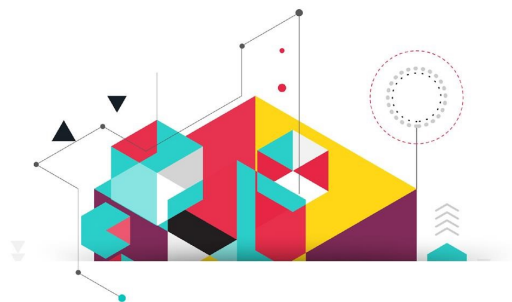


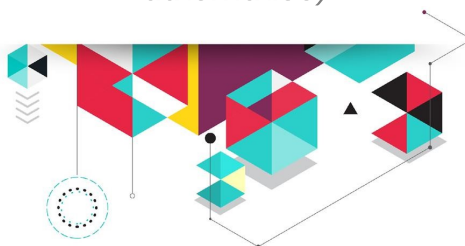


LECCIÓN 4: GRABACIÓN, RESUMEN

Información general



En este capítulo nos hemos familiarizado con los asistentes utilizados para crear una estructura de flujo de trabajo de automatización de la interfaz de usuario. Ahora ya debería saber qué grabador utilizar (Basic, Desktop, Web o Citrix) y cuál es el método de grabación más adecuado (paso a paso o automático).





Hay 4 tipos de grabación:



Es posible grabar haciendo clic en el botón correspondiente de UiPath Studio y detener o guardar la grabación pulsando la tecla “



Las imágenes asociadas con una acción son solo informativas y no afectan de ningún



Se graban: los clic con el botón izquierdo sobre botones, casillas de verificación y otros elementos donde es posible hacer clic, la escritura en



con el botón derecho, mantener el puntero del ratón encima de algo



automática, utilice “ para  de forma temporal la grabación durante 3



Algunos pasos no se pueden añadir automáticamente durante la grabación, debe pausar la grabación y añadirlos manualmente desde el controlador de grabación.



De un modo similar al de la grabación  la grabación 





La automatización de la interfaz de usuario funciona mejor cuando el Robot y las aplicaciones que está controlando están en la misma máquina, esto permite integrar directamente las tecnologías que están detrás de estas aplicaciones.

Enlaces útiles

