

Situação de Aprendizagem Formativa



Estacionamento FastParking

Você foi contratado pela FastParking para criar um sistema de controle de estacionamento. Atualmente o controle é feito manualmente, mas isso gera vários problemas de controle dos rendimentos, como por exemplo não ter controle da quantidade de carros no dia, ou se ainda existe carros estacionados.

Em reunião com o cliente, ficou decidido que o sistema será desenvolvido utilizando html, css, **JavaScript** e sem utilização de nenhum framework e, como dependência, será necessário apenas o navegador Google Chrome, pois o cliente relatou tentativas frustradas de implementações de alguns sistemas já existentes no mercado, com uma quantidade enorme de dados para preencher ou ainda requisitos altos como, por exemplo, um servidor de banco de dados e outro Web. Por esse motivo o sistema deverá ser sucinto e sem nenhuma dependência incluindo a internet.

Funcionalidades do sistema

Todas as funcionalidades foram coletadas no momento do levantamento de requisitos.

1. Controle de entrada.
 - a. Armazenar Nome do Cliente, placa do veículo, data e Horário.
 - b. Gerar comprovante de entrada.
2. Controle de saída.
 - a. Saída do veículo
 - b. Calcular valor
3. Cadastro de preços.
 - a. Primeira hora
 - b. Demais horas
4. Relatório de rendimentos.

Wireframe

Todos os wireframes foram aprovados, porém correções poderão ser feitas assim como adicionar campos ou telas.

Cada alteração deverá ser aprovada antes de sua implementação.

Sistema FastParking

Nome

Nome

Placa

Placa

Adicionar

Pregos

Nome	Placa	Data	Hora	Ações
Maria da Silva	BGA-349B	12/11/2018	14:00	<div>Comp</div> <div>Editar</div> <div>Sair</div>
Marcos Coelho	FKX-9651	12/11/2018	14:11	<div>Comp</div> <div>Editar</div> <div>Sair</div>

Pregos

Primeira hora

Primeira hora

Demais horas

Demais horas

Salvar

Cancelar

Sistema FastParking

Comprovante

Nome:

Placa:

Data:

Hora:

Imprimir

Cancelar

Relatório

Nome	Entrada Data / Hora	Saida Data / Hora	Valor
Maria	26/11/2018 13:15	26/11/2018 13:45	5,00
Marcelo	26/11/2018 13:20	26/11/2018 13:30	5,00
Total			10,00

Tarefas

1. Criar as telas conforme os wireframes utilizando HTML e CSS.
2. Criar as ações utilizando javascript.
3. Validar todos os campos.
4. Armazenar as informações utilizando o webstorage.
5. Criar o documento README.md.

Critérios de avaliação

1. Criou as telas conforme os wireframes?
2. Criou o arquivo HTML sem utilização de framework?
3. Criou o arquivo CSS sem utilização de framework?
4. Criou o arquivo JS sem utilização de framework?
5. Validou todos os campos necessários?
6. O nome do cliente e a placa do veículo são armazenados em alguma estrutura de dados?
7. Os preços são armazenados em alguma estrutura de dados?
8. O comprovante é criado no momento da entrada?
9. A opção de mostrar o comprovante a qualquer momento?
10. O relatório é gerado conforme especificado?
11. Utilizou WebStorage para armazenar os dados?
12. Foi utilizado alguma estrutura de dados para armazenar as informações?
13. O código está indentado?
14. Os nomes das variáveis remetem ao propósito e tem significado?
15. Os nomes das funções remetem ao propósito e tem significado?
16. O calculo do valor a pagar está correto?
17. O relatório realiza o cálculo correto para encontrar o total?
18. Foi criado uma descrição narrativa ou fluxograma para planejar as tarefas?
19. Utilizou formatos e cores adequados ao perfil do sistema?
20. Os campos e elementos estão alinhados ou centralizados dependendo da situação?
21. Criou o arquivo README.md?
22. Utilizou a linguagem de marcação markdown para criar o arquivo README.md?

Observações

Será necessária pesquisa sobre alguns itens da situação de aprendizagem somativa como por exemplo:

- WebStorage.
 - Link para início da pesquisa:
<https://tableless.com.br/web-storage-html5/>
- Arquivo README.md.
 - Link para início da pesquisa:
<https://www.embarcados.com.br/o-que-escrever-num-readme/>