

```
1
2
3
4
5 public class ListaSequencial {
6     public static void main(String[] args) {
7         System.out.println("Bem-vindo à implementação de Lista
8         Sequencial em Java!");
9     }
10 }
11
12
13
14
```

```
1  // 1. Declaração da classe
2  public class ListaSequencial {
3
4      // Lista para armazenar elementos
5      ArrayList<Integer> lista = new ArrayList<Integer>();
6
7      /*
8       * Criamos uma classe chamada ListaSequencial
9       * que encapsula uma lista sequencial.
10      * A variável 'lista' é uma lista genérica
11      * usada para armazenar os elementos.
12      */
13  }
14
```

```
1  // 2. Métodos de inserção
2  // 2.1 Inserção no início
3  public void inserirNoInicio(int elemento) {
4      lista.add(0, elemento);
5  }
6  /*
7   * Insere um elemento na posição 0,
8   * deslocando os outros elementos para a direita.
9   * Usamos o método add de ArrayList com o índice 0.
10  */
11
12
13
14
```

```
1  // 2.2 Inserção no final
2  public void inserirNoFinal(int elemento) {
3      lista.add(elemento);
4  }
5  /*
6   * Insere um elemento no final da lista.
7   * Esse é o comportamento padrão do método add de ArrayList.
8   */
9
10
11
12
13
14
```

```
1  // 2.3 Inserção em uma posição específica
2  public void inserirNaPosicao(int posicao, int elemento) {
3      if (posicao < 0 || posicao > lista.size()) {
4          throw new IndexOutOfBoundsException("Posição inválida");
5      }
6      lista.add(posicao, elemento);
7  }
8  /*
9   * Insere o elemento na posição especificada pelo índice posicao.
10  * Antes da inserção, verificamos se a posição é válida:
11  * - Posição inválida: Fora dos limites [0, tamanho da lista].
12  * - Se inválida, lançamos uma exceção
13  * (IndexOutOfBoundsException).
14  */
```

```
1  // 3. Métodos de remoção
2  // 3.1 Remoção do início
3  public void removerDoInicio() {
4      if (lista.isEmpty()) {
5          throw new IllegalStateException("A lista está vazia");
6      }
7      lista.remove(0);
8  }
9  /*
10 * Remove o elemento na posição 0.
11 * Antes de remover, verificamos se a lista está vazia:
12 * - Vazia: Lançamos uma exceção (IllegalStateException).
13 */
14
```

```
1  // 3.2 Remoção do final
2  public void removerDoFinal() {
3      if (lista.isEmpty()) {
4          throw new IllegalStateException("A lista está vazia");
5      }
6      lista.remove(lista.size() - 1);
7  }
8  /*
9   * Remove o último elemento (índice = tamanho da lista - 1).
10  * Também verificamos se a lista está vazia antes de remover.
11  */
12
13
14
```

```
1  // 3.3 Remoção de posição específica
2  public void removerNaPosicao(int posicao) {
3      if (posicao < 0 || posicao >= lista.size()) {
4          throw new IndexOutOfBoundsException("Posição inválida");
5      }
6      lista.remove(posicao);
7  }
8  /*
9   * Remove o elemento na posição especificada.
10  * Verificamos se a posição é válida:
11  * - Fora dos limites [0, tamanho da lista - 1] gera uma exceção.
12  */
13
14
```



```
1  // 4. Método de pesquisa
2  public int buscarElemento(int elemento) {
3      for (int i = 0; i < lista.size(); i++) {
4          if (lista.get(i) == elemento) {
5              return i;
6          }
7      }
8      return -1;
9  }
10 /*
11  * Realiza uma busca sequencial:
12  * - Percorre a lista do início ao fim.
13  * - Retorna o índice do elemento se for encontrado.
14  * - Retorna -1 se o elemento não estiver na lista.
15  */
```

```
1  // 5. Método de atualização
2  public void atualizarElemento(int posicao, int novoValor) {
3      if (posicao < 0 || posicao >= lista.size()) {
4          throw new IndexOutOfBoundsException("Posição inválida");
5      }
6      lista.set(posicao, novoValor);
7  }
8  /*
9   * Atualiza o valor de um elemento na posição especificada.
10  * Verificamos se a posição é válida antes de alterar.
11  * O método set do ArrayList substitui o valor no índice
12  fornecido.
13  */
14
```

```
1 // 6. Método de exibição
2 public void exibirLista() {
3     System.out.println(lista);
4 }
5 /*
6  * Exibe os elementos da lista no console usando o toString do
7  * ArrayList.
8  */
9
10
11
12
13
14
```

```
1  // 7. Método principal (main)
2  ListaSequencial lista = new ListaSequencial();
3  Scanner scanner = new Scanner(System.in);
4  int opcao;
5  /*
6   * Criação de uma instância de ListaSequencial para manipular os
7   métodos da lista.
8   * O Scanner é usado para ler entradas do usuário.
9   * A variável opcao armazena a escolha do menu.
10  */
11
12
13
14
```

```
1  // 8. Menu interativo
2  do {
3      System.out.println("\nMenu de Opções:");
4      System.out.println("1. Inserir no início");...
5      ...System.out.println("0. Sair");
6      System.out.print("Escolha uma opção: ");
7      opcao = scanner.nextInt();
8  } while (opcao != 0);
9  scanner.close();
10 System.out.println("Encerrando o programa...");
11 /*
12  * 0 menu é exibido ao usuário, com opções numeradas para realizar
13  * diferentes operações.
14  * 0 número digitado pelo usuário é armazenado em opcao.
15  */
```

```
1  // 9. Uso do try-catch
2  try {
3      switch (opcao) {
4          case 1 -> {
5              System.out.print("Digite o elemento a ser inserido no
início: ");
6              int elemento = scanner.nextInt();
7              lista.inserirNoInicio(elemento);
8              ...
9              ...}
10         // Outras opções seguem a mesma lógica
11     }
12 } catch (Exception e) {
13     System.out.println("Erro: " + e.getMessage());
14 }
```

```
1  // 9. Uso do try-catch
2  /*
3   * O bloco try envolve a execução das operações com base na
4   * escolha do usuário.
5   * Garante que o programa não seja interrompido caso ocorra um
6   * erro, como:
7   * - O usuário digitar um índice inválido.
8   * - Tentar remover ou acessar elementos em uma lista vazia.
9   * - Inserir dados incorretos (exemplo: digitar uma letra em vez
10  * de um número).
11  * O catch captura a exceção e exibe uma mensagem amigável usando
12  e.getMessage().
13  */
14
```

```
1  // 9. Uso do try-catch
2  //Exemplo Prático
3  /*
4   * Se o usuário escolhe remover de uma posição específica (opção
5   * 6) e digita uma posição inválida:
6   * - O método removerNaPosicao lança uma
7   * IndexOutOfBoundsException.
8   * - O catch captura essa exceção e exibe:
9   * - makefile
10  * - Copiar código
11  * - Erro: Posição inválida
12  */
13
14
```



```
1  // 10. Fechamento do programa
2  while (opcao != 0);
3  scanner.close();
4  System.out.println("Encerrando o programa...");
5  /*
6   * O loop do-while garante que o menu seja exibido até que o
7   * usuário escolha a opção 0.
8   * O programa encerra corretamente ao fechar o scanner e exibir
9   * uma mensagem de
10  saída.
11  */
12
13
14
```