**Informe Control 2 Optativo de especialidad IV.**

Alumno: Leandro Ismael Etcheverry Villagrán

Pregunta de investigación

**¿Qué tarjetas de video están más baratas hoy en día?**

Narrativa

Esta pregunta de Investigación va a partir del aumento del precio los productos tecnológicos a lo largo del periodo de la pandemia a causa del COVID 19 y también debido al auge de las granjas de Cripto monedas que agotaron en gran medida a las tarjetas de video, con el data set conseguido de Solotodo se podrá generar un registro histórico el cual se podrá contrastar con todas las temáticas tanto sociales como económicas del periodo, permitiendo ver como afecta estos efectos mencionados a los precios.

Audiencia

* Personas que juegan videojuegos
  + Edad: desde los 16 años
* Diseñadores digitales en general.
  + Edad: 22 años en adelante.

Hay otros más segmentos de personas a los cuales puede ser dirigida, pero se eligieron estos dos segmentos puesto que son los más importantes dentro de los que se evaluaron para el conjunto de datos conseguido y las razones son las siguientes.

Alrededor del 90% de las tarjetas de video que hoy en día están en el mercado chileno están destinadas al gaming, esto no quiere decir que estas tarjetas no puedan ser usadas para rendering o diseño digital. Esto quiere decir que la cantidad de personas que diseña y compra tarjetas de video especialmente para esto es un público reducido, pero no menos importante.

Graficas a usar

Gráfico, Gráfico de dispersión

Descripción generada automáticamenteIlustración 1, Diagrama de dispersión, Fuente: (datavizcatalogue, 2022)

* Este diagrama de dispersión se usará para evidenciar donde están las tarjetas gráficas donde el eje X será la memoria que posee la tarjeta vs Eje Y con el dinero que cuesta la tarjeta.
* Marcas: Puntos.
* Canales: Posición.

Gráfico, Gráfico de líneas

Descripción generada automáticamente

Ilustración 2,Gráfica de Línea, Fuente: (datavizcatalogue, 2022)

* Esta gráfica mostrará la línea de tiempo de los costos de las tarjetas de video (eje Y) en un periodo de tiempo (eje X).
* Marcas: Líneas.
* Canales: Posición.

Tabla de Ilustraciones.

[Ilustración 1, Diagrama de dispersión, Fuente: (datavizcatalogue, 2022) 2](#_Toc104675380)

[Ilustración 2,Gráfica de Línea, Fuente: (datavizcatalogue, 2022) 2](#_Toc104675381)