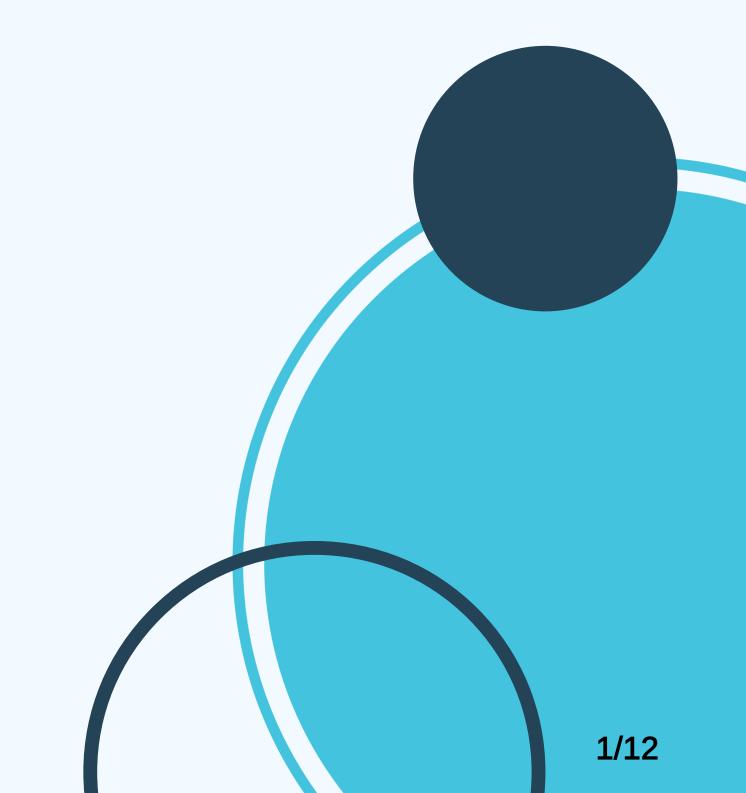
My Gift .

Habilidade de Presentear



MY GIFT

- LETICIA AMERICANO LUCAS
- LUDMILA BRUNA SANTOS NASCIMENTO
- MARCOS ANI CURY VINAGRE SILVA
- VICTOR LEITE DE ANDRADE



ESBOÇO DA APRESENTAÇÃO

TÓPICOS A SEREM ABORDADOS

Problema

Objetivo

Público Alvo

Projeto de interface

Programação das Funcionalidades

Back-end

Banco de Dados

PROBLEMA

DIFICULDADE DE ESCOLHER UM PRESENTE PARA ALGUÉM

O costume de dar presentes em datas comemorativas é muito valorizado e quando não ocorre é visto com maus olhos.

Dificuldade de agradar um individuo ao presenteá-lo.

Longo tempo procurando o que dar de presente para alguém em uma determinada ocasião



OBJETIVO



OBJETIVO GERAL

Criar um portal com uma API ao qual vai ajudar as pessoas a comprarem presentes ideal para presentear alguém

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Um portal que ajuda o usuário na escolha dos presentes.
- Utilizar um chatbot para ajudar o usuário.
- Uma IA que consiga acertar com uma certa precisão com base no perfil de uma pessoa

PÚBLICO Alvo

MULHERES ENTRE 20 E 45 ANOS.

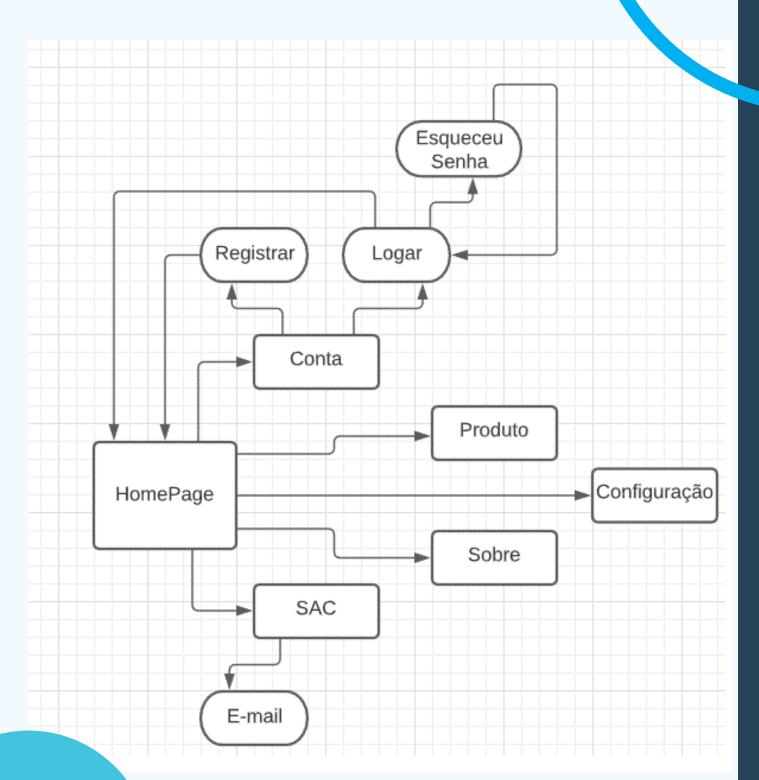
Embora todas as pessoas que buscam comprar um presente sejam adequadas para a aplicação



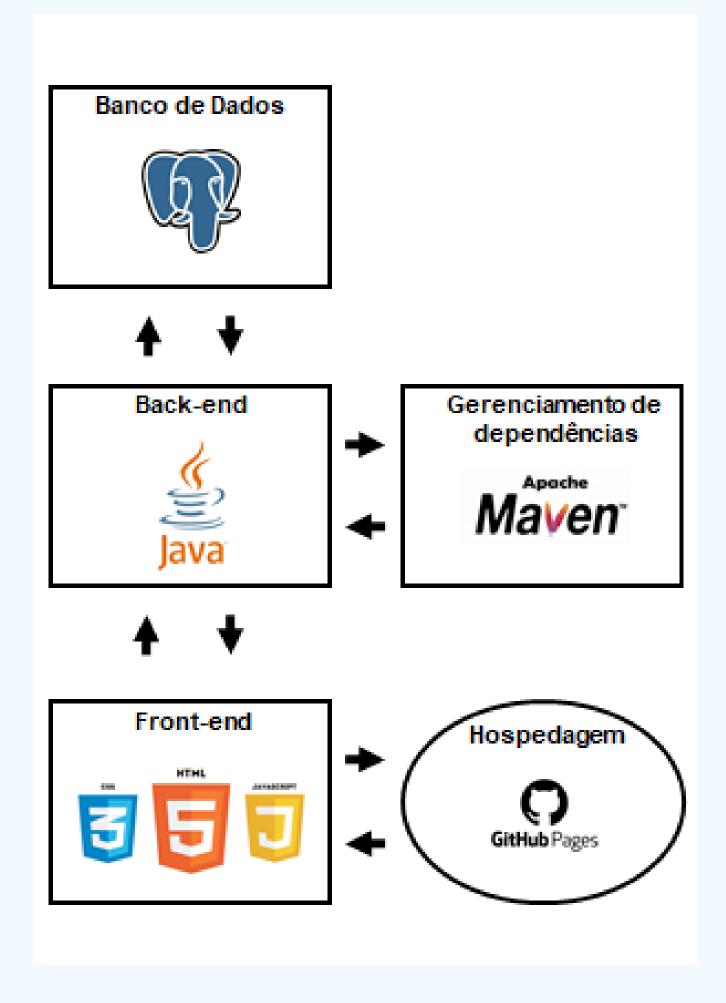
PROJETO DE INTERFACE

IDENTIDADE VISUAL PADRONIZADA EM TODAS AS TELAS

- Agilidade
- Acessibilidade
- Usabilidade

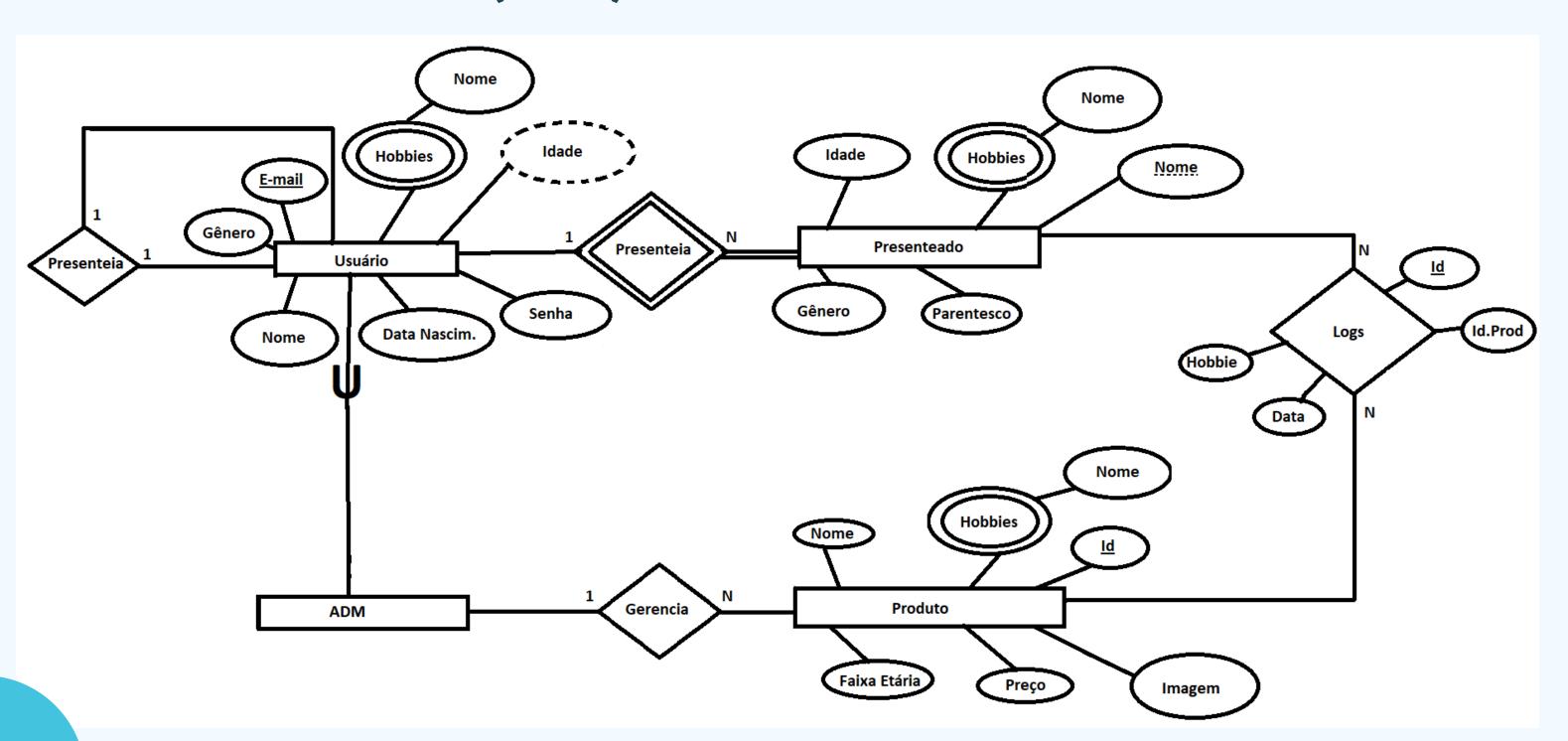


PROGRAMAÇÃO DAS FUNCIONALIDADES



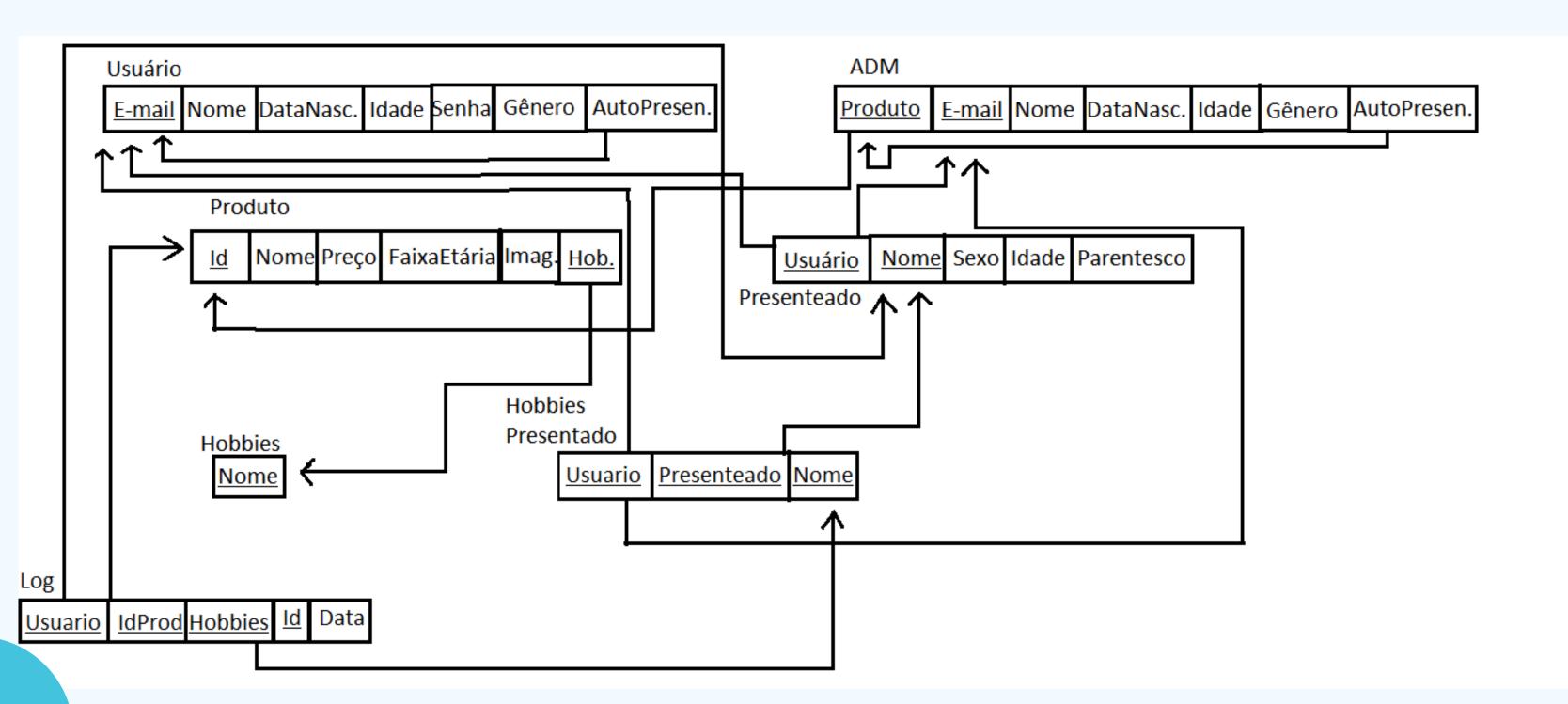
BANCO DE DADOS

ETAPA coNCEITUAL (DER)

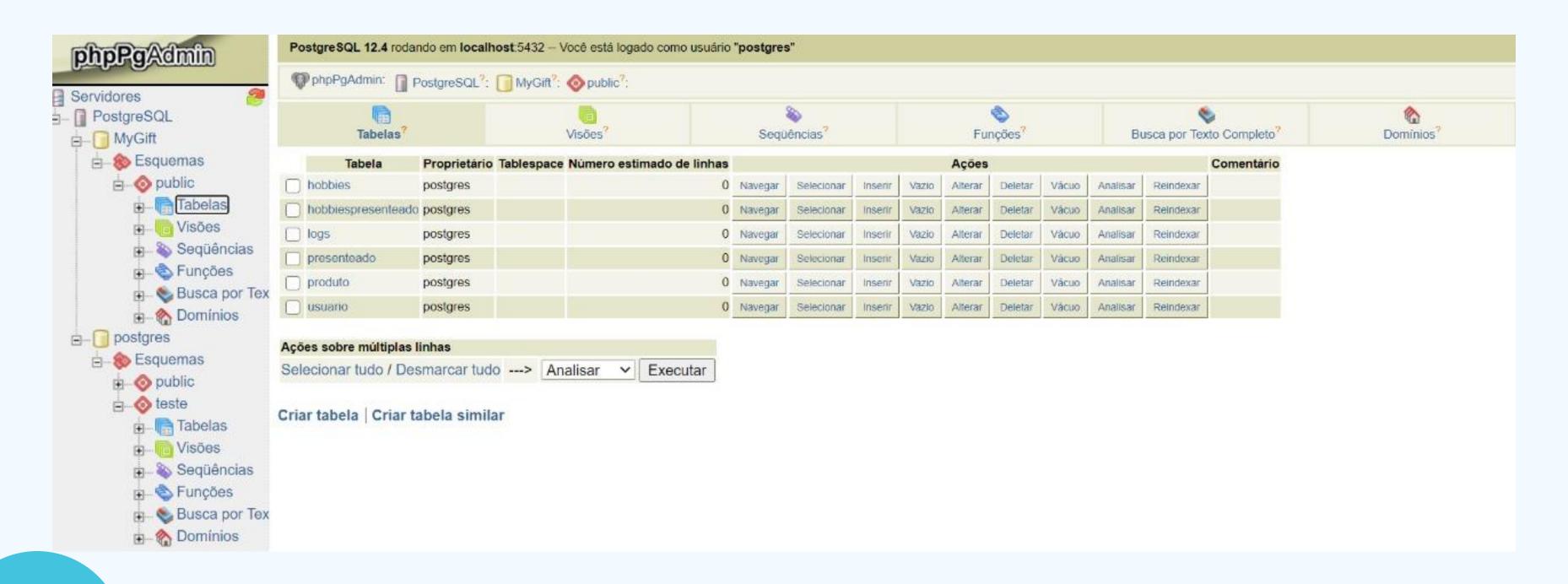


BANCO DE DADOS

ETAPA LÓGICA (MODELO RELACIONAL)



BANCO DE DADOS ETAPA FÍSICA (SQL)



OBRIGADO!

EQUIPE MYGIFT

