

Reinstalacja i przygotowanie stanowiska komputerowego

1. Zebranie informacji na temat hardware – pobranie odpowiednich sterowników.

W starcie wpisujemy „Informacje o systemie” – powinny pojawić się informacje na temat sprzętu.

2. Instalacja czystego systemu operacyjnego – najlepiej na luźnym dysku.

W przypadku reinstalacji zebranie informacji o spersonalizowanym oprogramowaniu użytkownika.

- Nazwa komputera – WP(numer naklejony na stację)
- Grupa robocza – VERTPOMME
- Stały adres sieciowy – 192.168.0.(numer naklejony na stację)

3. Instalacja sterowników:

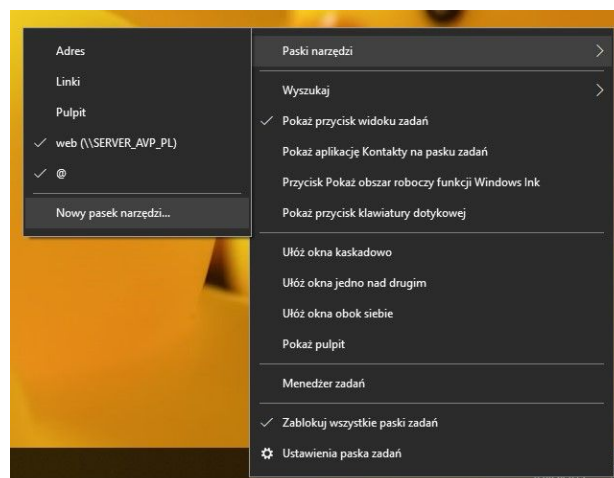
- Płyta główna
- Chipset
- Karta graficzna
- Karta dźwiękowa
- Karta sieciowa
- Inne zainstalowane karty rozszerzeń

4. Nadanie dostępu sieciowego do worków:

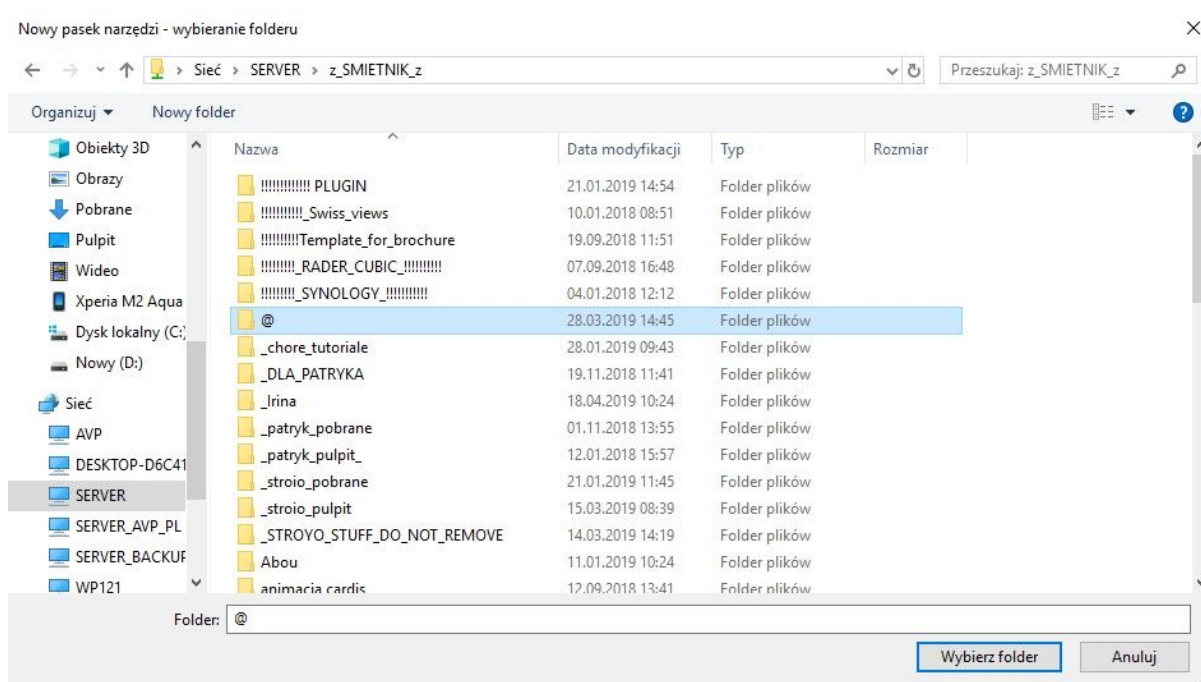
Podanie loginu i hasła użytkownika utworzonego na Synology Rack. *(patrz procedura ...)*

5. Dodanie skrótu @ do worków na pasku zadań:

- Klikamy prawym na pasek zadań i z menu wybieramy Paski narzędzi > Nowy pasek narzędzi:



- podajemy ścieżkę nowego paska “\\SERVER\\z_SMIETNIK_z\\@” i klikamy wybierz folder:



6. Instalacja potrzebnego oprogramowania dla każdego stanowiska:

- 7-zip
- ESET Endpoint Antivirus (po instalacji wybieramy licencję “business”. Login i hasło w tabelkach IT)
- Adobe Reader (w przypadku pakietu Adobe CC Adobe Reader Pro z pakietu)
- Thunderbird (podłączenie potrzebnych kont – *Procedura IT tworzenia i dodawania usera*)
- Przeglądarka internetowa – Chrome
- Skype – gdy nie jest w systemie (e-mail i hasło takie jak na Synology)
- Team Viewer
- Libre Office
- Lite Manager (podgląd pulpitu)

7. Instalacja oprogramowania dla działu 2D:

- Adobe CC - 3 licencje dostępne

8. Instalacja oprogramowania dla działu 3D:

- VNC Viewer
- Photoshop 5 (czasami trzeba podać nr poprzedniego produktu, klucze dostępne na stronie <https://team.accounts.adobe.com/products>. Login i hasło znajdują się w tabelkach IT)

- Grafik 3D tworzący animacje – Adobe CC (jedna licencja dostępna)
- 3ds Max (patrz pkt. 10)
- Pluginy do 3ds Max (patrz pkt. 10)
- NIK Collection (musi zostać zainstalowany po programie Photoshop)
- Forest Pack (patrz pkt. 10)
- V-Ray (patrz pkt. 10)
- ZWCAD 2012
- PDF-XChange Viewer
- mRemoteNG

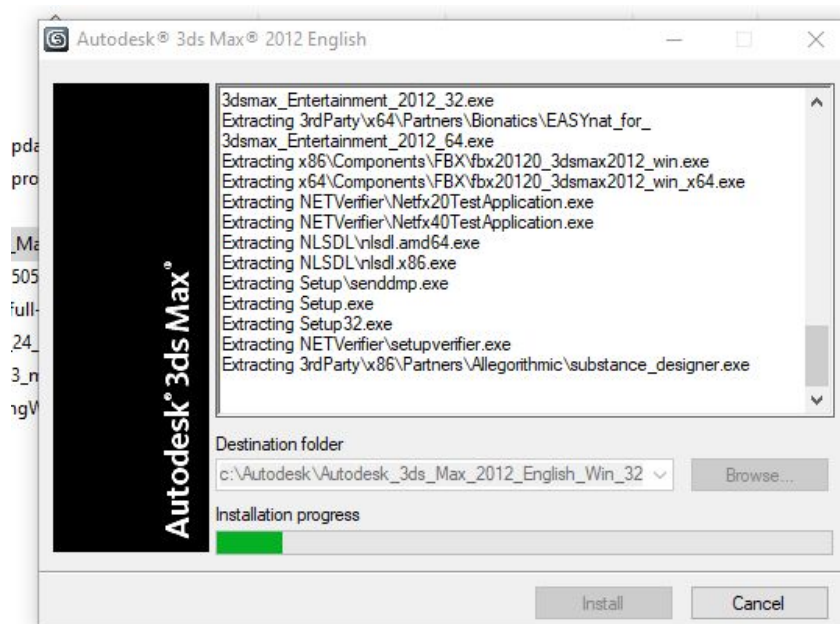
Większość potrzebnego oprogramowania znajduje się w folderze REINSTALL (\\SERVER\\z_SMIETNIK_z\\REINSTALL).

9. Instalacja oprogramowania dla działu IT:

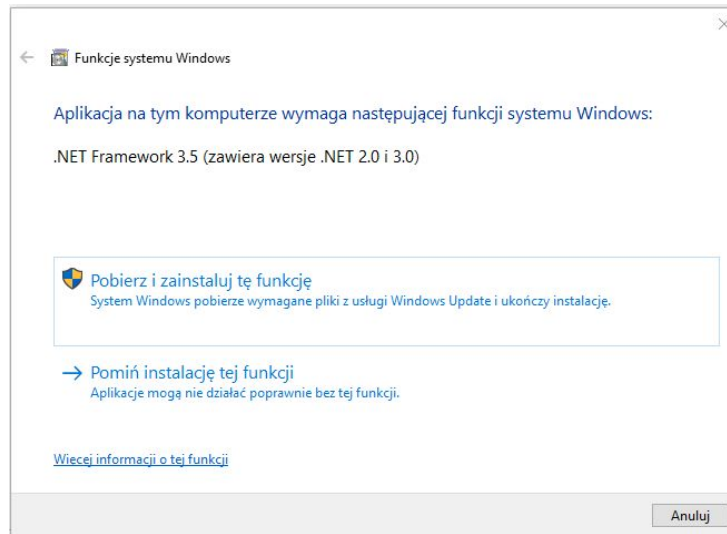
- VNC Viewer
- Adobe CS (czasami trzeba podać nr poprzedniego produktu, klucze dostępne na stronie <https://team.accounts.adobe.com/products>. Login i hasło znajdują się w tabelkach IT)
- WinSCP / FileZilla
- BioStar 1.62
- Wybrany edytor kodu
- Advance IP Scanner
- Lupas Rename 2000

10. Instalacja 3ds Max:

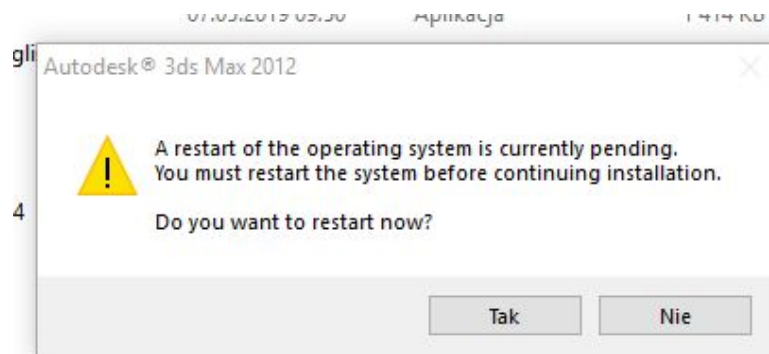
Instalacja jest dwuetapowa. W pierwszym etapie wypakowuje się pliki instalacyjne na dysk komputera, później zwykle komputer restartuje się sam i uruchamia właściwą instalację.



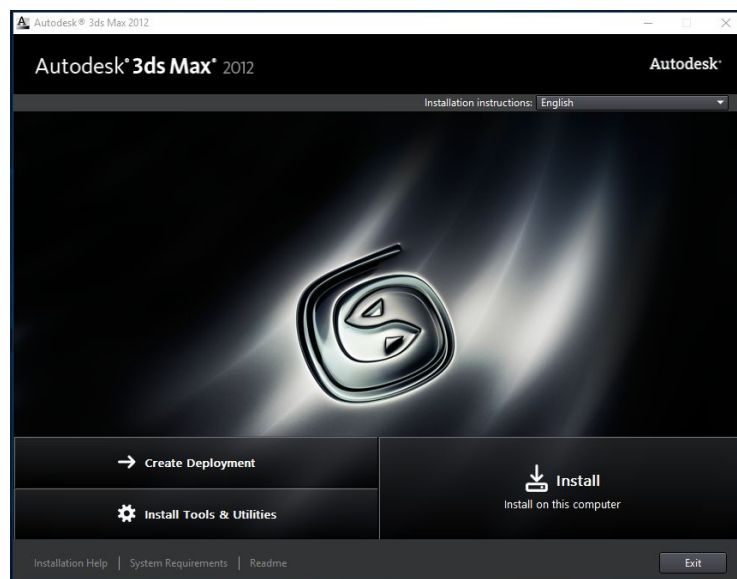
Po wypakowaniu instalator powinien wymusić aktualizację Frameworków windows, klikamy Pobierz i zainstaluj:



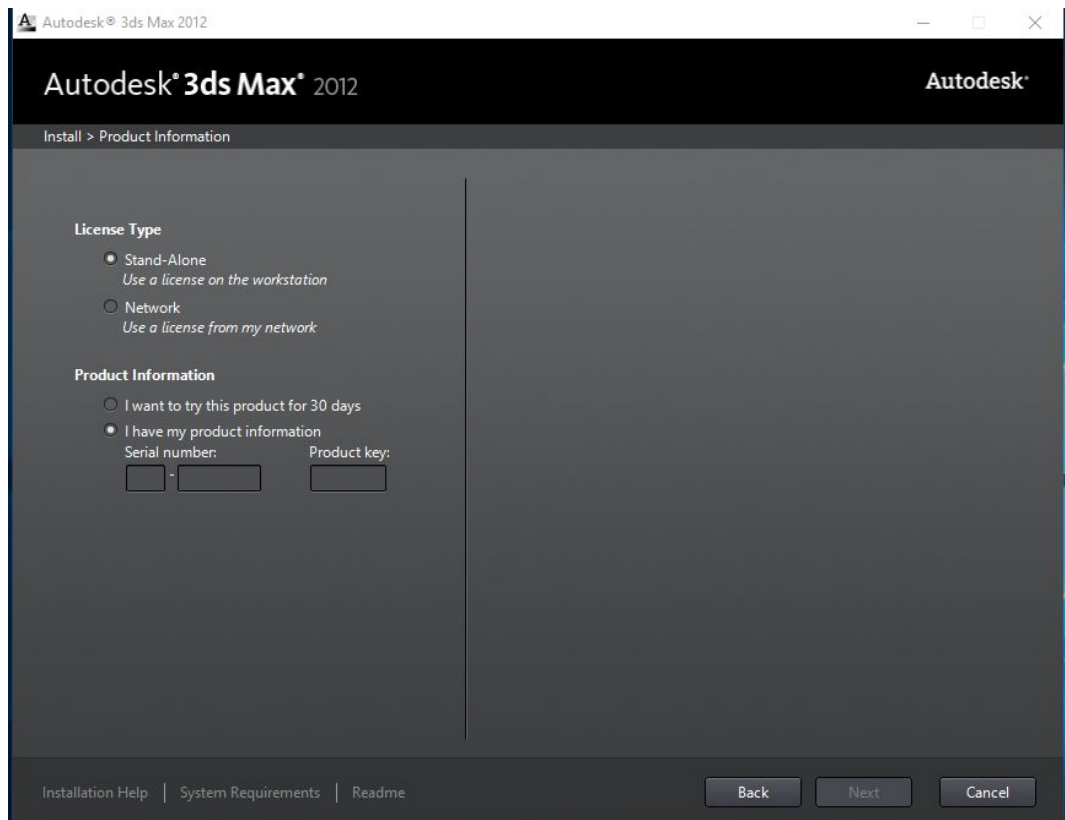
Po aktualizacji program wymusza restart komputera:



Po restarcie komputera powinno pojawić się okno właściwej instalacji, wybieramy install:

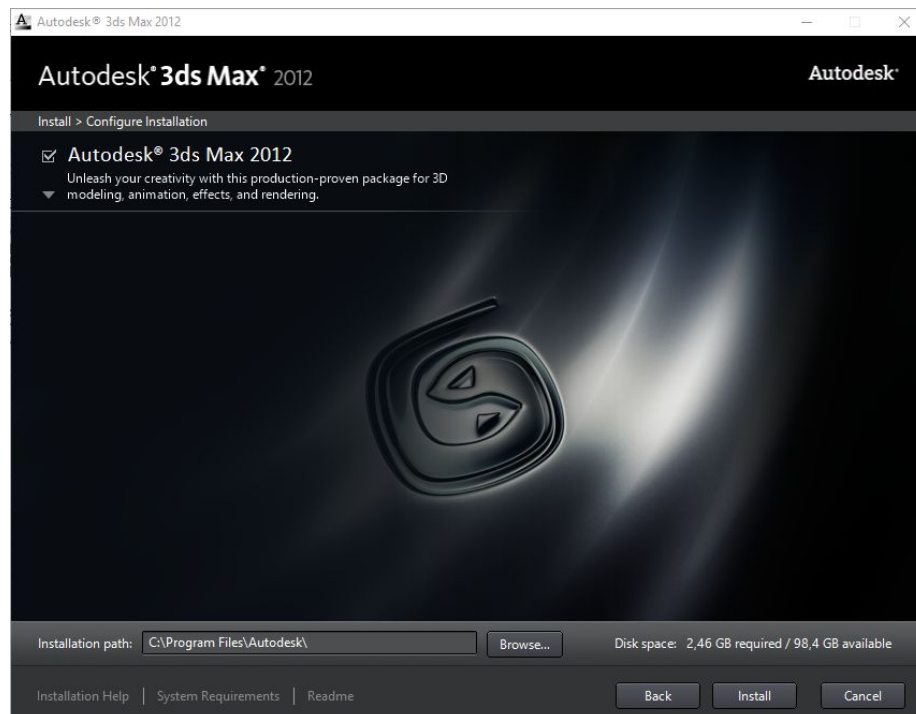


Podajemy serial number i product key (Tabelki IT zakładka - Licenses):

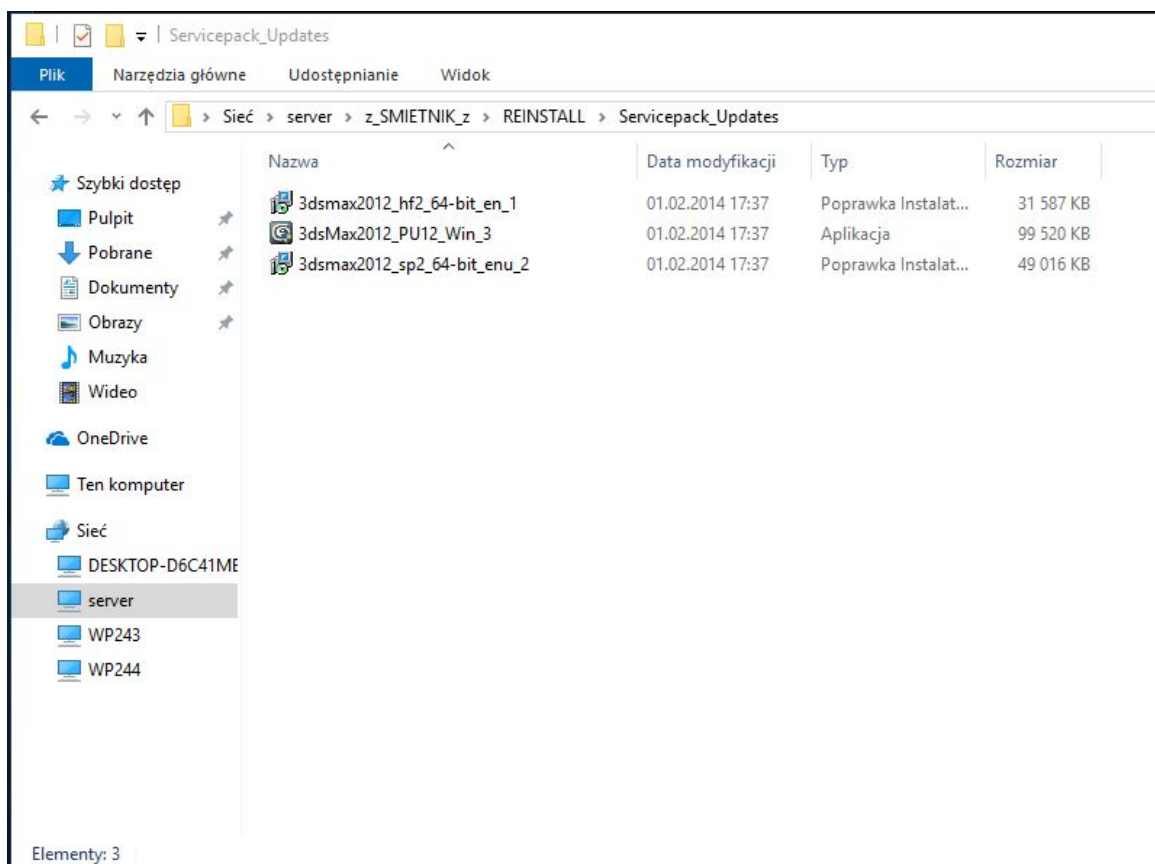


W przypadku reinstalacji te informacje należy wyeksportować z poziomu programu Licenses Transfer... w folderze Autocad. (Zdjęcia później)

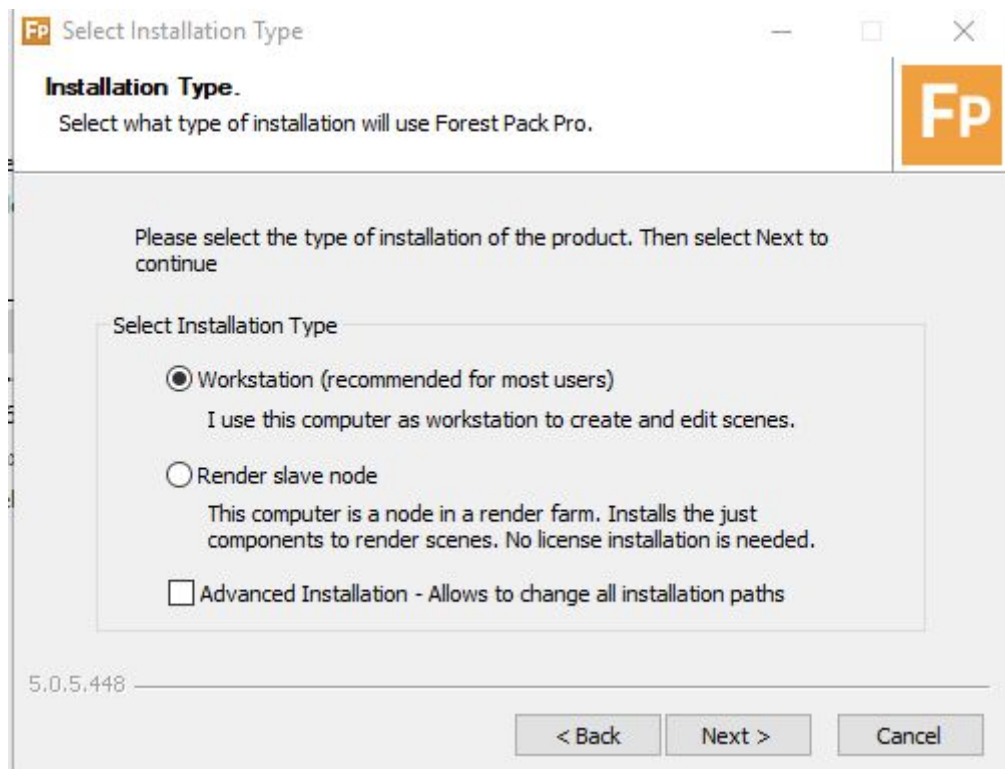
Wybieramy miejsce instalacji i klikamy Install:



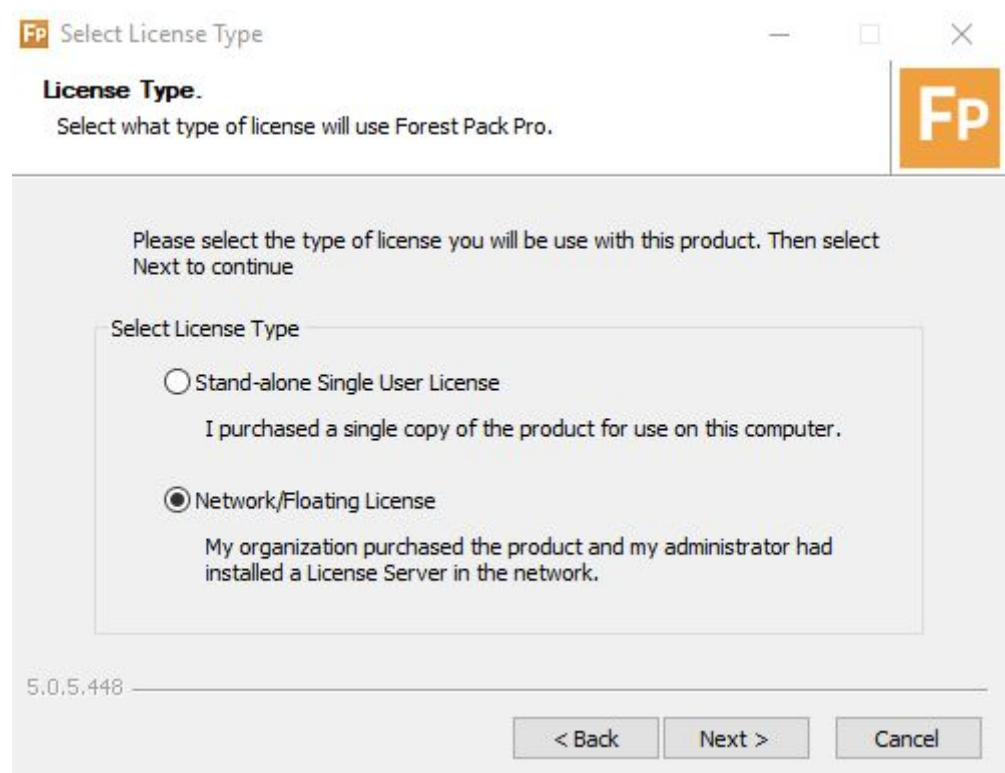
Po zakończeniu instalacji musimy doinstalować service packi. Ostatni znak w nazwie pliku oznacza kolejność instalacji:

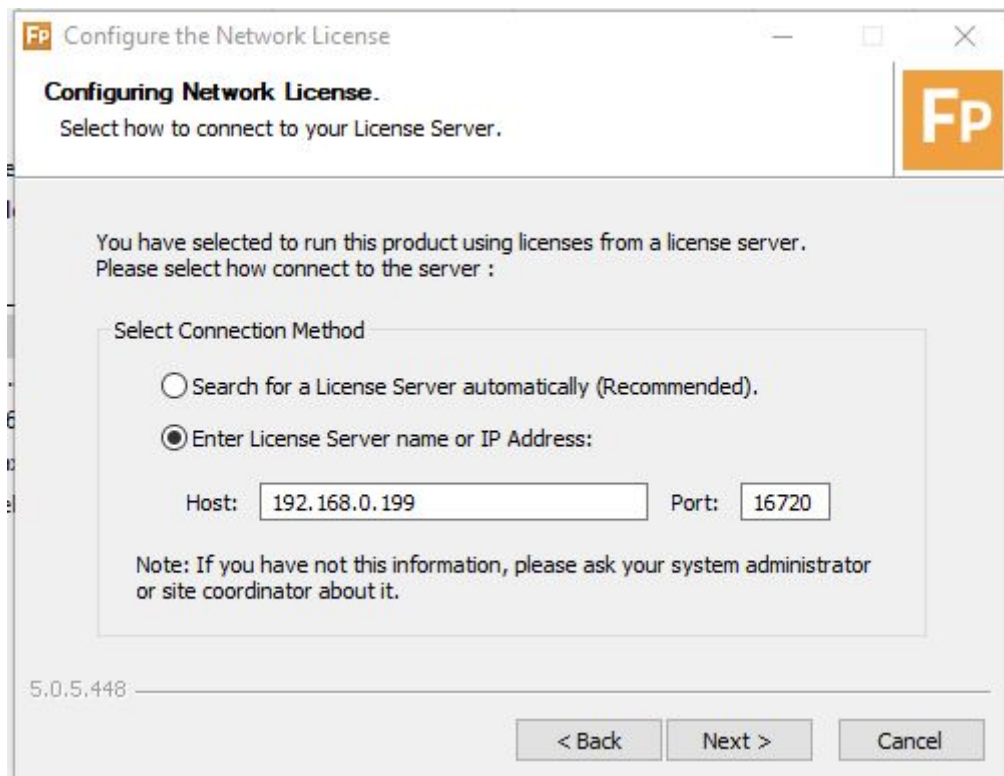


Instalujemy Forest Pack z ustawieniami domyślnymi (Workstation dla stacji roboczej, Render slave mode dla komputera z farmy):

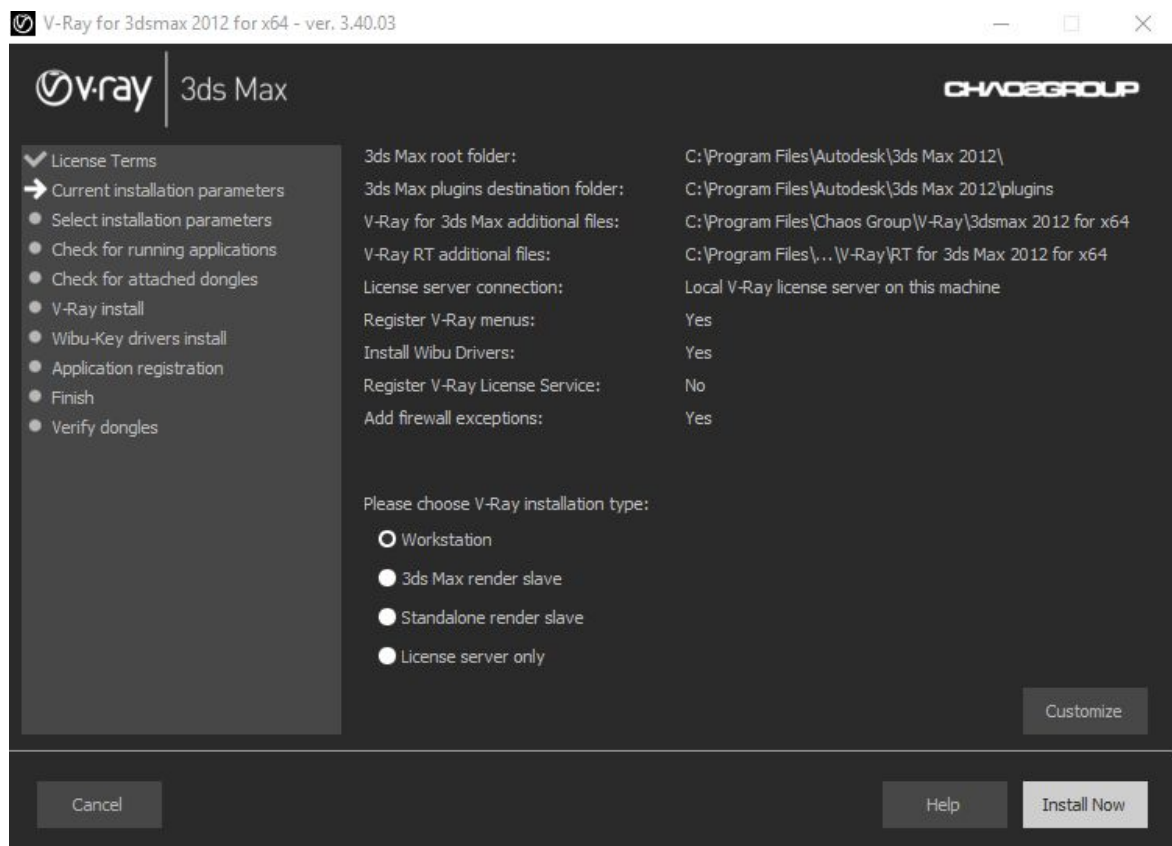


Wybieramy licencję sieciową i wskazujemy adres license server:

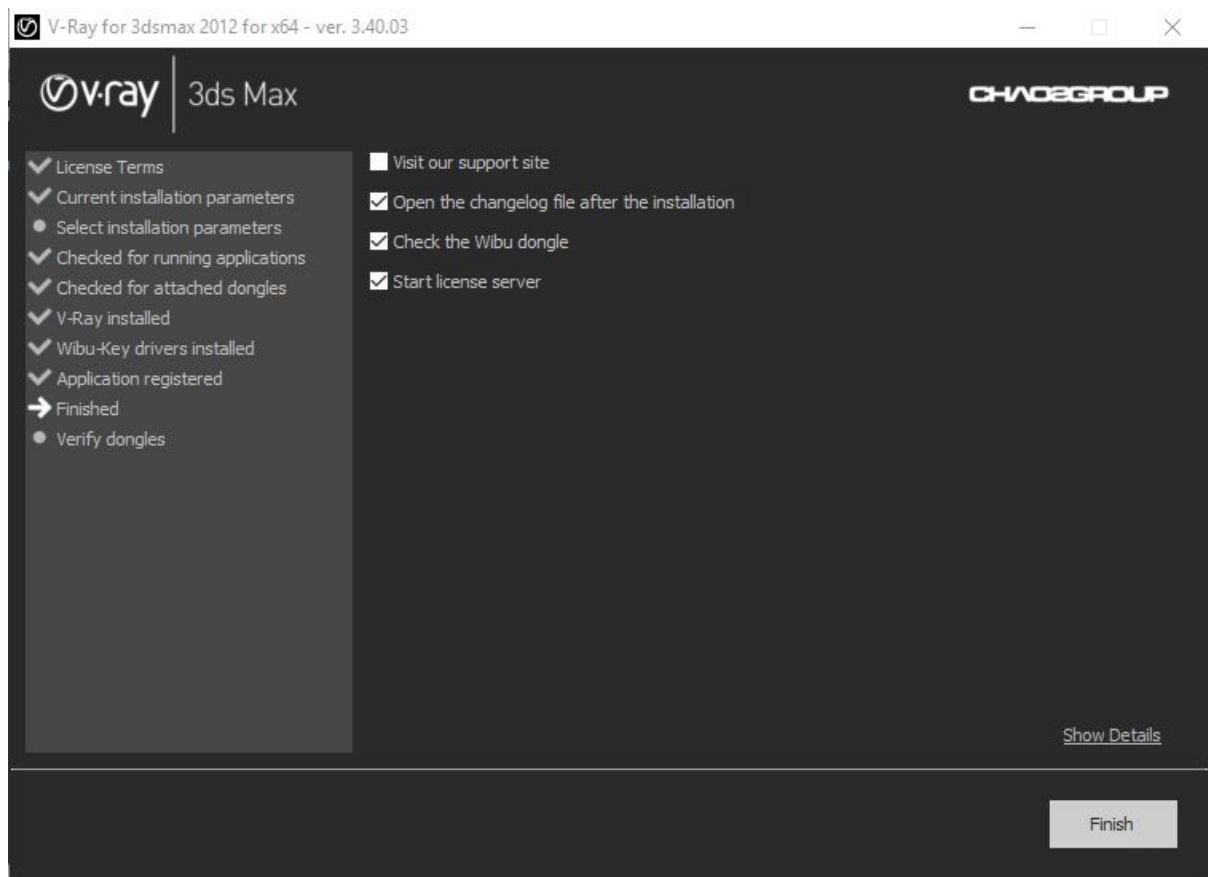




Po zakończeniu przechodzimy do instalacji V-Ray, zaznaczamy opcję Workstation i klikamy Install:



Na koniec instalacji zaznaczamy 2, 3 i 4 check box:



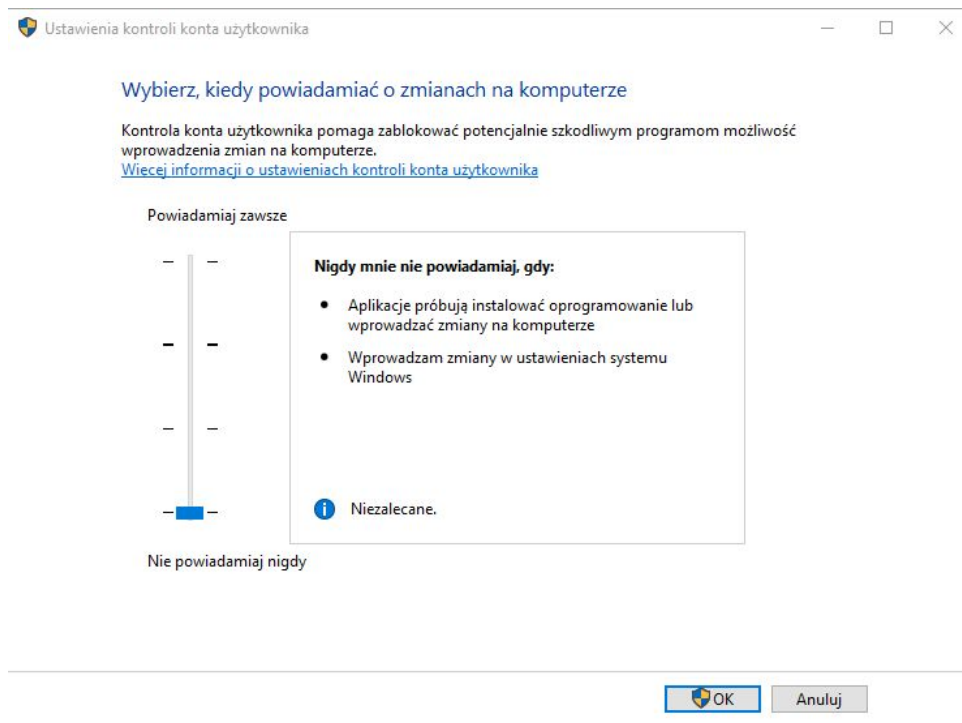
Jeśli klucz licencyjny do V-Ray nie był podłączony, klikamy “Skip” i kończymy proces instalacji.

11. Instalacja ZWCAD:

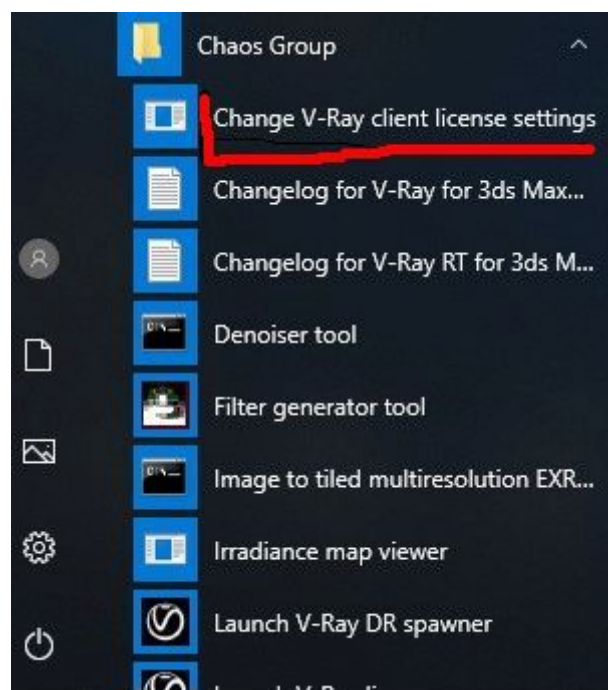
Instalujemy wersję BASIC i zaznaczmy licencję sieciową. Podajemy adres komputera z licencją - 192.168.0.199.

12. VNC Server:

Komputery z zainstalowanym trybem “server” powinny mieć wyłączoną kontrolę użytkownika. W ustawieniach VNC należy ustawić też autostart z systemem Windows. Hasło do zdalnego zarządzania to “q”.



Rodzaj systemu Windows na renderfarmie zależy od ilości procesorów na płycie głównej. W przypadku wieloprocessorowej płyty konieczna jest wersja pro lub wyższa. komputery z renderfarmy w ustawieniach V-Ray powinny pobierać licencję z sieci - w license settings należy wskazać komputer z wpiętym kluczem licencyjnym.



Dla farmy należy również pamiętać o wyłączeniu opcji usypiania komputera.