



PUC Minas

My Gift

Trabalho Interdisciplinar - Bancos De Dados E Sistemas Inteligentes

Grupo:

- Leticia Americano Lucas
- Ludmila Bruna Santos Nascimento
- Marcos Ani Cury Vinagre Silva
- Victor Leite de Andrade

Controle de Entregas Parciais

Participantes	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Entrega Final
Leticia Americano Lucas	Front-End	Front-End	Front-End	
Ludmila Bruna Santos Nascimento	Gerenciamento de projeto, Documentação	Back-End, Documentação	Documentação, Slides	
Marcos Ani Cury Vinagre Silva	Documentação, Front-End	Front-End, Documentação, Slides	Front-End, Back-End	
Victor Leite de Andrade	Banco de Dados	Banco de Dados	Banco de Dados	

Sumário

1- Introdução.....	5
Objetivos.....	5
Justificativa	5
Público Alvo.....	5
2- Especificação do Projeto.....	6
Especificação do Projeto	6
Personas	6
Histórias de usuários	8
Requisitos do Projeto.....	9
Requisitos Funcionais.....	9
Requisitos não funcionais	10
Restrições.....	10
3 - Projeto de Interface.....	10
Fluxo do Usuário.....	11
Wireframes	11
Tela - Home.....	12
Tela - Login	13
Tela - Cadastro de Usuário.....	14
Tela – Formulário 1	14
Tela – Formulário 2	15
Tela – SAC	16
Tela – Sobre.....	17
4 - Metodologia	19
Ambientes de Trabalho	19
Hospedagem	19
Gerenciamento do Projeto	20
5 – Programação de Funcionalidades	22
Banco de Dados	23
6 – Avaliação da Solução.....	25

1- Introdução

Hodiernamente, tem-se o costume de presentear alguém em datas comemorativas, como o natal, aniversário, dia das mães, dos pais e das crianças, ou em momentos de comemoração. No Brasil, esse costume é muito valorizado e presente em diversas comunidades e famílias, assim, há o hábito de comprar presentes para seus parceiros, parentes, familiares e amigos.

Dessa maneira, é de conhecimento geral que fortemente vigente na sociedade brasileira, a falta de uma lembrança quando algo é comemorado é até visto com maus olhos, dessa forma é de vontade da maioria agradar o presenteado. Porém, como acontece com qualquer indivíduo, é difícil agradar o gosto ou saber o que comprar, assim tentamos prover uma solução para tal problema.

Objetivos

O nosso objetivo geral é criar um portal com uma API ao qual vai ajudar as pessoas a comprarem presentes ideal para presentear alguém. Assim, coletando informações dos presenteados pelo usuário e do próprio, poderemos aumentar a resposta da API para ser mais específica e certa.

Como objetivo específico nós temos:

- Um portal que ajuda o usuário na escolha dos presentes.
- Utilizar um chatbot para ajudar o usuário.
- Uma IA que consiga acertar com uma certa precisão com base no perfil de uma pessoa.

Justificativa

Os membros do grupo quando se reunirão para discutir sobre o tema, perceberão que em seus ciclos de amizade e em seus ambientes familiares, que uma grande quantidade de pessoas perde um longo tempo pensando o que dar de presente para uma outra pessoa em alguma ocasião.

Com isso em mente o nosso projeto tem o propósito de ajudar as pessoas nessa decisão e assim facilitar a vida de muitas pessoas.

Público Alvo

Embora todas as pessoas que buscam comprar um presente sejam adequadas para a aplicação, o nosso público alvo escolhido foi mulheres com em média 20 há 45 anos pois elas têm o costuma maior de comprar presentes.

2- Especificação do Projeto


A definição exata do problema e os pontos mais relevantes a serem tratados neste projeto foi consolidada com a participação dos usuários em uma pesquisa sobre pessoas que necessitavam de ajuda para comprar presentes.


Especificação do Projeto


A definição exata do problema e os pontos mais relevantes a serem tratados neste projeto foi consolidada com a participação dos usuários em um trabalho de imersão feita pelos membros da equipe a partir da observação dos usuários em seu local natural e por meio de entrevistas. Os detalhes levantados nesse processo foram consolidados na forma de personas e histórias de usuários.

Personas

As personas levantadas durante o processo de entendimento do problema são apresentadas na Figuras que se seguem.

	Gabriel Oliveira	
	Idade: 31 Ocupação: É dono de uma pequena mercearia.	Aplicativos: <ul style="list-style-type: none">• Instagram• Facebook• Buscapé
Motivações: <ul style="list-style-type: none">• Loja• Família• Amigos• Viajar	Frustrações: <ul style="list-style-type: none">• Poucos clientes• Roubo• Lojas caras	Hobbies, História: <ul style="list-style-type: none">• Robótica• Veio de Curitiba

	Mariana Scaldeferri	
	Idade: 30 Ocupação: Fisioterapeuta	Aplicativos: <ul style="list-style-type: none"> • Instagram • Youtube • Mercado Livre
Motivações: <ul style="list-style-type: none"> • Família • Amigos • Consultório 	Frustrações: <ul style="list-style-type: none"> • Não ter tempo para família e amigos • Produtos com defeitos • Ganhar presentes que não são do seu gosto 	Hobbies, História: <ul style="list-style-type: none"> • Academia • Festas com amigos • Cozinhar

	Felipe Cassimiro	
	Idade: 26 Ocupação: Advogado	Aplicativos: <ul style="list-style-type: none"> • Instagram • LinkedIn • Youtube • OLX
Motivações: <ul style="list-style-type: none"> • Família • Viagem 	Frustrações: <ul style="list-style-type: none"> • Perder o emprego • Não ter tempo para estudar • Comprar produtos pela internet e não os receber 	Hobbies, História: <ul style="list-style-type: none"> • Musicas • Festas com amigos

Histórias de usuários

A partir da compreensão do dia a dia das personas identificadas para o projeto, foram registradas as seguintes histórias de usuários.

Gabriel Oliveira	Evitar Sites com altos preços	Que possa economizar com itens comprados
Mariana Scaldeferri	Sites com opções diferentes de um mesmo produto	Possa ter um produto com dimensões e cores que a agradem
Felipe Cassimiro	Comprar em sites confiáveis	Evitar golpes e receber o que foi pedido
Gabriel Oliveira	Evitar sites com grandes prazos de entrega	Que suas encomendas possam ser feitas de última hora
Mariana Scaldeferri	Marcas renomadas ou recomendadas por vários usuários	Evitar que os produtos não sejam entregues com defeitos
Felipe Cassimiro	Sites bem avaliados em entregas	Evitar que os produtos não sejam entregues

Requisitos do Projeto

O escopo funcional do projeto é definido por meio dos requisitos funcionais que descrevem as possibilidades interação dos usuários, bem como os requisitos não funcionais que descrevem os aspectos que o sistema deverá apresentar de maneira geral. Estes requisitos são apresentados a seguir.

Requisitos Funcionais

A tabela a seguir apresenta os requisitos do projeto, identificando a prioridade em que os mesmos devem ser entregues.

RF-01	O site deve apresentar na página principal um menu com opções de ações para o usuário e outras opções nas suas atividades.	Alta
RF-02	O site deve permitir ao usuário realizar um cadastro , para participar de comentários sobre produtos e auxiliar outras pessoas	Média
RF-03	O Site deve apresentar o uso de um API com AI para que escolha opções de presentes para o usuário	Alta
RF-04	O site deve apresentar o chatbot para ajudar no atendimento ao usuário, respondendo questionamentos e duvidas, e se preciso direcioná-lo para o SAC	Média
RF-05	O site deve oferecer uma funcionalidade de filtro/pesquisa para permitir ao usuário localizar opções de presentes para o usuário através de categorias pré-especificadas pelo mantenedor do site	Média
RF-06	O site deve permitir visualizar as informações de contatos do mantenedor do site.	Média
RF-07	O site deve permitir Interagir com outros membros através de uma comunidade	Baixa
RF-08	O site deve apresentar integração com Facebook e Google	Baixa
RF-09	O site deve permitir login de administrador	Média
RF-10	O site deve apresentar e permitir o perfil do próprio usuário	Média

Requisitos não funcionais

A tabela a seguir apresenta os requisitos não funcionais que o projeto deverá atender.

RNF-01	O site deve ser publicado em um ambiente acessível publicamente na Internet (Repl.it, GitHub Pages, Heroku);	Alta
RNF-02	O site deverá ser responsivo permitindo a visualização em um celular de forma adequada	Alta
RNF-03	O site deve ter bom nível de contraste entre os elementos da tela em conformidade	Média
RNF-04	O site deve ser compatível com os principais navegadores do mercado (Google Chrome, Firefox, Microsoft Edge)	Alta

Restrições

As questões que limitam a execução desse projeto e que se configuram como obrigações claras para o desenvolvimento do projeto em questão são apresentadas na tabela a seguir.

RE-01	O projeto deverá ser entregue no final do semestre letivo, não podendo extrapolar a data de 30/11/2020.
RE-02	O projeto deverá ser desenvolvido de acordo com a orientação dos professores responsáveis, limitando a usar plataformas não ideais
RE-03	A equipe não pode subcontratar o desenvolvimento do trabalho.

3 - Projeto de Interface

Dentre as preocupações para a montagem da interface do sistema, estamos estabelecendo foco em questões como agilidade, acessibilidade e usabilidade. Desta forma, o projeto tem uma identidade visual padronizada em todas as telas que são projetadas para funcionamento em desktops e dispositivos móveis.

Fluxo do Usuário

O diagrama apresentado na Figura 1 mostra o fluxo de interação do usuário pelas telas do sistema. Cada uma das telas deste fluxo é detalhada na seção de Wireframes que se segue.

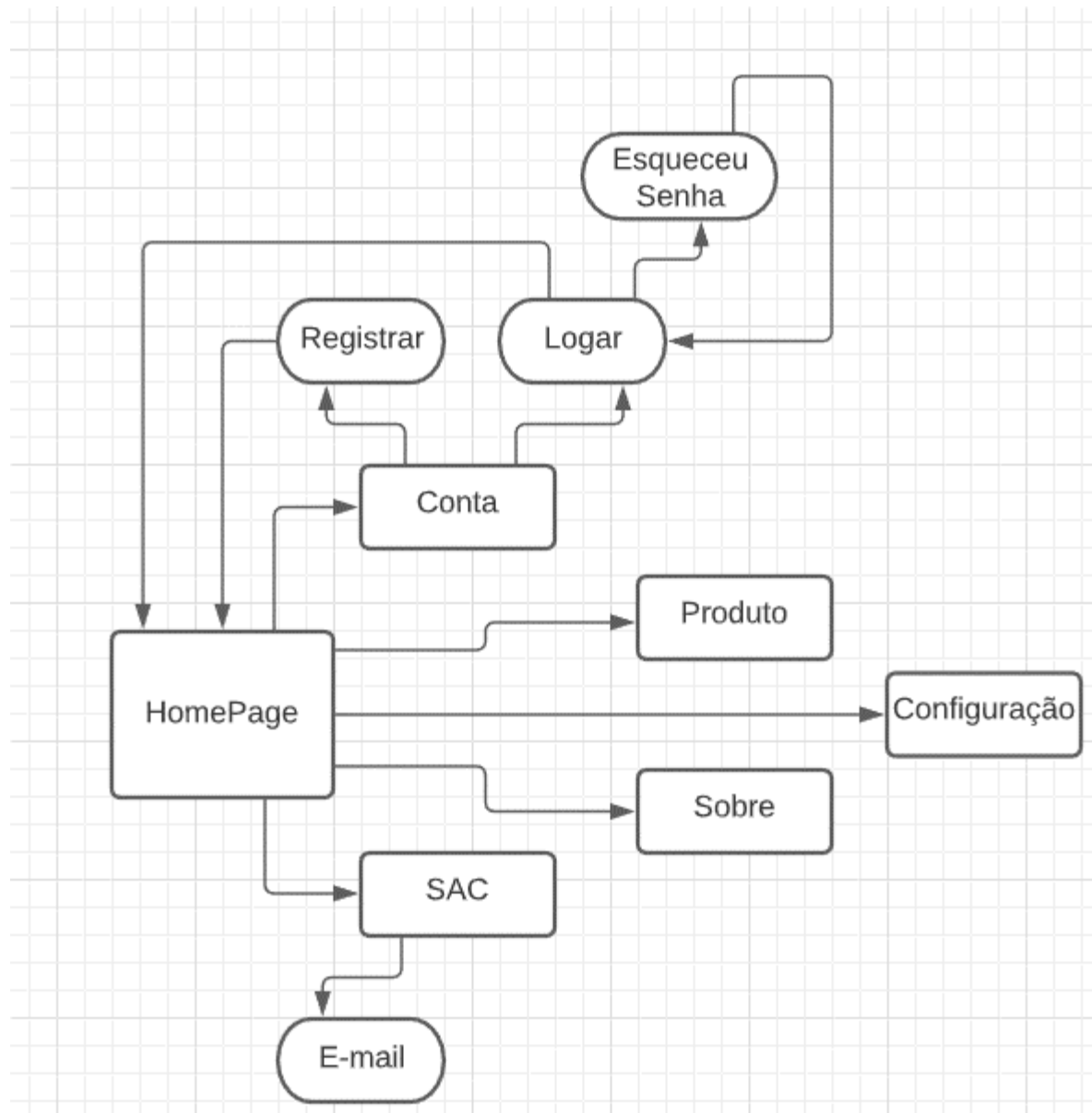


Figura 1 - Fluxo de telas do usuário

Wireframes

Conforme fluxo de telas do projeto juntamente do fluxo de usuário, apresentado no item anterior, as telas do sistema são apresentadas em detalhes nos itens que se seguem. As telas do sistema apresentam uma estrutura comum que é apresentada na Figura X. Nesta estrutura, existem 3 grandes blocos, descritos a seguir. São eles:

- **Home Page** - apresenta o conteúdo do site em questão;

- **Conta** - local onde são dispostos elementos como criação de contas para usuários e seu login;
- **Sobre** – breve resumo sobre o objetivo do site e apresentação sobre os criadores e mantenedores do site
- **SAC** - canal aberto para que os clientes façam reclamações, tirem dúvidas ou deem feedbacks às empresas.

Tela - Home

A página é composta uma barra de navegação rápida onde se pode acessar Menu, Produtos, Sobre, SAC e Perfil. A página apresenta ainda um carrossel com destaques de sugestões de sites para a compra de presentes, além de links que levam a opções específicos de destaques de produtos da página.



Figura 2- Tela Home

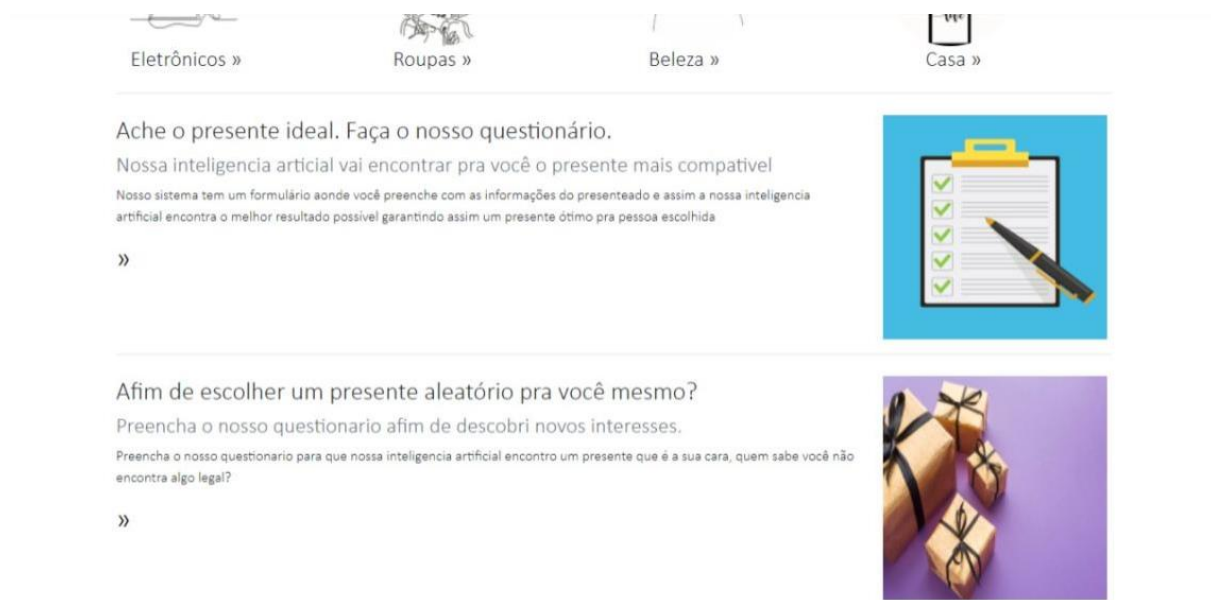


Figura 3 - Tela Home



Figura 4 - Tela Home

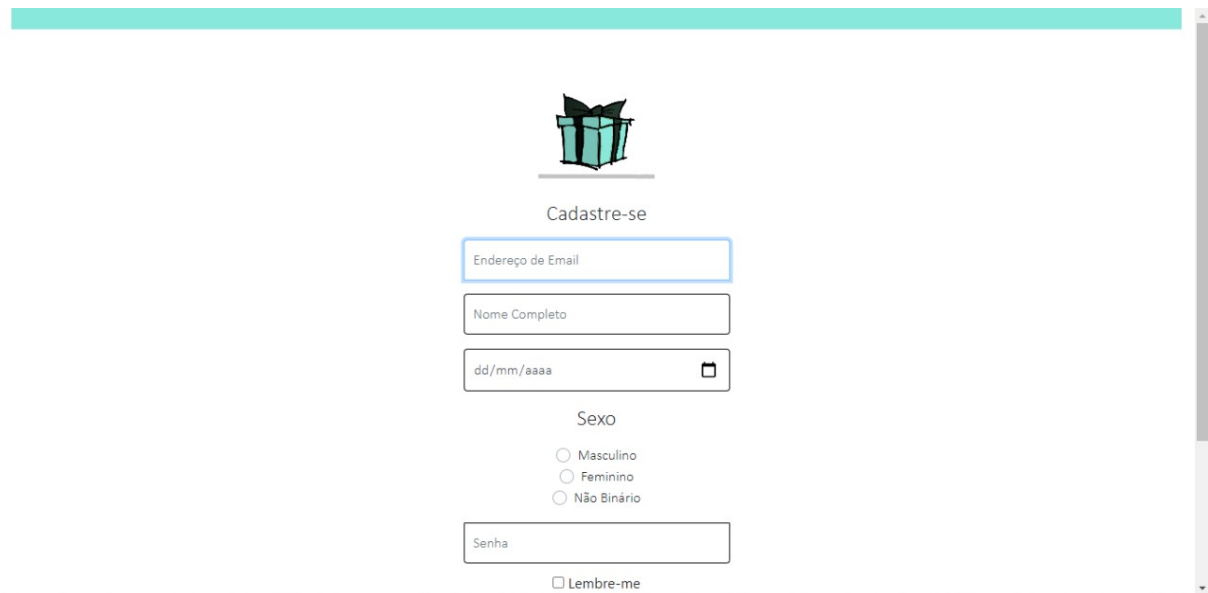
Tela - Login

A tela de login, exige inserção de campo de e-mail e senha para acesso ao sistema. Caso o usuário não seja cadastrado, deverá clicar em “*Cadastre-se*”.

Figura 5 – Tela Login

Tela - Cadastro de Usuário

Caso seja um novo usuário, deverá obrigatoriamente passar pela tela de cadastro de usuário. Deverão ser informados os dados pessoais, bem como a criação de uma senha de acesso.



A tela de cadastro de usuário apresenta um formulário centralizado. No topo, há um ícone de uma caixa de presente verde e amarela. Abaixo dele, o título "Cadastre-se" é exibido. O formulário contém os seguintes campos: "Endereço de Email", "Nome Completo", "dd/mm/aaaa" (com um ícone de calendário), "Sexo" (com opções de "Masculino", "Feminino" e "Não Binário" via botões de rádio), e "Senha". Na base do formulário, há uma caixa de seleção "Lembre-me".

Figura 6 -Tela Cadastro de Usuário

Tela – Formulário 1

A tela de Formulário 1, exige inserção de informações pessoais da pessoa na qual se deseja presentear e o valor máximo que se deseja gastar.



A tela "Formulário 1" possui um cabeçalho com o logo "My Gift" e um ícone de caixa de presente, seguido pelo subtítulo "Habilidade de Presentear". Abaixo, há uma barra de navegação com os links: "Menu", "Produtos", "Sobre", "Questionário" e "Perfil". O texto "Digite as informações da pessoa ao qual você quer presentear:" precede um ícone de uma caixa de presente amarrada com uma fita. Na base, há três campos de entrada rotulados "Primeiro Nome", "Último Nome" e "Idade".

Figura 7 - Tela Formulário 1

Sexo <input type="radio"/> Masculino <input type="radio"/> Feminino <input type="radio"/> Não Binário	Relacionamento com o presenteado <input type="radio"/> Parentes <input type="radio"/> Amigos <input type="radio"/> Namorados <input type="radio"/> Conhecidos	Valor do presente: <input type="checkbox"/> Menores que 50 <input type="checkbox"/> 50 a 150 <input type="checkbox"/> Mais que 150
Lazeres <input type="checkbox"/> Livro <input type="checkbox"/> Volêi <input type="checkbox"/> Futebol <input type="checkbox"/> Basquete	<input type="checkbox"/> Jogos Digitais <input type="checkbox"/> Jogos Tabuleiros <input type="checkbox"/> Pesca <input type="checkbox"/> Música	<input type="checkbox"/> Filmes/Séries <input type="checkbox"/> Gastronomia <input type="checkbox"/> Artes <input type="checkbox"/> Academia
<input type="checkbox"/> Jardinagem <input type="checkbox"/> Cultura Maker <input type="checkbox"/> Colecionador de Antiguidades <input type="checkbox"/> Escrita	<input type="checkbox"/> Animes <input type="checkbox"/> Mangas <input type="checkbox"/> Praia <input type="checkbox"/> Casa	<input type="checkbox"/> Material Escolar <input type="checkbox"/> Figurinhas de Ação <input type="checkbox"/> Artes <input type="checkbox"/> Acampar

Figura 8- Tela Formulário 1

Em breve serão adicionadas mais perguntas, conforme a IA for necessitando.

© 2020 Magenta Team. - [Privacy](#) - [Terms](#)

✉ : MyGiftSuporte@gmail.com

🗨 : SAC

🌟 : Tema

Figura 9- Tela Formulário 1

Tela – Formulário

A tela de Formulário 2, exige inserção de suas informações pessoais e o valor máximo que se deseja gastar e em breve serão adicionadas mais perguntas, conforme a IA for necessitando.



Habilidade de Presentear

Menu
Produtos
Sobre
Questionário
Perfil

Digite suas informações:



Primeiro Nome <input style="width: 90%;" type="text"/>	Último Nome <input style="width: 90%;" type="text"/>	Idade <input style="width: 90%;" type="text"/>
--	--	--

Sexo <input type="radio"/> Masculino	Valor do presente: <input type="checkbox"/> Menores que 50
--	--

Figura 10 - Tela Formulário 2

☐ Feminino
☐ Não Binário

☐ 50 a 150
☐ Mais que 150

Lazeres

☐ Livro
☐ Volêi
☐ Futebol
☐ Basquete
☐ Jogos Digitais
☐ Jogos Tabuleiros
☐ Pesca
☐ Música
☐ Filmes/Séries
☐ Gastronomia
☐ Artes
☐ Academia

☐ Jardinagem
☐ Cultura Maker
☐ Colecionador de Antiguidades
☐ Escrita
☐ Animes
☐ Mangas
☐ Praia
☐ Casa
☐ Material Escolar
☐ Figurinhas de Ação
☐ Artes
☐ Acampar

Enviar

Figura 11- Tela Formulário 2

Enviar

Em breve serão adicionadas mais perguntas, conforme a IA for necessitando.

© 2020 Magenta Team. · [Privacy](#) · [Terms](#)

MyGiftSuporte@gmail.com
 SAC
 Tema

Figura 12- Tela Formulário 2

Tela – SAC

A página apresenta um espaço para que o usuário possa estar entrando em contato com a empresa para dúvidas, sugestões e reclamações.

Habilidade de Presentear

Menu
Produtos
Sobre
SAC
Perfil

Digite sua pergunta/dúvida ou sugestão:

Para que nosso atendimento tenha uma melhor qualidade, digite seu email para receber uma resposta.

Endereço de Email:

name@example.com

Figura 13 - Tela SAC

Tela – Sobre

Apresenta um breve resumo sobre o objetivo do site e também dos seus criadores.



Figura 14 – Tela Sobre

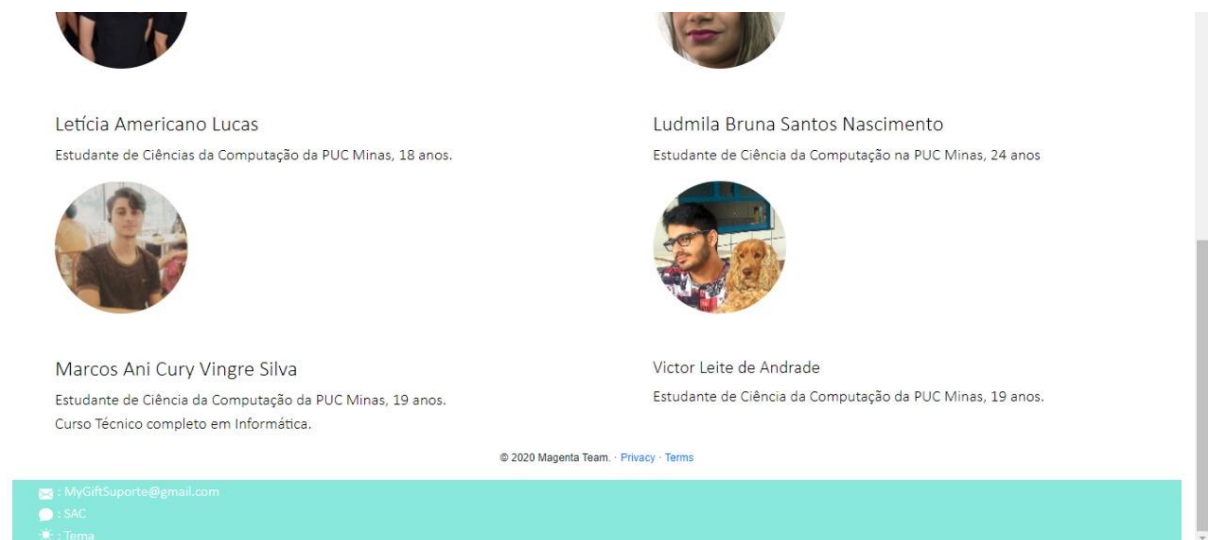


Figura 13 – Tela Sobre

Tela – Produtos

Apresenta os produtos disponíveis na lista de opções.

My Gift · 
Habilidade de Presentear

Menu Produtos Sobre Questionário Perfil

primavera
novidades **verão**



Bola Jabulani Copa 2010
Hobbies: Esporte.
Faixa Etária: Livre.
Preço: 39,99.



Cara a Cara
Hobbies: Jogos / Jogos Tabuleiro.
Faixa Etária: +5.
Preço: 57,99.

Figura 14 – Produtos



Preço: 39,99.

»



Livro: Senhor dos Anéis
Hobbies: Leitura / Leitura Fantasia.
Faixa Etária: Livre.
Preço: 104,90.

»



Kit Facas Tramontina Century 4 Peças
Hobbies: Culinária.
Faixa Etária: Não Informado.
Preço: 488,75.

»



Preço: 57,99.

»

Kit Poker Iniciante
Hobbies: Jogos / Jogos de Azar / Apostas / Jogos Carta.
Faixa Etária: +18.
Preço: 74,90.

»



Livro: Metrópolis
Hobbies: Leitura / Leitura Si-Fi.
Faixa Etária: Não Informado.
Preço: 59,99.

»

© 2020 Magenta Team. · [Privacy](#) · [Terms](#)

MyGiftSuporte@gmail.com
SAC
Tema

Figura 15 - Produtos

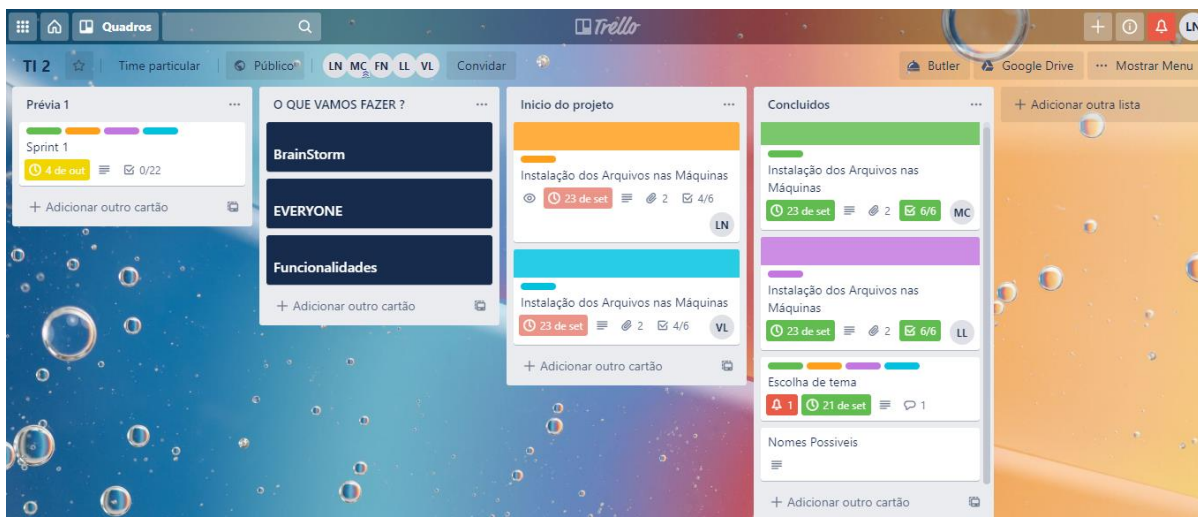


Figura 16 – Trello (Gerenciamento de Projeto)

4 - Metodologia

A metodologia contempla as definições de ferramental utilizado pela equipe tanto para a manutenção dos códigos e demais artefatos quanto para a organização do time na execução das tarefas do projeto.

Ambientes de Trabalho

Os artefatos do projeto são desenvolvidos a partir de diversas plataformas e a relação dos ambientes com seu respectivo propósito é apresentada na tabela que se segue.

Repositório de código fonte	GitHub	https://github.com/icei-pucminas/ti2-cc-magenta/tree/master/codigo
Documentos do projeto	GitHub, Word	https://github.com/icei-pucminas/ti2-cc-magenta/tree/master/documentacao
Projeto de Interface e Wireframes	Bootstrap	https://getbootstrap.com/
Gerenciamento do Projeto	Trello	https://trello.com/b/AMXSOxOV/ti-2

Hospedagem

O site já se encontra hospedado no Github Pages:

- <https://icei-pucminas.github.io/Magenta-Team/codigo/MyGift/Site.html>

Gerenciamento do Projeto

A equipe utiliza metodologias ágeis, tendo escolhido o Trello como base para definição do processo de desenvolvimento.

A equipe está organizada da seguinte maneira:

- **Banco de dados:** Victor Leite de Andrade
- **Documentação:** Marcos Ani Cury Vinagre Silva, Ludmila Bruna Santos Nascimento
- **Teste do sistema:** Marcos Ani Cury Vinagre Silva
- **Gerenciamento do projeto:** Marcos Ani Cury Vinagre Silva
- **Projeto de interface:** Leticia Americano Lucas
- **Programação de funcionalidades (Back-and e Front-end):** Leticia Americano Lucas, Ludmila Bruna Santos Nascimento
- **Apresentação:** Marcos Ani Cury Vinagre Silva

Apesar da organização pré-estabelecida os integrantes poderão alternar suas funções de acordo com as entregas parciais do trabalho.

Para organização e distribuição das tarefas do projeto, a equipe está utilizando o Trello estruturado com as seguintes listas:

- **Prévia 1:** Nesta etapa, a lista com as tarefas foi dividida com base na facilidade individual e preferência de escolhas, porém todos ajudam e todas as áreas.
- **O que vamos fazer?:** O nosso projeto é baseado em uma forma de facilitar a aquisição de presentes pelo usuário, nosso trello contém todas as ideias que o grupo teve a respeito de temas para o projeto em si.
- **Início do projeto:** No início do projeto, todos os integrantes tiveram que baixar uma série de aplicações para facilitar o desenvolvimento do projeto
- **Concluído:** esta lista apresenta todas as tarefas já concluídas no site e documentos (sprints) que estão totalmente completas.

1. Algumas páginas do portal.
2. Modelo Conceitual do Banco de Dados do projeto
3. Hospedagem do projeto
4. Fluxograma do usuário
5. Requisitos Funcionais
6. Personas
7. Objetivo
8. Justificativa
9. Público Alvo

- **Prévia 2:** Nesta etapa, nós estamos implementando algumas funcionalidades básicas do projeto, ajuste da documentação, redefinindo os requisitos do

projeto, além de montar uma apresentação para demonstração da nossa ideia.

- **O que temos:** Temos tudo o que já tínhamos na prévia 1, porém sempre fazendo correções e melhorias.
- **Concluído:** esta lista apresenta todas as tarefas já concluídas no site e documentos (sprints) que estão totalmente completas.

1. Algumas páginas do portal.
2. Modelo Conceitual do Banco de Dados do projeto
3. Hospedagem do projeto
4. Fluxograma do usuário
5. Requisitos Funcionais
6. Personas
7. Objetivo
8. Justificativa
9. Público Alvo
10. Modelo Relacional do Banco de Dados
11. Classe Produto do Back-and
12. Integração Back-and com o Banco de Dados
13. Integração Back-and com o Portal
14. Criação do Banco de Dados
15. Criação da Tabela Produtos no Banco de Dados
16. Teste de Integração de informações do Banco de Dados direto para o Portal

- **Prévia 3:** Nesta etapa, nós estamos implementando algumas funcionalidades básicas do projeto, ajuste da documentação, redefinindo os requisitos do projeto, além de montar uma apresentação para demonstração da nossa ideia.
- **O que temos:** Temos tudo o que já tínhamos na prévia 2, porém sempre fazendo correções e melhorias.
- **Concluído:** esta lista apresenta todas as tarefas já concluídas no site e documentos (sprints) que estão totalmente completas.

1. Algumas páginas do portal.
2. Modelo Conceitual do Banco de Dados do projeto
3. Hospedagem do projeto
4. Fluxograma do usuário
5. Requisitos Funcionais
6. Personas
7. Objetivo
8. Justificativa
9. Público Alvo
10. Modelo Relacional do Banco de Dados
11. Classe Produto do Back-and
12. Integração Back-and com o Banco de Dados
13. Integração Back-and com o Portal

14. Criação do Banco de Dados
15. Criação da Tabela Produtos no Banco de Dados
16. Teste de Integração de informações do Banco de Dados direto para o Portal
17. Dicionário de dados
18. Classe Usuario do Back-and
19. Classe ProdutoServices do Back-and

Para facilitar o entendimento e acompanhamento do grupo nos utilizamos a plataforma trello e lá poderão observar ideias e o andamento em tempo real do projeto.

5 – Programação de Funcionalidades

Nesta seção são apresentados os detalhes técnicos da solução criada pela equipe, tratando da Arquitetura da Solução, as estruturas de dados e as telas já implementadas.

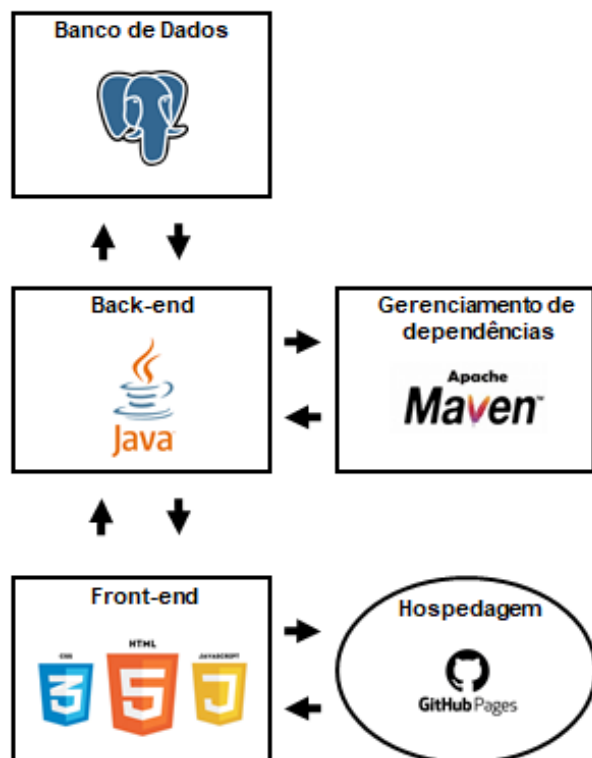


Figura 15- Programação de Funcionalidades

A solução implementada conta com os seguintes módulos:

- **Navegador** - Interface Básica
 - **Páginas WEB** - Conjunto de arquivos HTML, CSS, JavaScript e imagens que implementam as funcionalidades do sistema.
- **Hospedagem** - local na Internet onde as páginas são mantidas e acessadas pelo navegador, no nosso caso usamos Github Pages.
- **Back-and** – Parte do sistema programado em java contendo algumas das funcionalidades
- **Banco de Dados** – Parte do sistema que armazena todos os dados gerados e utilizados pelo Portal

Banco de Dados

O Banco de Dados foi criado a partir do nosso minimundo que é: “Um sistema aonde o usuário deverá preencher o um formulário sobre uma pessoa e assim o sistema gerar o presente mais adequado para aquela pessoa, sendo assim um administrador deverá ter acesso total aos produtos existentes no site e manipula-los a vontade.”

Etapas Conceitual (DER)

Com base nisso nós criamos o nosso modelo Conceitual do Banco de Dados (DER)

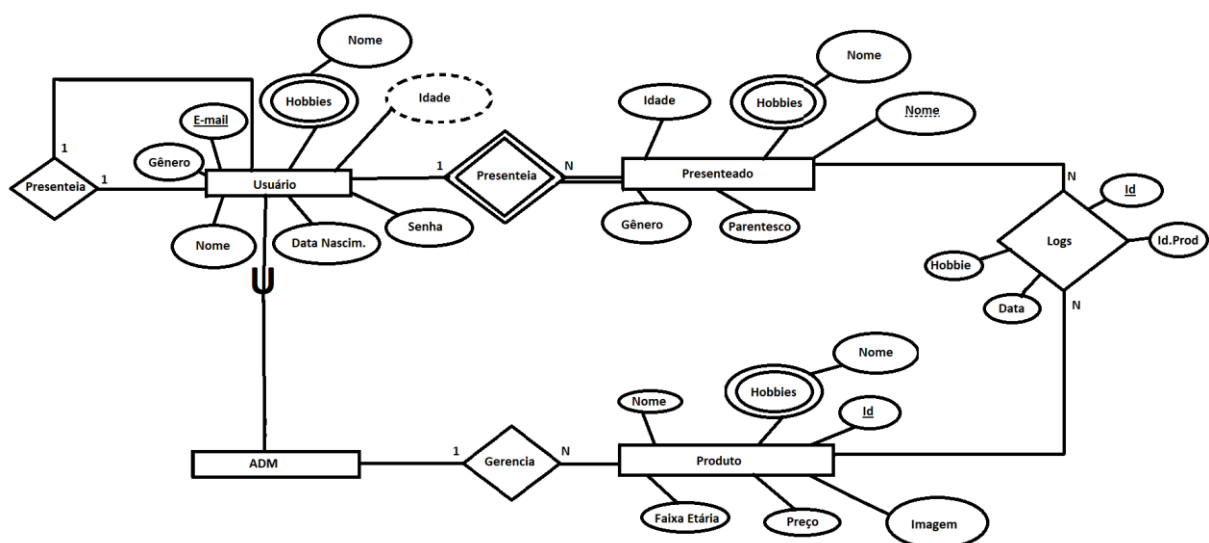


Figura 16- Modelo Conceitual do Banco de Dados (DER)

O Diagrama de fluxo de dados e relacionamentos é uma demonstração “crua” do nosso minimundo e como deverá ser o sistema do projeto.

Etapa Lógica (Modelo Relacional)

O modelo Relacional foi desenvolvido adaptando o DER

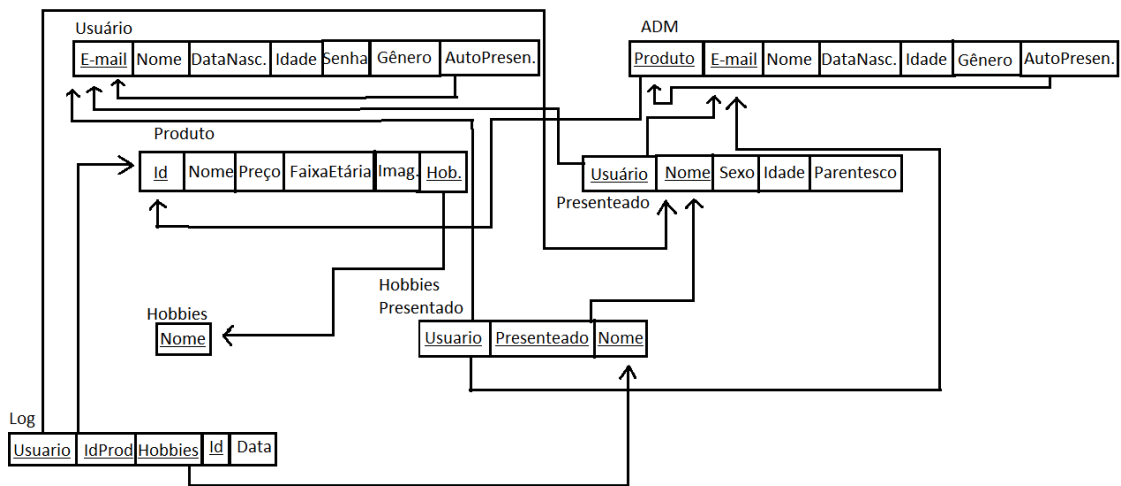


Figura 17- O modelo Relacional

Nessa etapa se representa as estruturas de dados a serem implementadas e suas características considerando os limites impostos pelo modelo de dados usado para implementação do banco de dados.

Etapa Física (SQL)

Este modelo representa a implementação do modelo lógico considerando algum tipo particular de tecnologia de banco de dados e os requisitos não funcionais (desempenho, disponibilidade, segurança), no nosso caso nos utilizamos o PostgreSQL



Figura 18- Modelo lógico

Instruções de Acesso

1. Acesse com o link <https://icei-pucminas.github.io/Magenta-Team/codigo/MyGift/Site.html> o site ou entre no github Magenta-Team
2. Baixe a pasta MyGift
3. Abra o site.html (index)

6 – Avaliação da Solução

O processo de realização dos testes da solução desenvolvida está documentado na seção que se segue e traz o plano de testes e, na sequência, o registro dos testes realizados.

Plano de Teste

Os testes funcionais a serem realizados na aplicação são descritos na Tabela a seguir.

Item	Condições	Resultado Esperado	Resultado Obtido
Home-Page	Pré condições: ☞ Deve haver conexão com a internet Passos: 1. Abrir o site do sistema 2. apresentar as páginas de Login e cadastro , pesquisar URL e de denúncia	Deve Apresentar todas as páginas presentes assim como suas funcionalidades	AINDA EM PROGRESSO
Tela de Login e cadastro	Pré condições: ☞ Deve haver conexão com a internet Passos: 1. Permitir o usuário fazer seu cadastro 2. efetuar o login	deve permitir o usuário realizar um cadastro e depois efetuar seu login	AINDA EM PROGRESSO
Formulário	Pré condições: ☞ Deve haver conexão com a internet Passos: 1. Preencha o formulário com as informações de uma pessoa 2. Pressionar o botão enviar	Deve exibir um produto aleatório	AINDA EM PROGRESSO

SAC	AINDA EM PROGRESSO	AINDA EM PROGRESSO	AINDA EM PROGRESSO
-----	-----------------------	-----------------------	-----------------------