

```
C# Aula01_POO
                                          → %Aula01_POO.Program
                                                                                       ▼ Samula Main(string[] args)
             namespace Aula01_P00
                   internal class Program
                       0 referências
                       static void Main(string[] args)
                           Console.WriteLine("Aula 01 - P00");
                           //Criando uma instância da classe Conta
                           Conta contal = new Conta();
                           conta1.Saldo = 1500;
                           contal.Limite = 500;
                           contal.Numero = 123;
                           Console.WriteLine("Olá fulano, seu saldo em conta é de: R$ " + contal.Saldo);
                           Console.WriteLine("Seu limite de saque é de R$ " + contal.Limite);
                           Console.WriteLine("Sua conta é nº " + contal.Numero);
```

```
Conta.cs → X Program.cs
                                              → Ag Aula01_POO.Conta
C# Aula01_POO
              □using System;
         2
                using System.Collections.Generic;
         3
                using System.Linq;
                using System.Text;
                using System.Threading.Tasks;
         6
              □namespace Aula01_P00
         8
                    2 referências
         9
                    public class Conta
        10
                         2 referências
                         public double Saldo { get; set; }
        11
                         2 referências
                         public double Limite { get; set; }
        12
                         public int Numero { get; set; }
        13
        14
        15
```

