

Mi proyecto va a consistir en un pequeño juego de mesa digital (estilo a los del Tabletop simulator) basado en el juego de '[El séptimo continente](#)', pero mucho más reducido, y sin tantas acciones, ya que es un juego muy, pero que muy largo.

El juego, así resumido, es ir desvelando cartas, e ir formando un mapa. Dicho mapa es el continente que estamos descubriendo. En cada carta del mapa habrá distintos números, que corresponderán a otras cartas. Estas cartas pueden ser eventos, elementos, maldiciones, etc.

Después habrá también una cartera/inventario, donde se guardarán todos los objetos encontrados en la aventura, y a los que podremos recurrir si los necesitamos al saltarnos un evento que lo requiera. Este inventario estará vacío al comienzo del juego, y los objetos se irán acumulando según los vayamos encontrando. Depende del objeto que se utilice se desechará o no, es decir, algunos tendrán un solo uso (digamos que se “rompen” al usarlos) y otros tendrán un contador que nos dará la posibilidad de utilizarlos más de una vez (ya que pueden durar más).

Y por último, dispondrá de unos cuantos personajes entre los cuales podremos elegir con el que queremos emprender la aventura. Cada personaje constará de ciertas habilidades que le ayudarán durante la misma.