

Khóa học Backend

Bài 02: Học HTML cơ bản (Tiết 2)



Nội dung









Thẻ ul, ol, li



Phân biệt: block và inline



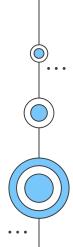
Form





01

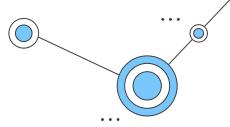
Thẻ video



01. The video

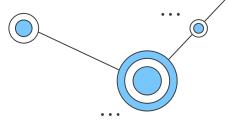
- Là thẻ để nhúng video vào trang web.
- Trong thẻ video có thẻ <source> để chứa đường dẫn file video.
- Cú pháp:

```
<video width="320" height="240" controls>
     <source src="movie.mp4" type="video/mp4">
</video>
```



01. The video

- Thuộc tính thẻ video:
 - width/height: Chiều rộng và chiều cao của video.
 - controls: Thanh điều khiển (như: bật, tạm dừng, âm lượng).
 - loop: Lặp lại.
 - autoplay: Tự động phát.
 - **muted**: Tắt tiếng.
- Thuộc tính thẻ source:
 - **src**: Đường dẫn file.
 - **type**: Kiểu video (mp4, ogg, webm).

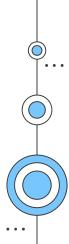






02

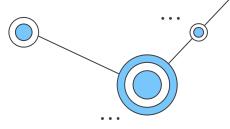
The audio



02. The audio

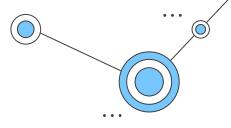
- Là thẻ để nhúng audio vào trang web.
- Trong thẻ audio có thẻ <source> để chứa đường dẫn file audio.
- Cú pháp:

```
<audio controls>
    <source src="audio.mp3" type="audio/mpeg">
    </audio>
```



02. The audio

- Thuộc tính thẻ audio:
 - controls: Thanh điều khiển (như: bật, tạm dùng, âm lượng).
 - loop: Lặp lại.
 - **autoplay**: Tự động phát.
 - **muted**: Tắt tiếng.
- Thuộc tính thể source:
 - **src**: Đường dẫn file.
 - **type**: Kiểu audio (mpeg là mp3, ogg, webm, wav).

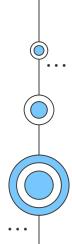






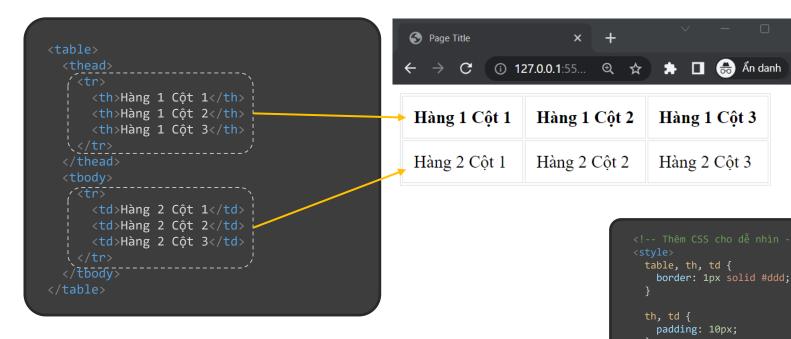
03

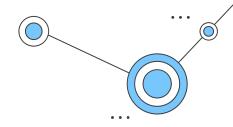
The table



03. The table

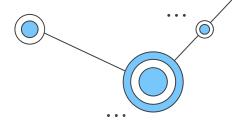
- Là thẻ dùng để chèn bảng vào trang web.
- Cú pháp:





03. The table

- Ý nghĩa các thẻ:
 - : Xác định một bảng
 - <thead></thead>: Phần đầu của bảng
 - : Phần thân của bảng
 - (table row): Xác định một hàng của bảng
 - (table header): Xác định tiêu đề của bảng
 - (table data): Xác định dữ liệu ô của bảng
- Thuộc tính:
 - **colspan**: tạo ô mở rộng trên nhiều cột
 - rowspan: tạo ô kéo dài trên nhiều hàng



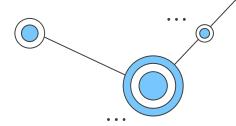


03. Thể table

Ví dụ 1:

STT	Họ tên	n SĐT	
1	Le Van A	0123456789	
2	Le Van B	0123456789	





03. Thể table

Ví dụ 2:

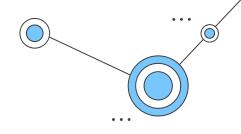
Hàng 0 Cột 1	Hàng 0 Cột 2	Hàng 0 Cột 3	Hàng 0 Cột 4	Hàng 0 Cột 5
Hàng 1 Cột 1	Hàng 1 Cột 2	Hàng 1 Cột 3 Hàng 4 Cột 3	Hàng 1 Cột 4	Hàng 1 Cột 5
			Hàng 2 Cột 4	Hàng 2 Cột 5
			Hàng 3 Cột 4	Hàng 3 Cột 5
			Hàng 4 Cột 4	Hàng 4 Cột 5
	Hàng 5 Cột 2	Hàng 5 Cột 3	Hàng 5 Cột 4	Hàng 5 Cột 5
			Hàng 6 Cột 4	Hàng 6 Cột 5



03. Thể table

Ví dụ 3:

Hàng 1 Cột 1	Hàng 1 Cột 2	Hàng 1 Cột 3			
	Hàng 2 Cột 2	Hàng 2 Cột 3			
	Hàng 3 Cột 2				
	Hàng 4 Cột 2	Hàng 4 Cột 3			
	Hàng 5 Cột 2	Hàng 5 Cột 3			
	Hàng 6 Cột 2				
	Hàng 7 Cột 2	Hàng 7 Cột 3	Hàng 7 Cột 4	Hàng 7 Cột 5	
	Hàng 8 Cột 2	Hàng 8 Cột 3	Hàng 8 Cột 4	Hàng 8 Cột 5	
	Hàng 9 Cột 2	Hàng 9 Cột 3	Hàng 9 Cột 4	Hàng 9 Cột 5	
	Hàng 10 Cột 2	Hàng 10 Cột 3	Hàng 10 Cột 4	Hàng 10 Cột 5	
	Hàng 11 Cột 2			Hàng 11 Cột 5	

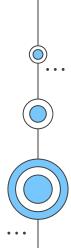


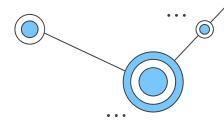




04

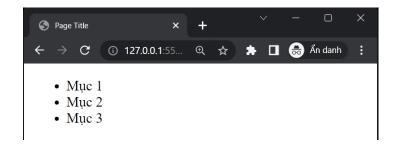
Thẻ ul, ol, li

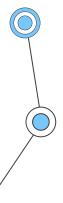




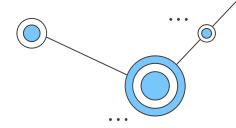
- Thẻ (Unordered List Không sắp xếp)
 - Dùng để hiển thị một danh sách.
 - Các mục con được **đánh dấu chấm tròn**.
 - Cú pháp:
 - Trong đó:
 - </i>/li>(List Item): Một mục trong danh sách

```
Mục 1Mục 2Mục 3
```

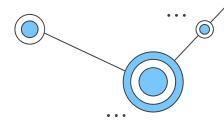




- Ví dụ:
- Muc 1
 - o Muc 1 1
 - o Muc 1 2
 - o Mục 1 3
- Mục 2
- Mục 3

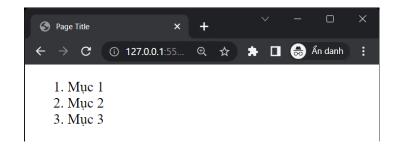




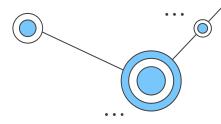


- Thẻ (Ordered List Sắp xếp)
 - Dùng để hiển thị một danh sách.
 - Các mục con được **đánh số thứ tự**.
 - Cú pháp:
 - Trong đó:

```
     Mục 1
     Mục 2
     Mục 3
```





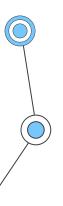


- Thuộc tính **type** của thẻ **ol**:
 - type="1": Mặc định. Các mục đánh dạng số.
 - type="A": Các mục đánh dạng chữ hoa.
 - type="a": Các mục đánh dạng chữ thường.
 - type="l": Các mục đánh dạng số La Mã viết hoa.
 - type="i": Các mục đánh dạng số La Mã viết thường.

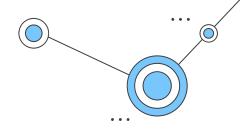
```
     Muc 1
     Muc 2
     Muc 3
     Muc 3
```

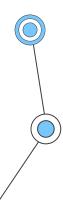


- A. Muc 1
- B. Muc 2
- C. Muc 3



- Ví dụ 1:
- 1. Mục 1
 - o Mục 1 1
 - ∘ Mục 1 **-** 2
 - o Muc 1 3
- 2. Mục 2
- 3. Mục 3





Ví dụ 2:

I. Muc 1

A. Muc 1 - 1

B. Muc 1 - 2

II. Muc 2

A. Muc 2 - 1

B. Muc 2 - 2

C. Mục 2 - 3

D. Mục 2 - 4

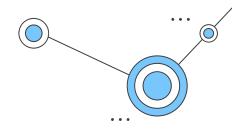
i. Muc 2 - 4 - 1

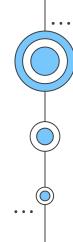
ii. Mục 2 - 4 - 2

iii. Mục 2 - 4 - 3

III. Mục 3 IV. Mục 4

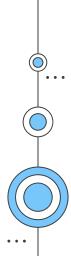
V. Muc 5





05

Phân biệt: block và inline



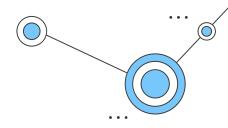
05. Phân biệt: block và inline

block (khối)

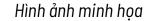
- Luôn luôn bắt đầu trên một dòng mới.
- Một số thẻ dạng block:
 - <div>
 - <h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5>, <h6>

 - <|><|i><|i>

 - <form>



Đoạn văn 1	X
Đoạn văn 2	X
Đoạn văn 3	X
Đoạn văn 4	V
Đoạn văn 5	

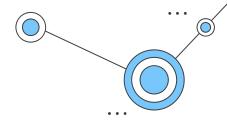




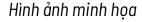
05. Phân biệt: block và inline

inline (nội tuyến - trong hàng)

- Ở trên cùng một hàng.
- Chỉ xuống dòng khi hết chiều ngang.
- Một số thẻ dạng inline:
 - <a>
 -
 - <i>>
 -
 - <input>
 - <label>
 - <select>
 -
 - <textarea>
 - <button>



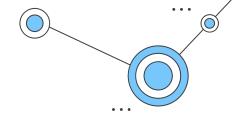
Doạn văn 1 Doạn văn 2 Doạn văn 3 Doạn văn 3
văn 4 Doạn văn 5





05. Phân biệt: block và inline

Lưu ý:



```
<!-- Sai -->
<span>
  Nội dung...
</span>
```

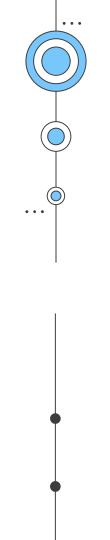
Phần tử kiểu inline không được chứa phần tử kiểu block.

Phần tử kiểu inline chỉ chứa các phần tử kiểu inline, dữ liêu.

Phần tử kiểu block thì được chứa các phần tử kiểu block, kiểu inline, dữ liệu.

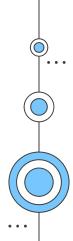
Ngoại lệ: thẻ <a> (kiểu inline) có thể chứa phần tử kiểu block.





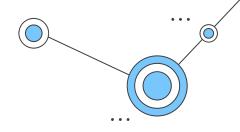
06

Form



6.1. Form là gì?

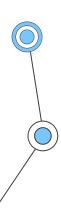
- Là một biểu mẫu được sử dụng để thu thập thông tin.
- Cú pháp: <form></form>
- Ví dụ:



Họ tên:		
Email:		
Gửi		

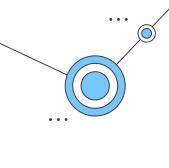
- action
 - Giá trị là một đường dẫn.
 - Xác định nơi nhận giá trị khi gửi.
 - Ví dụ:

```
<form
  action="https://www.w3schools.com/action_page.php"
>
  <!-- Code trong nay -->
</form>
```



- target
 - Chỉ định nơi hiển thị phản hồi sau khi gửi.
 - target="_self": Mặc định. Phản hồi hiển thị ở tab hiện tại.
 - target="_blank": Phản hồi hiển thị ở tab mới.
 - Ví dụ:

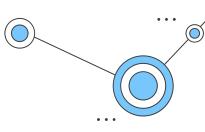
```
<form
  action="https://www.w3schools.com/action_page.php"
  target="_blank"
>
  <!-- Code trong nay -->
  </form>
```



method

- Chỉ định giao thức HTTP sẽ được sử dụng khi gửi dữ liệu biểu mẫu.
- Có 2 phương thức: **GET** và **POST**.
- Phương thức **GET**:
 - Nối dữ liệu biểu mẫu vào URL, theo cặp name/value.
 - KHÔNG BAO GIỜ sử dụng GET để gửi dữ liệu bảo mật.
 - Độ dài của URL bị giới hạn (2048 ký tự).
 - Ví dụ:

```
<form
  action="https://www.w3schools.com/action_page.php"
  method="GET"
>
  <!-- Code trong nay -->
</form>
```

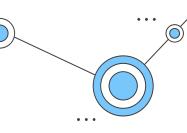




method

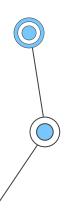
- Chỉ định giao thức HTTP sẽ được sử dụng khi gửi dữ liệu biểu mẫu.
- Có 2 phương thức: GET và POST.
- Phương thức **POST**:
 - Dữ liệu gửi đi không hiển thị trên URL.
 - Không có giới hạn về kích thước.
 - Có thể được sử dụng để gửi một lượng lớn dữ liệu.
 - Ví dụ:

```
<form
  action="https://www.w3schools.com/action_page.php"
  method="GET"
>
  <!-- Code trong nay -->
  </form>
```

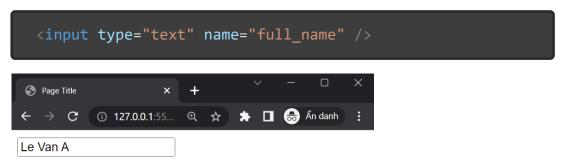


- autocomplete
 - Tính năng tự động điền.
 - Trình duyệt sẽ gợi ý các giá trị mà người dùng đã nhập trước đó.
 - Ví dụ:

```
<form
  action="https://www.w3schools.com/action_page.php"
  autocomplete="on"
>
  <!-- Code trong nay -->
</form>
```



- <input>
 - Hiển thị theo nhiều cách, tùy thuộc vào thuộc tính type.
 - Mặc định type="text".
 - Ví dụ:





- <label>
 - Xác định nhãn cho element trong biểu mẫu.
 - Để người dùng hiểu hơn về element đó.
 - Thuộc tính for của thẻ <label> phải bằng thuộc tính id của element để liên kết chúng lại với nhau.
 - Ví dụ:

Ho tên:



<select>

- Hiển thị dạng danh sách thả xuống (dropdown).
- Các thẻ <option> là các tùy chọn để người dùng có thể chọn.
- Để thay đổi lựa chọn mặc định thì thêm thuộc tính selected vào <option> muốn chọn mặc định.
- Ví dụ:



Chọn màu sắc:



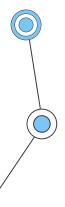


- <textarea>
 - Dùng để nhập nhiều dòng.
 - Ví dụ:

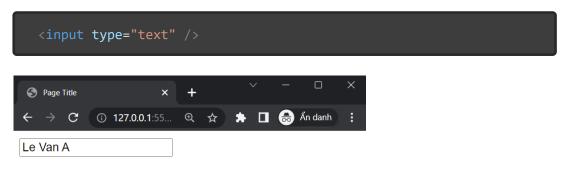




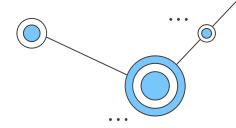




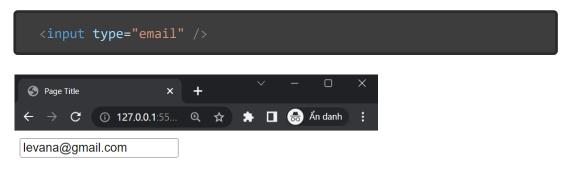
- <input type="text">
 - Dùng để nhập đoạn văn ngắn.
 - Ví dụ:





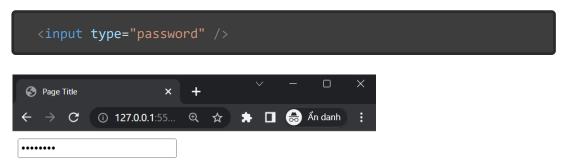


- <input type="email">
 - Dùng để nhập **email**.
 - Ví dụ:



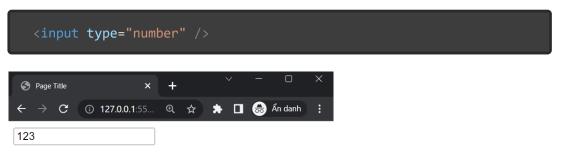


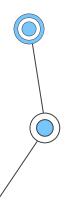
- <input type="password">
 - Dùng để nhập mật khẩu.
 - Ví dụ:



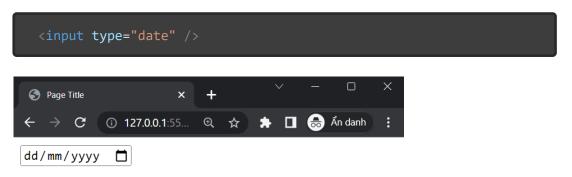


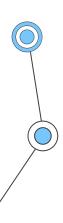
- <input type="number">
 - Dùng để nhập **số**.
 - Không nhập được chữ.
 - Ví dụ:

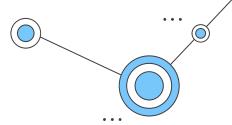




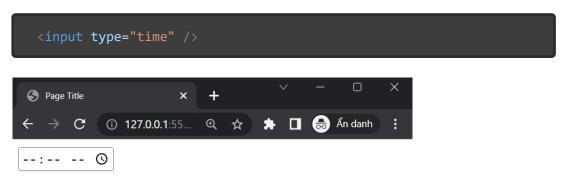
- <input type="date">
 - Dùng để nhập ngày, tháng, năm.
 - Ví dụ:

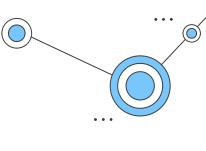


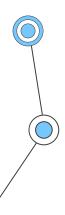




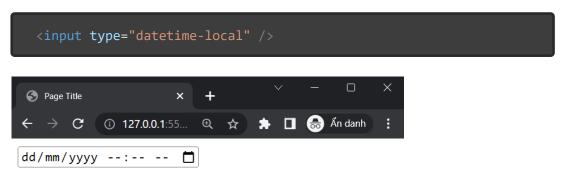
- <input type="time">
 - Dùng để nhập giờ, phút.
 - Ví dụ:

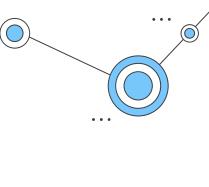






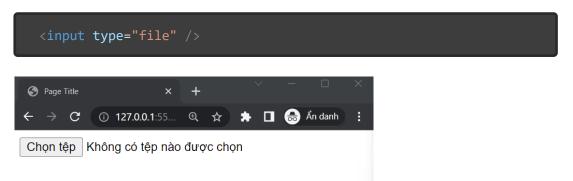
- <input type="datetime-local">
 - Dùng để nhập ngày, tháng, năm, giờ, phút.
 - Ví dụ:

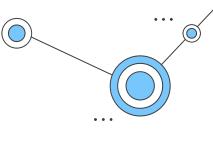






- <input type="file">
 - Dùng để **tải file lên**.
 - Ví dụ:





- <input type="checkbox">
 - Các hộp kiểm cho phép người dùng chọn NHIỀU tùy chọn.
 - Ví dụ:

```
Những ngôn ngữ lập trình bạn đã học:
<input type="checkbox" id="ngonNguC" name="language" value="c">
<label for="ngonNguC"> Ngôn ngữ C</label>
<br />
<input type="checkbox" id="ngonNgujava" name="language" value="java">
<label for="ngonNgujava"> Ngôn ngữ Java</label>
<br />
<input type="checkbox" id="ngonNguPhp" name="language" value="php">
<input type="checkbox" id="ngonNguPhp" name="language" value="php">
<label for="ngonNguPhp"> Ngôn ngữ PHP</label>
```



Những ngôn ngữ lập trình bạn đã học:

- ☑ Ngôn ngữ C
- ✓ Ngôn ngữ Java
- ☐ Ngôn ngữ PHP



- <input type="radio">
 - Cho phép người dùng CHỉ chọn MỘT trong số các lựa chọn.
 - Ví dụ:

```
Giới tính:
<input type="radio" id="nam" name="gioiTinh" value="Nam">
<label for="nam">Nam</label>
<br />
<input type="radio" id="nu" name="gioiTinh" value="Nữ">
<label for="nu">Nữ</label>
<br />
<input type="radio" id="khac" name="gioiTinh" value="Khác">
<label for="khac">Khác</label></label for="khac">Khác</label></label>
```



Giới tính:

- Nam
- Nữ
- O Khác



Bài tập

Link bài tập: https://course-back-end-24.vercel.app/lessons/lesson-2/index.html

