


# Projet-Technologies du Web

## *Création d'un site web pour une plateforme d'activités sportives.*

ILARIA ZAPPATORE - ADYA MUSSON LEYMARIE

2024-2025

L'objectif de ce projet est de développer un site web permettant aux utilisateurs de réserver des activités sportives en ligne. La plateforme, baptisée "**Sportify**", met en relation des coaches et des utilisateurs souhaitant participer à des séances de sport en ligne (renforcement musculaire, fitness, yoga, etc.). Le site devra être **simple, ergonomique et adaptatif (responsive)**.

 **Création graphique** : Amusez-vous à concevoir un logo pour le site.

---

### Fonctionnalités de base demandées

Le site sera composé de **cinq pages principales** :

1. Une **page de connexion et d'inscription**, où chaque utilisateur doit pouvoir créer son propre compte personnel et y accéder via un mot de passe. Vérifiez que l'adresse e-mail n'a pas déjà été introduite dans la base de données des utilisateurs. Les informations demandées lors de l'inscription peuvent être adaptées selon votre choix.
2. Une **page d'accueil** présentant le site et ses principales fonctionnalités, les services proposés et les témoignages de clients satisfaits.
3. Une **page des activités sportives**:  
 La plateforme propose plusieurs cours en ligne :
  - *Yoga* : cours collectif de 1h (max 5 participants), de trois niveaux (débutant, intermédiaire, avancé), encadrés par Michelle Legrand.
  - *Pilates* : cours collectif de 1h (max 3 participants), de trois niveaux (débutant, intermédiaire et avancé), encadrés par Marion May.
  - *Renforcement musculaire* : cours collectifs de 45 min (max 5 participants), encadrés par Camille Lemont.
  - *Cycling* : cours collectif de 45 min (max 3 participants), dans ce cours c'est nécessaire avoir un vélo d'appartement. Le cours est encadré par Amy Taylor.
  - *Fitness* : cours collectif de 45 min (max 5 participants), encadrée par Laura Jones.
  - *Programme personnalisé* : coaching individuel avec suivi hebdomadaire assuré par Laura Marins.

Si l'utilisateur est connecté au site, un bouton apparaîtra à côté de la description de chaque cours, lui permettant de s'inscrire à ce cours. Dans ce cas, la base de donnée doit être mise à jour (avec l'inscription à un de cours proposés) et une page contenant un récapitulatif de la réservation doit être affichée.

Dans le cas contraire, un bouton permettant de revenir à la page de login apparaîtra au bas de la page. **Les utilisateurs doivent créer un compte pour pouvoir s'inscrire aux cours.**

### Remarques :

- Votre site ne gèrera **que les inscriptions aux cours**. Les sessions elles-mêmes se dérouleront via une plateforme externe.

- Dans la version de base du projet, il n'est pas demandé de bloquer les inscriptions une fois le nombre maximal de participants atteint. Toutefois, vous pouvez ajouter cette fonctionnalité en option si vous le souhaitez.

4. Une **page de demande de devis personnalisé** avec un formulaire permettant aux utilisateurs de spécifier leurs besoins (cours individuels ou collectifs, programmes personnalisés) et recevoir par mail une estimation de prix en retour. Vous êtes libres de définir le modèle de tarification.

5. Une **page de contact** avec les coordonnées de service (téléphone, email) et un formulaire de contact pour que les visiteurs puissent poser des questions. Une fois le formulaire validé, un e-mail récapitulatif devra être envoyé à la adresse mail (fictif) de la boutique, sportify@mail.com.

---

## Contraintes techniques

Le projet doit être réalisé en utilisant **HTML, CSS, Bootstrap et Javascript cote client et PHP et MySQL cote serveur**. L'utilisation d'autres frameworks n'est pas autorisée.

Attention : pensez à **vérifier le bon format** des données saisies dans les formulaires. Ces contrôles **devront être effectués au niveau client (HTML et/ou Javascript)**.

---

## Fonctionnalités Optionnelles.

Amusez vous à rajouter d'autres fonctionnalités à votre site : animations, autres pages, calendrier interactif pour visualiser la disponibilité des cours, etc...

NB. Il n'y a aucune contrainte quant su style ou au contenu du site (les textes, les images, etc). Vous êtes libre d'ajouter ce que vous voulez, et vous êtes même encouragé à laisser libre cours à votre créativité. Toutefois, essayez de rendre le site simple et fonctionnel.

Dans tous les formulaires, vous pouvez ajouter autant de champs que vous pensez nécessaire.

---

## Livrables

Le dossier du rendu doit comprendre :

- Une archive **ZIP** contenant le projet,
- Un rapport succinct expliquant la structure de votre projet (quels sont les différents fichiers qui composent le projet)
- Un cahier des charges détaillant la répartition des tâches.

**Date limite : 13/04/25 à 23h55**

Pour partager vos fichiers de projet, vous pouvez utiliser <https://git.unilim.fr> (optionnel). Vous pouvez consulter la doc officielle pour comprendre le fonctionnement de Git.

---

## Modalités d'évaluation

- Maitrise des technologies demandées.
- Respect des consignes.
- Site 100% fonctionnel et responsive.
- Clarté et organisation du code.
- Travail collaboratif et gestion des taches.



