Manuel UTilisateur

Travail Pratique Individuel

Une image contenant homme, Condition physique, muscle, Coude

Description générée automatiquement

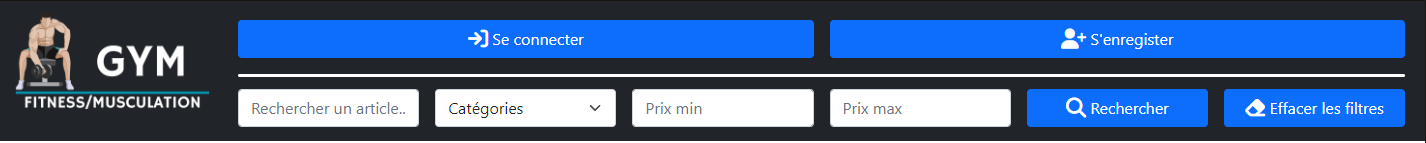
Soares Rodrigues Flavio (I.DA-P4A)

CFPT INFORMATIQUE

17 mai 2023

# Inscription au site

Cliquez sur le bouton s’enregistrer en haut à droite de la barre de navigation



Pour s’inscrire, il faut remplir tous les champs correctement et cliquer sur le bouton « S’enregistrer ».

Une image contenant texte, capture d’écran, nombre, Police

Description générée automatiquement

Un message apparait en haut de la page indiquant que vous pouvez vous connecter au site avec un lien qui redirige vers la page de connexion « Votre compte a été créer. Un email de confirmation vous a été envoyer. Connectez-vous »

# Mail de confirmation lors de l’inscription

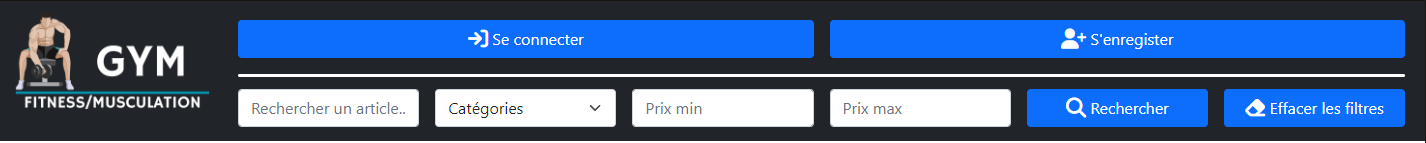
Mail reçu par l’utilisateur lors de son inscription sur le site

Une image contenant texte, Police, capture d’écran

Description générée automatiquement

# Connexion au site

Cliquez sur le bouton « Se connecter » en haut à droite de la barre de navigation



Pour se connecter au site, vous devez mettre votre email et mot de passe

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquement

Puis cliquez sur le bouton « Se connecter ».

Vous êtes ensuite redirigé vers la page d’accueil entant qu’utilisateur connecté.

# Page d’accueil

La page d’accueil affiche les 10 articles mis à la une les plus récent s’il y en a. Sur chaque article on peut voir son image principale, son nom et son prix. Ainsi qu’un bouton « Voir les détails... »

Une image contenant équipement de gymnastique, Gym, machine de gymnastique

Description générée automatiquement

Lors ce que l’utilisateur clique sur le bouton « Voir les détails... » il est redirigé vers la page qui affiche les détails d’un article.

# Détail d’un article

La page détails d’un article qui contient toutes les images de l’article, le nom, le prix et la description. Ainsi qu’un bouton tout en bas de la page qui à un comportement différent en fonction du type d’utilisateur qui clique dessus.

Vue pour un visiteur ou pour un utilisateur connecté. Le bouton permet d’ajouter dans le panier l’article uniquement si l’utilisateur est connecté. Dans le cas inverse si c’est un visiteur il est rediriger vers la page de connexion.

Une image contenant banc

Description générée automatiquement

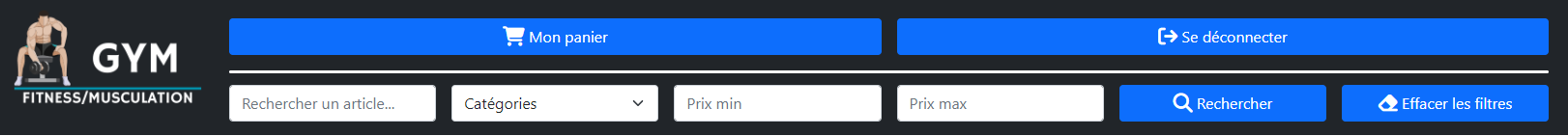
Vue de l’administrateur du site. Le bouton permet d’aller vers la page de modification de l’article

Une image contenant banc

Description générée automatiquement

# Panier

Pour accéder au panier l’utilisateur doit être connecter. Puis cliquez sur le bouton « Mon panier » dans la barre de navigation.



Chaque article que l’utilisateur à ajouter dans sont panier sont afficher avec l’image principale, le nom, le prix, la quantité qui peut être modifier si l’utilisateur souhaite. L’utilisateur peut également voir le prix total pour un article. Il peut supprimer l’article de son panier. Il a la possibilité de sauvegarder son panier s’il a modifié la quantité d’un ou plusieurs articles. De plus, il peut commander ses articles.

Une image contenant texte, capture d’écran

Description générée automatiquement

**F**

**D**

**E**

**C**

**A**

**B**

1. Le nombre de fois que l’article est dans le panier (quantité).
2. Bouton qui permet de supprimer l’article du panier.
3. Affichage du prix total pour 1 article (prix \* quantité). Il est mis à jour lors ce que la quantité change.
4. Affichage du nombre d’articles différents et du prix total de la commande.
5. Bouton qui redirige vers une page de confirmation de la commande pour la valider.
6. Bouton qui permet à l’utilisateur de sauvegarder les modifications du panier lors ce qu’il change la quantité et qu’il souhaite sortir de la page sans commander.

# Validation de la commande

Cette page affiche les données bancaires du site. Et permet à l’utilisateur de valider sa commande en appuyant sur le bouton « Valider la commande ».

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement

Lors ce que l’utilisateur appuie sur le bouton « Valider la commande » un email est envoyé à l’utilisateur. Les articles du panier acheté sont rétrocédés dans les quantités en stock. Puis l’utilisateur est redirigé vers la page d’accueil.

# Mail reçu lors de la validation de la commande

Dans ce mail l’utilisateur peut voir le résumé de sa commande.

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement

# Page de modification d’un article

En cliquant sur le bouton « Modifier un article » dans les détails d’un article l’administrateur est rediriger vers la page qui permet de modifier l’article sélectionné.

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Page web

Description générée automatiquement

**I**

**J**

**H**

**G**

**F**

**C**

**D**

**E**

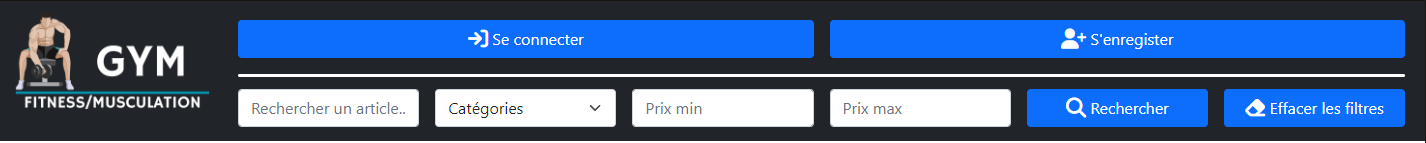
**B**

**A**

1. Nom de l’article (plus de 10 caractères et unique) : par défaut nom actuel.
2. Description de l’article au format HMTL (plus de 10 caractères) : par défaut description actuelle.
3. Prix de l’article : par défaut prix actuel.
4. Bouton de suppression qui supprime l’image.
5. Image de l’article.
6. Permet d’ajouter des nouvelles images.
7. Catégorie : par défaut la catégorie actuelle
8. Quantité en stock : par défaut quantité actuelle
9. Check-box qui permet d’indiquer si l’article est mis en avant : par défaut coché car l’article est à la une.
10. Bouton « Valider » qui permet de modifier l’article.

# Utilisation des filtres pour effectuer une recherche

Tous les utilisateurs du site peuvent effectuer une recherche grâce au 4 filtres disponible dans la barre de navigation. Les filtres fonctionnent de façon indépendante les uns des autres. L’utilisateur peut décider d’utiliser un ou plusieurs filtres lors de sa recherche ou rechercher sans filtre pour afficher la totalité des articles. Il peut également effacer les filtres grâce à un bouton prévus pour cette tâche.



**B**

**F**

**E**

**D**

**A**

**C**

1. Saisie libre qui permet de rechercher un article selon le contenu de son nom ou de sa description.
2. Liste déroulante qui contient les différentes catégories d’article
3. Saisie numérique qui permet de filtrer les articles selon le prix minimum
4. Saisie numérique qui permet de filtrer les articles selon le prix maximum
5. Bouton qui permet d’effectuer la recherche une fois les filtres sélectionnés
6. Bouton qui permet d’effacer les filtres.

Résultat d’une recherche effectuer sans filtres

Une image contenant texte, capture d’écran, vélo

Description générée automatiquement

Résultat d’une recherche effectuer uniquement par saisie libre «haltères»

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, multimédia

Description générée automatiquement

Résultat d’une recherche effectuer avec 3 filtres simultané (catégorie = APPAREILS, prix minimum = 500, prix maximum = 3000). Uniquement les articles correspondant aux critères sont affichés sur la page.

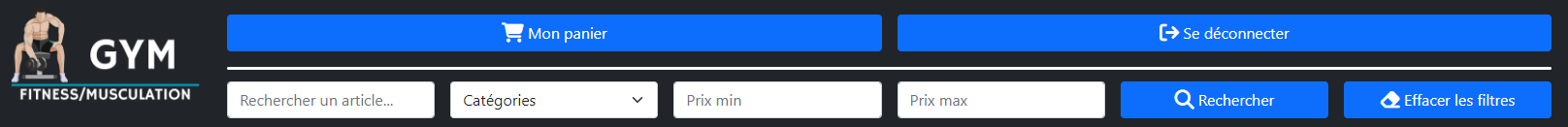
Une image contenant texte, capture d’écran, conception

Description générée automatiquement

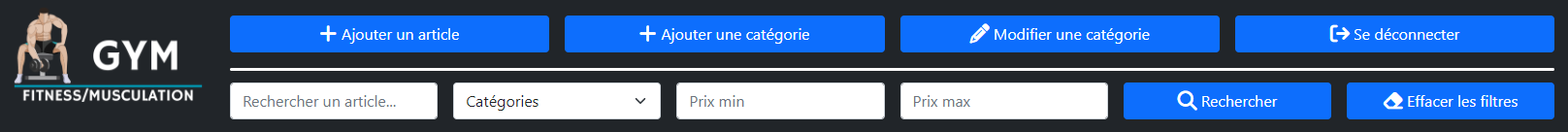
# Déconnexion du site

Les utilisateurs connectés ont un bouton « Se déconnecter » afficher en haut à droite de la barre de navigation.

Utilisateur non-admin :



Administrateur :



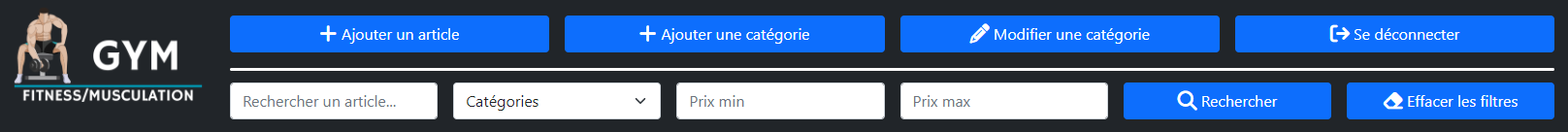
# Access aux différentes pages de l’administrateur

L’administrateur peut accéder depuis la barre de navigation à la création d’un nouvel article, création d’une nouvelle catégorie, modification d’une catégorie.

**A**

**C**

**B**



1. Lien vers la page qui permet d’ajouter un nouvel article sur le site.
2. Lien vers la page qui permet d’ajouter une nouvelle catégorie d’article.
3. Lien vers la page qui permet de modifier une catégorie

# Création d’un nouvel article

En cliquant sur le bouton « Ajouter un article » l’administrateur est rediriger vers la page qui permet d’ajouter un article sur le site.

Une image contenant texte, capture d’écran, nombre, Police

Description générée automatiquement

**H**

**G**

**D**

**C**

**F**

**E**

**A**

**B**

Les champs avec un astérisque bleu sont obligatoires.

1. Nom de l’article (plus de 10 caractères et unique)
2. Description de l’article au format HTML (plus de 10 caractères)
3. Prix de l’article
4. Image de l’article (la première image sera définit en tant qu’image principale)
5. Catégorie à la quel l’article appartient
6. Quantité en stock de l’article
7. Un check-box qui permet de définir si l’article est à la une ou non
8. Bouton « Valider » qui permet de créer l’article une fois tous les champs correctement saisis.

Tous les champs obligatoires doivent être remplis pour que la création de l’article soie faite. Une fois ces champs remplis cliquez sur « Valider ». Un message est affiché en haut de la page lors ce que l’article a été créer.

# Création d’une nouvelle catégorie

En cliquant sur le bouton « Ajouter une catégorie » l’administrateur est rediriger vers la page qui permet d’ajouter une catégorie sur le site.

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, ligne

Description générée automatiquement

Pour ajouter une nouvelle catégorie l’administrateur du site doit insérer un nom de catégorie qui doit être unique. Lors ce que le champ est remplis l’administrateur peut créer l’article en appuyant sur le bouton « Ajouter la catégorie ». Un message apparait en haut de la page indiquant que la catégorie a été créer.

# Modification d’une catégorie

En cliquant sur le bouton Modifier une catégorie l’administrateur est rediriger vers la page qui permet de modifier la catégorie sélectionnée.

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquement

Pour modifier une catégorie il faut choisir dans le menu déroulant une catégorie que l’on souhaite modifier. Puis dans le champ « Nouveau nom de la catégorie » écrivez le nouveau nom que vous souhaitez lui donner (le nom doit être unique). Une fois le formulaire valide cliquez sur le bouton « Modifier le nom de la catégorie ». Un message est affiché en haut de la page indiquant que la catégorie « CEINTURE » à été modifier en « CEINTURES ».