Engenharia de Requisitos



Prof. Everaldo Artur Grahl – FURB

Unidade 3

- 3. ENGENHARIA DE REQUISITOS
- 3.1 Visão geral sobre requisitos
- 3.2 Requisitos funcionais e não funcionais
- 3.3 Processo de engenharia de requisitos
- 3.4 Visão Geral da UML

Objetivos

Conhecer os conceitos associados à área de requisitos e compreender sua importância no processo de desenvolvimento.

Identificar e descrever requisitos de software com ênfase em requisitos funcionais, não-funcionais, regras de negócio e glossário.

Conhecer as principais atividades realizadas no processo de engenharia de requisitos.

Conhecer os conceitos associados a modelagem de sistemas e compreender sua importância no processo de desenvolvimento.

Conhecer os objetivos dos principais diagramas da UML.

Problemas

- Aos requisitos estão associados os principais problemas do desenvolvimento de software.
- Os principais problemas incluem as mudanças em requisitos já acordados e a dificuldade para manter o entendimento comum entre os usuários e os desenvolvedores.
- Fator que acaba provocando re-trabalho, atrasos no cronograma, custos ultrapassados e a insatisfação dos clientes e usuários de softwares.

Problemas

- Muitos desses erros poderiam ser evitados se as organizações dispusessem de um processo de engenharia de requisitos definido, controlado, medido e aprimorado.
- No entanto, para muitos profissionais da área de informática esses conceitos não são muito claros, o que certamente dificulta a ação dos gerentes no sentido de aprimorar os seus processos de desenvolvimento.

Visão Cliente X Desenvolvedor



Como o cliente explicou



Como o lider de projeto entendeu



Como o analista planejou



Como o programador codificou



O que os beta testers receberam



Como o consultor de negocios descreveu



Valor que o cliente pagou



Como o projeto foi documentado



O que a assistencia tecnica instalou



Como foi suportado



Quando foi entregue



O que o cliente realmente necessitava

Porque os projetos de software falham?

- requisitos incompletos
- falta de envolvimento do usuário
- falta de recursos
- expectativas n\u00e3o realistas
- falta de apoio dos executivos
- mudança nos requisitos e nas especificações
- falta de planejamento
- o sistema não era mais necessário

Requisito

- uma condição ou capacidade necessária para o usuário resolver um problema ou alcançar um objetivo
- uma condição ou capacidade que deve ser encontrada ou possuída por um sistema ou componente do sistema para satisfazer um contrato, padrão, especificação ou outro documento imposto formalmente
- uma representação documentada de uma condição ou capacidade
- definem o que o sistema deve fazer e as circunstâncias sobre as quais deve operar

Classificação de Requisitos

Requisitos Funcionais Requisitos Não-Funcionais

Regras de Negócio

Requisito Funcional – RF

- descreve uma interação entre o sistema e seu ambiente. Além disso, os requisitos funcionais descrevem como o sistema deve se comportar, considerando um certo estímulo.
- representa algo que o sistema deve fazer, ou seja, uma função esperada do sistema que agregue algum valor a seus usuários.
- definem as funcionalidades ou comportamentos que devem ser atendidos pelo software.

Exemplos de RF

RF01 - o sistema deve permitir o cadastro de clientes (entrada);

RF02 - o sistema deve gerar um relatório de faturamento de vendas no trimestre (saída);

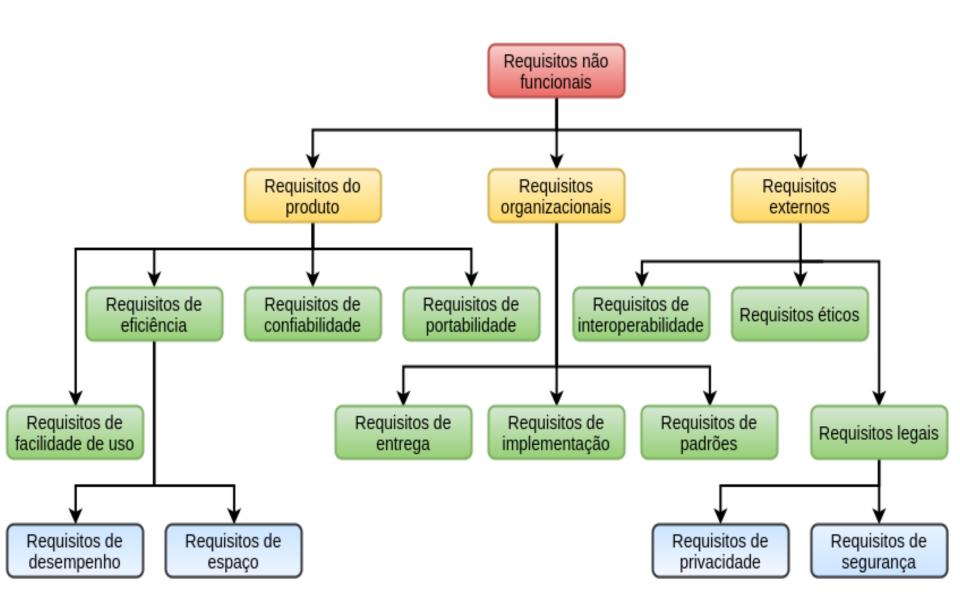
RF03 - o sistema deve registrar o pagamento das compras (transação).

Requisitos Não Funcionais - RNF

- definem as restrições sobre as funcionalidades e serviços que o sistema poderá fornecer.
- uma restrição do sistema que torna limitada a criação de uma solução para o problema.
- a forma como os requisitos funcionais devem ser alcançados. Eles definem propriedades e restrições do sistema
- são atributos de qualidade ou restrições de sistemas de software ou de processos de software

Requisitos Não Funcionais - SOMMERVILLE

- Requisitos de produto: especificam o comportamento do produto (sistema).
 Referem-se a atributos de qualidade que o sistema deve apresentar, tais como confiabilidade, usabilidade, eficiência, portabilidade, manutenibilidade e segurança.
- Requisitos organizacionais: são derivados de metas, políticas e procedimentos das organizações do cliente e do desenvolvedor. Incluem requisitos de processo (padrões de processo e modelos de documentos que devem ser usados), requisitos de implementação (tal como a linguagem de programação a ser adotada), restrições de entrega (tempo para chegar ao mercado time to market, restrições de cronograma etc.), restrições orçamentárias (custo, custo-benefício) etc.
- Requisitos externos: referem-se a todos os requisitos derivados de fatores
 externos ao sistema e seu processo de desenvolvimento. Podem incluir
 requisitos de interoperabilidade com sistemas de outras organizações,
 requisitos legais (tais como requisitos de privacidade) e requisitos éticos.



Exemplos de RNF

RNF01 - o sistema deve ser compatível com os browsers IE e Chrome.

RNF02 – o sistema deve garantir que o tempo de consulta das vendas realizadas não seja maior do que 5 segundos.

RNF03 - a interface do sistema deve ser responsiva

RNF04 - a implementação do sistema será feita com o JAVA

RNF05- deverá ser feita integração com um sistema de meio de pagamentos

RNF06 - para autenticação do sistema deve-se usar login e senha

Regras de Negócio

são políticas, condições ou restrições que devem ser consideradas na execução dos processos existentes em uma organização

RN01 - o valor total de um pedido é igual a soma dos totais dos itens do pedido acrescido de 10 % de taxa de entrega.

RN02 - um cliente do banco não pode retirar mais de R\$ 1.000,00 por dia de sua conta;

RN03 - o número máximo de alunos por turma é igual a 45

Glossário

- Artefato que apresenta definições de termos técnicos e relevantes
- Forneça um vocabulário comum acordado por todos os Stakeholders. Pode ajudar pessoas de diferentes grupos funcionais a alcançar uma compreensão mútua do sistema.
- O objetivo não é registrar todos os termos possíveis, mas somente aqueles que não estão claros, são ambíguos ou necessitem de elaboração.

Exemplo de Glossário

- Alerta Campanha de doação sanguínea criada por um usuário.
- Aplicativo hospitalar Aplicativo com integração à algum hospital, ou utilizado por hospitais.
- App Sigla para a palavra aplicativo.
- Banco de sangue É uma seção derivada de um laboratório clínico onde são armazenadas e processadas amostras de sangue completo tomadas a partir de um doador e são dirigidos a um paciente com necessidade do mesmo.
- Chat Espaço reservado para conversa entre usuários.
- Demanda A necessidade de reposição de estoque que um receptor gera ao banco de sangue quando recebe uma doação.
- Doador Pessoa que doa (doas, ato de dar algo, sem cobrar por isso).
- Pontos de coleta Local onde uma pessoa pode doar sangue, no caso bancos de sangue
- Receptor Pessoa que recebe, no caso do aplicativo, será a pessoa que precisa de doações de sangue.

Outras classificações de requisitos

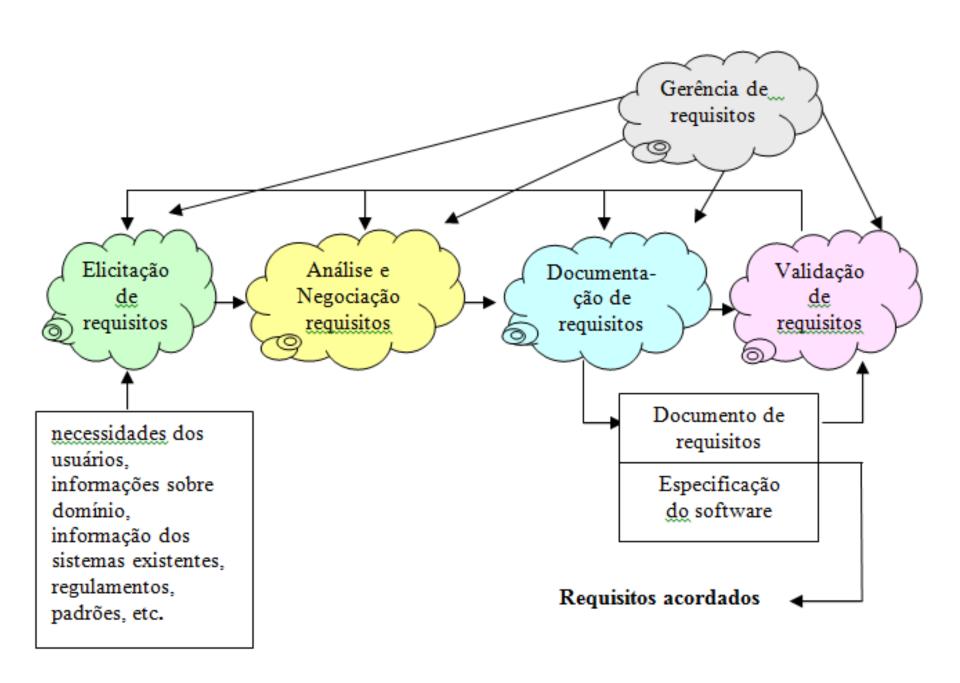
- Requisitos do Usuário
- Requisitos do Sistema
- Requisitos do Software
- Requisitos de Domínio
- Requisitos Inversos

Critérios para Qualidade do Requisito

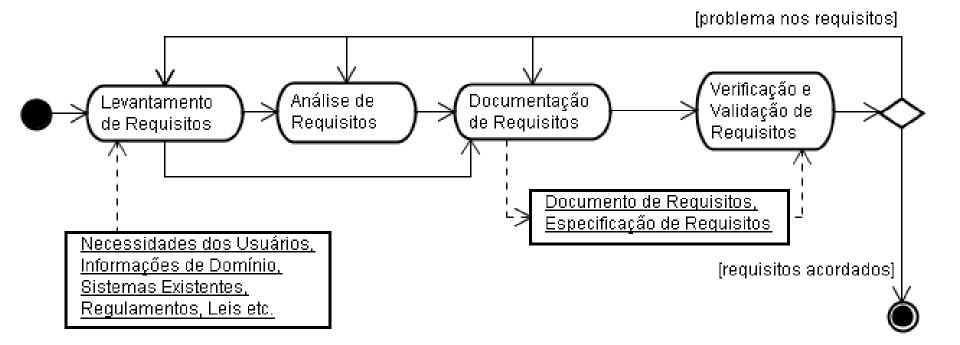
- Necessário
- Não ambíguo
- Verificável
- Conciso
- Viável
- Completo
- Consistente
- Atômico
- Independente
- Abstrato
- Padronizado
- Identificado unicamente

Definições de ER

- Engenharia de Requisitos é um conjunto estruturado de atividades que devem ser seguidas para que se consiga definir, validar e manter um documento de requisitos do sistema. Nas atividades previstas devem constar o levantamento de requisitos, a análise e negociação dos mesmos e a sua validação.
- Engenharia de Requisitos refere-se a uma área de pesquisa, inserida no contexto da Engenharia de Software, e relacionada com a elicitação, documentação e validação das funcionalidades e limitações que precisam ser respeitadas por um software em sua construção e operação.
- A engenharia de requisitos disponibiliza processos para compreender e analisar as necessidades do cliente, avaliando a possibilidade de execução, realizando a especificação e validação dos requisitos até a transformação em um sistema de software operacional.



Gerência de Requisitos



Atividades Típicas da ER

- a) **elicitação de requisitos**: é a atividade relacionada com a identificação dos requisitos do sistema, a partir de consultas aos representantes de cada grupo de usuários, aos documentos do domínio, ao conhecimento do domínio e às pesquisas de mercado.
- b) análise de requisitos e negociação: os requisitos são analisados detalhadamente e os representantes de cada grupo de usuários devem negociá-los de forma a chegar a um consenso. Esta fase é necessária, devido a divergências que são inevitáveis por limitações, como orçamento, prazos, inconsistências oriundas de informações fornecidas por diferentes fontes e diferentes perspectivas de cada um dos grupos de usuários (a maneira como cada grupo imagina o sistema).
- c) **documentação de requisitos**: os requisitos são formalizados em um documento, cujo entendimento deverá ser comum a todos os representantes dos usuários. Esta atividade também é conhecida como Especificação.
- d) validação de requisitos: deve haver uma cuidadosa avaliação dos requisitos, com ênfase em sua consistência e completeza. Nesta atividade deve-se identificar possíveis problemas nos requisitos, antes que o documento produzido sirva de base para o desenvolvimento do sistema. As atividades de documentação e validação de requisitos devem formar um ciclo através do qual serão realizadas múltiplas iterações até que a validação aprove o documento sem restrições.
- e) **gerenciamento de requisitos**: atividade paralela as anteriores que consiste em administrar as inevitáveis mudanças dos requisitos propostos. Tais mudanças surgem principalmente quando são alteradas as prioridades do negócio, quando se identificam erros ou omissões ou quando novos requisitos são definidos. Gerenciamento de requisitos é executado através da implementação de rastreabilidade.

Elicitação de Requisitos



Dimensões do levantamento de requisitos

- Entendimento do domínio da aplicação: entendimento geral da área na qual o sistema será aplicado;
- Entendimento do problema: entendimento dos detalhes do problema específico a ser resolvido com o auxílio do sistema a ser desenvolvido;
- Entendimento do negócio: entender como o sistema irá afetar a organização e como contribuirá para que os objetivos do negócio e os objetivos gerais da organização sejam atingidos;
- Entendimento das necessidades e das restrições dos interessados:
 entender as demandas de apoio para a realização do trabalho de cada um dos
 interessados no sistema, entender os processos de trabalho a serem apoiados
 pelo sistema e o papel de eventuais sistemas existentes na execução e
 condução dos processos de trabalho. Consideram-se interessados no sistema,
 todas as pessoas que são afetadas pelo sistema de alguma maneira, dentre
 elas clientes, usuários finais e gerentes de departamentos onde o sistema será
 instalado.

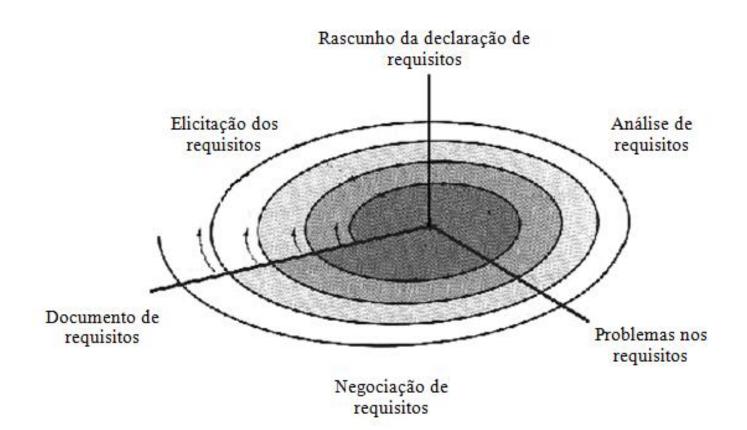
Problemas no Levantamento

- Problemas de escopo
- Problemas de entendimento
- Problemas de volatilidade
- Difícil compreensão
- Pessoas chave muito ocupadas
- Interessados não sabem muito bem o que querem do sistema
- Visões / Pontos de vista diferentes

Técnicas de Elicitação de Requisitos

- Questionário
- Entrevista
- Observação / Análise Social Etnografia
- Leitura de Documentos
- Reuniões Dinâmicas e Colaborativas
- Prototipagem
- Cenários

Análise de Requisitos



Estrutura de Documento de Requisitos

Conteúdo

- 1. Introdução
 - 1.1 Objetivo
 - 1.2 Escopo
 - 1.3 Definições, acrônimos e abreviações
 - 1.4 Referências
 - 1.5 Visão Geral
- 2. Descrição Geral
 - 2.1 Perspectiva do produto
 - 2.2 Funções do produto
 - 2.3 Características dos usuários
 - 2.4 Limitações
 - 2.5 Suposições e dependências
- 3. Requisitos específicos

Apêndices

Índice

Outros modelos

- Introdução
 - Propósito
 - Escopo
 - Interfaces de Usuário
 - Estrutura do Documento
- Informações de Apoio
 - Definições, acrônimos e abreviaturas
 - Referências
 - Descrição Geral do Software
- Perspectivas do produto
 - Interfaces de Comunicação

- Perspectivas do produto (cont.)
 - Restrições de Memória
 - Funções do produto
 - Características dos Usuários
 - Restrições
 - Suposições e Dependências
 - Requisitos Futuros
- Requisitos Específicos
 - Requisitos
 Funcionais
 - Modelo de Domínio
 - Casos de Uso
 - Requisitos Não Funcionais

Outros modelos

- Introdução: breve introdução ao documento, descrevendo seu propósito e estrutura.
- Descrição do Propósito do Sistema: descreve o propósito geral do sistema.
- Descrição do Minimundo: apresenta, em um texto corrido, uma visão geral do domínio, do problema a ser resolvido e dos processos de negócio apoiados, bem como as principais ideias do cliente sobre o sistema a ser desenvolvido.
- Requisitos de Usuário: apresenta os requisitos de usuário em linguagem natural.
 Três conjuntos de requisitos devem ser descritos nesta seção: requisitos funcionais, requisitos não funcionais e regras de negócio.

Objetivos da Validação de Requisitos

- Garantir que:
 - o analista de requisitos compreendeu adequadamente os requisitos do software;
 - certificando que n\u00e3o houve falhas na comunica\u00e7\u00e3o entre ele e os usu\u00e1rios e cliente;
 - os requisitos especificados realmente definem o sistema correto;
 - ou seja, o sistema que o cliente e usuários desejam;
 - as diferentes representações dos requisitos (modelos, descrições textuais, tabelas, etc);
 - são consistentes entre si;

Técnicas de Validação de Requisitos

- Revisões de Requisitos
 - Análise manual sistemática dos requisitos
- Prototipação
 - Uso de modelo executável do sistema para avaliar requisitos
- Geração de Casos de Teste
 - Desenvolver testes específicos para os requisitos para avaliá-los
- Análise de Consistência Automática
 - Avaliar uma especificação dos requisitos

GERENCIAMENTO DE REQUISITOS



Gerência de Requisitos

Controle de Mudanças

- Propor mudanças
- Analisar impacto
- Tomar decisões
- Atualizar documentos de Requisitos
- Atualizar plano de projeto

Controle de Versão

- Definir o esquema de identificação de versão
- Identificar versões do documento de requisitos
- Identificar versão de cada requisito

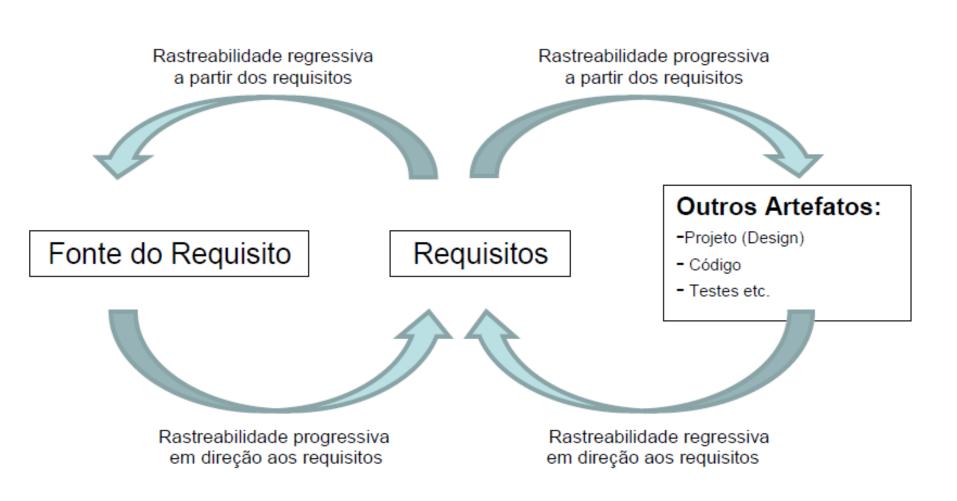
Acompanhar o estado de requisitos

- Definir possíveis estados para um requisito
- Armazenar os estados de cada requisito
- *Documentar os estados de todos os requisitos

Rastrear requisitos

- Definir ligações com outros requisitos
- Definir ligações com outros elementos

Tipos de Rastreabilidade

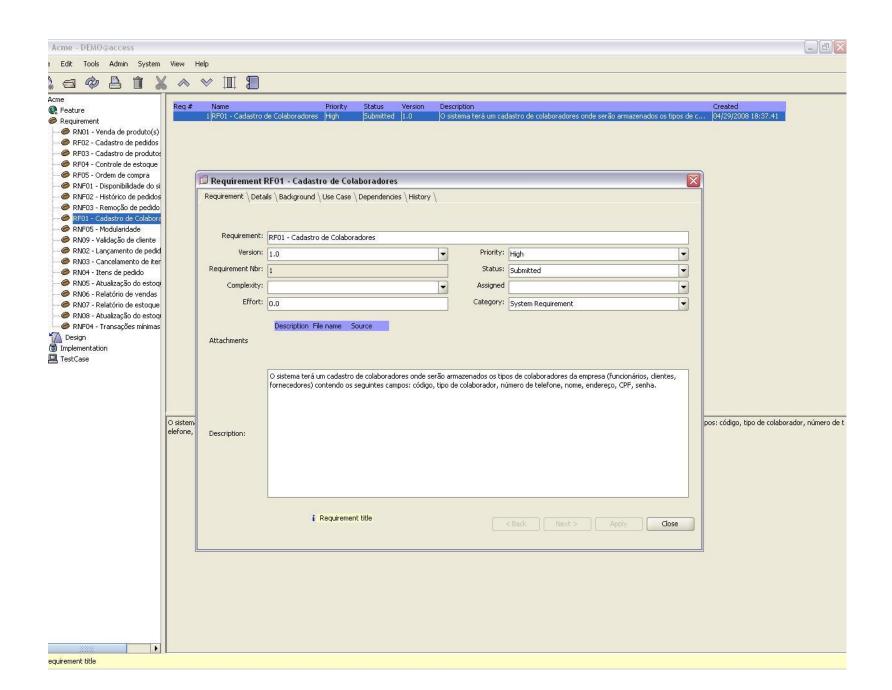


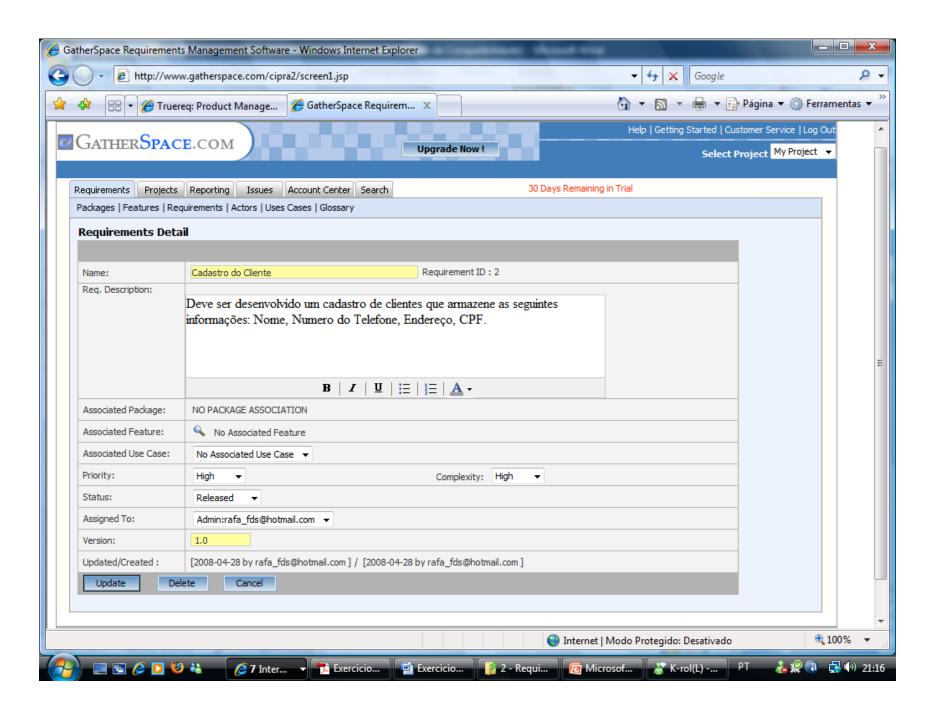
Exemplo de Matriz de Rastreabilidade

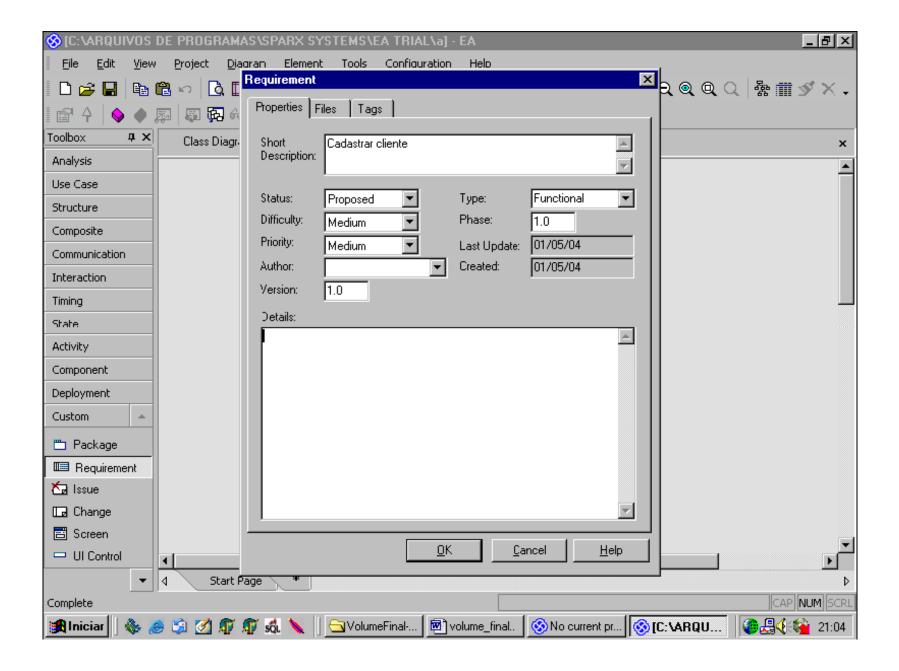
	Requisito 1	Requisito 2	Requisito 3	Requisito 4	Requisito 5
Requisito 1			*	*	
Requisito 2					*
Requisito 3				*	*
Requisito 4		*			
Requisito 5					

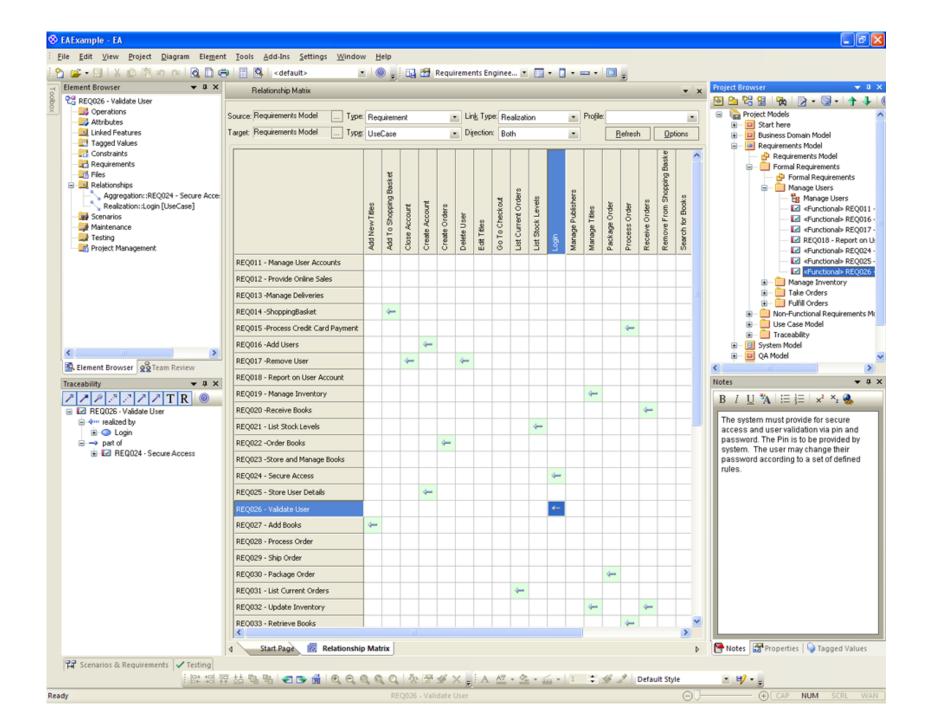
Mais Exemplo

	RF1: Obras	de	RF2: Autor	Cadastro	de	RF3: Usuár	de	Registro éstimo	de	RF5: Devol		de
RN1: quantidade de obras								*				
RN2: tempo de permanência											*	









EXERCÍCIOS

VAMOS PRATICAR!

1) Assinale a opção que Não representa um benefício típico a ser obtido com o uso de requisitos:
a) Redução dos prazos de desenvolvimento e diminuição dos custos de manutenção
b) Melhoria da comunicação entre os membros da equipe de um projeto
c) Facilitação do processo de testes
d) Melhoria na negociação entre analistas e usuários
e) Aprofundamento da análise dos problemas relacionados ao sistema

- 2) Reescreva os requisitos descritos abaixo de uma melhor forma considerando os critérios de qualidade de um requisito:
- a) O sistema deve ser muito rápido na consulta aos dados de um paciente
- b) O sistema deve gerar um relatório com dados importantes
- c) O sistema deve permitir agendar uma consulta médica e registrar o diagnóstico obtido com o paciente durante uma consulta

3) Dê um exemplo de um requisito não-funcional da categoria portabilidade aplicado ao SPOTIFY. Também de exemplos de dois requisitos funcionais e uma regra de negócio.

