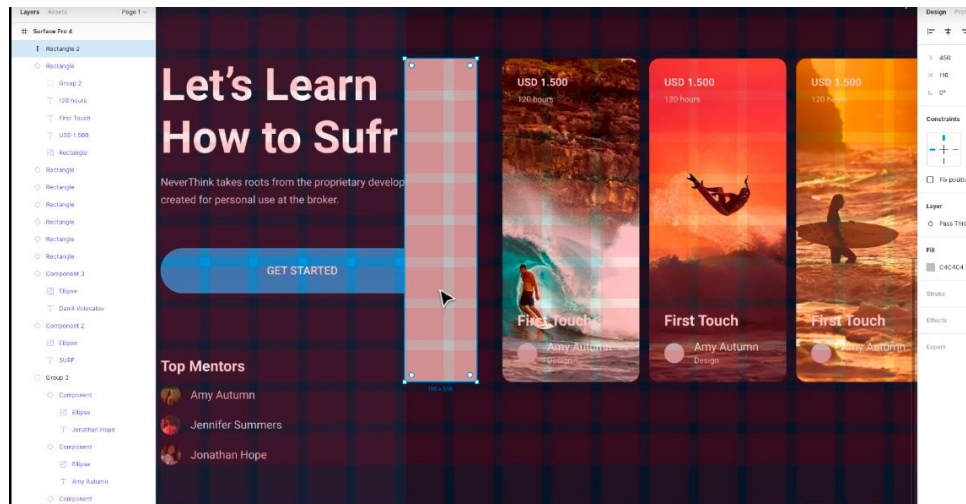


5. Из открывшегося списка категорий выбрать **portrait** и заполнить случайно

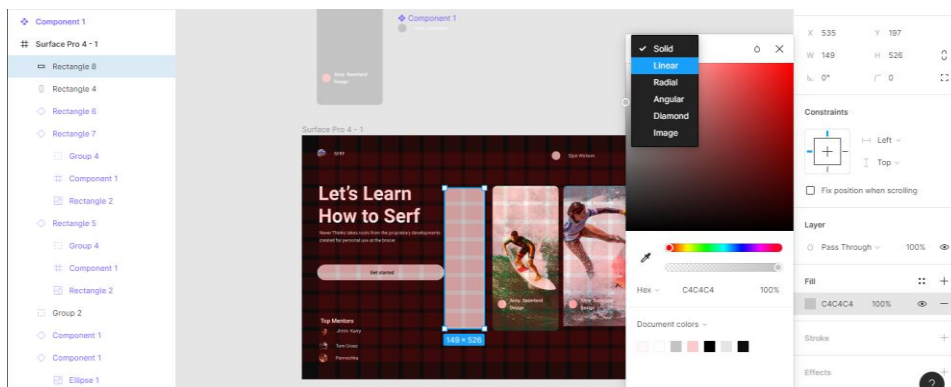


VII. Создание интерактивного прототипа

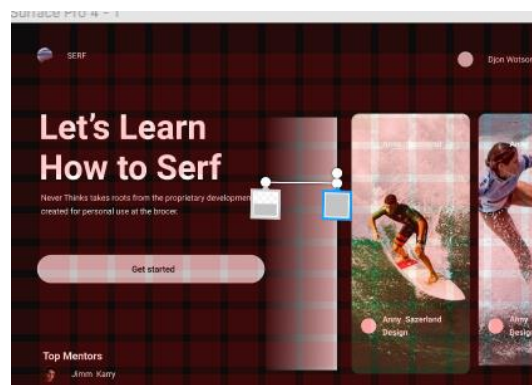
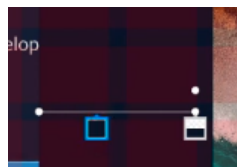
1. Включить сетку и добавить на фрейм прямоугольник по высоте карточек



2. Для созданного прямоугольника включить градиентную заливку **Linear**



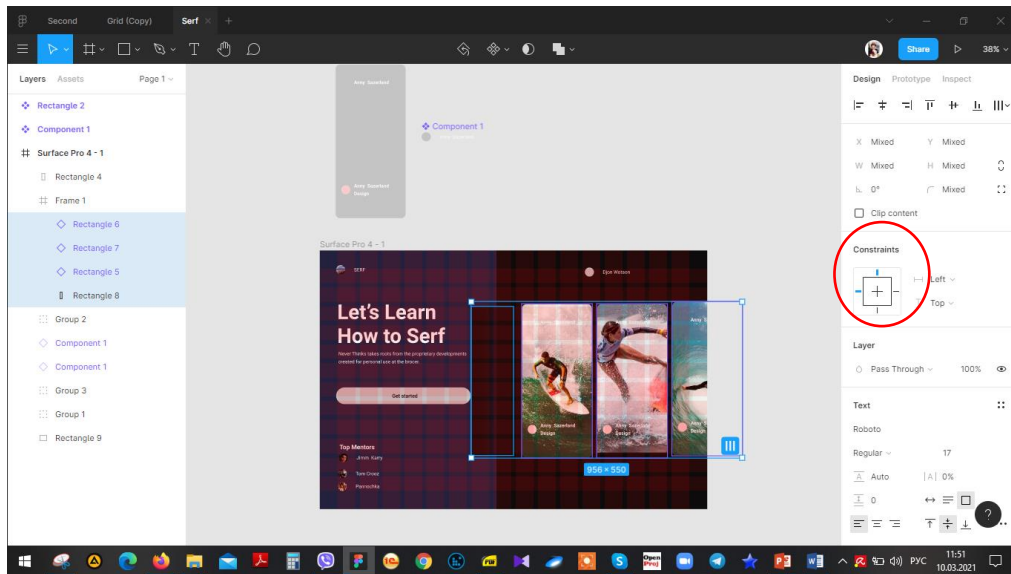
3. Градиент сделать горизонтальным, для чего переместить ползунки в горизонтальную линию.
4. Выделить левый ползунок, установить 100% и пипеткой определить цвет основного фрейма.
5. Для правого ползунка установить такой же фона, но процент установить 0%.
6. Левый ползунок передвинуть немного вправо



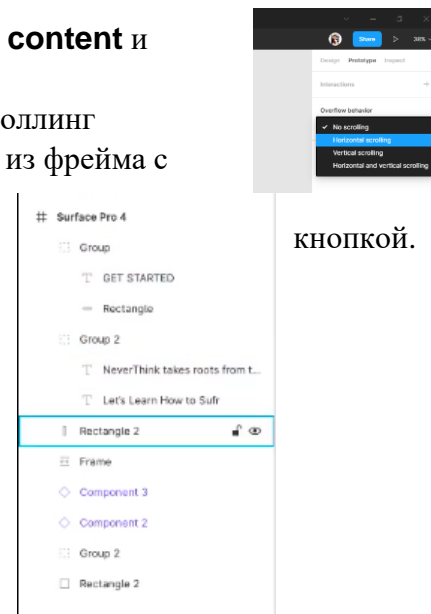
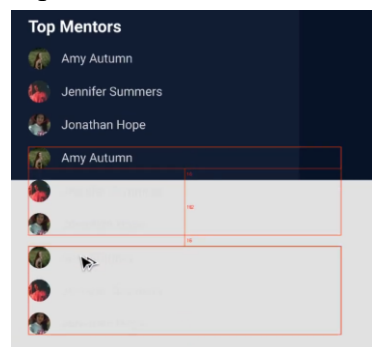
цвет

7. Созданный прямоугольник в дереве слоев переместить вниз, перед компонентами с аватарками
8. Выделить все карточки и вновь созданный прямоугольник и объединить их во фрейм (Alt+Ctrl+G)

9. В созданном фрейме выделить все слои и установить выравнивание по левому и верхнему краю



10. Выделить фрейм, выключить отображение контента **Clip content** и уменьшить его размер до размера основного фрейма/
11. Во вкладке справа **Prototip** выбрать горизонтальный скроллинг
12. Прямоугольник с горизонтальным градиентом перенести из фрейма с карточками в самый верх
13. Перенести наверх также группы с заголовком и
14. Продублировать аватарки с подписями



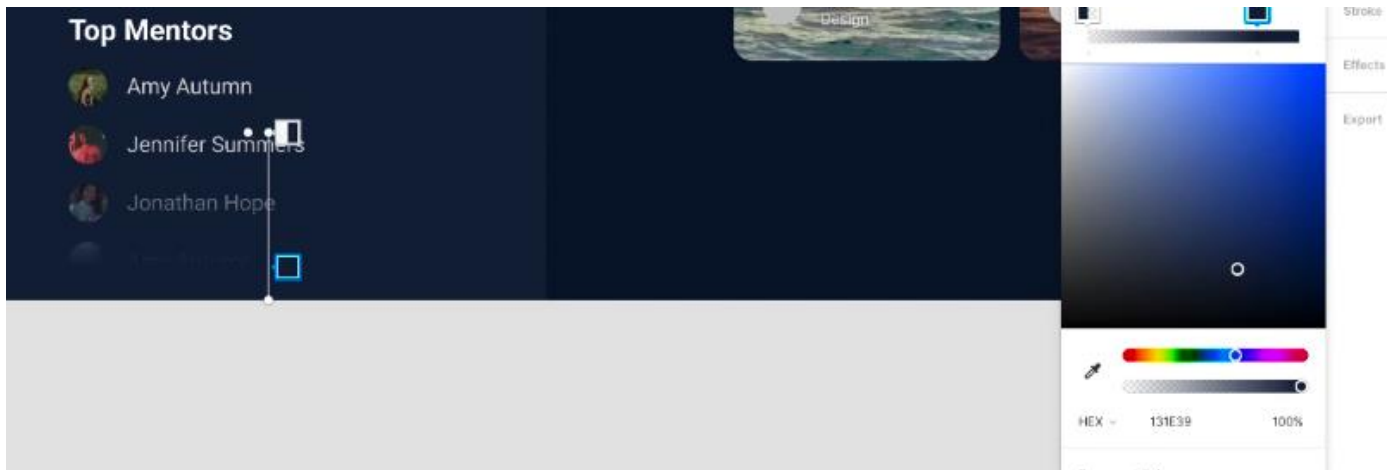
кнопкой.

15. В добавленные аватарки вставить другие фото с помощью плагина **Unsplash**
16. Добавленные компоненты переместить в основной фрейм
17. Объединить все аватарки с подписями в один фрейм и установить привязку к левому и верхнему краям.
18. Выделить новый фрейм, отключить отображение контента и размер фрейма уменьшить до нижнего края основного фрейма.
19. Для этого фрейма установить вертикальный скроллинг.
20. Выделить прямоугольник с градиентной заливкой, скопировать его Ctrl+C, вставить перед фреймом с аватарками.
21. Нажав Shift, повернуть прямоугольник горизонтально и переместить в самый основной фрейм



НИЗ

22. Уменьшить размер прямоугольника до размера фонового прямоугольника и залить его таким же цветом, откорректировав градиентную заливку



23. Выбрать фрейм с картинками, включить отображение контента, выделить эллипсы на каждой карточке и заполнить картинками аватарки с помощью **Unsplash**.
24. Включив режим презентации, получим окончательный вариант, в котором можно прокручивать горизонтально карточки и вертикально – аватарки с подписями

